

МАРШРУТИЗАЦИЯ В ГОРОДСКИХ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ НА БАЗЕ МОБИЛЬНЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ

Мальцев Александр, МТ-508

Научный руководитель
Авербух Владимир Лазаревич
доцент КИПУ, к.т.н.

Цель работы:

Расширение туристической карты до электронного туристического гида для мобильных устройств, работающих на платформе Android.

Приложение должно иметь следующие особенности:

Приложение должно иметь следующие особенности:

1. Возможность определить свое местоположение.

Приложение должно иметь следующие особенности:

1. Возможность определить свое местоположение.
2. Визуализация перемещения пользователя с мобильным устройством по городу

Приложение должно иметь следующие особенности:

1. Возможность определить свое местоположение.
2. Визуализация перемещения пользователя с мобильным устройством по городу.
3. Построение маршрута от текущего местоположения до определенного объекта

Приложение должно иметь следующие особенности:

1. Возможность определить свое местоположение.
2. Визуализация перемещения пользователя с мобильным устройством по городу.
3. Построение маршрута от текущего местоположения до определенного объекта.
4. **Возможность составления пользователем собственных туристических маршрутов**

Приложение должно иметь следующие особенности:

1. Возможность определить свое местоположение.
2. Визуализация перемещения пользователя с мобильным устройством по городу.
3. Построение маршрута от текущего местоположения до определенного объекта.
4. Возможность составления пользователем собственных туристических маршрутов.
5. **Отображение готовых маршрутов.**



