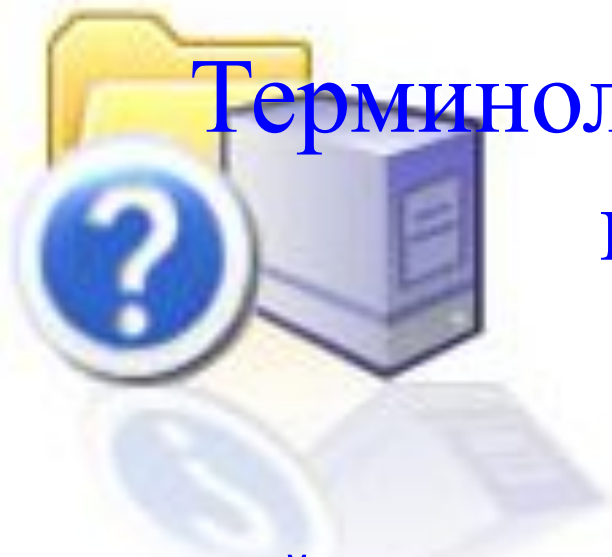


# Терминологический словарь в картинках



Электронный словарь  
по информатике

ИСТОЧНИКИ



Птицына С.В., учитель начальных классов  
МОУ СОШ № 8 г. Старая Русса

**А**

**Д**

**М**

**Р**

**Б**

**Ж**

**Н**

**С**

**Л**

**В**

**И**

**О**

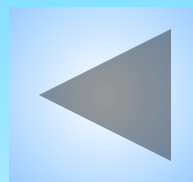
**Т**

**Г**

**К**

**П**

**Ф**



# А

Абзац

Алгоритм



# АБЗАЦ -

Черепаша Тортилла не указала дороги из страны дураков.

Буратино бежал куда глаза глядят. За черными деревьями блестели звезды. Над дорогой свешивались скалы. В ущелье лежало облако тумана.

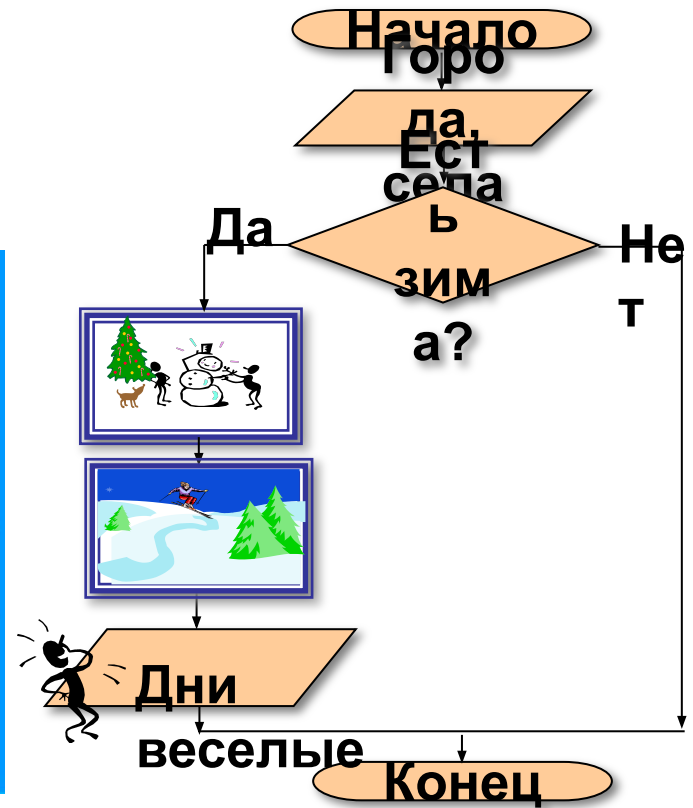
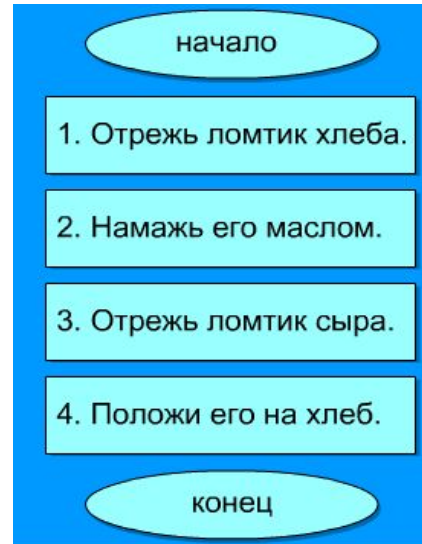

**это отступ в начальной строке,  
а также часть текста,  
представляющая собой  
смысловое единство и  
выделяемое отступом  
в первой строке**



# АЛГОРИТМ -

**Рецепт бутерброда**

1. Отрежь ломтик хлеба.
2. Намажь его маслом.
3. Отрежь ломтик сыра.
4. Положи его на хлеб.



**это последовательность (план) действий, которые требуются выполнить, чтобы получить нужный результат**

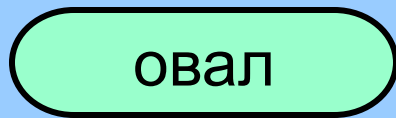


# Б

Блок-схема

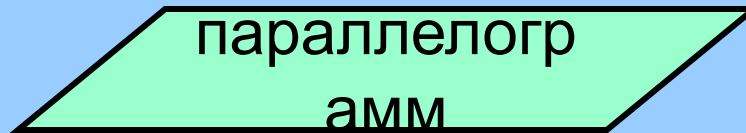


# БЛОК-СХЕМА -



овал

Начало или конец



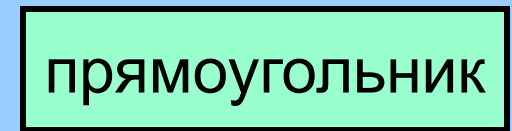
параллелограмм

Ввод или вывод



ромб

Принятие решения



прямоугольник

Выполнение действия

это форма записи алгоритма, состоящая из различных фигур (прямоугольников, параллелограммов, ромбов, овалов и т.д.), соединённых линиями



