

УПРАВЛЕНИЕ ФАЙЛАМИ

Системные вызовы и
библиотеки Unix SVR4

ЦЕЛИ РАЗДЕЛА

По окончании этого раздела вы сможете:

- определить доступность файла
- определить состояние файла
- изменить права доступа файла
- изменить владельца файла
- изменить время последнего доступа и изменения файла

access(2)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <unistd.h>
```

```
int access (const char *path, int  
    amode);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - 0

неуспех - -1 и errno установлена

Флаги access(2)

- R_OK чтение
- W_OK изменение
- X_OK исполнение (поиск)
- F_OK существование

ulimit(2)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <ulimit.h>
```

```
long ulimit (int cmd,.../* newlimit */);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - неотрицательное число

неуспех - -1 и errno установлена

Команды ulimit(2)

UL_GETFSIZE Возвращает текущее ограничение процесса на размер файла.

UL_SETFSIZE Устанавливает ограничение на размер файла.

UL_GMEMLIM Возвращает максимально допустимое значение границы выделяемой памяти.

UL_GDESLIM Возвращает ограничение, устанавливаемое программно при конфигурации системы, на число файлов, которые процесс может открыть.

umask(2)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
```

```
mode_t umask (mode_t cmask);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

предыдущее значение маски создания
файла

stat(2)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int stat (const char *path,
         struct stat *buf);
int lstat(const char *path,
         struct stat *buf);
int fstat (int fildes, struct stat *buf);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - 0

неуспех - -1 и errno установлена

struct stat

```
sys/stat.h:
struct stat {
    dev_t st_dev;
    ino_t st_ino;
    mode_t st_mode;
    nlink_t st_nlink;
    uid_t st_uid;
    gid_t st_gid;
    dev_t st_rdev;
    off_t st_size;
    time_t st_atim, st_mtim, st_ctim; };
#define st_atime st_atim.tv_sec;
#define st_mtime st_mtim.tv_sec;
```

getpwent(3C)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <pwd.h>
struct passwd *getpwent (void);
struct passwd *getpwuid (uid_t uid);
struct passwd *getpwnam (const char *name);
void setpwent (void);
void endpwent (void);
struct passwd *fgetpwent (FILE *f);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - указатель на структуру

неуспех - NULL-указатель

struct passwd

```
struct passwd {  
    char *pw_name;  
    char *pw_passwd;  
    uid_t pw_uid;  
    gid_t pw_gid;  
    char *pw_age;  
    char *pw_comment;  
    char *pw_gecos;  
    char *pw_dir;  
    char *pw_shell;  
};
```

getgrent(3C)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <grp.h>
struct group *getgrent (void);
struct group *getgrgid (gid_t gid);
struct group *getgrnam (char *name);
void setgrent (void);
void endgrent (void);
struct group *fgetgrent (FILE *f);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - указатель на структуру
неуспех - NULL-указатель

chmod(2)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
```

```
int chmod (const char *path,  
           mode_t mode);
```

```
int fchmod(int fildes, mode_t mode);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - 0

неуспех - -1 и errno установлена

chown(2)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <unistd.h>
#include <sys/stat.h>
int chown (const char *path, uid_t owner,
           gid_t group);
int lchown(const char *path, uid_t owner,
           gid_t group);
int fchown(int fildes, uid_t owner,
           gid_t group);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - 0

неуспех - -1 и errno установлена

utime(2)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <utime.h>
```

```
int utime (const char *path,  
           const struct utimbuf *times);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - 0

неуспех - -1 и errno установлена

truncate(3C)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <unistd.h>

int truncate(char *path,
             off_t length);

int ftruncate(int fildes,
             off_t length);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - 0

неуспех - -1 и errno установлена

pathfind(3G)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
gcc -lgen
```

```
#include <libgen.h>
```

```
char *pathfind(const char *path,  
               const char *name, const char *mode);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - указатель на путь

неуспех - NULL

mktemp(3C)

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <stdlib.h>
```

```
char *mktemp(char * template);
```

ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - указатель на имя временного
файла

неуспех - NULL