Рис. 1 Главное окно программы

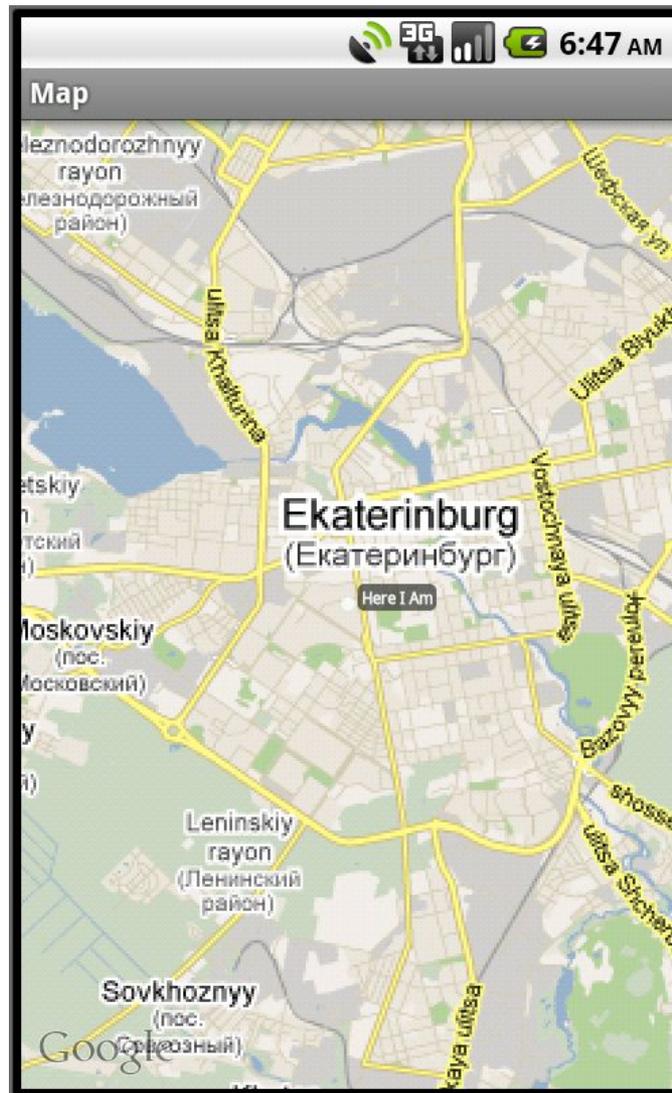


Рис.2 Окно Map

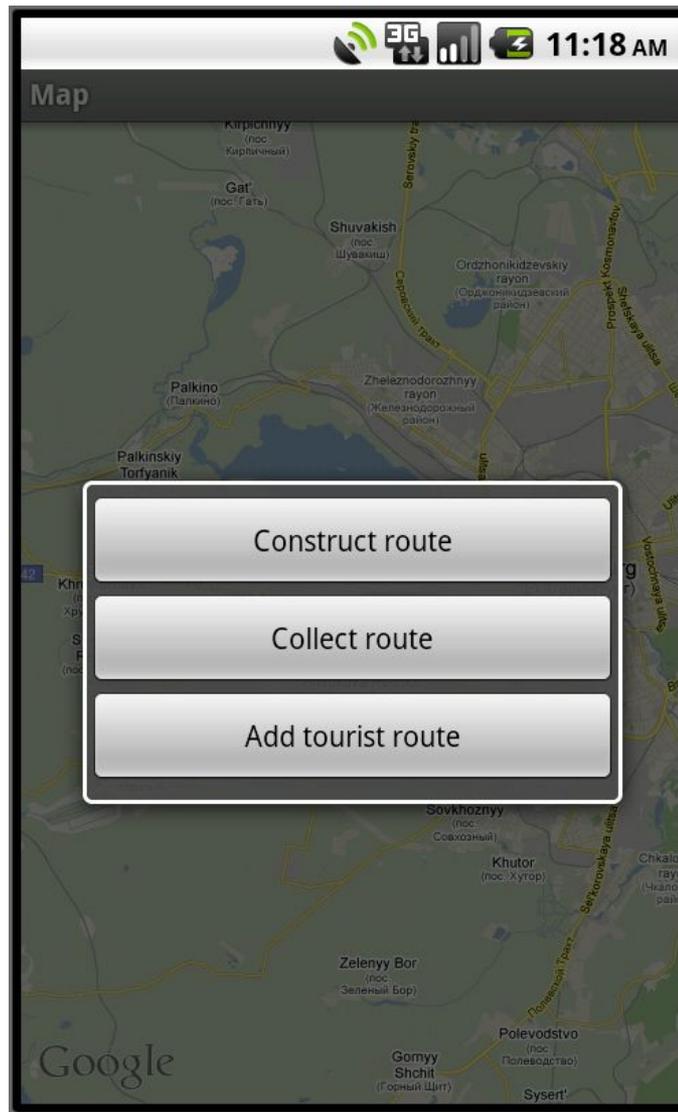
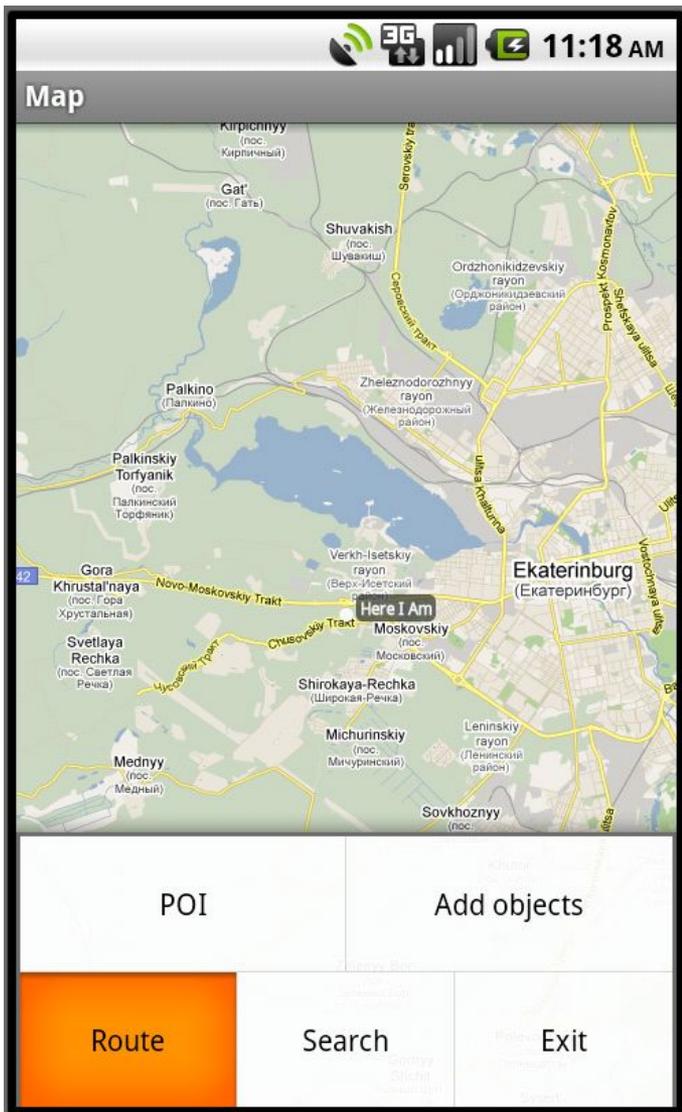