# **В**

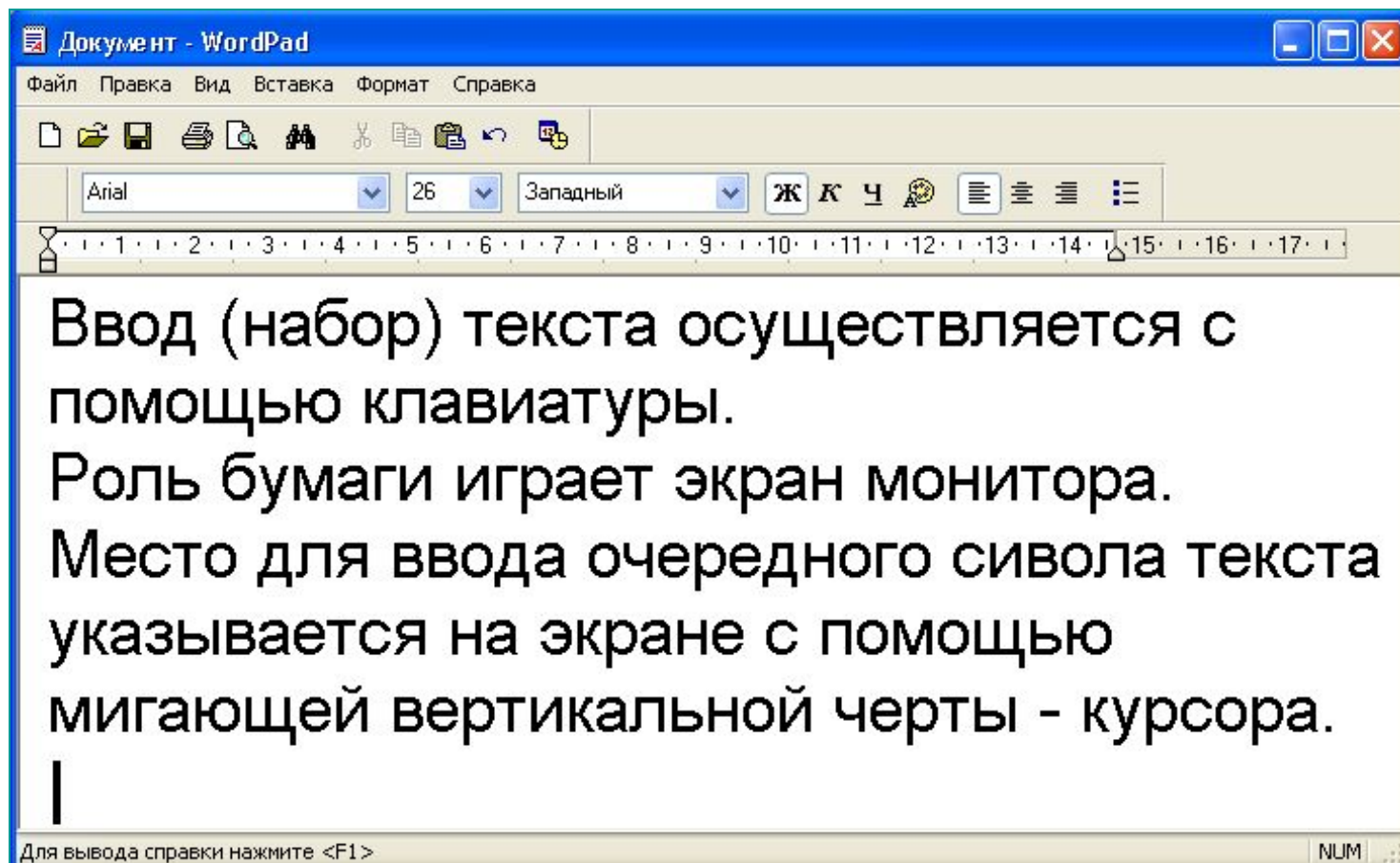
**Ввод текста**

**Вирусы**

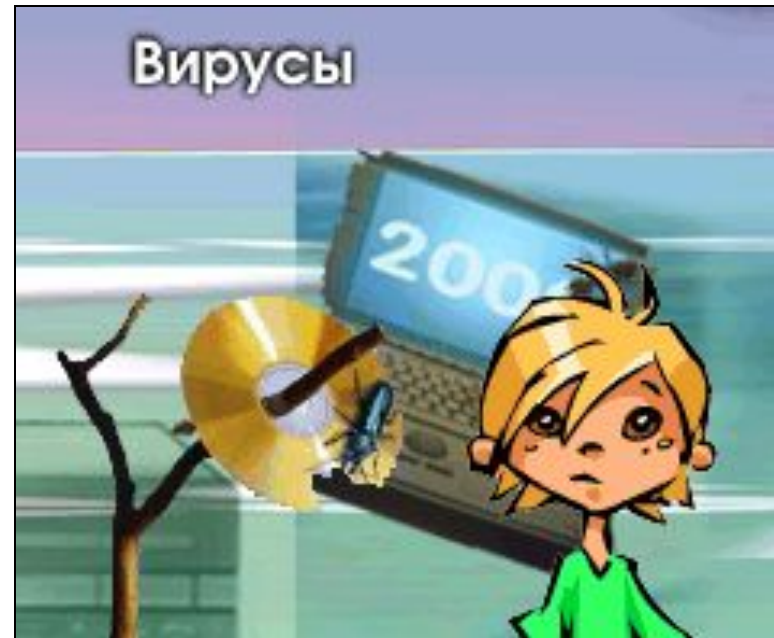




# ВВОД ТЕКСТА -




# ВИРУСЫ -



**это небольшие программы,  
специально написанные для  
вывода из строя чужого  
компьютера**



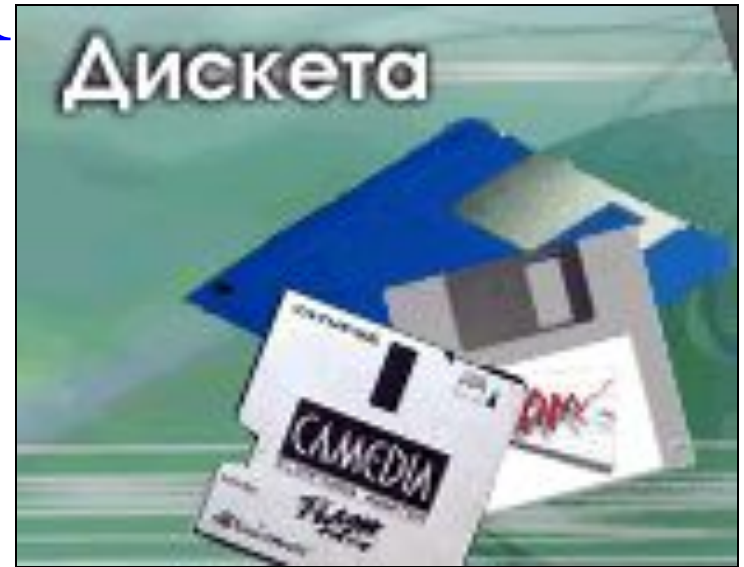


Гибкий диск  
(дискета)

