LOGO

Графический режим работы.

Презентацию выполнил учитель информатики Копейкин А. В. г. Инта МОУ «СОШ № 9» 2009 г.

LOGO

Внимание!

1. Экран может работать в текстовом и графическом режиме
2. переход в графический режим - SCREEN <mode>
3. В графическом режиме используется 16 цветов (0 – 15)
4. Максимальное разрешение экрана – 640 x 430 точек

Для рисования можно использовать следующие операторы:

LOGO

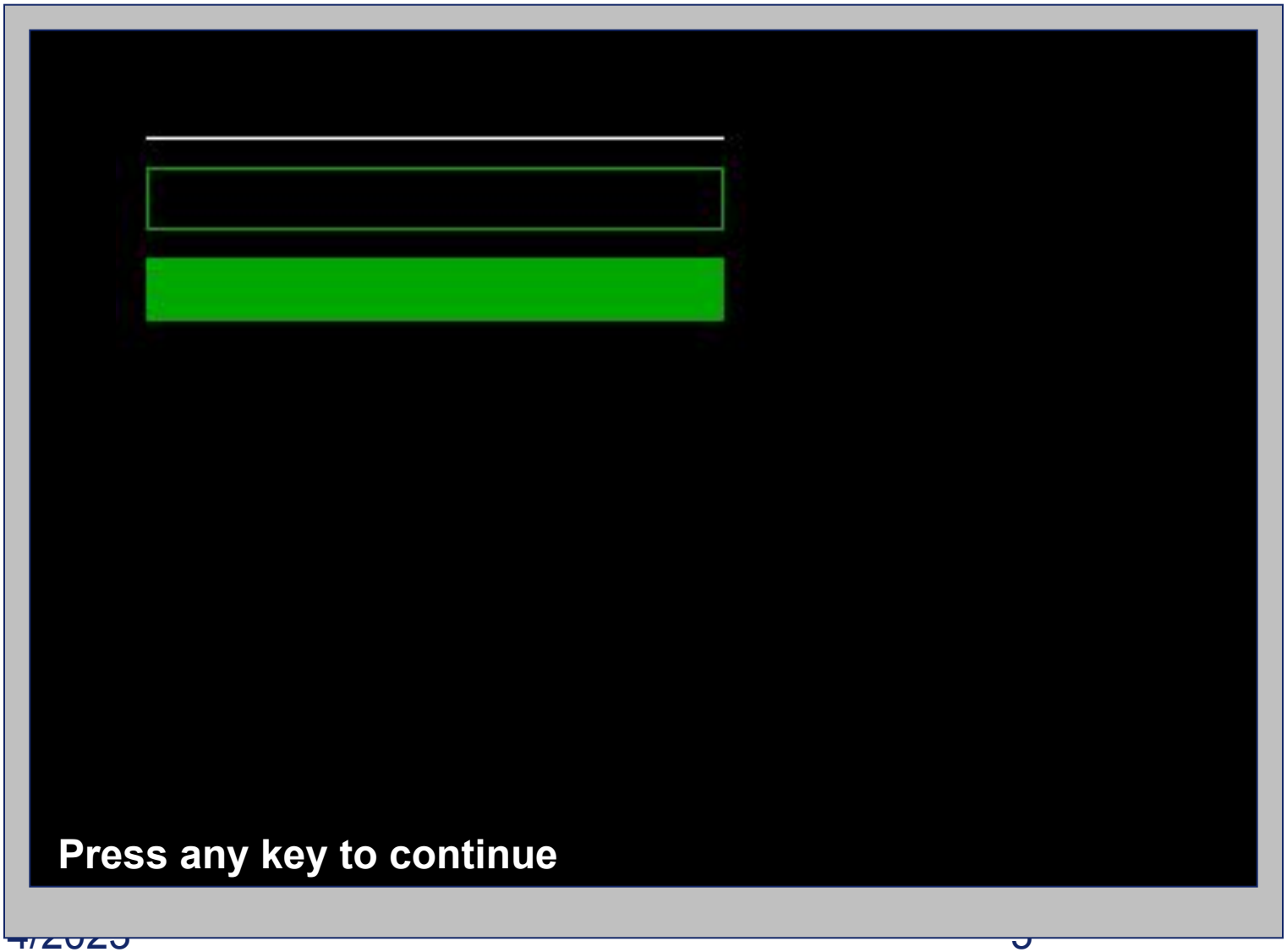
CLS	Очистка экрана
PSET(X,Y),C	Изобразить точку. X,Y - координаты точки, C - цвет.
PSET STEP(X,Y),C	Изобразить точку. X,Y - смешение от данной точки, C - цвет.
LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),C	Прямая линия.X1,Y2 и X2,Y2- координаты концов линии, C - цвет.
LINE -(X2,Y2),C	Прямая линия. От текущего положения курсора до X2,Y2- координаты конца линии, C - цвет.
LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),C,B	Прямоугольник. X1,Y2 и X2,Y2- координаты концов диагонали, C - цвет.
LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),C,BR	Закрашенный прямоугольник. X1,Y2 и X2,Y2- координаты концов диагонали, C - цвет.
CIRCLE(X,Y),R,C	Окружность. X,Y - координаты центра, C - цвет.
CIRCLE STEP(X,Y),R,C	Окружность. X,Y - смешение от данной точки, C - цвет.
CIRCLE(X,Y),R,C,A1,A2	Дуга окружности. X,Y - координаты центра, C - цвет, A1,A2 - угловые меры начальной и конечной точки дуги.
CIRCLE(X,Y),R,C,,,K.... CIRCLE(X,Y),R,C,A1,A2,K	Эллипс. K - коэффициент сжатия.
PAINT(X,Y),C1,C2	Закрасить область. C1 - цвет закраски, C2 - цвет границы.
LOCATE T1,T2	Установка курсора в данную позицию. T1, T2 - номер строки и столбца.
PRINT	Оператор вывода текста

