

FREEMIUM: Разработка, продвижение бесплатного программного обеспечения для домашних пользователей для любых ОС, мобильных платформ.



FREEMIUM
HAMSTERSOFT

ООО
«ХамстерСофт»

Кластер ►

ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



Цели и задачи проекта

- Основная цель - разрабатывать бесплатный, локализованный софт для домашних пользователей, способный работать на максимально возможных платформах и операционных системах, с максимальным распространением в мире.



- Такое программное обеспечение должно обладать существенными технологическими преимуществами над платными конкурентами: широчайшей кроссплатформенностью, многопоточностью, простотой. Воплощение этих технологических преимуществ является основными техническими задачами проекта.
- Практическая коммерческая задача проекта FREEMIUM – создать серию бесплатных программ, с числом пользователей не менее 5 000 000 у каждой программы. Через 3 года ежегодное число установок, обновлений программ должно превысить 100 млн. в год. Это позволит генерировать доход по системе ad-supported, 10-100 млн. долл. в год.

Инновационность проекта

- Как передать пользователю нужную программу адаптированную именно для аппаратной части, операционной системы или его смартфона? Это использование технологии Just-in-time compilation (JIT, компиляция «на лету») — компилировать на устройстве при установке (на первом этапе), а затем вывести такую компиляцию в облако (Cloud Computing). Иными словами, компиляция в код некоей унифицированной виртуальной машины.
- Для решения же задач достижения реальной многопоточности в проекте FREEMIUM мы призовём новые стандарты, включающие в себя средства синхронизации, создания потоков, атомарные типы и опер много чего другого.



Почему это актуально?

- Пользователи не желают разбираться во всём многообразии платформ (особенно мобильных) и подбирать под неё нужную версию программы.
- Пользователи во всем мире не хотят платить за программное обеспечение.
- Пользователи не знают английский язык.
- Программы обладают сложным интерфейсом.

Проект FREEMIUM берётся решить все эти проблемы и сделать программное популярным и востребованным



Команда проекта

- На данный момент в команде 10 штатных сотрудников. Активно привлекаются внештатные сотрудники для выполнения разовых, узкопрофильных задач (локализация, разработка, работа с графикой и видео и пр.). Основатели компании работают вместе более 3-х лет, имеют большой и успешный опыт совместной работы.



Ядро команды проекта



- **Руководитель проекта – Потасуев Павел**, 1979 г.р., окончил школу в г. Саратове, затем военный ВУЗ с красным дипломом. Уволился в запас в звании старшего лейтенанта, на всероссийской олимпиаде по программированию среди военных ВУЗов занял второе место (2001). Прошел государственную переподготовку на управляющего информационных служб (диплом с отличием) в 2006-ом году. Работал в сфере информационных технологий на инженерных, затем на руководящих должностях. Общий опыт работы в ИТ – 7 лет.
- **Мотор проекта – Албитов Андрей**, 1979 г.р., окончил школу с золотой медалью, МВТУ им. Баумана, ф-т «Инженерный бизнес и менеджмент». Работал генеральным директором российского офиса ESET NOD32, директором по маркетингу компании «Бегун», крупнейшей российской сети контекстной рекламы. Общий опыт работы в ИТ – 10 лет.



FREEMIUM
HAMSTERSOFT

Почему Сколково?

- Доказательство нужности реализуемого проекта
- Поддержка со стороны Фонда «Сколково», как моральная, так и практическая
- Прекрасное место для аккумуляции интеллектуальных ресурсов страны и, как следствие, прекрасное место для выращивания идей и обмена ими, обкатки решений
- Инвестиционная площадка для придания новому импульсу проекту
- Мягкий налоговый и административный режим способствует сосредоточению сил на новых идеях и решениях.



FREEMIUM
HAMSTERSOFT