Рис.3 Всплывающее окно Route

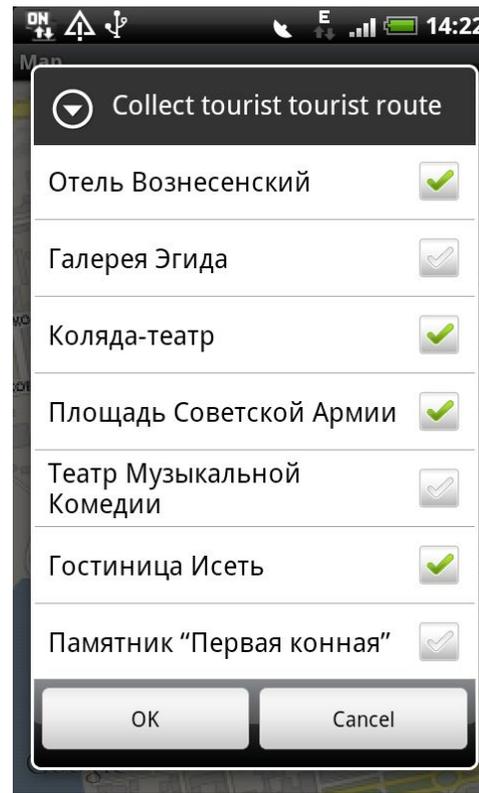
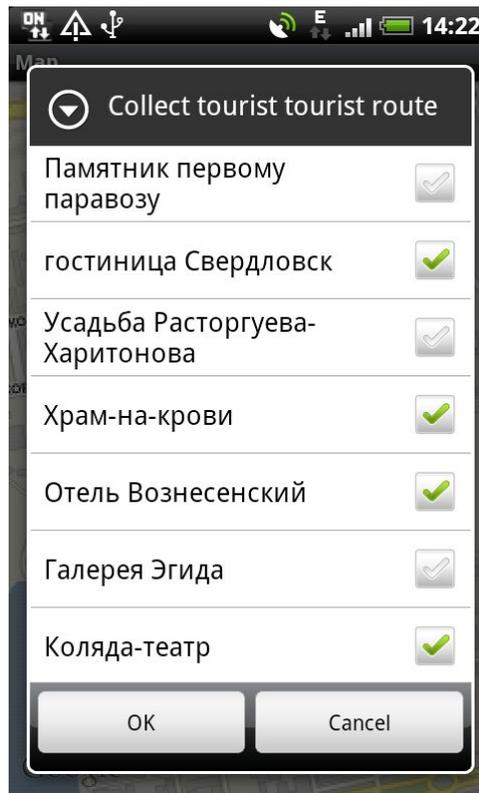
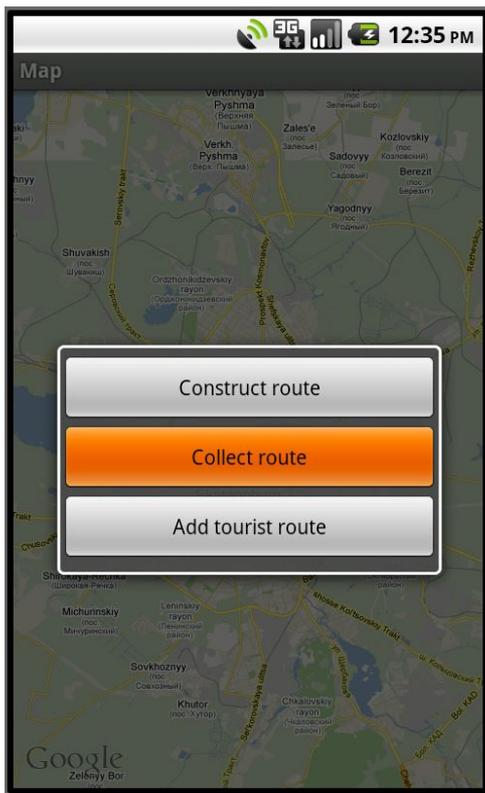