LOGO

Пример: использование **LINE**

```
CLS
SCREEN  12
REM использование LINE
LINE (10, 10)- (200, 10)
LINE (10, 20)- (200, 40),2, B
LINE (10, 50)- (200, 70), 2, BF
END
```

Результат работы программы:



LOGO

Построение окружности

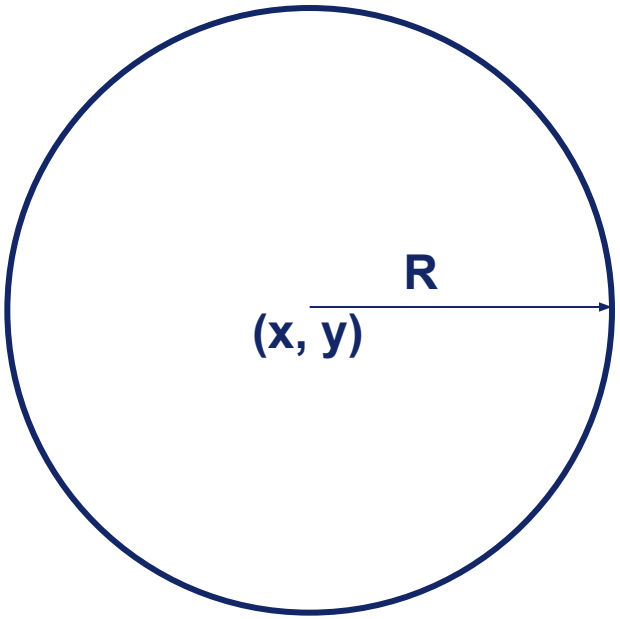
Для построения окружности используется оператор CIRCLE.