Графический  
редактор



# ГИБКИЙ ДИСК (ДИСКЕТА) -



**это носитель информации в виде  
тонкого пластмассового диска,  
покрытого с обеих сторон слоем  
магнитного вещества и  
помещённого в защитную  
оболочку**



# ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР -



**это программа, предназначенная  
для рисования картинок,  
поздравительных открыток,  
рекламных объявлений,  
приглашений, иллюстраций к  
докладам и других изображений**



**Д**

Джойстик

Документ

Диалоговое  
ОКНО

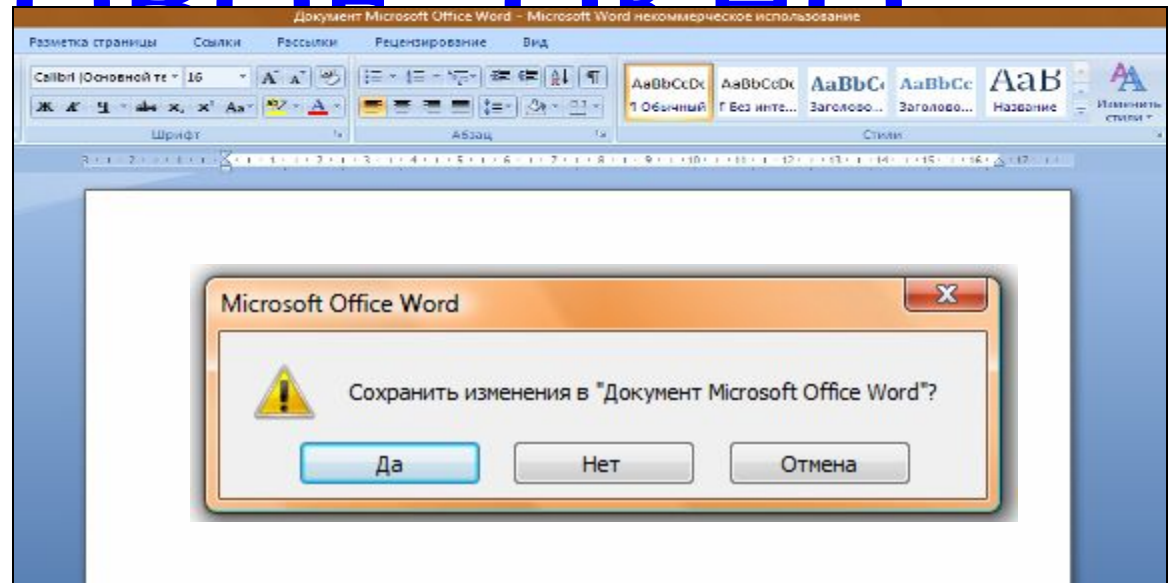


# ДЖОЙСТИК -

**это  
дополнительное  
устройство  
ввода  
для  
компьютерных  
игр**



# ДИАЛОГОВОЕ ОУЧО



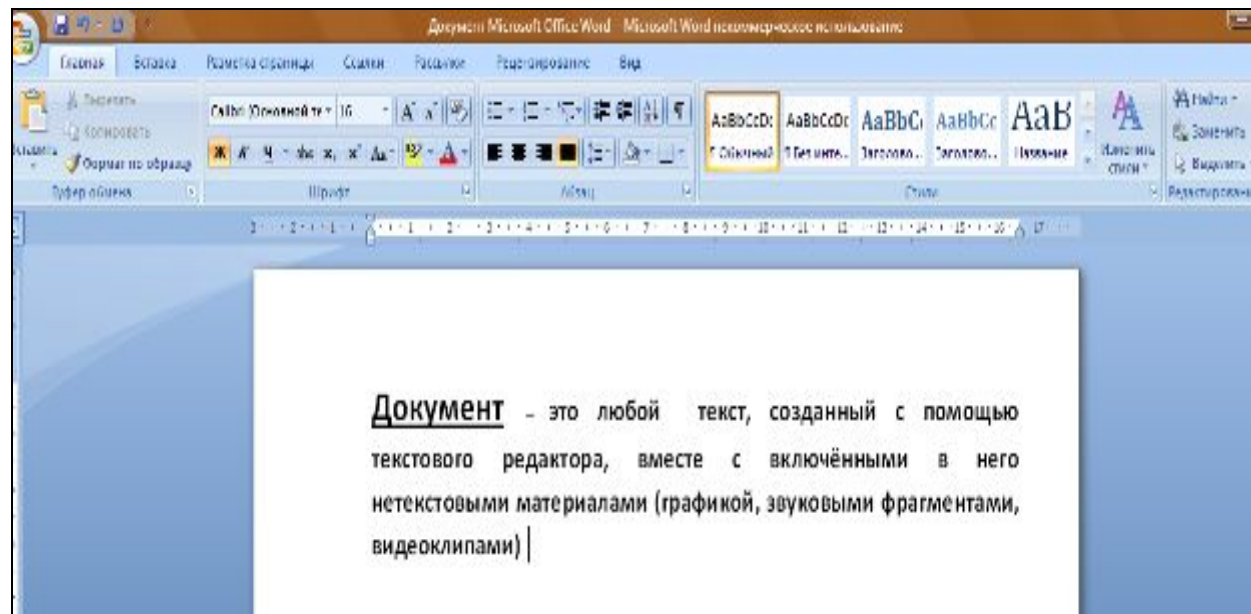
**это элемент управления,  
предоставляющий возможность  
передать компьютеру более  
подробную информацию о  
сделанном выборе**





# ДОКУМЕНТ -

это любой текст, созданный с помощью текстового редактора, вместе с включёнными в него нетекстовыми материалами



# Ж

Жёсткий диск  
(винчестер)



