

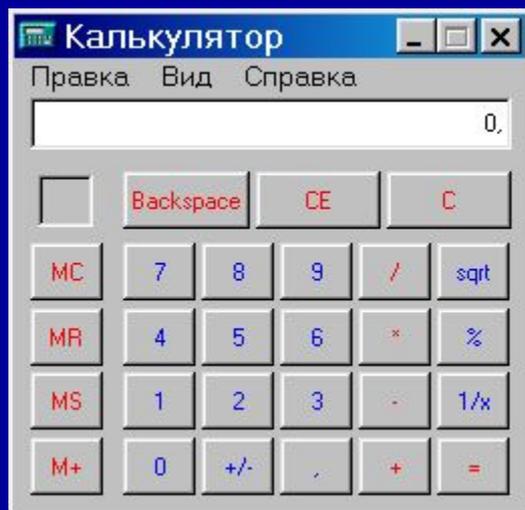
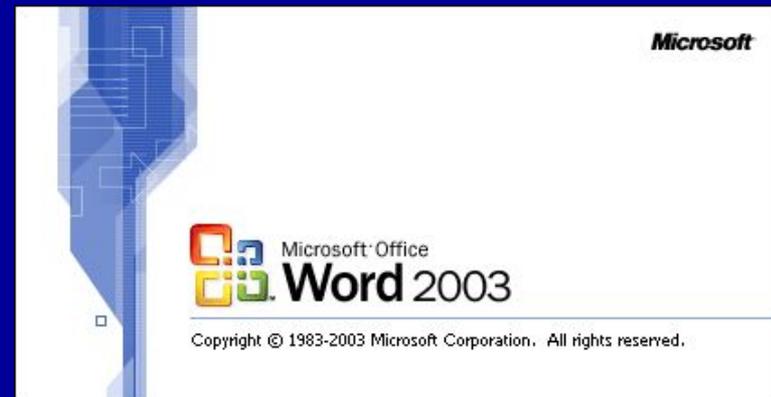
История создания ОС.  
Семейство ОС MS  
Windows.

# Операционная система

*Операционная система* — базовый комплекс компьютерных программ, обеспечивающий управление аппаратными средствами компьютера, работу с файлами, ввод и вывод данных, а также выполнение **прикладных программ** и **утилит**.

# Прикладные программы и утилиты

**Прикладное программное обеспечение** – компьютерная программа, предназначенная для выполнения конкретного действия.



**Утилита** - программный продукт, предназначенный не для решения какой-либо прикладной задачи, а для решения вспомогательных задач.

# Простейшие функции операционной системы:

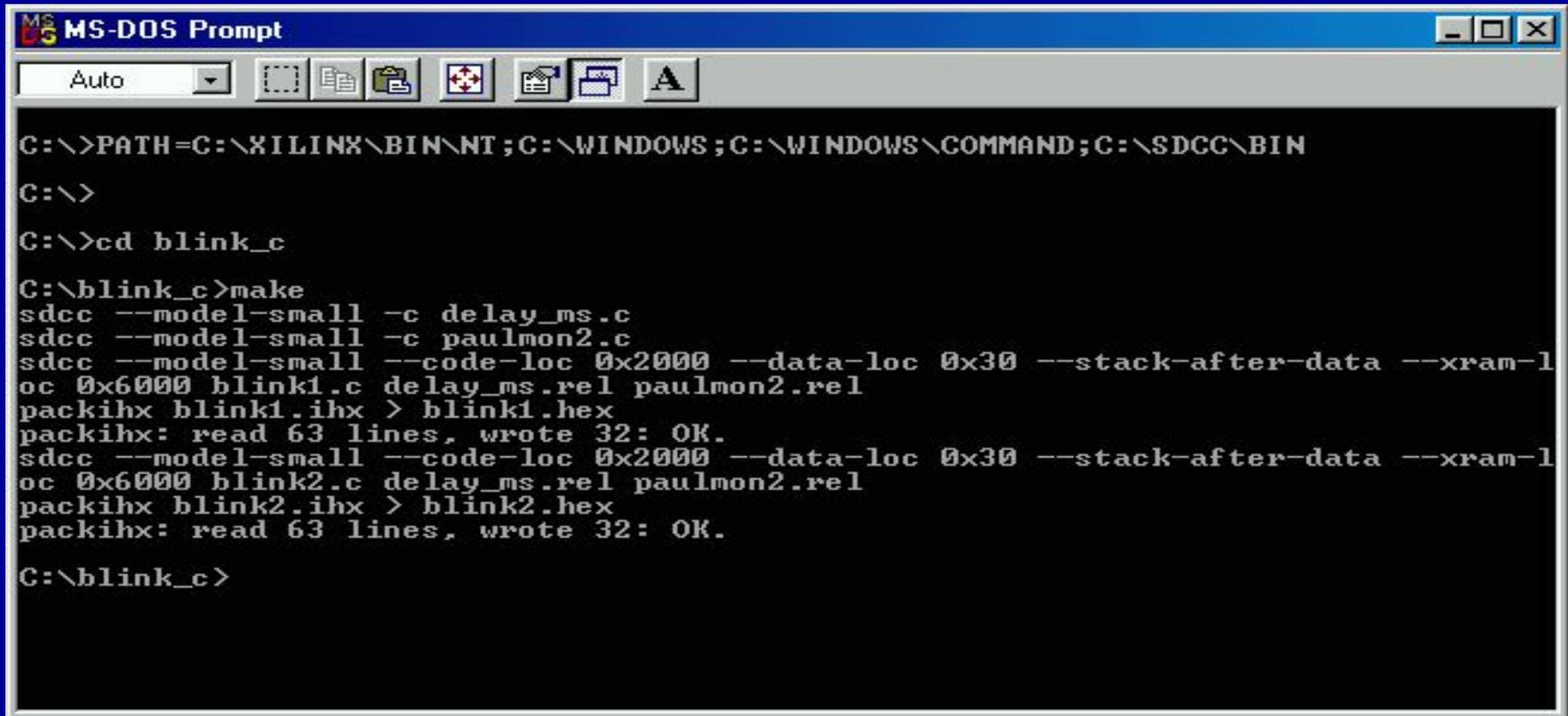
- Загрузка приложений в оперативную память и их выполнение;
- Доступ к периферийным устройствам (устройства ввода-вывода);
- Управление оперативной памятью (распределение между процессами, виртуальная память);
- Управление доступом к данным на энергонезависимых носителях
- Пользовательский интерфейс;
- Сетевые операции.

