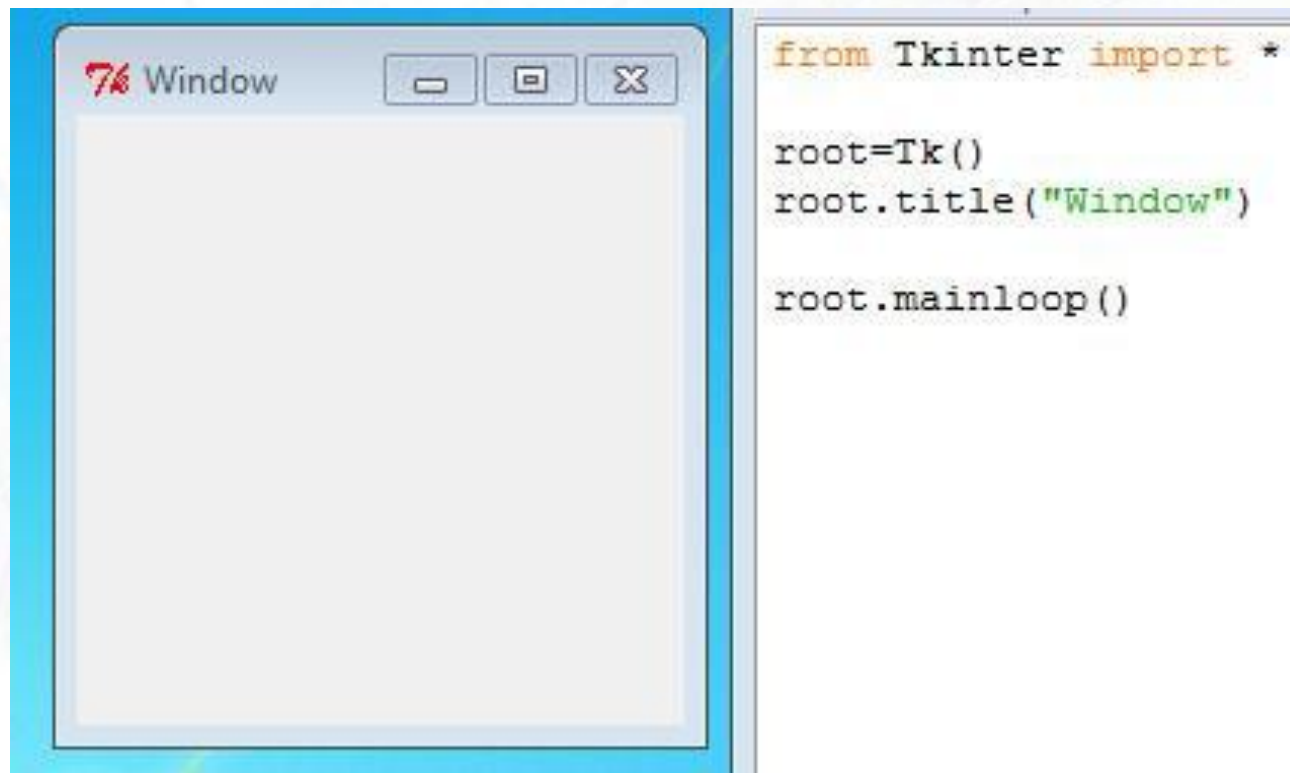


Графические интерфейсы

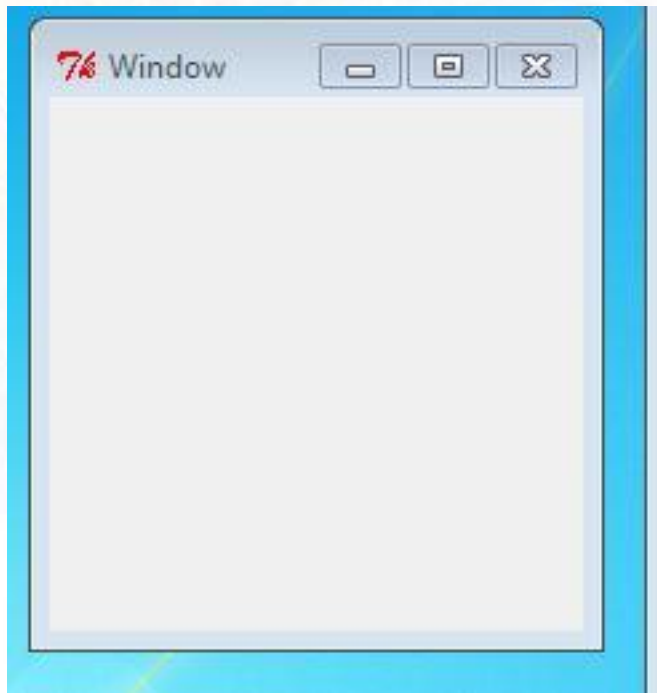
пакет Tkinter

- import Tkinter
- from Tkinter import *



Widgets

- label
- button
- entry
- text
- menu
- canvas
- `widget=Widgetclass(master, option=value, ...)`



```
from Tkinter import *  
  
root=Tk()  
root.title("Window")  
  
l=Label(root,text="label")  
  
root.mainloop()
```

Widgets



```
from Tkinter import *  
  
root=Tk()  
root.title("Window")  
  
l=Label(root,text="label")  
  
root.mainloop()
```



```
from Tkinter import *  
  
root=Tk()  
root.title("Window")  
  
l=Label(root,text="label")  
l.pack()  
  
root.mainloop()
```

Основные методы виджетов

- `config(option=value, ...)` - изменить опции
- `config()` → dict – информация об опциях
- `cget(option)` – возвращает текущее значение опции
- `bind(event, handler)` – привязать определенное действие к определенному событию виджета
- `grid(options)`, `pack(options)` – менеджеры расположения

Опции виджетов

- Общие

- Размер
- Фон
- Цвет и стиль текста
- Наличие и тип границы
- Тип курсора
- enabled/disabled
- и т.д.