# ЖЁСТКИЙ ДИСК (ВИНЧЕСТЕР) -



... это основное  
запоминающее устройство  
компьютера



# И

Интернет

Информатика

Информация

Информационные  
каналы



# ИНТЕРНЕТ -

**это электронная сеть, которая  
соединяет компьютеры по  
всему миру**



# ИНФОРМАТИКА -

**это наука,  
занимающаяся  
изучением  
всевозможных  
способов передачи,  
хранения и обработки  
информации**



# ИНФОРМАЦИЯ -

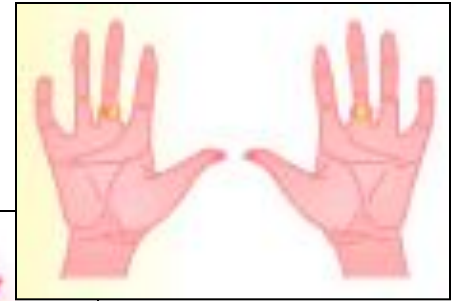
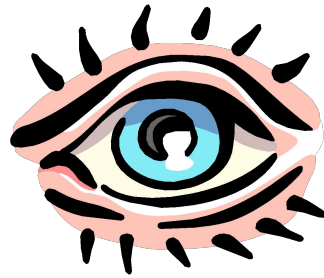
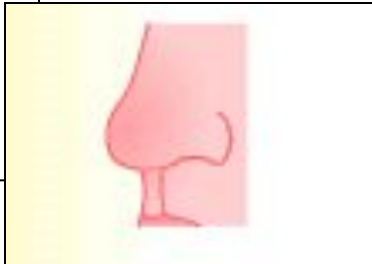


**это сведения об окружаю  
нас мире и протекающих в  
процессах, воспринимаемые  
человеком или специальным  
устройством**





# ИНФОРМАЦИОННЫЕ КАНАЛЫ -



**это органы чувств человека,  
а также телефон, радио, телевидение,  
компьютер  
С их помощью люди обмениваются  
информацией**



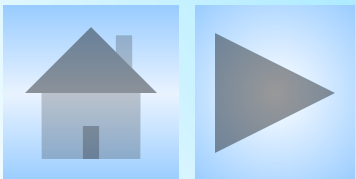


# К

Клавиатура

Компьютер

Компьютерная  
графика



# К

Кодирование

Контекстное  
меню

Копирование

Корзина



# КЛАВИАТУРА -

это важнейшее устройство  
ввода текстовой  
информации в память  
компьютера





# КОМПЬЮТЕР -

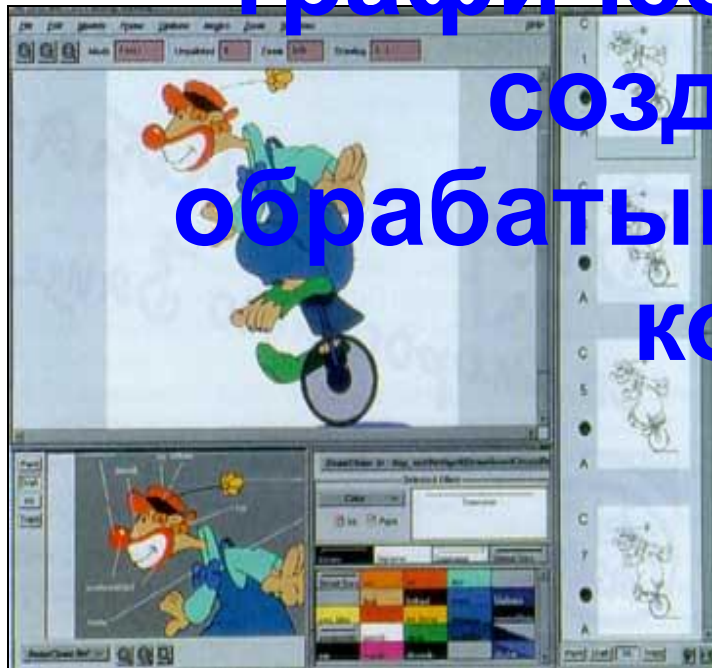
**это универсальная машина  
для работы  
с информацией**



# КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА -

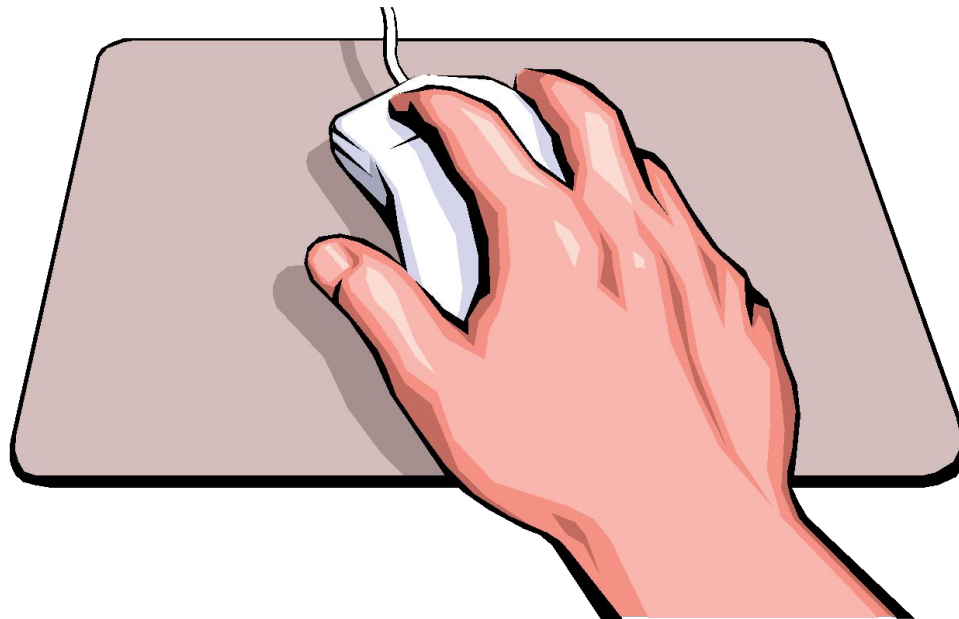


**это разные виды  
графических изображений,  
создаваемых или  
обрабатываемых с помощью  
компьютера**



# КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ -

**это меню, которое  
открывается при нажатии  
правой кнопки мыши**





# КОПИРОВАНИЕ -

**это создание  
одной или  
нескольких  
копий  
информации**

- Правила поведения в кабинете информатики

- Правила поведения в кабинете информатики

- Правила поведения в кабинете информатики

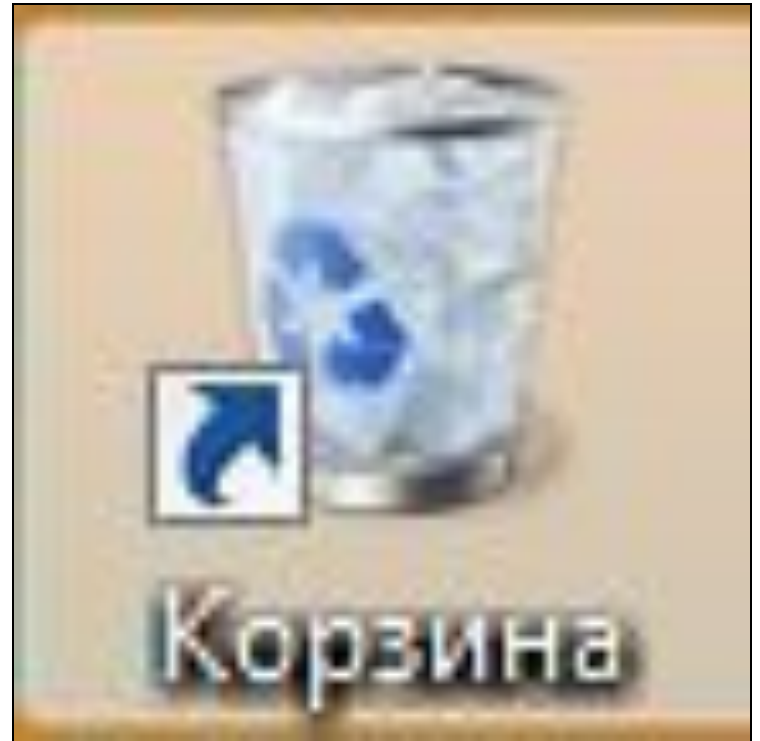
- Правила поведения в кабинете информатики
- Применение компьютеров
- Компьютер и его основные устройства
- Клавиатура, работа на клавиатуре
- Мышь. Пиктограммы





# КОРЗИНА -

**это папка для  
удаляемых  
материалов**



Л

Лазерный  
(оптический) диск



# ЛАЗЕРНЫЙ (ОПТИЧЕСКИЙ) диск

**это носитель информации в виде  
пластикового или  
алюминиевого диска,  
предназначенный для  
записи или (и)  
считывания  
информации при  
помощи лазерного луча**



