



PROVECTUS IT
advanced solutions



QA ОРГАНІЗАЦІЯ В MOBILE ДЕПАРТАМЕНТЕ

Декабрь 2011

- *Что такое мобильная разработка*
- *Цели построения QA организации*
- *Характеристики QA организации*
- *QA портал и документация*
- *Процесс разработки и тестирования*
- *Результаты*

Мобильная разработка

это:

Короткий цикл разработки

Минимум документации

Минимальное количество участников

Часто отсутствие последующих версий

приложения

Использование одних и тех же технологий:

- UI/Operational guidelines
- GPS + Google API
- Акселерометр, компас, камера
- Back-end communication (XML, JSON)
- “Webview – style”



Цели:

- ✓ Эффективная работа QA в условиях мобильной разработки
- ✓ Возможности профессионального роста и развития QA инженеров в условиях однотипных приложений и тестов



QA организация изнутри это:

Общий план работ на все проекты

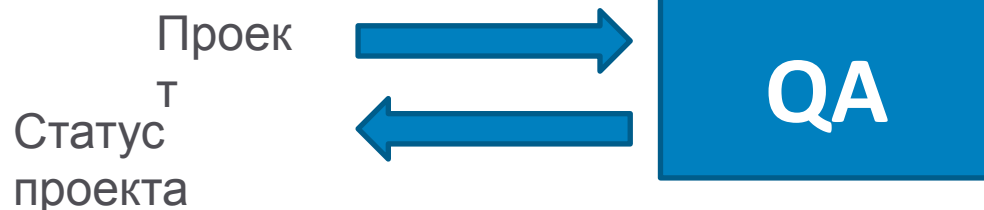
Одно контактное лицо для других организаций

Еженедельный митинг по обсуждению текущих проектов

Совместное обсуждение процесса, результатов работы, планов на будущее

Взаимовыручка и ротация

QA организация в Mobile департаменте:



**Текущие проекты в
департаменте:**

Project name	Status	QA Assigned	Project status
<Project 1>	In progress	Engineer 2	Details
<Project 2>	Finalization	Engineer 1	Details
<Project 3>	Just Started	--	--
<Project 4>	In Progress	Engineer 3	Details
<Project 5>	On Hold	--	--
<Project 6>	In progress	Engineer 4	Details
<Project 7>	In progress	Engineer 4	Details
<Project 8>	In progress	Engineer 5	Details
<Project 9>	In progress	Engineer 1	Details

**Планы QA
команды
Описание**

**процесса
Ссылки на документацию и описание подходов к
тестированию**

Обновление: 15.12.2011 - 11:00

Область	Статус	Дефекты
Авторизация		
Авторизация через Google+		
Авторизация через Вконтакте		
Авторизация через QIP		54
Авторизация через mail.ru		
Регистрация		42, 44, 49
Повторный логин		
Главное меню		
Написать сообщение		
Прикрепить фото		50, 54, 60
Определение видимости сообщения.		
Геопозиция(определение местоположения, поиск соседних локаций)		
Фильтры в геолокации		
Функция Найти меня(определяет текущее местоположение)		
Сделать фото		21
mobile check list		
Работа в условиях нестабильного конекта с сети		112
Работа в условиях недоступности GPS		21, 23
работа с разными разрешениями		
Выключение телефона (принудительное, севшая батарея)	Not Tested	
Входящий звонок и смс	Not Tested	
Входящие нотификации	Not Tested	
Monkey test		
Legend		
	- функционал еще не реализован	
	- протестировано, область стабильна, нет критических багов	
	- протестировано, большое количество багов, есть критическаие проблемы	
	- функционал полностью не работает либо большое количество критических багов	
Not Tested	- функционал уже доступен, еще не протестирован	

Обновление: 15.12.2011 - 11:00

Область	Итерация	Test Cases
Авторизация		
Авторизация через Google+	1	Попытка авторизации с правильным\неправильным аккаунтом. Создание аккаунта из окна авторизации
Авторизация через Вконтакте	1	Попытка авторизации с правильным\неправильным аккаунтом. Создание аккаунта из окна авторизации
Авторизация через QIP	1	Попытка авторизации с правильным\неправильным аккаунтом. Создание аккаунта из окна авторизации
Авторизация через mail.ru	1	Попытка авторизации с правильным\неправильным аккаунтом. Создание аккаунта из окна авторизации
Регистрация	1	Новая регистрация, регистрационные данные, подтверждение с мейла, повторная регистрация
Повторный логин	1	
Главное меню		
Написать сообщение	2	Создание сообщения, редактирование, посылка сообщений, форматирование, пустые сообщения
Прикрепить фото	2	Фото с памяти телефона, камеры
Определение видимости сообщения.	2	Всем, только друзьям, конкретному человеку
Геопозиция(определение местоположения, поиск соседних локаций)	3	
Фильтры в геолокации	3	Все, друзья, заданный радиус. Большое количество данных (все + большой радиус)
Функция Найти меня(определяет текущее местоположение)	2	
Сделать фото	2	камера
mobile check list		
Работа в условиях нестабильного контакта с сети	4	
Работа в условиях недоступности GPS	4	
работа с разными разрешениями	4	
Выключение телефона (принудительное, севшая батарея)	4	
Входящий звонок и смс	4	
Входящие нотификации	4	
Monkey test	4	

1. Начало проекта. Обсуждение деталей, планирование архитектуры.

Участники – РМ, разработчик, заказчик. Обсуждение часто в устной форме, переписки по почте или skype. Реже – документ с детальным тех. заданием.

2. Разбивка работы на задачи и итерации, создание тикетов в JIRA

Участники – РМ, разработчик, обсуждение зачастую в устной форме.

3. Процесс разработки

Изменение функционала на лету, изменение состава итераций, дат окончания итераций.

4. Релиз проекта.

Необходимость Go-not Go decision?



Проекты

Сервис: тестирование и информация (готовность, качество проекта)

Максимум времени на тестирование, минимум на документацию

Project Status - индикатор уровня понимания проекта QA инженером

Возможность ротации внутри организации

Люди

Возможность принятия решений разного уровня у каждого члена организации

Ответственность за успех всей команды

Непосредственное участие в процессе взаимодействия заказчик-клиент

Развитие в сторону управления процессами, delivery management



PROVECTUS IT
advanced solutions