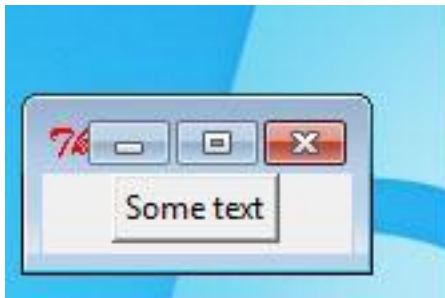
- Специфические

Label

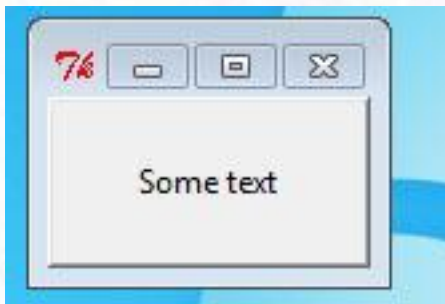
- Текст / картинка
- `label = Label(master, text="Text")`
- Опции:
 - `text`
 - `image`
 - `width, height`
 - `textvariable` (типа `StringVar`)и т.д.

Button

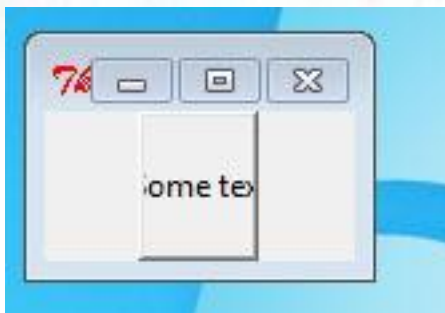
- `b = Button(master, option=value, ...)`



```
from Tkinter import *  
  
root=Tk()  
b=Button(root,text="Some text")  
b.pack()  
root.mainloop()
```



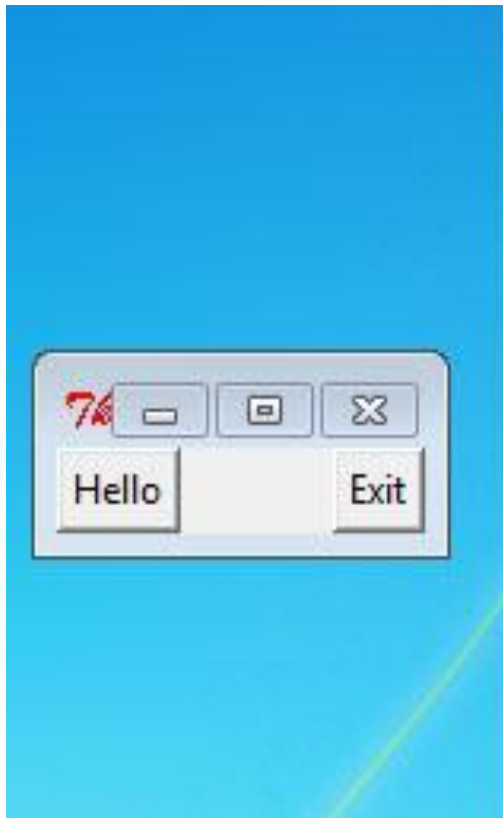
```
from Tkinter import *  
  
root=Tk()  
b=Button(root,text="Some text",padx=30,pady=20)  
b.pack()  
root.mainloop()
```



```
from Tkinter import *  
  
root=Tk()  
b=Button(root,text="Some text",  
          width=5,heigh=3)  
b.pack()  
root.mainloop()
```


Button

- `b = Button(master, option=value, ..., command=callback)`



```
from Tkinter import *

def hello_label():
    l=Label(root,text="Hello,world!")
    l.pack(side=LEFT)

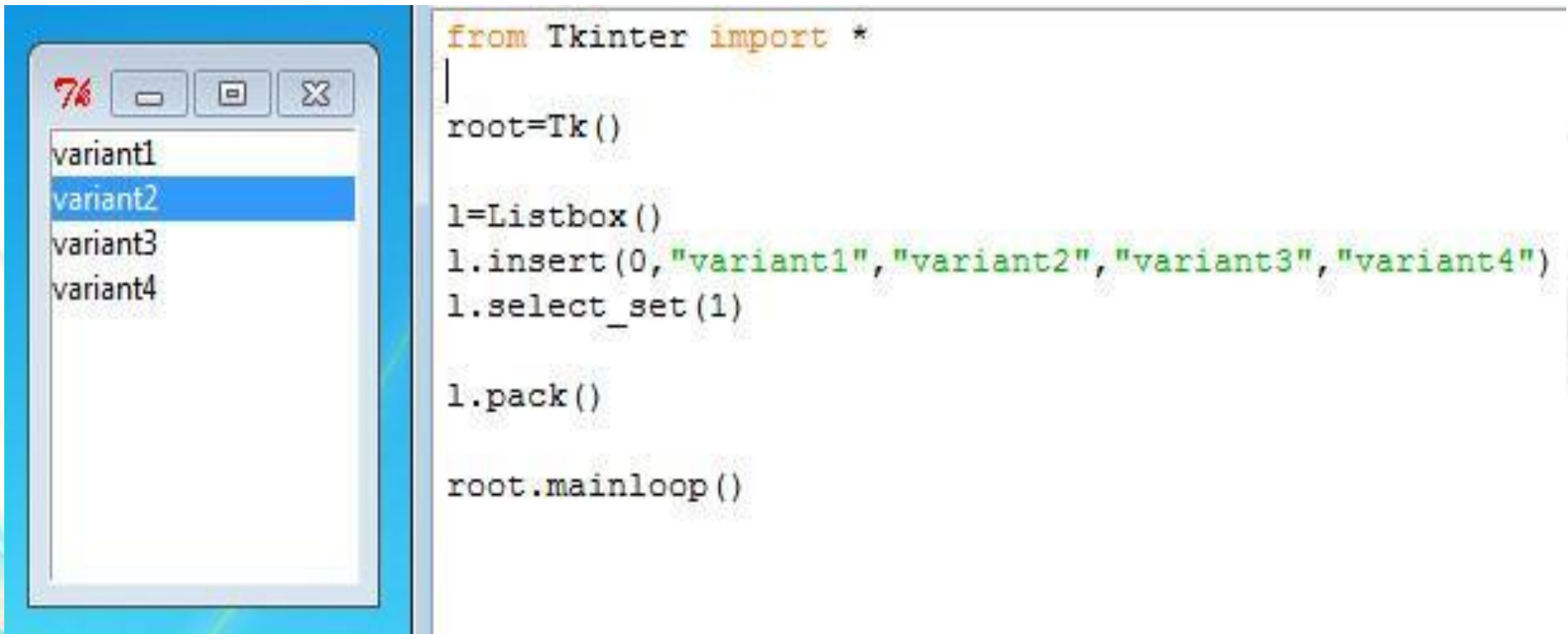
root=Tk()

b=Button(root,text="Hello",command=hello_label)
b.pack(side=LEFT)
b_exit=Button(root,text="Exit",command=root.quit)
b_exit.pack(side=RIGHT)

root.mainloop()
```