Рис. 5 Всплывающее окно Collect route

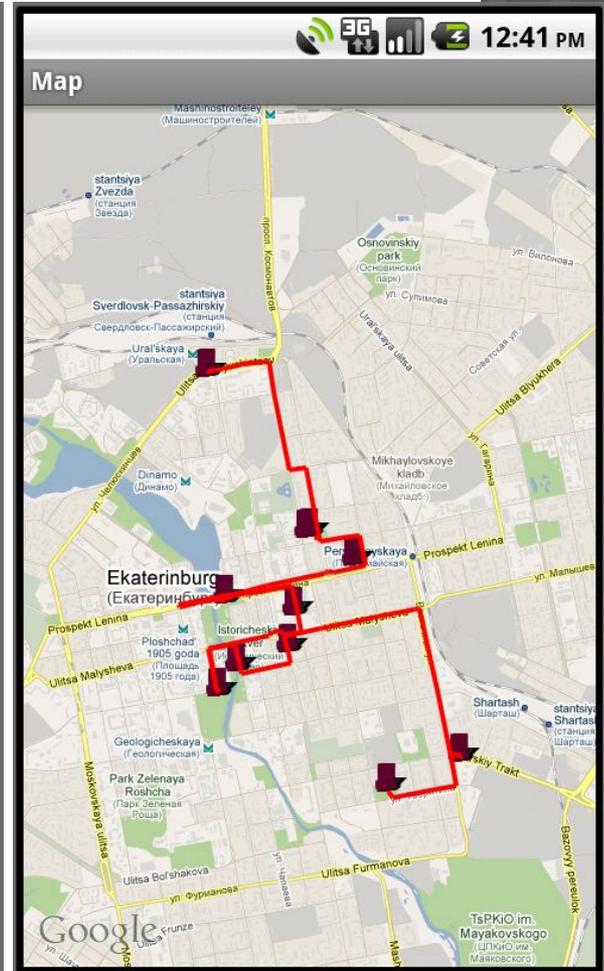
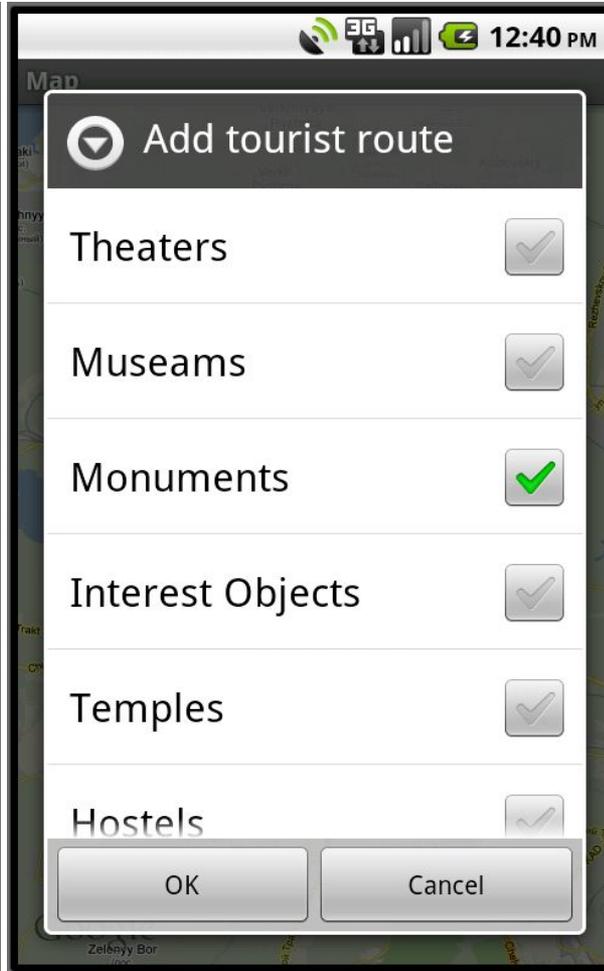
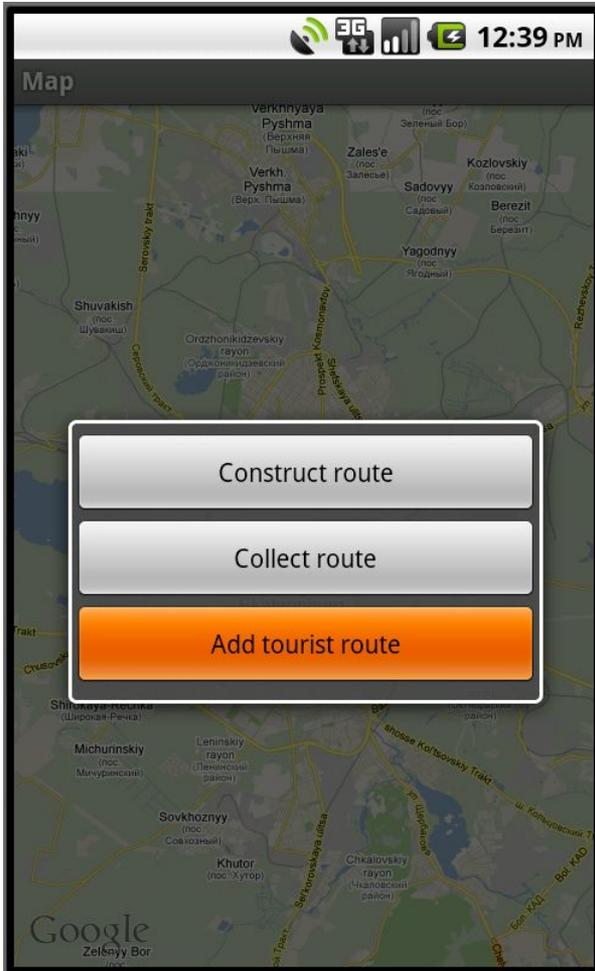


