



## Системный блок



Персональный компьютер представляет собой набор взаимосвязанных устройств. Главным в этом наборе является системный блок, в котором находится «мозг» машины: микропроцессор и внутренняя память.



# Справка

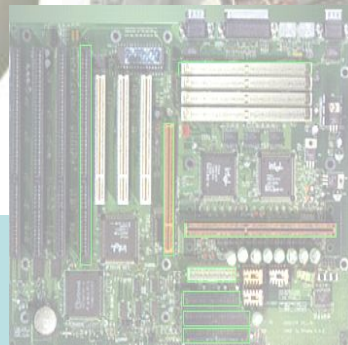
## ОРГАНИЗАЦИЯ ГИПЕРССЫЛОК

- **Режим последовательного изучения учебного материала** организован с помощью кнопок прокрутки
- **Режим справочника:** в процессе перемещения курсора мыши по информационной области слайда приближение к объекту (гиперссылке) обеспечивается всплывающей подсказкой
  - щелчок левой кнопкой мыши по выбранному учебному элементу вызывает учебную информацию в текстовом поле в нижней части экрана, при этом гипертекстовый объект выделяется графическими средствами. После щелчка по выделенному объекту происходит возврат на исходный (ключевой) слайд
  - в любом слайде возможен свободный переход на любую учебную информацию, расположенную на других слайдах, если выбрать соответствующую гиперссылку





## Системный блок



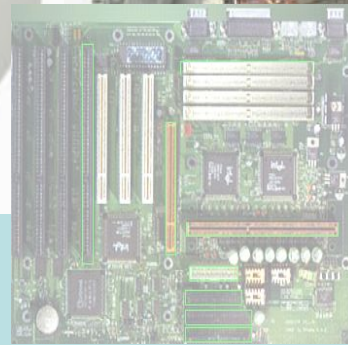
### Системный блок.

В системном блоке размещены следующие компоненты компьютера: системная (материнская) плата с микропроцессором, внутренней памятью (ОЗУ и ПЗУ) и контроллерами, накопители для магнитных и оптических дисков, блок питания.





## Системный блок



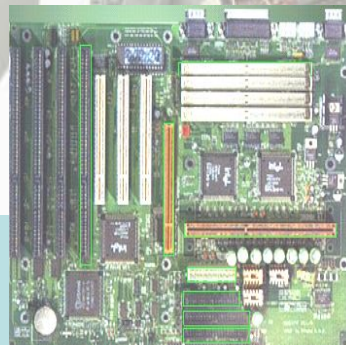
## Корпус системного блока с блоком питания

Корпус системного блока представляет собой модульную конструкцию и дает возможность быстро собрать различные модификации компьютеров, используя компоненты электронных устройств, как детали детского конструктора





## Системный блок



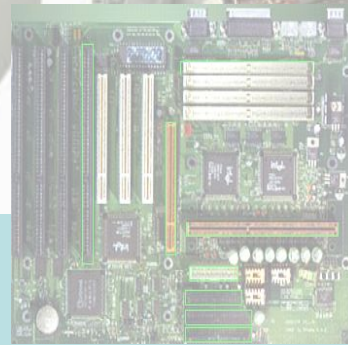
## Системная (материнская) плата

Электронный модуль, в котором размещены следующие компоненты: микропроцессор (основной элемент компьютера, выполняющий операции обработки информации и управляющий работой компьютера), внутренняя память (ОЗУ и ПЗУ), информационная магистраль (общая шина).





## Системный блок



## Сканер

Устройство для ввода изображений (рисунков, текстов, чертежей, фотографий) в память компьютера





## Системный блок



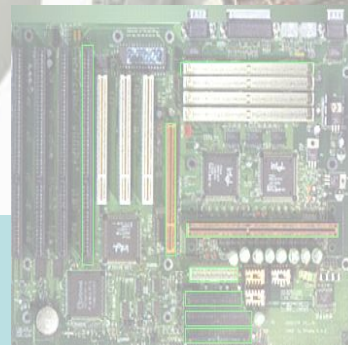
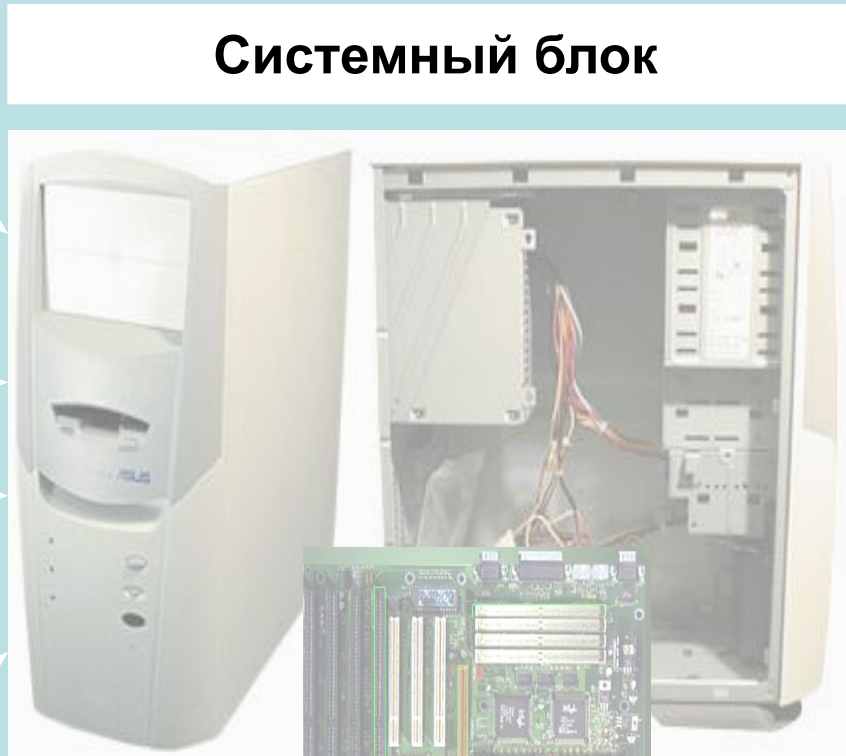
## Манипулятор джойстик

Устройство ручного управления компьютерными играми. Чаще всего представляет собой рукоятку с кнопками управления.