Listbox



`insert(index,items)`

`delete(item) / delete(first,last)`

`get(index) → string`

`get(first,last) → list – список вариантов`

`select_set(index) /
select_set(first,last)`

`select_includes(index) → boolean`

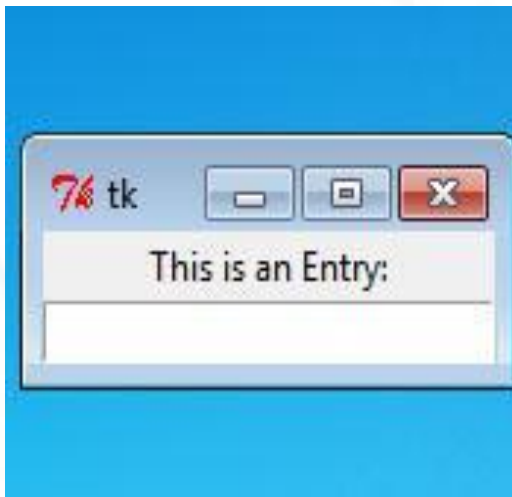
`curselection() → list of indexes –
выбранные варианты`

`select_clear()`

Frame

- `Frame = Frame(master, option=value, ...)`
- Помогает группировать другие виджеты

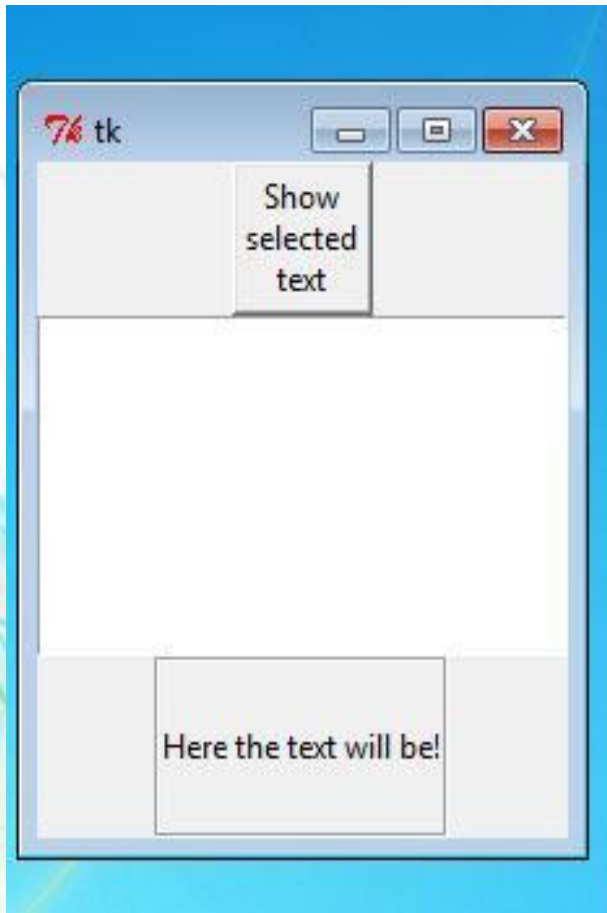
Entry



```
from Tkinter import *  
  
root=Tk()  
  
Label(root,text="This is an Entry:").pack()  
e=Entry(root,width=25)  
e.pack()  
  
root.mainloop()
```

get() → string (получить содержимое поля)

Text



```
from Tkinter import *

def show_text():
    selected_text=t.get(SEL_FIRST,SEL_LAST)
    v.set(selected_text)

root=Tk()

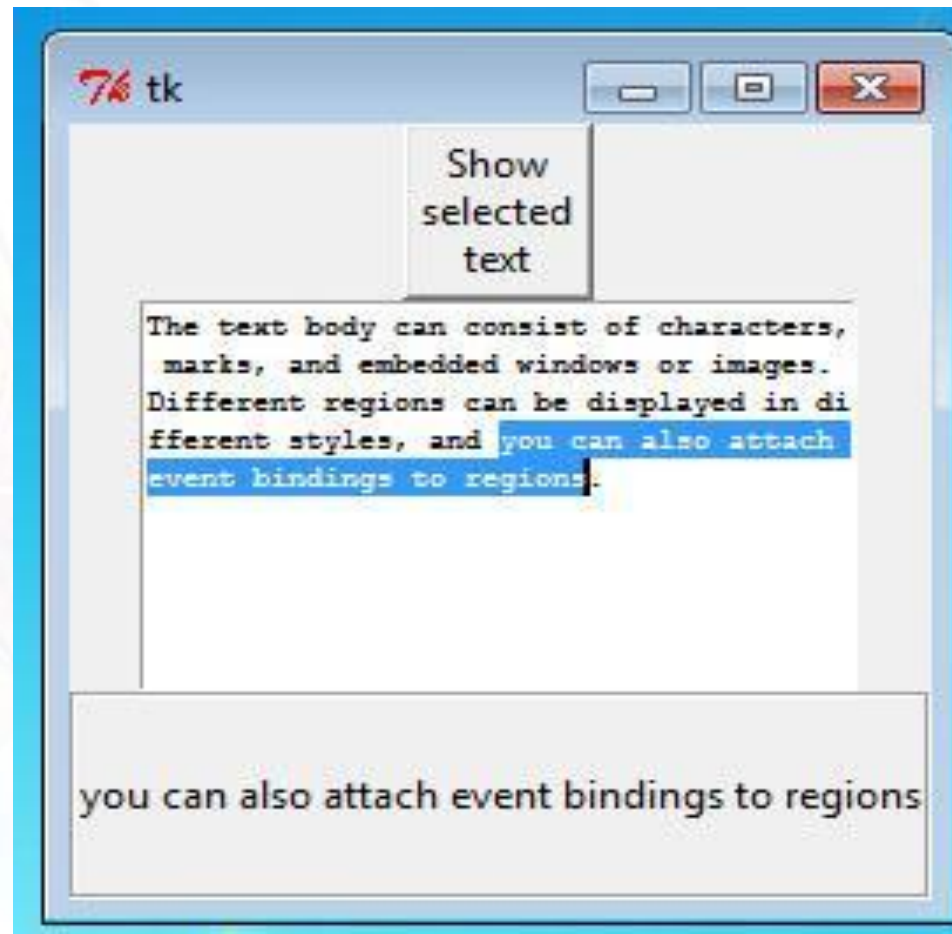
b=Button(root,text="Show\nselected\ntext",command=show_text)
b.pack()

t=Text(root,height=10,width=40)
t.pack()

v=StringVar()
l=Label(root,textvariable=v,height=4,relief=GROOVE)
v.set("Here the text will be!")
l.pack()

root.mainloop()
```