# М

Меню

Монитор

Манипулятор

МЫШЬ



# МАНИПУЛЯТОР МЫШЬ

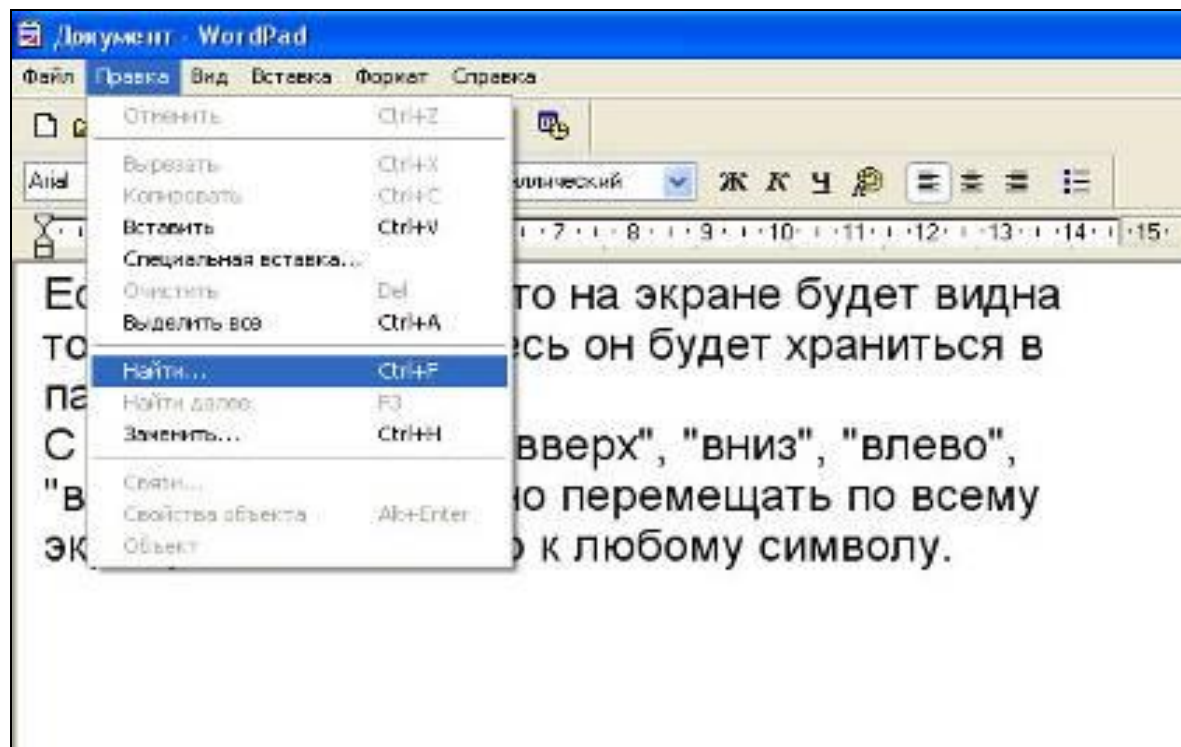


**это ручное устройство для указания координат экрана и передачи простейших команд**



# МЕНЮ -

**это список команд, выбирая которые, пользователь может управлять компьютером**



# МОНИТОР -

**это стандартное  
устройство отображения  
информации на экране**

**Может работать в текстовом  
или графическом режиме**



# Н

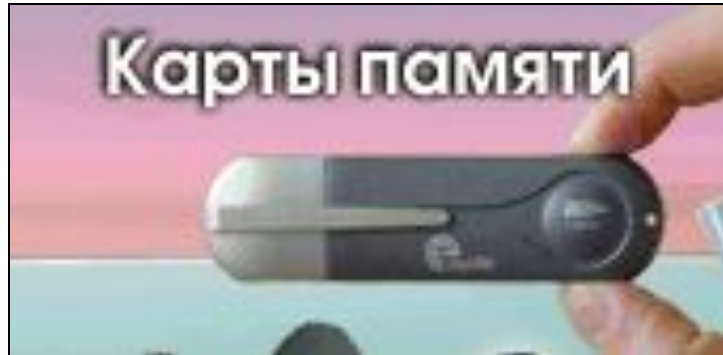
Ноутбук

Носитель  
информации





# Носитель информации (данных) -



**это материальный объект,  
используемый для хранения  
на нём информации**



# НОУТБУК -



**это небольшой компьютер,  
который можно носить с  
собой**

**В нём монитор, клавиатура и  
мышь объединены в одном  
небольшом корпусе**





Окно

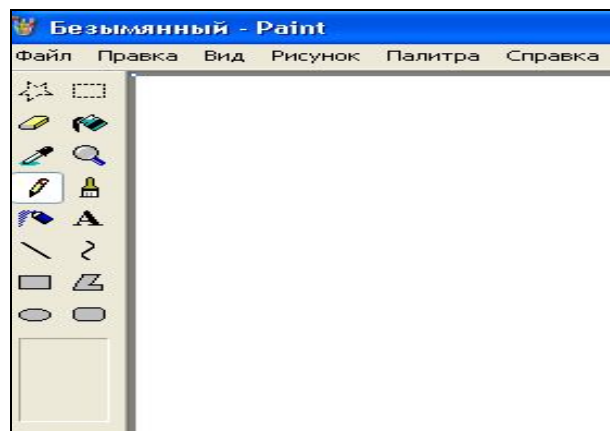
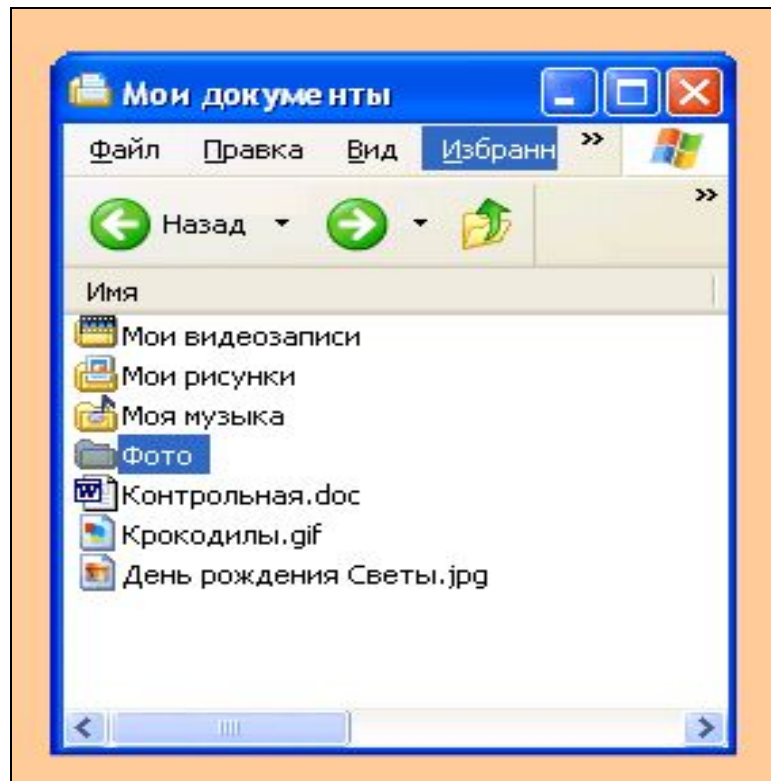
Оперативная память  
компьютера



# ОКНО -

это область экрана,  
в которой  
происходит работа  
с конкретной  
программой

Когда программа  
запущена, то  
говорят, что её  
окно открыто



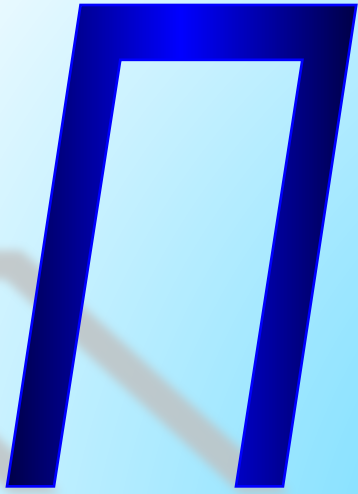
# ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА -



**это в неё помещаются все  
программы и данные,  
необходимые для работы  
компьютера**

**Оперативная память хранит  
информацию только когда  
компьютер включён**



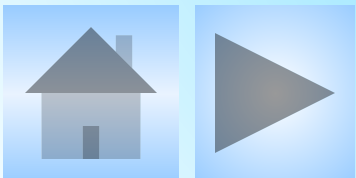


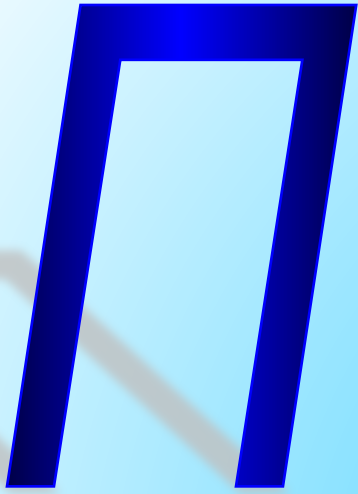
Панель задач

Папки

Пиктограмма

Панель  
инструментов





Пользователь

Принтер

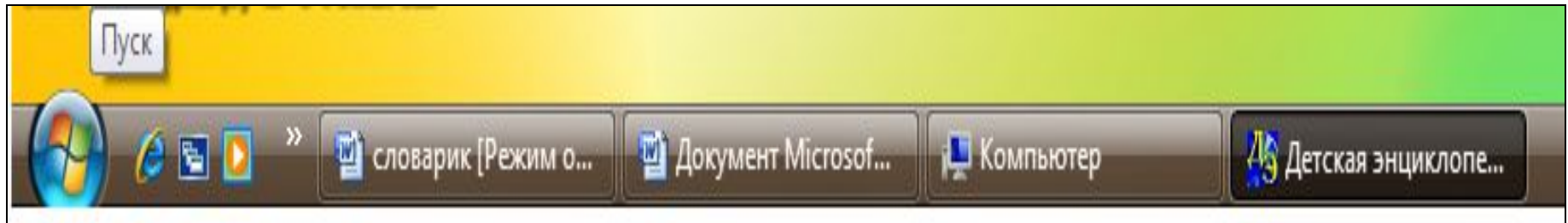
Программа

Процессор





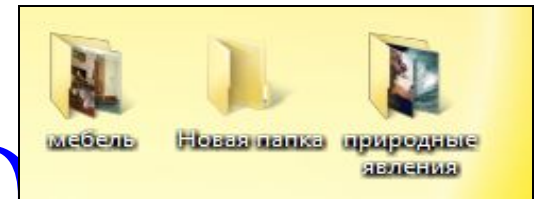
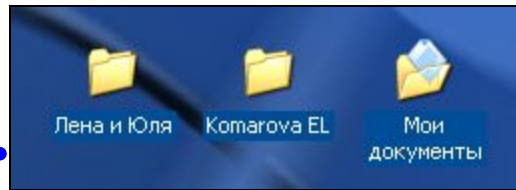
# ПАНЕЛЬ ЗАДАЧ -



