

Тест на знание устройств компьютера

Вставьте в квадратик цифру, под которой дано определение соответствующего устройства компьютера

- | | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-----------------------|
| 1. Деталь машины, обычно служащая ее основанием и несущая все основные механизмы. | <input type="checkbox"/> | клавиатура |
| 2. Деталь («печатная плата»), которая связывает между собой все устройства компьютера. | <input type="checkbox"/> | винчестер |
| 3. Устройство, отвечающее за выполнение операций, заданных программами. | <input type="checkbox"/> | вентилятор |
| 4. Устройство, предназначенное для временного хранения данных и команд, необходимых процессору для выполнения им операций. | <input type="checkbox"/> | блок питания |
| 5. Устройство, преобразующее изображение, находящееся в памяти компьютера, в видеосигнал для монитора. | <input type="checkbox"/> | оперативная память |
| 6. Энергонезависимое перезаписываемое компьютерное запоминающее устройство. | <input type="checkbox"/> | DVD-RW |
| 7. Устройство, предназначенные для записи, хранения и считывания информации, представленной в цифровом коде. | <input type="checkbox"/> | материнская плата |
| 8. Устройство, предназначенное для снабжения узлов компьютера электрической энергией. | <input type="checkbox"/> | центральный процессор |
| 9. Устройство для отвода тепла (охлаждения) в компьютере. | <input type="checkbox"/> | корпус |
| 10. Устройство, подключаемое к системному блоку для ввода-вывода информации. | <input type="checkbox"/> | видеокарта |

Правильные ответы смотри на следующей странице ☺

Ответы на тест.

1. Деталь машины, обычно служащая ее основанием и несущая все основные механизмы - корпус
2. Деталь («печатная плата»), которая связывает между собой все устройства компьютера – материнская плата
3. Устройство, отвечающее за выполнение операций, заданных программами – центральный процессор
4. Устройство, предназначенное для временного хранения данных и команд, необходимых процессору для выполнения им операций – оперативная память.
5. Устройство, преобразующее изображение, находящееся в памяти компьютера, в видеосигнал для монитора – видеокарта.
6. Энергонезависимое перезаписываемое компьютерное запоминающее устройство – винчестер.
7. Устройство, предназначенные для записи, хранения и считывания информации, представленной в цифровом коде – DVD-RW.
8. Устройство, предназначенное для снабжения узлов компьютера электрической энергией – блок питания.
9. Устройство для отвода тепла (охлаждения) в компьютере – вентилятор.
10. Устройство, подключаемое к системному блоку для ввода-вывода информации – клавиатура.