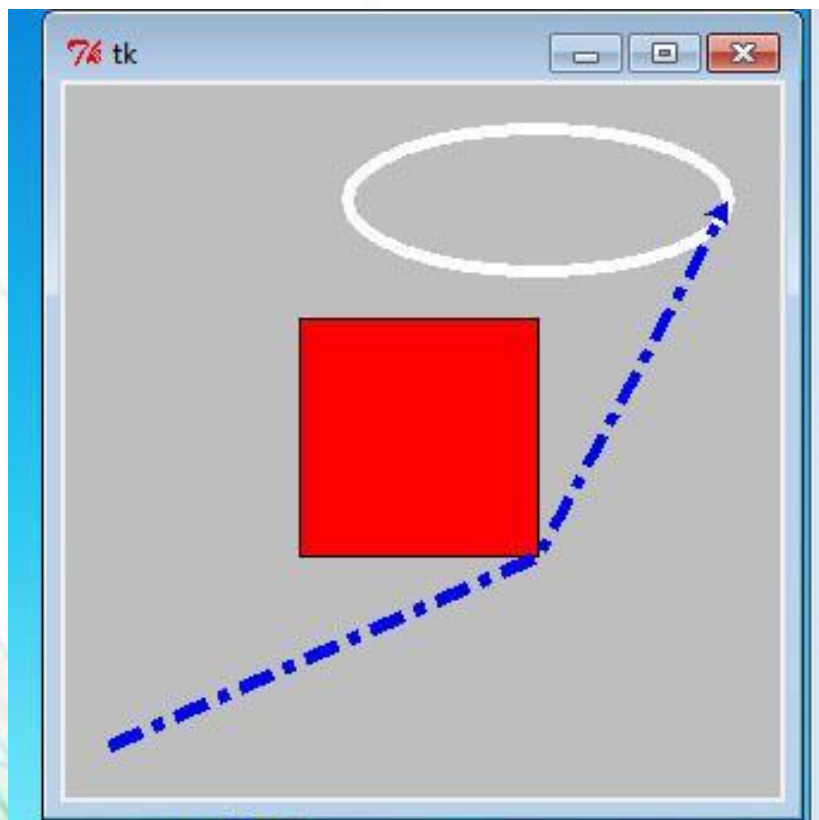
Text



Canvas

- Рисунки, графики, диаграммы...
- Создаются элементы виджета, которые на нем размещаются
 - arc
 - bitmap
 - image
 - line
 - oval
 - polygon
 - rectangle
 - text
 - window – как контейнер для других виджетов, располагаемых поверх canvas

Canvas



```
File Edit Format Run Options Windows Help
from Tkinter import *

root=Tk()

canvas=Canvas(width=300,height=300,background="grey")
canvas.pack()

a=canvas.create_rectangle(100,100,200,200,fill="red")
b=canvas.create_oval(120,20,280,80,outline="white",width=5)
c=canvas.create_line(20,280,200,200,280,50,
                    fill="blue",
                    width=5,arrow="last",capstyle="round",
                    dash=[1,1,1,1])

root.mainloop()
```

`create_название_элемента(options) → id`

`delete(items)`

`lift(item)`

`lower(item)`

- `itemcget(item, option) → string` – значение опции
- `itemconfig(item, options)`

Menu



```
from Tkinter import *

def callback():
    print "called the callback!"

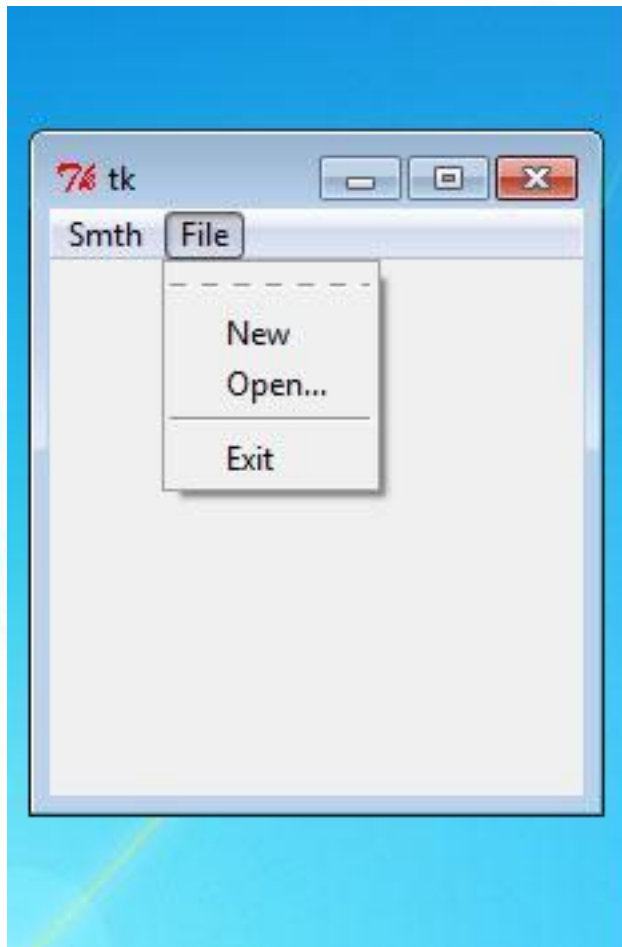
root = Tk()

menubar = Menu(root)
root.config(menu=menubar)

menubar.add_command(label="Smoth", command=callback)

root.mainloop()
```