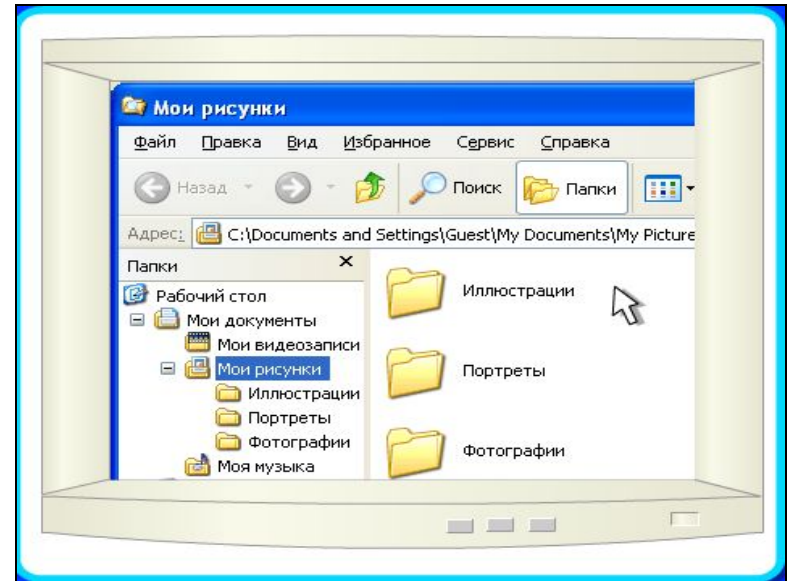
**это важнейшая деталь интерфейса  
пользователя, располагается  
обычно поверх всех окон,  
содержит кнопку «Пуск»,  
значки открытых приложений,  
дополнительную информацию**



# ПАПКИ КОМПЬЮТЕРА



**используются для хранения пакетов программ и групп файлов**



**Они помогают наводить порядок в компьютере, сортировать и хранить разные данные**



# ПИКТОГРАММА -



**это графическое представление  
на экране Windows папки, файла,  
окна, переключателя, ярлыка,  
инструмента**

**Называется также значком,  
иконкой, символом**



# ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ -

**это один из элементов  
графического интерфейса  
пользователя,  
предназначенный для  
выполнения  
инструментальных  
функций и управления  
программой**



# ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ -

**это человек,  
пользующийся  
услугами  
компьютера  
для получения  
информации или  
решения задачи**



# ПРИНТЕР -



**это печатающее  
устройство, подключаемое  
к компьютеру для вывода  
документа на бумагу**



# ПРОГРАММА -

**ЭТО  
ИНСТРУКЦИЯ  
для человека,  
работающего  
на  
компьютере**





# ПРОЦЕССОР -

**предназначен  
для вычислений,  
обработки  
информации  
и управления  
работой  
компьютера**





# Р

Рабочий стол

Редактирование



# РАБОЧИЙ СТОЛ -

**это изображение  
на экране монитора  
готового к работе  
компьютера**

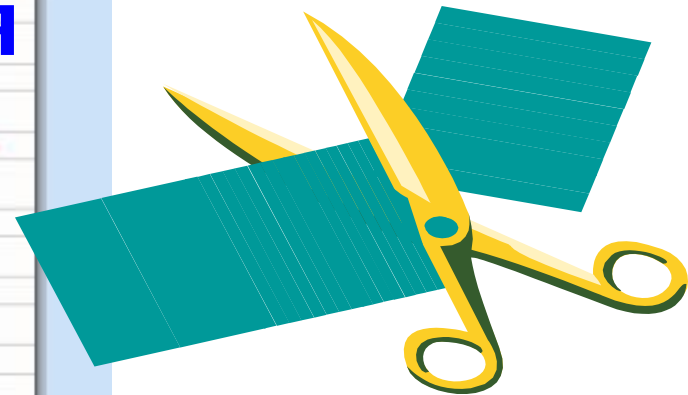


# РЕДАКТИРОВАНИЕ -

этап подготовки документа на компьютере, в ходе которого исправляются обнаруженные ошибки и вносятся необходимые

## ИЗМЕНЕНИЯ

На любом ~~к~~омпьютере ~~есть~~  
есть ~~ю~~ текстовый редактор.  
Компьютер - лучший  
инструмент для подготовки  
текстов.



# С

Сканер

Суждение

Системный блок



# СИСТЕМНЫЙ БЛОК -

**это главный блок  
компьютера,  
включающий в себя  
процессор,  
оперативную память,  
накопители на гибких  
и жёстких дисках,  
блок питания и др**



# СКАНЕР -

**это техническое  
устройство,  
предназначенное для  
ввода в компьютер  
графических  
изображений с  
бумажного оригинала**



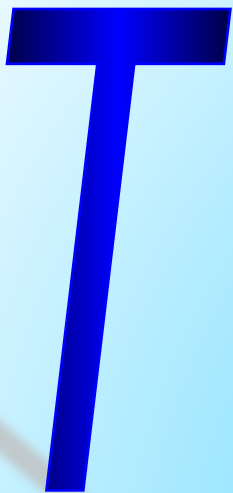
# СУЖДЕНИЕ -

это некоторое  
утверждение о  
предметах или  
явлениях,

выраженное в  
форме предложения

Суждения могут быть  
ИСТИННЫМИ ИЛИ  
ЛОЖНЫМИ





Таблица

Текстовый  
редактор





# ТАБЛИЦА -

**это способ  
представления  
информации**

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>
<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>