# Операционные системы Microsoft Corporation



# 1981 год

**MS-DOS** — коммерческая операционная система для персональных компьютеров. MS-DOS — самая известная ОС из семейства DOS.

A screenshot of an MS-DOS Prompt window. The window title is "MS-DOS Prompt". The command prompt shows the following sequence of commands and output:

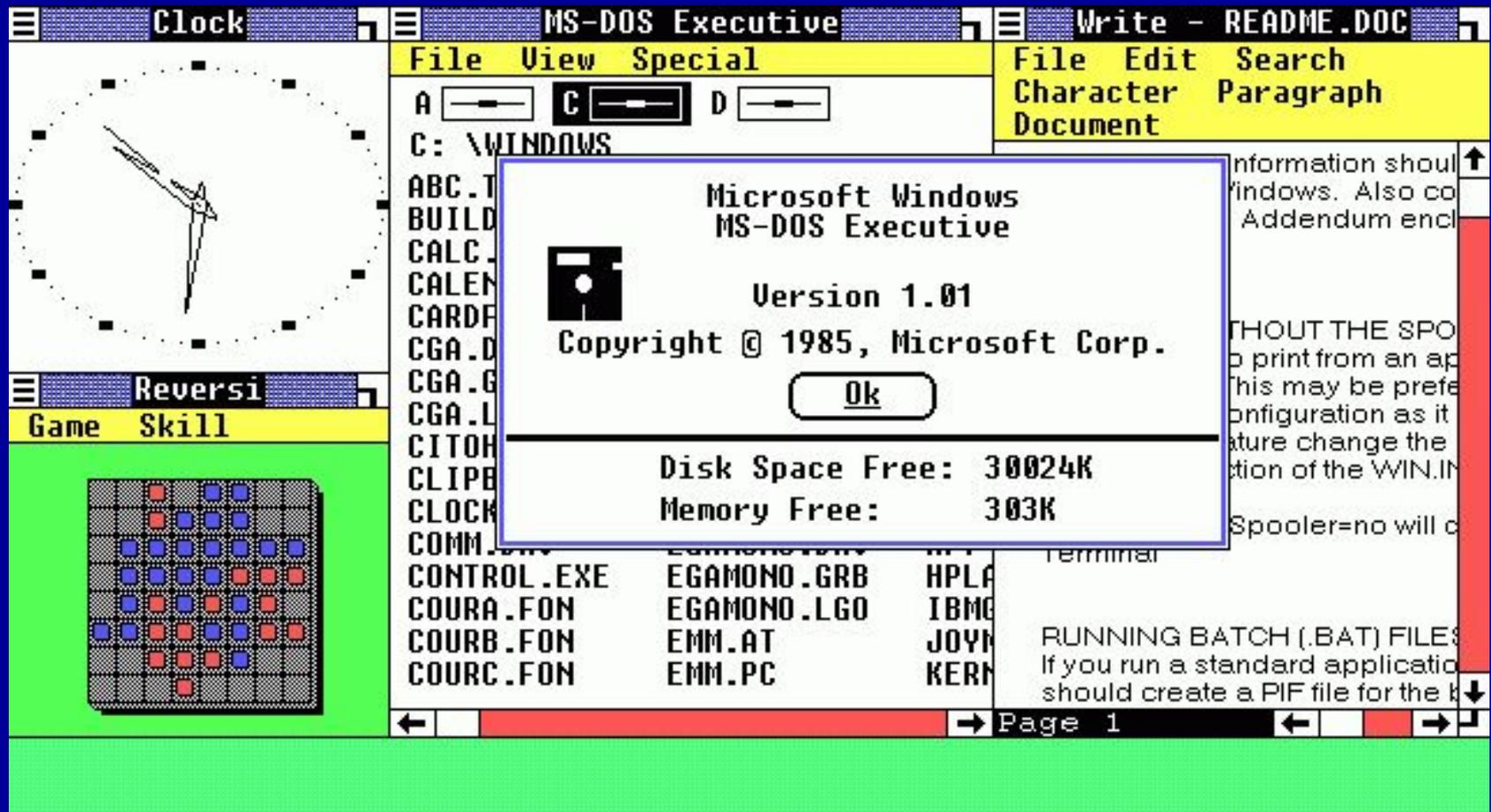
```
C:\>PATH=C:\XILINX\BIN\NT;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\COMMAND;C:\SDCC\BIN
C:\>
C:\>cd blink_c
C:\blink_c>make
sdcc --model-small -c delay_ms.c
sdcc --model-small -c paulmon2.c
sdcc --model-small --code-loc 0x2000 --data-loc 0x30 --stack-after-data --xram-1
oc 0x6000 blink1.c delay_ms.rel paulmon2.rel
packihx blink1.ihx > blink1.hex
packihx: read 63 lines, wrote 32: OK.
sdcc --model-small --code-loc 0x2000 --data-loc 0x30 --stack-after-data --xram-1
oc 0x6000 blink2.c delay_ms.rel paulmon2.rel
packihx blink2.ihx > blink2.hex
packihx: read 63 lines, wrote 32: OK.
C:\blink_c>
```