Menu



```
from Tkinter import *

def callback():
    print "called the callback!"

root = Tk()

menubar = Menu(root)
root.config(menu=menubar)

menubar.add_command(label="Smth", command=callback)

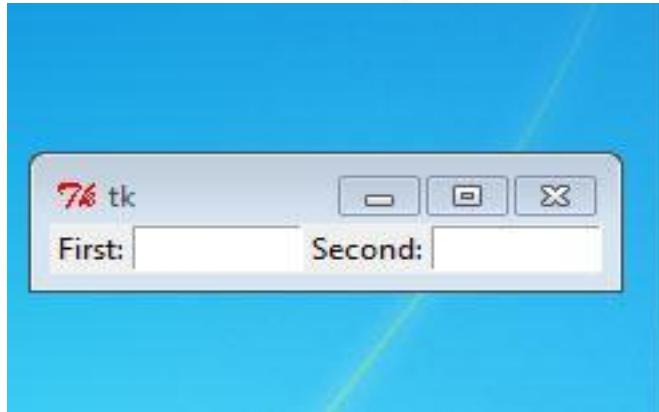
filemenu = Menu(menubar)

filemenu.add_command(label="New", command=callback)
filemenu.add_command(label="Open...", command=callback)
filemenu.add_separator()
filemenu.add_command(label="Exit", command=callback)

menubar.add_cascade(label="File", menu=filemenu)

root.mainloop()
```

Pack



```
from Tkinter import *

root=Tk()

Label(root,text="First:").pack(side=LEFT)
Entry(root,width=10).pack(side=LEFT)
Label(root,text="Second:").pack(side=LEFT)
Entry(root,width=10).pack(side=LEFT)

root.mainloop()
```

`pack(option=value, ...)`

`pack_configure(option=value, ...)`

`pack_forget()`

`pack_info()` → dict – словарь с
имеющимися опциями

side (TOP, BOTTOM, LEFT,
RIGHT)

fill (X, Y, BOTH)

Pack

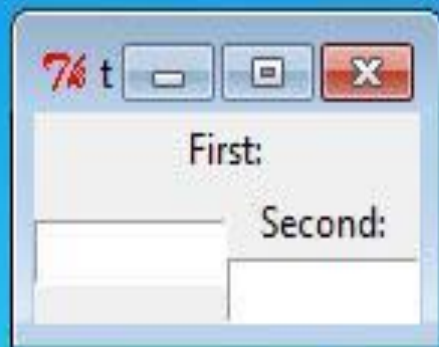


```
from Tkinter import *

root=Tk()

Label(root,text="First:").pack(side=TOP)
Entry(root,width=10).pack(side=TOP)
Label(root,text="Second:").pack(side=TOP)
Entry(root,width=10).pack(side=TOP,fill=X)

root.mainloop()
```



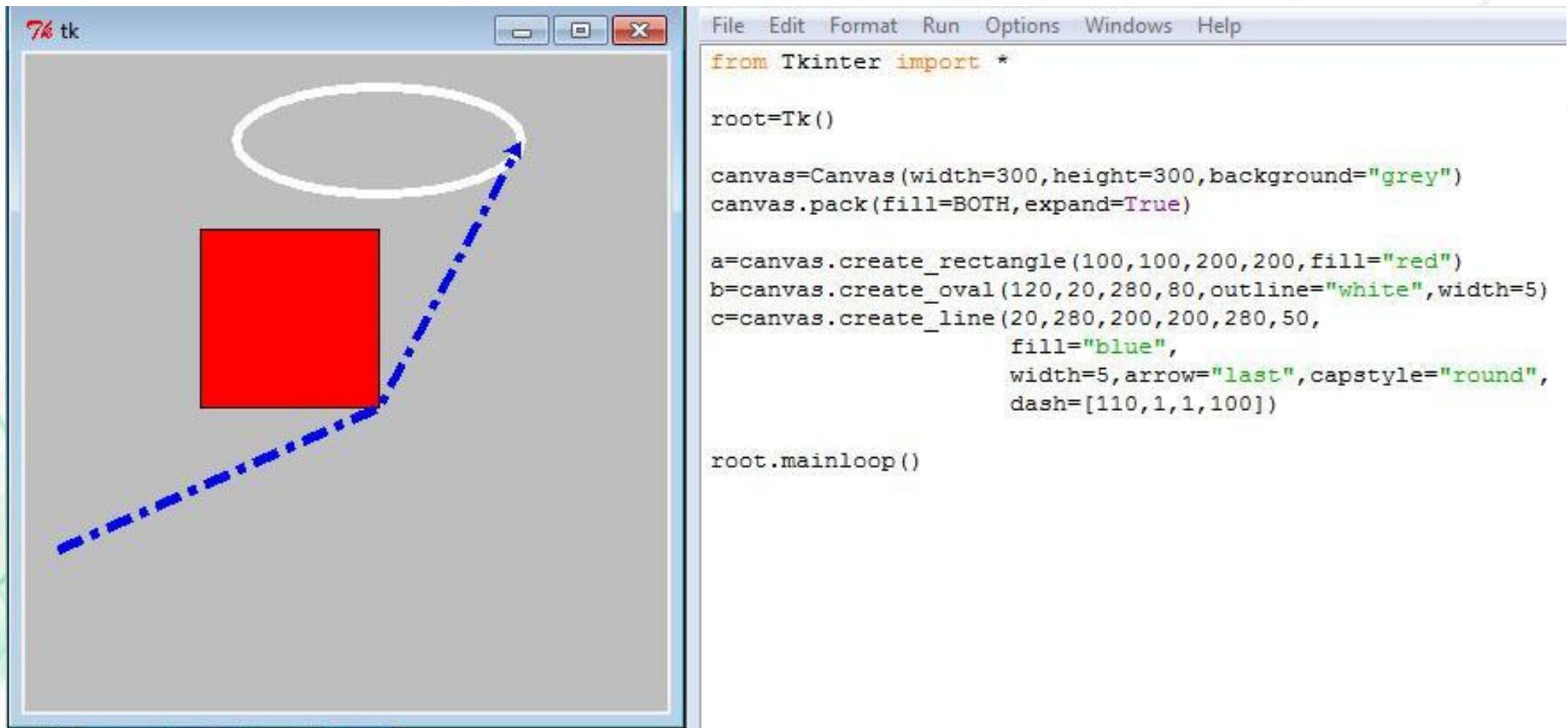
```
from Tkinter import *

root=Tk()

Label(root,text="First:").pack(side=TOP)
Entry(root,width=10).pack(side=LEFT)
Label(root,text="Second:").pack(side=TOP)
Entry(root,width=10).pack(side=LEFT)

root.mainloop()
```