**Информацию, представленную в  
виде таблицы,  
называют табличной  
информацией**



# ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР

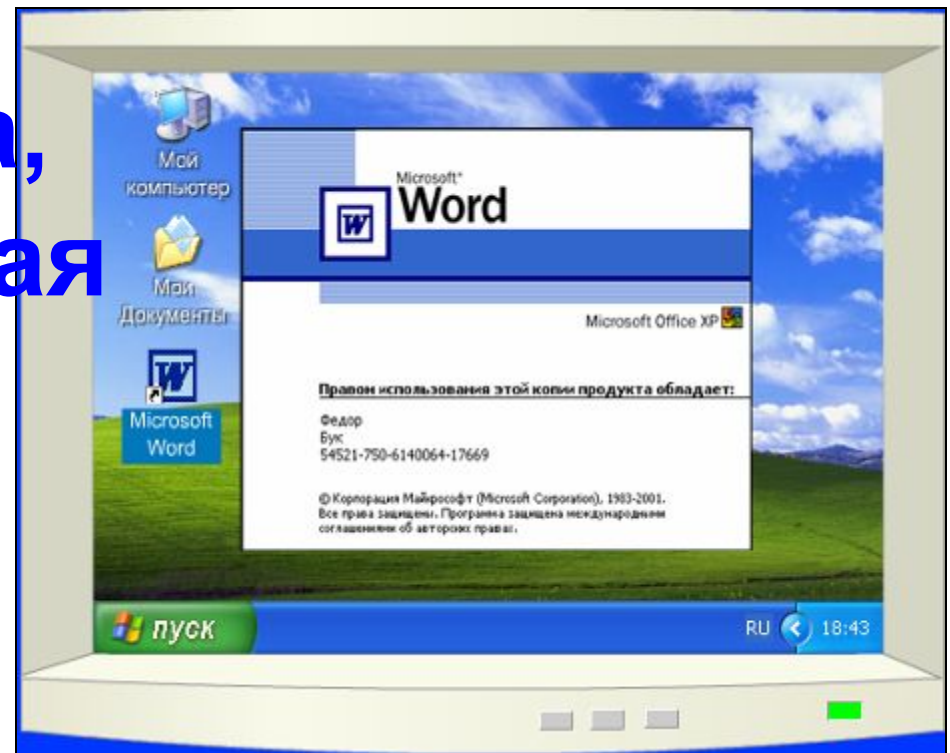


Блокнот



Microsoft Office Word  
2003

■  
  
это программа,  
предназначенная  
для создания  
простых  
сообщений и  
текстов





Файл

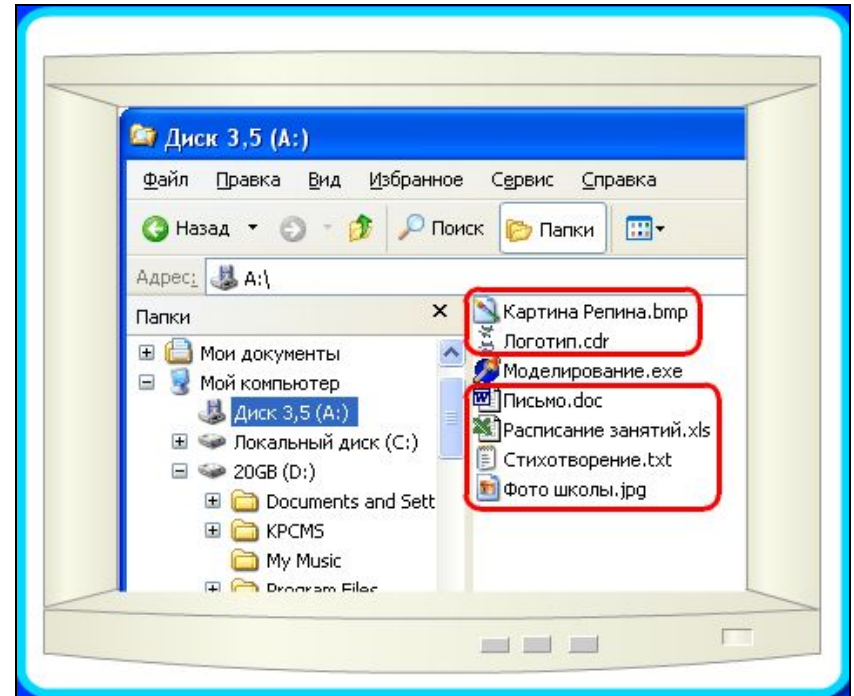
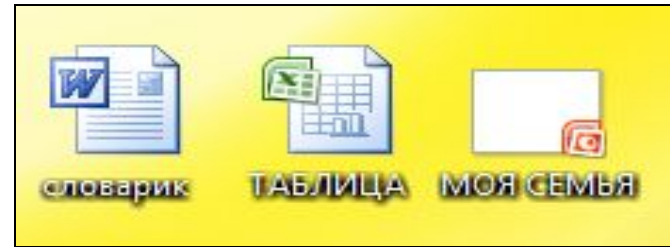
Флэш-карта

Форматирование



# ФАЙЛ -

**это информация,  
которая  
хранится в  
долговременной  
памяти  
компьютера как  
единое целое и  
имеет имя**



# ФЛЭШ-КАРТА -

(карта памяти или просто flash) – это самый современный носитель информации



Это небольшая коробочка или пластинка, которая запоминает информацию на flash-микросхеме

Информация на ней пишется и читается очень быстро

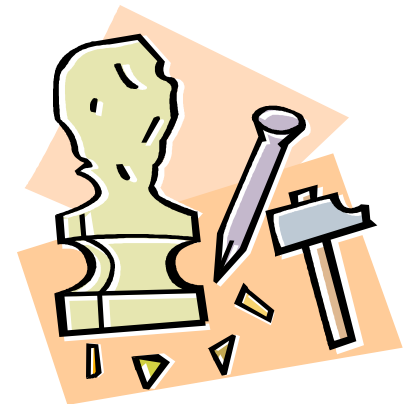


# ФОРМАТИРОВАНИЕ -

**это этап подготовки документа,  
на котором ему придаётся тот вид,  
который документ будет иметь на  
бумаге**

Компьютер – лучший  
инструмент для подготовки  
текстов.

На любом компьютере  
есть текстовый редактор.





# Источники:



- **ДЕТСКАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ** (современная мультимедиа-энциклопедия) Кирилла и Мефодия 2005, – Информационный спонсор «Эрудит»
- **ИНТЕРАКТИВНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ В МИР ЗНАНИЙ** (большая детская мультимедиа-энциклопедия) – Издательство «Дорлинг Киндерсли»
- **БОЛЬШАЯ ЭНЦИКЛОПЕДИЯ КИРИЛЛА И МЕФОДИЯ 2004** – ООО «Кирилл и Мефодий»
- **ПРОГРАММНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС «МИР ИНФОРМАТИКИ»** /Могилёв А.В., Теренин В.В., Щеглов О.Л. И др. – Екатеринбург: Издательство «Учебная книга»
- **ТОЛКОВЫЙ СЛОВАРЬ РУССКОГО ЯЗЫКА** С.И.Ожегова и Н.Ю. Шведовой
- **УСКОВА Н.Н. КОНСПЕКТЫ УРОКОВ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ ИНФОРМАТИКИ:** нач. шк. – М.: Гуманитар. Изд. Центр ВЛАДОС, 2004
- **БОСОВА Л. Л. ИНФОРМАТИКА:** Учебник для 5 класса – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007
- **АНДАШЕВ А., СОЛОВЬЁВ С. КОМПЬЮТЕР ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ И ИХ РОДИТЕЛЕЙ.** Самоучитель.: Учеб. Пособие. – М.: Издательство ТРИУМФ, 2002