# 10 ноября 1983

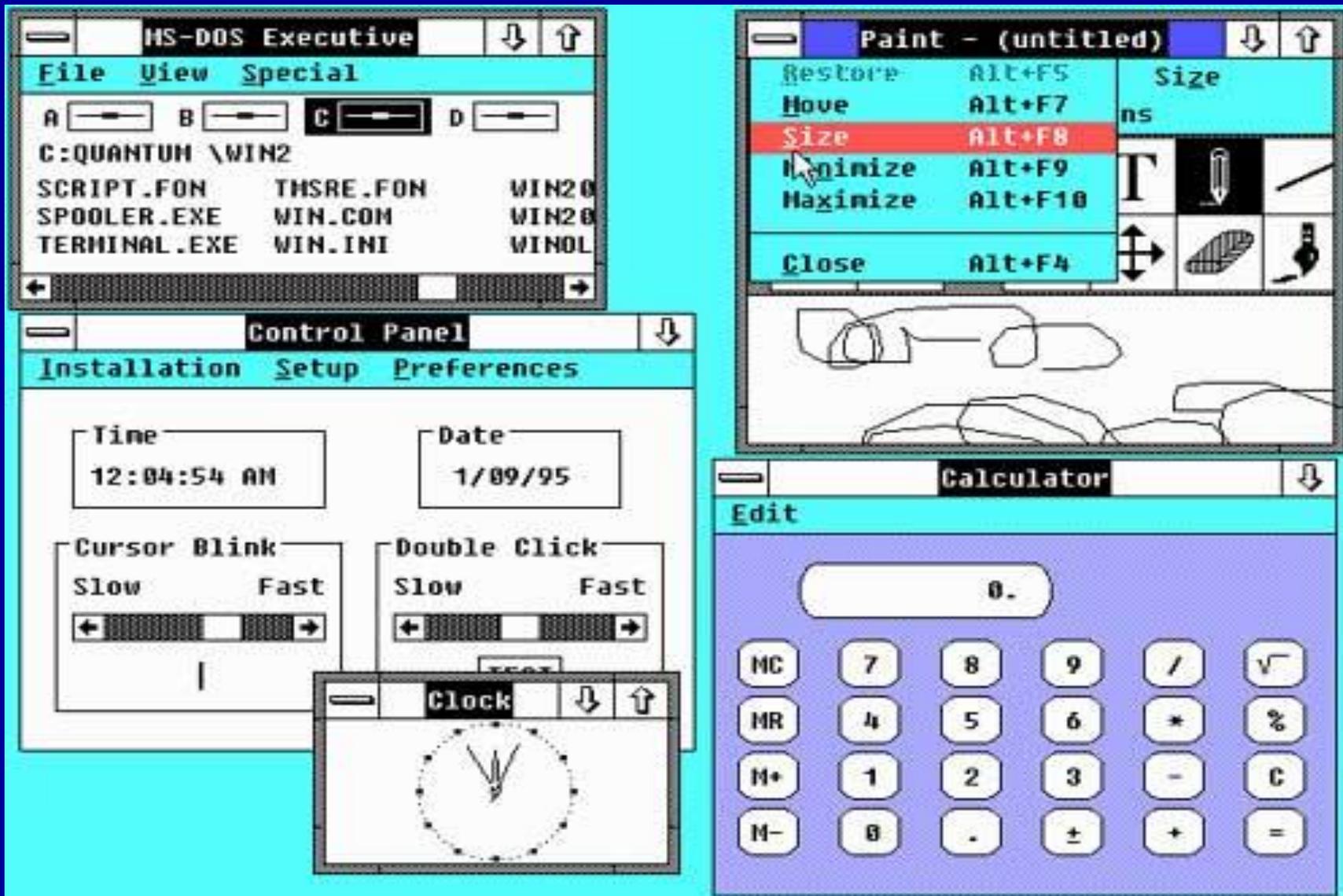
Корпорация Microsoft объявила о начале разработки графической операционной оболочки Windows 10 ноября 1983 года, хотя еще в конце 1982 г. программисты Microsoft начали создавать универсальный набор графических процедур, названный Графическим Интерфейсом с Компьютером (Computer Graphic Interface, CGI).

# 1985 год

Windows 1.01 была первой попыткой Microsoft реализовать многозадачную операционную среду для персонального компьютера на основе графического интерфейса.