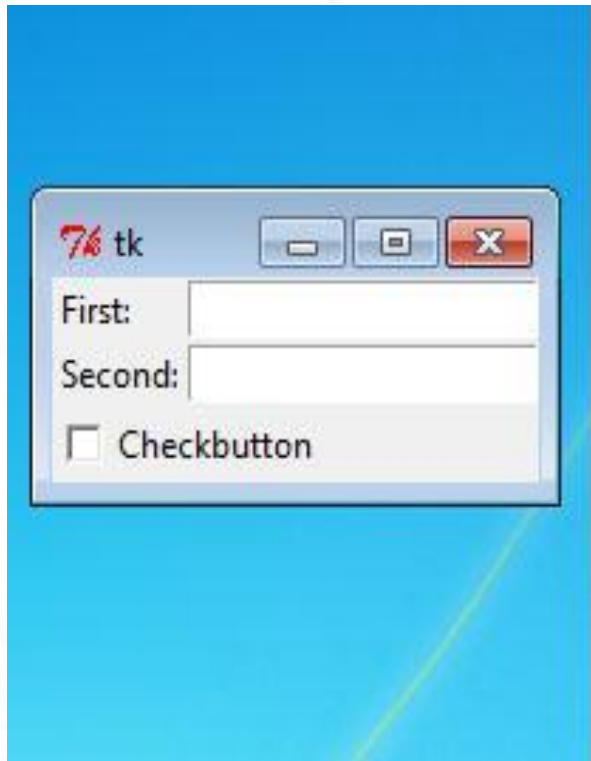

Pack



Grid

- Создает таблицу
- Метод `grid`, вызванный у виджетов, задает расположение в таблице
 - `widget.grid(column=1,row=1)`
- Пустые строки и столбцы игнорируются
- По умолчанию виджеты в ячейках центрируются

Grid



```
from Tkinter import *

root=Tk()

Label(root,text="First:").grid(row=0,sticky=W)
Label(root,text="Second:").grid(row=1,sticky=W)

e1=Entry(root)
e2=Entry(root)

e1.grid(row=0,column=1)
e2.grid(row=1,column=1)

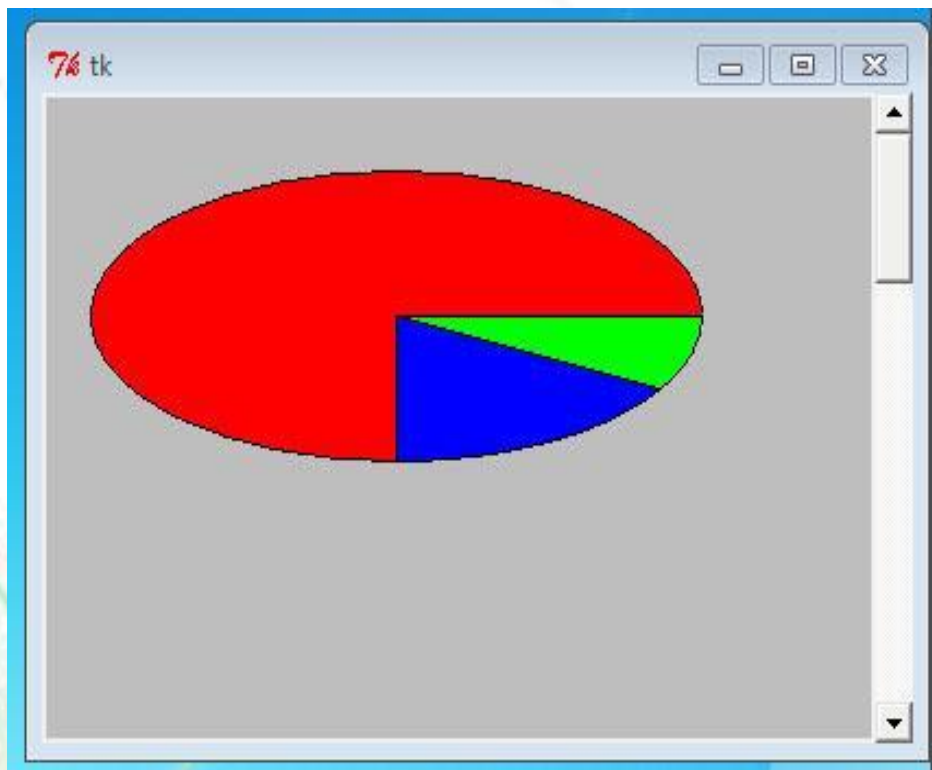
cb=Checkbutton(root,text="Checkbutton")
cb.grid(row=2,columnspan=2,sticky=W)
```