## Системный блок



## Манипулятор мышь

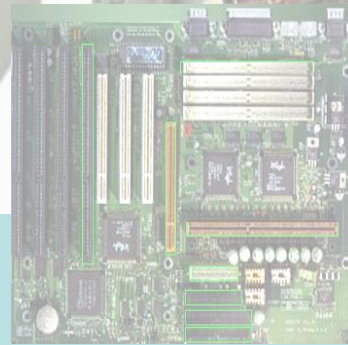
Устройство для ввода управляющей информации (может также дублировать клавиши клавиатуры). Различаются по количеству клавиш, наличию скроллинга, форме, способу передачи движения (механические, оптические).







## Системный блок



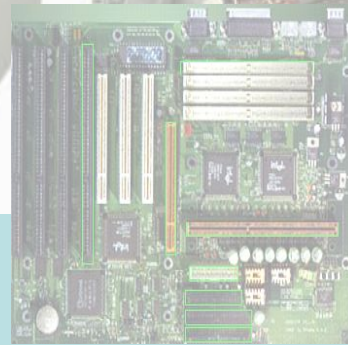
## Клавиатура

Устройство для ввода информации и управления работой программ. Различаются количеством и расположением клавиш, формой (обычные, эргономические, складные), типом контактной группы и т. п..





## Системный блок



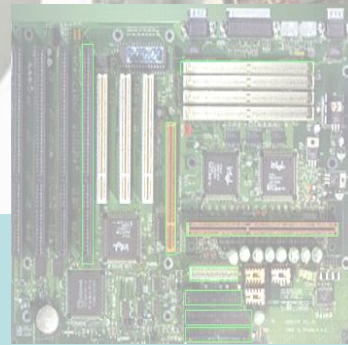
## Монитор (дисплей)

Устройство для отображения текстовой и графической информации. Современные мониторы различаются по следующим параметрам: размер экрана (от 14 до 29 дюймов), разрешающая способность (от 800 x 600 до 2048 x 1536 точек), тип монитора (электронно-лучевой, жидкокристаллический, газоплазменный и т. п.).





## Системный блок



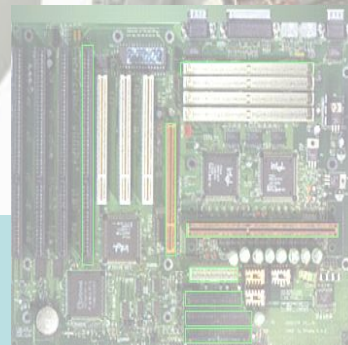
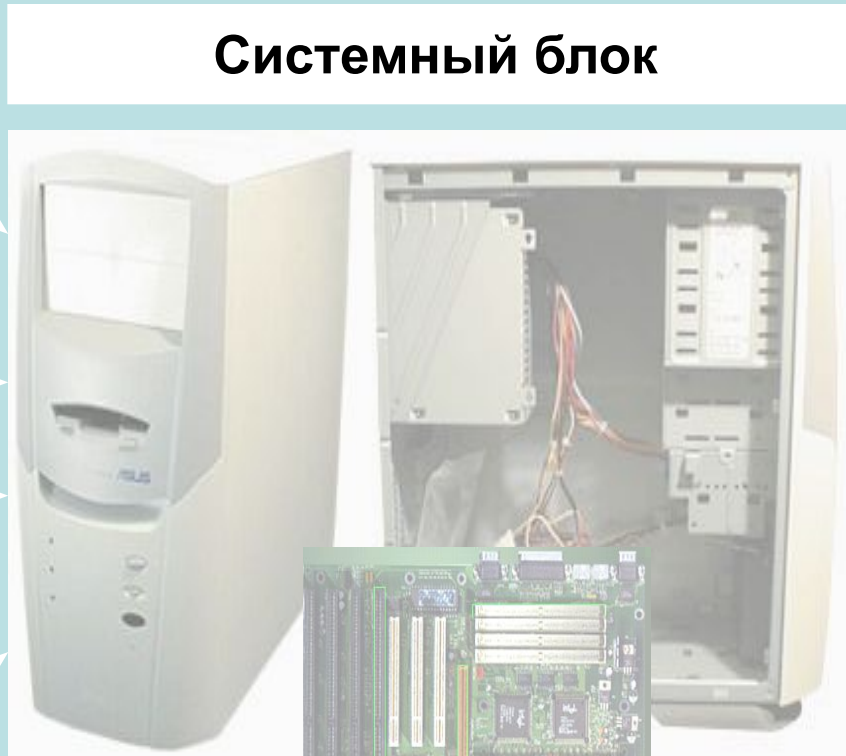
## Акустическая система (звуковые колонки или стереонаушники)

Устройство вывода звуковой информации. Является техническим средством мультимедиа.





## Системный блок



## Принтер (устройство печати)

Устройство для вывода текстовой и графической информации на бумагу или пленку. Принтеры различаются по способу получения изображения (матричные, струйные, лазерные, термопринтеры), по возможности осуществления цветной печати, по качеству печати (количеству точек на дюйм) и т. п.