# 1987 год Windows 2.0

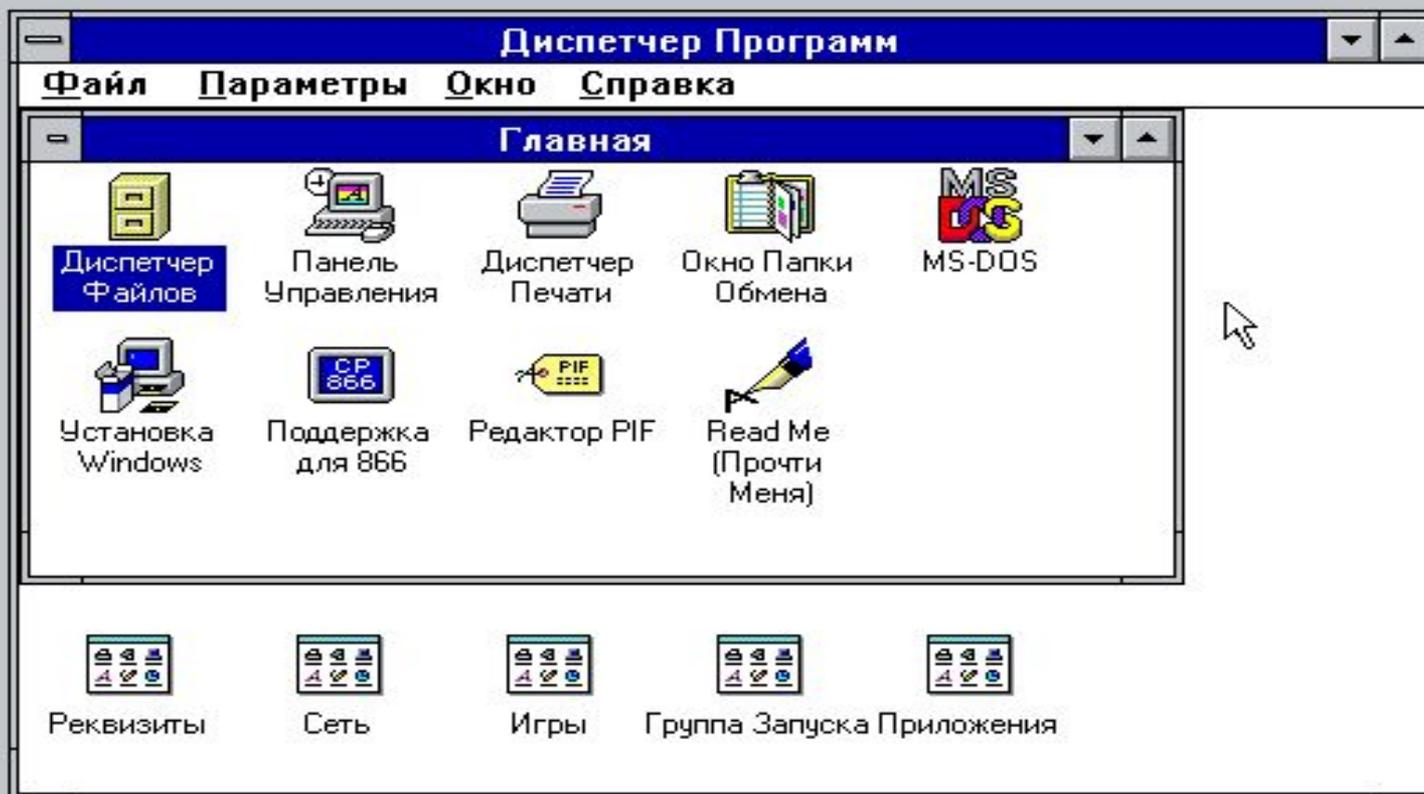


# 1990 год

Событием – 90-х был выпуск графической операционной оболочки Microsoft Windows 3.0, которая стала бестселлером и лучшим продуктом года. Windows имела приятный графический пользовательский интерфейс (по сравнению с тем, что до сих пор появлялось для IBM PC), предоставляла значительный комплекс услуг, оперировала всем объемом памяти, адресуемым микропроцессором 80286, 80386 и выше. С 32 - разрядными микропроцессорами (80386 и выше) и при наличии не менее 2 Мб памяти Windows 3.0 могла использовать виртуальную память, этот режим работы был назван 386 расширенным (386 Enhanced Mode ).

Система имела многозадачные возможности. DOS-программы под Windows 3.0 выполнялись в режиме вытесняющей многозадачности. Программы, соответствующие Windows API, выполнялись в режиме кооперативной многозадачности. Минимальный объем оперативной памяти, при котором Windows могла хоть как-то функционировать, составлял 1 Мб в стандартном режиме (Standard Mode). Кроме того, Windows по-прежнему могла работать на машинах класса IBM PC XT с использованием только нижних 640 Кб памяти (реальный режим, Real Mode).

**Windows 3.x** — общее название семейства операционных систем компании Майкрософт, выпущенных с 1990 по 1994г.

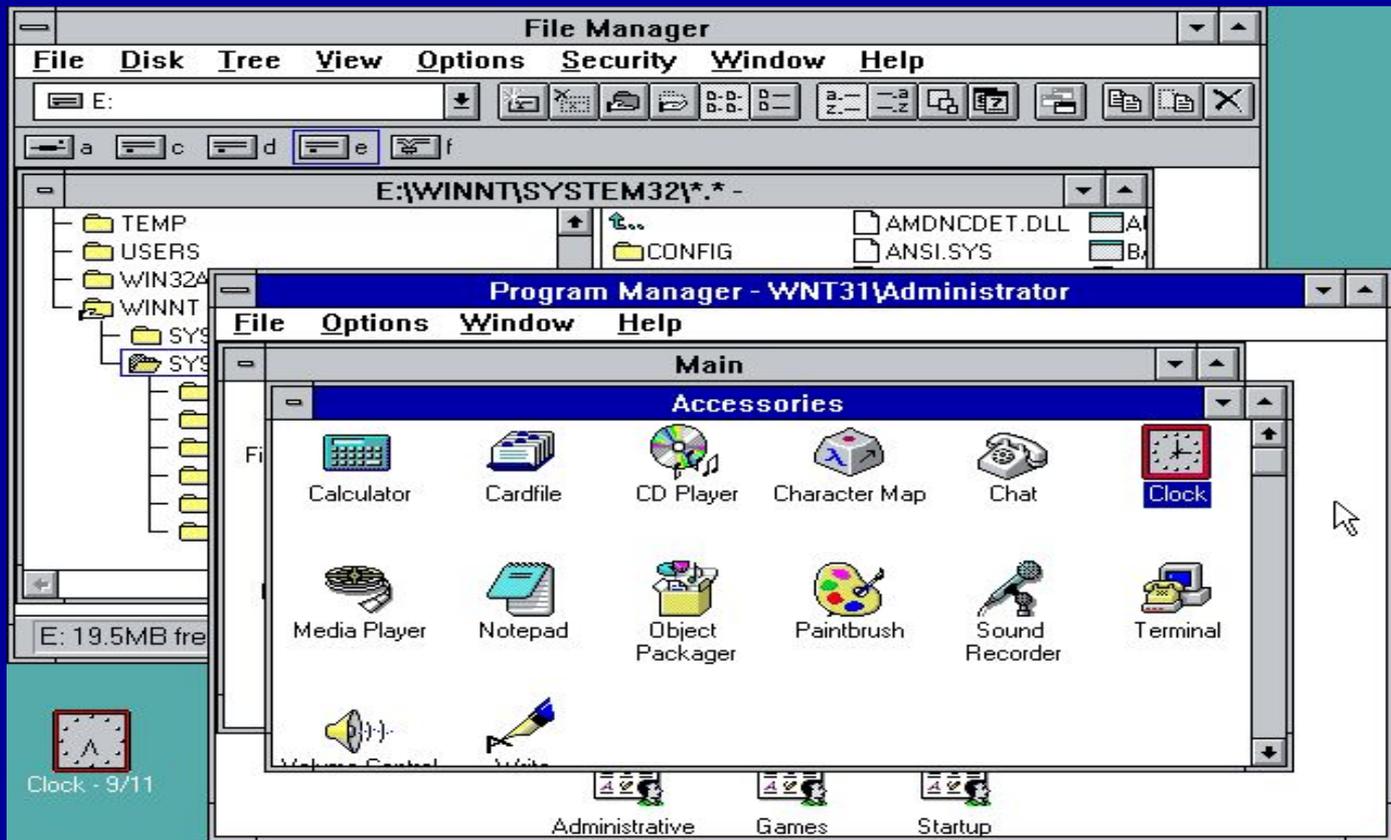


Pri/Sec

# Windows NT

Разработка Windows NT под рабочим названием NT OS/2 была начата в ноябре 1988 года.