`grid_configure(option=value, ...)`

`grid_forget() / grid_remove()`

`grid_info()` → dict – словарь имеющихся опций

Scrollbar



```
from Tkinter import *

root=Tk()

canvas=Canvas(scrollregion=(0,0,100,1000),background="grey")
canvas.grid(row=0,column=0,sticky="nsew")

xy=20,30,300,150
canvas.create_arc(xy,start=0,extent=270,fill="red")
canvas.create_arc(xy,start=270,extent=60,fill="blue")
canvas.create_arc(xy,start=330,extent=30,fill="green")

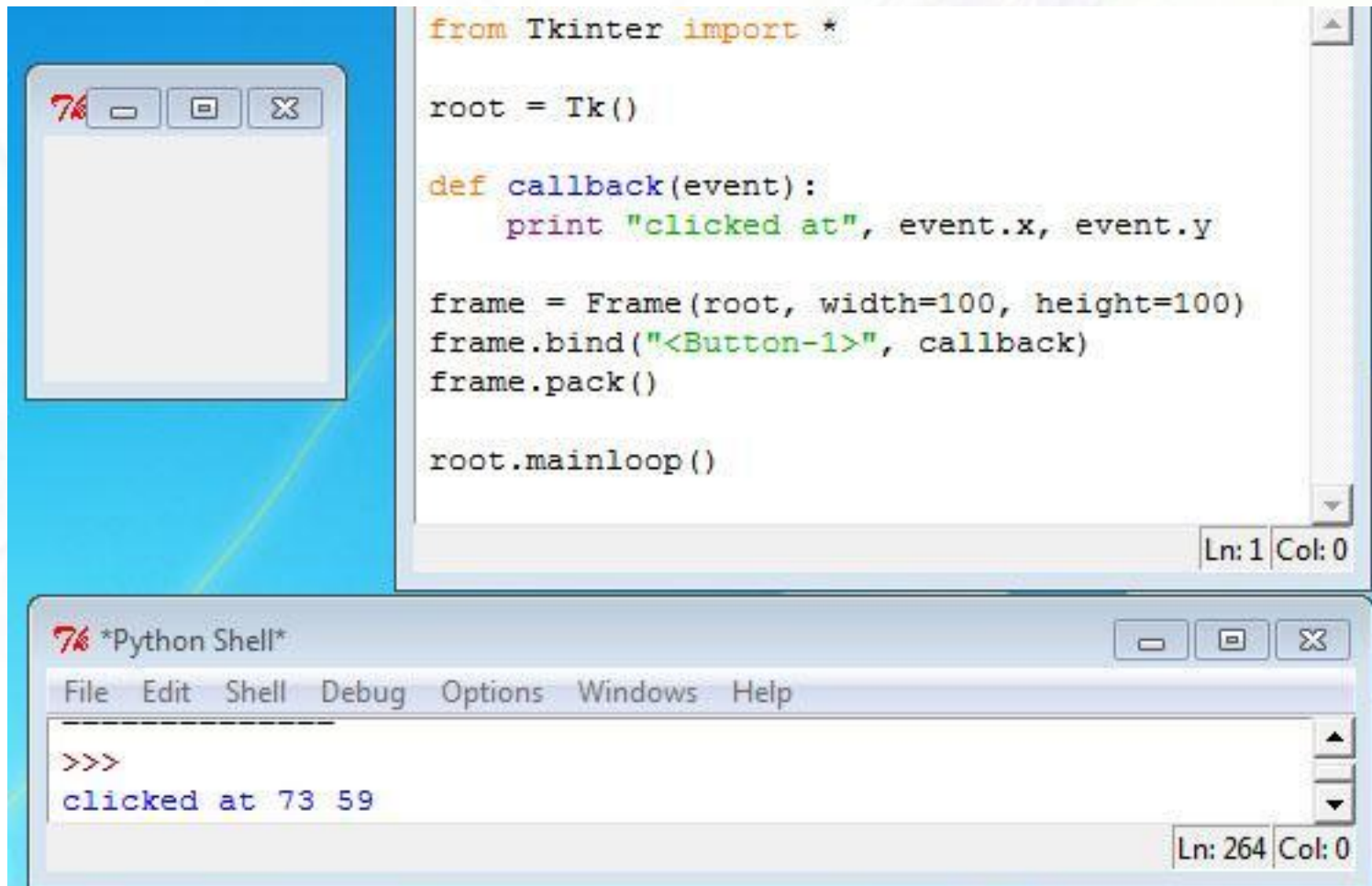
scroll_y=Scrollbar(orient="vertical",command=canvas.yview)
scroll_y.grid(row=0,column=1,sticky="ns")
canvas['yscrollcommand']=scroll_y.set

root.mainloop()
```

Для Listbox, Text, Canvas, Entry

Связывание (bind)

- Связь между виджетом, событием и действием
- `widget.bind(event, handler)`



События

- `<Button-1> = <ButtonPress-1> = <1>`
 - Нажатие на кнопку мыши
 - `<1>` - левая кнопка, `<2>` - средняя, `<3>` - правая
 - `event.x`, `event.y` – положение курсора
- `<B1-Motion>`
 - Перемещение мышки при нажатой кнопке
 - `event.x`, `event.y` – положение курсора
- `<ButtonRelease-1>`
 - Отпустить кнопку
 - `event.x`, `event.y` – положение курсора
- `<Double-Button-1>`
 - Двойное нажатие
 - `event.x`, `event.y` – положение курсора
- `<Enter>`
 - Указатель мыши входит в область виджета
- `<Leave>`
 - Указатель мыши покидает область виджета
- `<Key> = <KeyPress>, <KeyRelease>`
 - Значение клавиши передается как `event.char`
- `a = <KeyPress-a>`
 - нажатие клавиши `a`
- `<Return>`
 - Клавиша Enter
- `<Control-x> = <Control-KeyPress-x>, <Shift-x>, <Shift_L-x>, <B1-x>`

After

- `after(delay_ms, callback, args...)` – `callback` вызывается через `delay_ms` миллисекунд
- `after_cancel(id)`
- `after(delay_ms)` – останавливает петлю событий