Запись оператора в общем виде: CIRCLE (x, y), R

Где:

x, y - координаты центра окружности;

R – радиус окружности

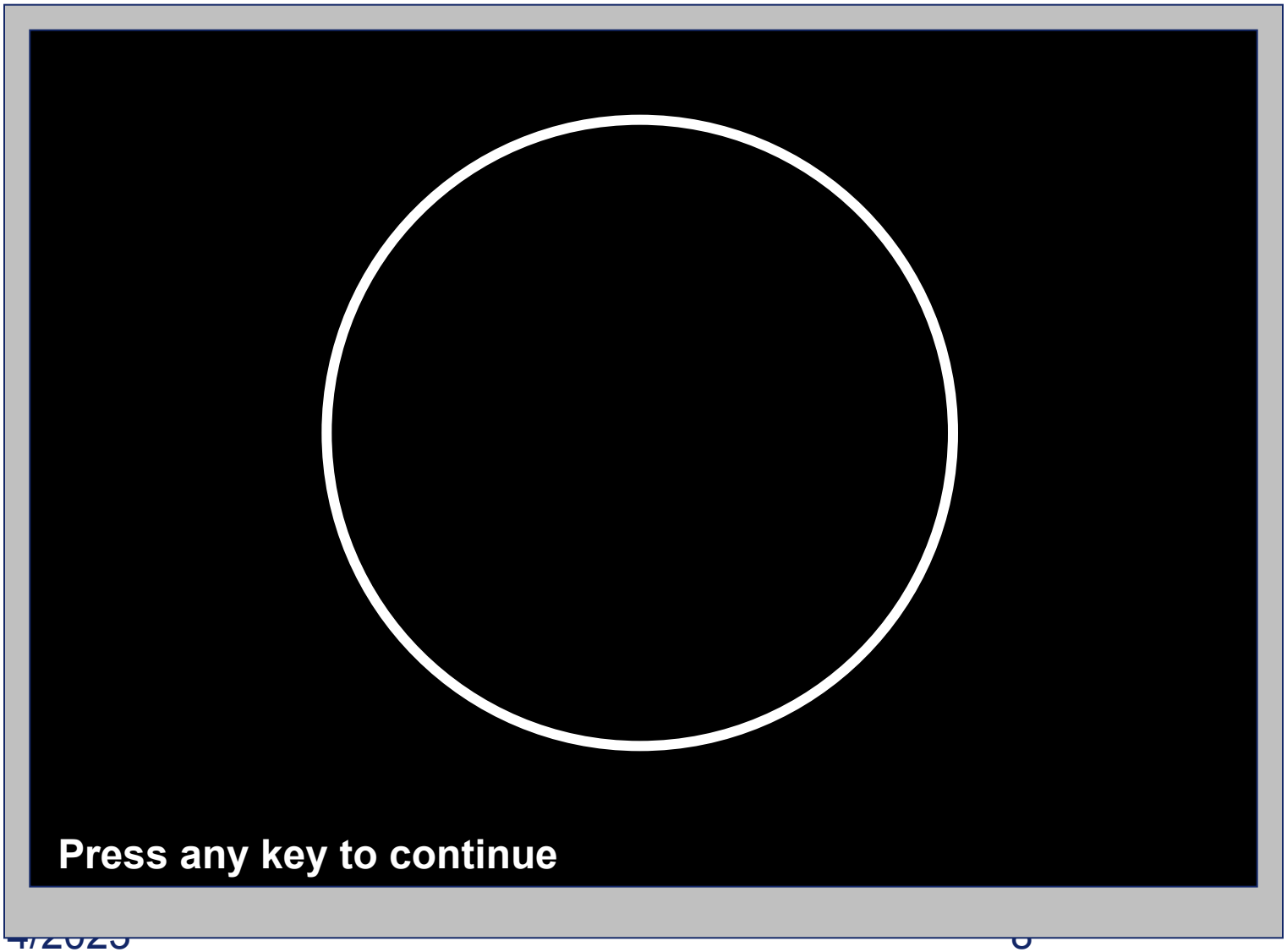


Пример: использование CIRCLE

```
CLS
SCREEN 12
CIRCLE (320, 210), 100
END
```

LOGO

Результат работы программы:



LOGO

Задание

Написать программу, выводящую на экран изображение «Снеговик»

Результат работы программы:

LOGO

Спасибо за внимание!