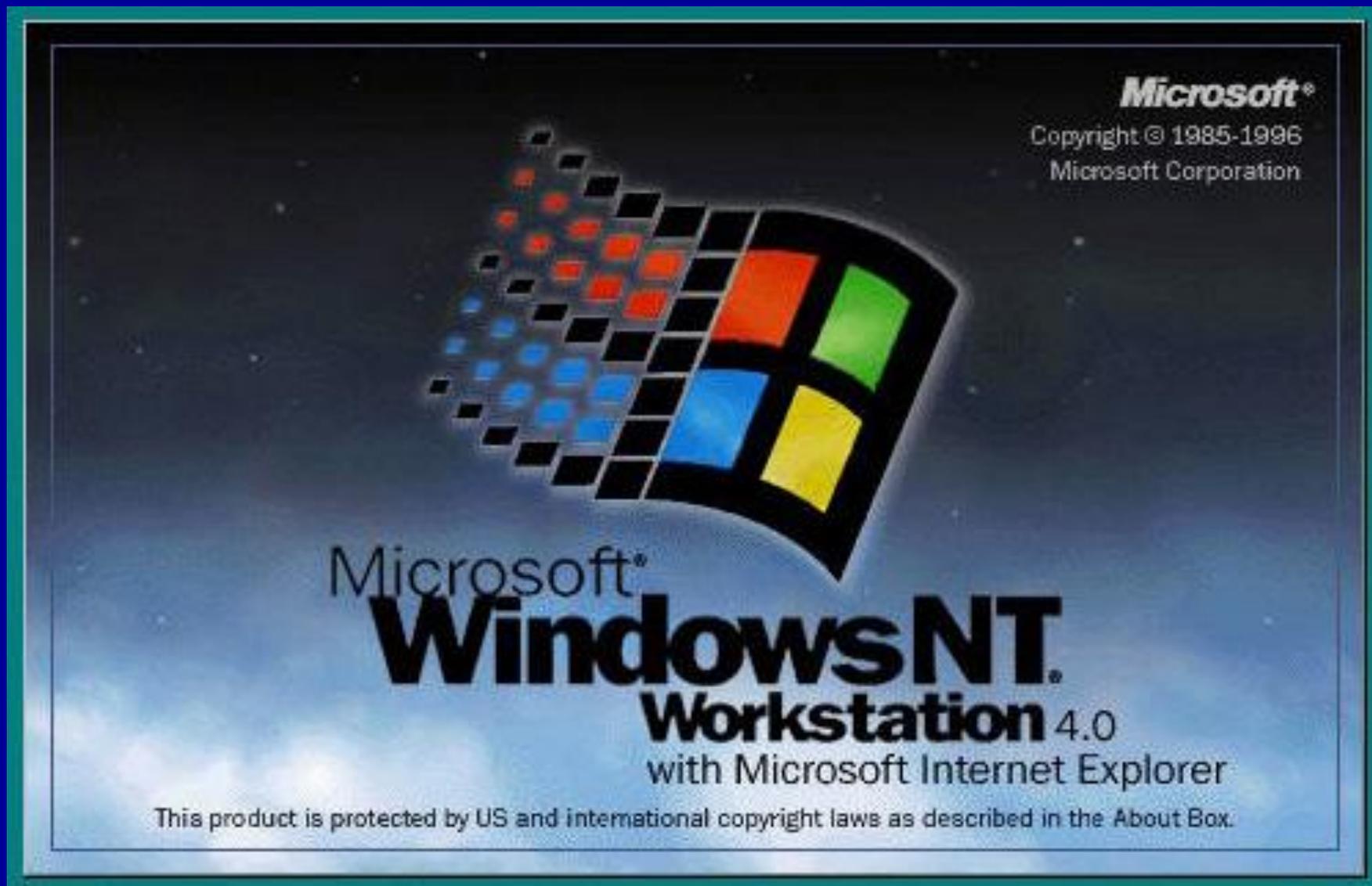
Windows NT — Изначально развивалась отдельно от семейства операционных систем Windows 9x и позиционировалась на рынке как надёжное решение для рабочих станций (Windows NT Workstation) и серверов (Windows NT Server). 1993 год.



# Windows 95 — графическая операционная система, выпущенная 24 августа 1995 года корпорацией.



**Windows NT 4.0** — последняя версия семейства сетевых операционных систем Windows NT. 1996 г.



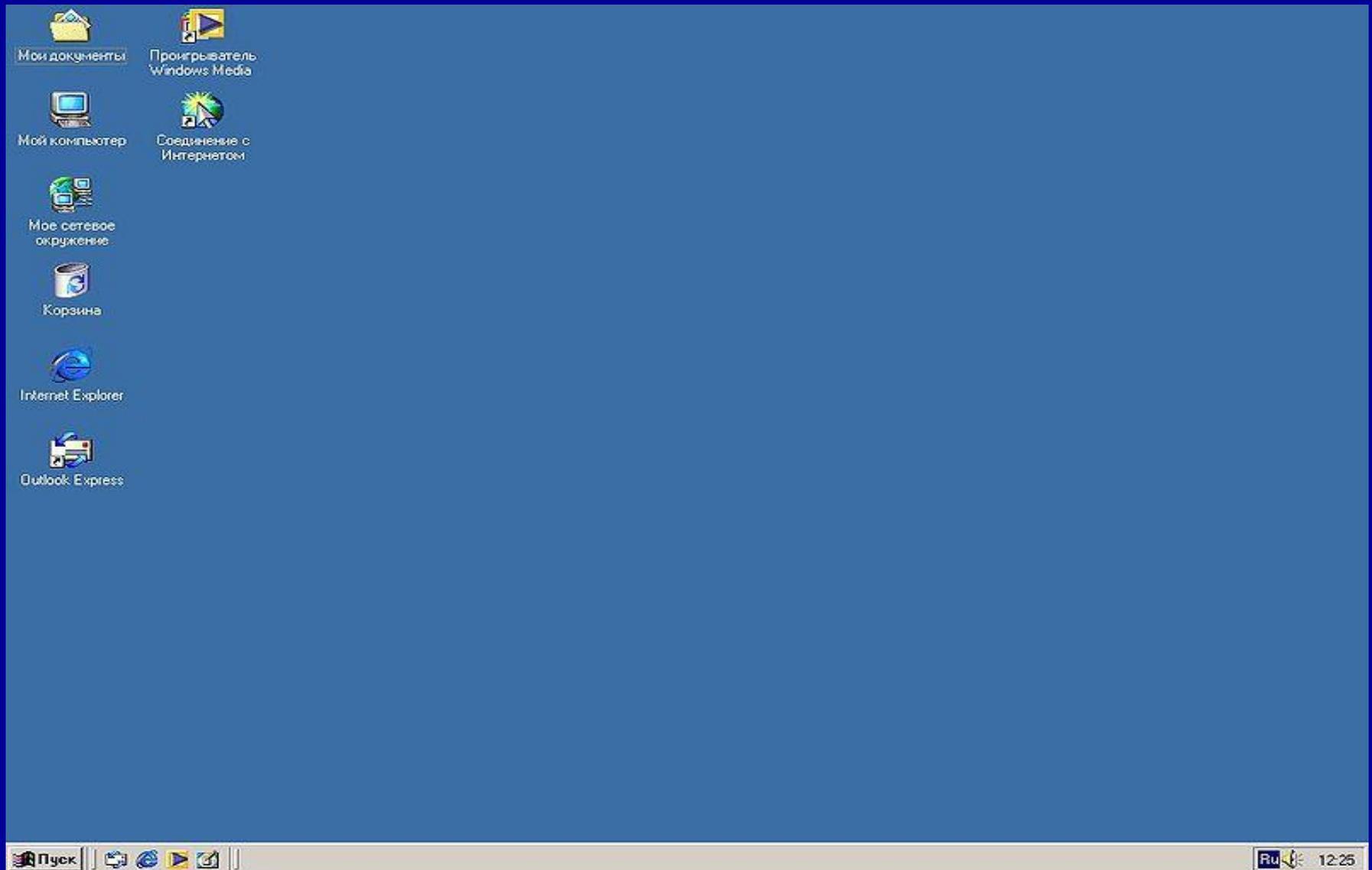
Windows 98 (кодовое имя Memphis) — графическая операционная система, выпущенная корпорацией Майкрософт 25 июня 1998 года.