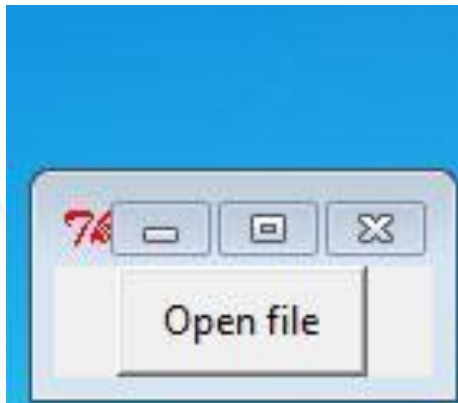
```
from Tkinter import *

def change():
    l.configure(text="2nd")

root=Tk()

l=Label(root, text="1st")
l.pack()
root.after(1000, change)
|
root.mainloop()
```

tkFileDialog



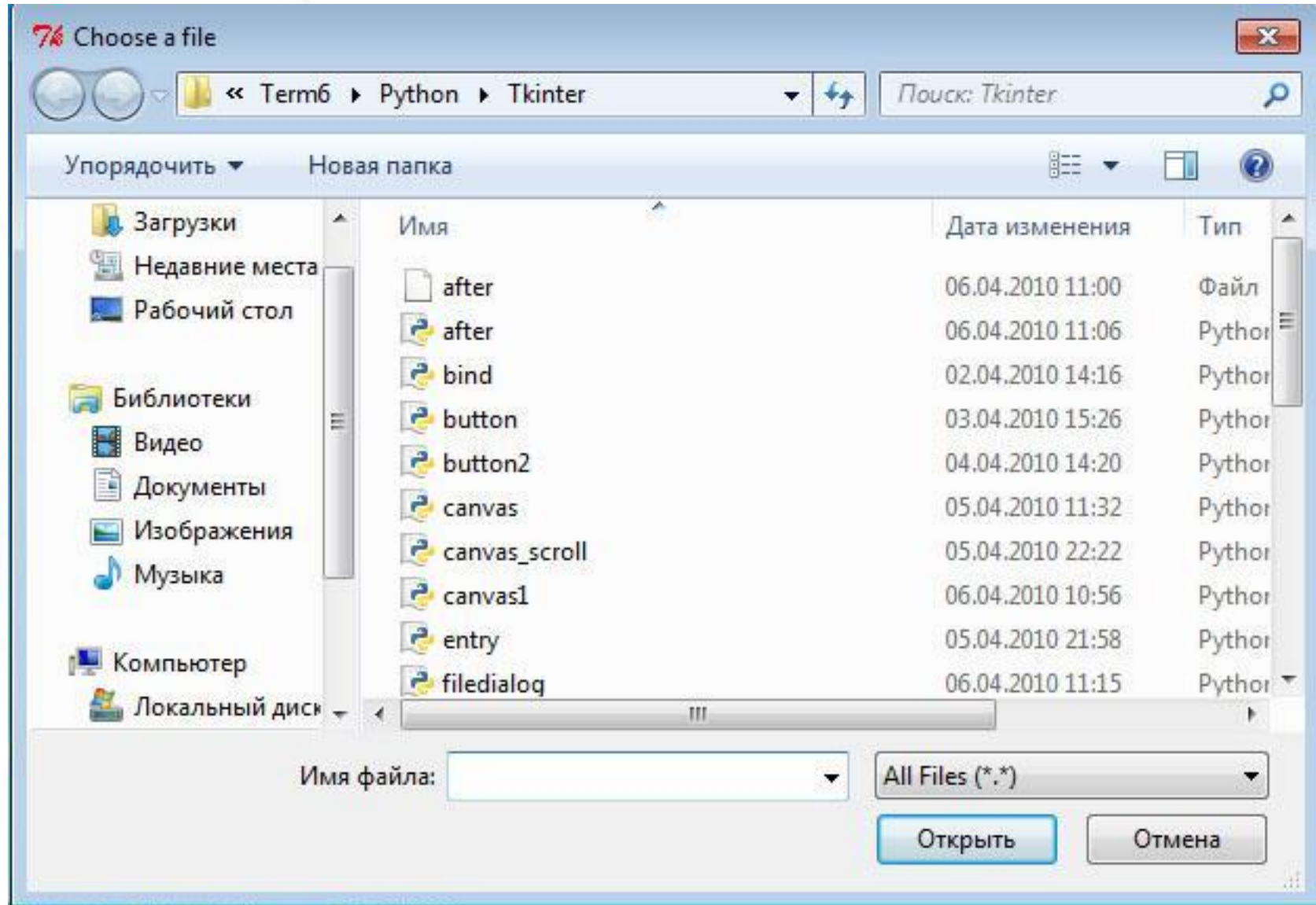
```
from Tkinter import *
import tkFileDialog

def open_file():
    options={'parent':root,'title':'Choose a file'}
    file=tkFileDialog.askopenfile(mode='r',**options)

root=Tk()
b=Button(root,text="Open file",command=open_file,
          padx=10,pady=5)
b.pack()
root.mainloop()
```

- `tkFileDialog.askopenfile(mode='r', **options)`
- `tkFileDialog.askopenfiles(mode='r', **options)`
- `tkFileDialog.askopenfilename(**options)`
- `tkFileDialog.askopenfilenames(**options)`

tkFileDialog



tkFileDialog

- `tkFileDialog.askdirectory(**options)`
- `tkFileDialog.asksaveasfile(mode='w', **options)`
- `tkFileDialog.asksaveasfilename(**options)`

Tcl/Tk & Tkinter

```
button .fred -fg red -text "hi there"
```

^ ^ _____/

| | |

class new options

command widget (-opt val -opt val ...)

```
fred=Button(root, fg="red")
```

Имя виджета само становится командой:

```
.fred someAction someOptions
```

```
fred.someAction(someOptions)
```


Документация

- <http://www.pythonware.com/library/tkinter/introduction/index.htm>

(An Introduction to Tkinter by Fredrik Lundh)

- Документация Tck/Tk
Например, <http://www.tcl.tk/doc/>
- Google)