Рис. 6 Выбор группы объектов и отображение маршрута на карте

Перечислим некоторые идеи для дальнейшей доработки нашей системы:

- Создание локальной карты города, с которой можно работать без подключения к интернету.

Перечислим некоторые идеи для дальнейшей доработки нашей системы:

- Создание локальной карты города, с которой можно работать без подключения к интернету.
- Локализация программы на различные языки.

Перечислим некоторые идеи для дальнейшей доработки нашей системы:

- Создание локальной карты города, с которой можно работать без подключения к интернету.
- Локализация программы на различные языки.
- **Расширение базы данных туристических объектов.**

Перечислим некоторые идеи для дальнейшей доработки нашей системы:

- Создание локальной карты города, с которой можно работать без подключения к интернету.
- Локализация программы на различные языки.
- Расширение базы данных туристических объектов.
- **Расширение области построения маршрутов.**

Перечислим некоторые идеи для дальнейшей доработки нашей системы:

- Создание локальной карты города, с которой можно работать без подключения к интернету.
- Локализация программы на различные языки.
- Расширение базы данных туристических объектов.
- Расширение области построения маршрутов.
- **Разработка более быстродействующих алгоритмов поиска маршрутов.**

Перечислим некоторые идеи для дальнейшей доработки нашей системы:

- Создание локальной карты города, с которой можно работать без подключения к интернету.
- Локализация программы на различные языки.
- Расширение базы данных туристических объектов.
- Расширение области построения маршрутов.
- Разработка более быстродействующих алгоритмов поиска маршрутов.
- **Создание возможности прокладки пеших маршрутов.**

Перечислим некоторые идеи для дальнейшей доработки нашей системы:

- Создание локальной карты города, с которой можно работать без подключения к интернету.
- Локализация программы на различные языки.
- Расширение базы данных туристических объектов.
- Расширение области построения маршрутов.
- Разработка более быстродействующих алгоритмов поиска маршрутов.
- Создание возможности прокладки пеших маршрутов.
- **Добавление голосовых подсказок.**

Для написания приложения использовался язык программирования **Java** с пакетом **Android SDK**, содержащим библиотеки Android, документацию, интерактивный эмулятор мобильного устройства, инструментальные средства разработки, которые позволяют компилировать и отлаживать разрабатываемое приложение. Разработка велась в среде **Eclipse** с установленным плагином **Android Development Tools**.