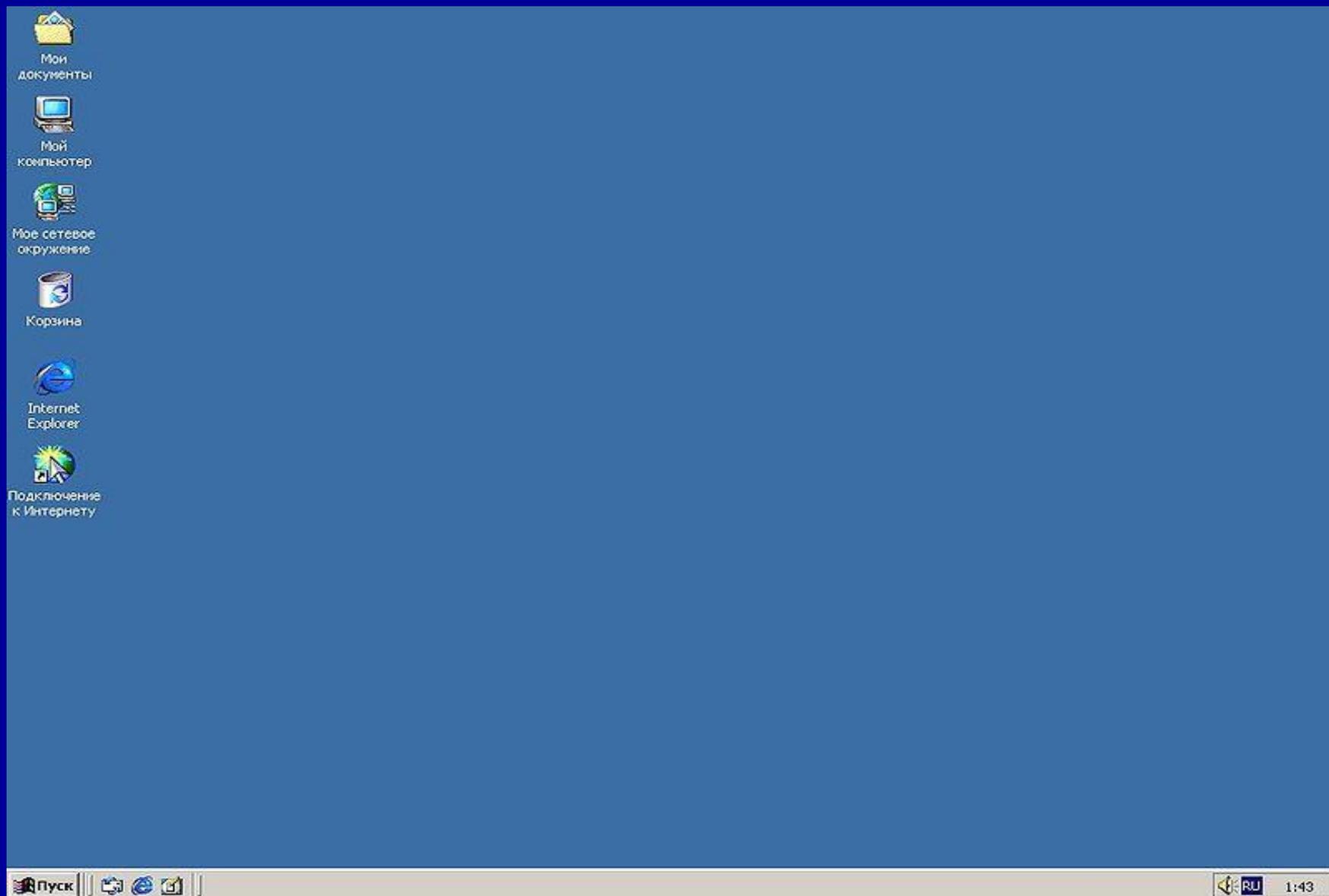
Microsoft  
**Windows 98**

# Windows Millennium Edition, также известная как Windows ME

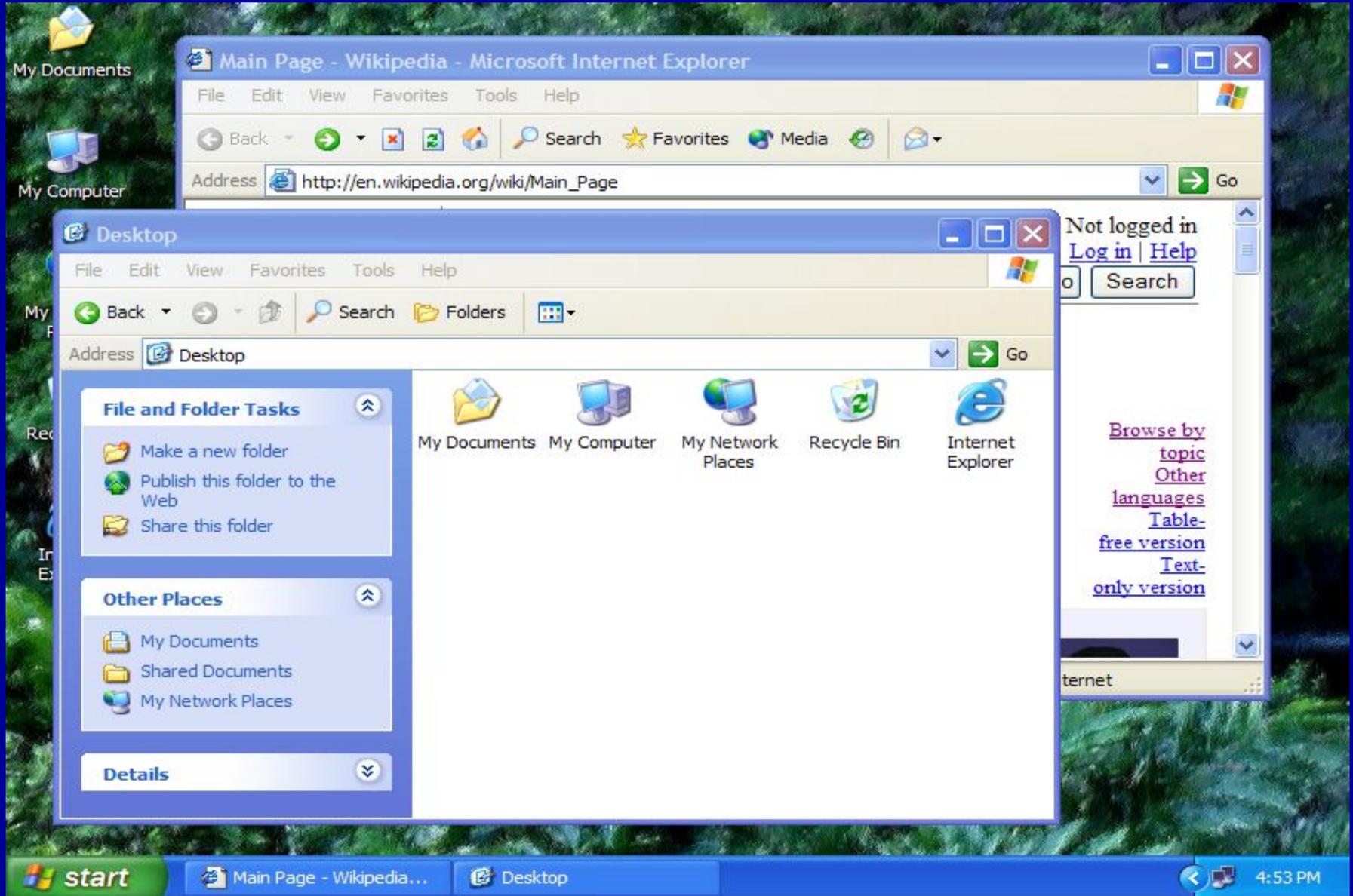
— смешанная 16/32-разрядная операционная система. 2000г.



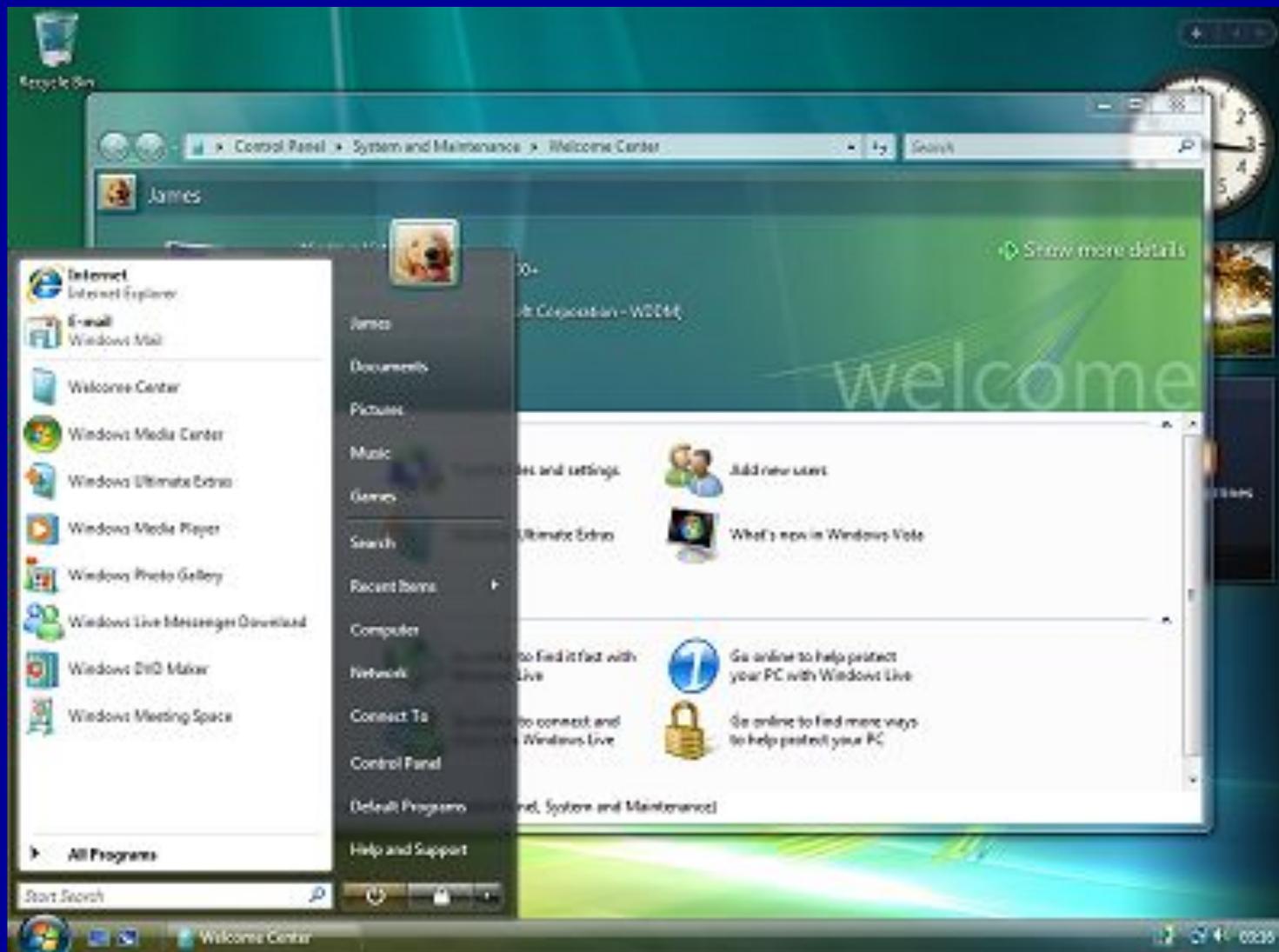
Windows 2000 (также называемая Win2k, W2k или Windows NT 5.0) — это операционная система семейства Windows NT. 2000 г.



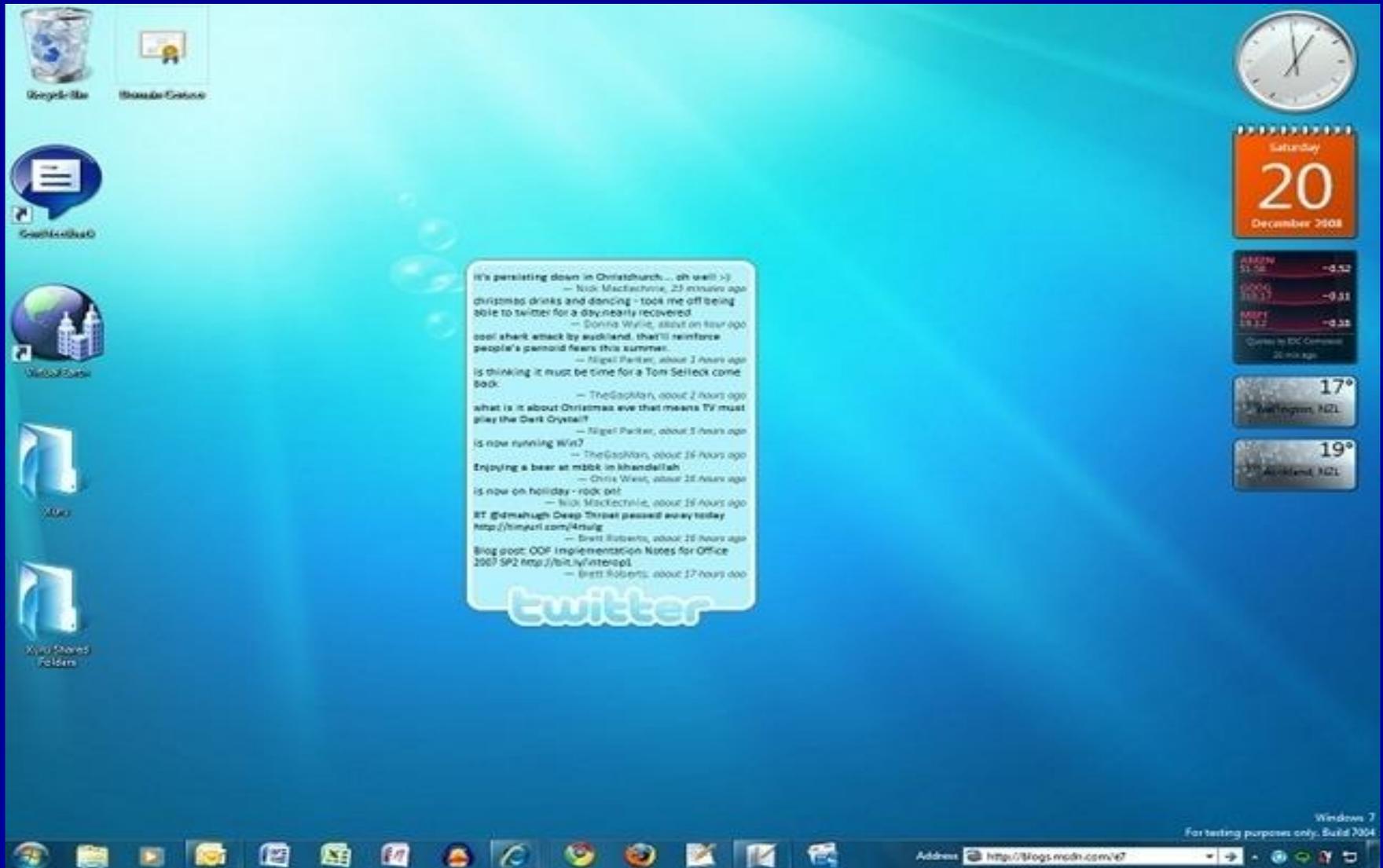
# Windows XP ( внутренняя версия — *Windows NT 5.1*) — операционная система семейства Windows NT. 2001 г.



# Windows Vista (Longhorn) – операционная система семейства Microsoft Windows NT. 30 января 2007



# Windows Seven (*Blackcomb, Vienna*) — операционная система семейства Windows NT. 22 октября 2009.



# **Линейка Microsoft Windows для домашнего использования:**

- 1. Windows 1.0 – 1985 год**
- 2. Windows 2.0 – 1987 год**
- 3. Windows 3.x – 1990 год**
- 4. Windows 95 – 1995 год**
- 5. Windows 98 – 1998 год**
- 6. Windows Me – 2000 год**
- 7. Windows XP – 2001 год**
- 8. Windows Seven – 2009 год**

# Линейка Microsoft Windows NT

1. **Windows NT 3.1 – 27 июля 1993**
2. **Windows NT 3.5 (Daytona) – 21 сентября 1994**
3. **Windows NT 4.0 – 29 июля 1996**
4. **Windows 2000 – 17 февраля 2000**
5. **Windows XP (Whistler) – 25 октября 2001**
6. **Windows Server – 24 апреля 2003**
7. **Windows Vista (*Longhorn*) – 30 января 2007**
8. **Windows Server 2008 – 27 февраля 2008**
9. **Windows 7 (*Blackcomb, Vienna*) – 22 октября 2009**

**Задание: найти в Internet и записать в тетрадь основные этапы развития Unix-подобных систем (название системы, когда появилась, кто создатель)**

## **Эволюция Unix-подобных ОС**

**1. Unix**

**2. Mac OS**

**3. Linux**