Maple — типичная интегрированная система.
Она объединяет в себе:
🛮 мощный язык программирования (он же язык для
интерактивного общения с системой);
🛘 редактор для подготовки и редактирования документов и
программ;
🛘 современный многооконный пользовательский интерфейс с
возможностью работы в диалоговом режиме;
□ мощную справочную систему со многими примерами;
□ ядро алгоритмов и правил преобразования математических
выражений;
🛮 численный и символьный процессоры;
□ систему диагностики;
□ библиотеки встроенных и дополнительных функций;
🛘 пакеты функций сторонних производителей и поддержку
некоторых других языков программирования и программ.

1

Базовые возможности системы:

Интерфейс:

- * работа со многими окнами;
- * вывод графиков в отдельных окнах или в окне документа;
- * представление выходных и входных данных в виде естественных математических формул;
- * задание текстовых комментариев различными шрифтами;
- * возможность использования гиперссылок и подготовки электронных документов;
- * удобное управление с помощью клавиатуры через главное меню и инструментальную панель;
- * управление с помощью мыши.

Символьные и численные вычисления:

- * дифференцирование функций;
- * численное и аналитическое интегрирование;
- * вычисление пределов функций;
- * разложение функций в ряды;
- * вычисление сумм и произведений;
- * интегральные преобразования Лапласа, Фурье и др.;
- * дискретные Z-преобразования;
- * прямое и обратное быстрое преобразование Фурье;
- * работа с кусочно-заданными функциями.

Работа с уравнениями в численном и символьном виде:

- * решение систем линейных и нелинейных уравнений;
- * решение систем дифференциальных уравнений;
- * символьное вычисление рядов;
- * работа с рекуррентными функциями;
- * решение трансцендентных уравнений;
- * решение систем с неравенствами.

Работа с функциями:

- * вычисление значений всех элементарных функций;
- * вычисление значений большинства специальных математических функций;
- * пересчет координат точек между различными координатными системами;
- * задание функций пользователя.

Линейная алгебра:

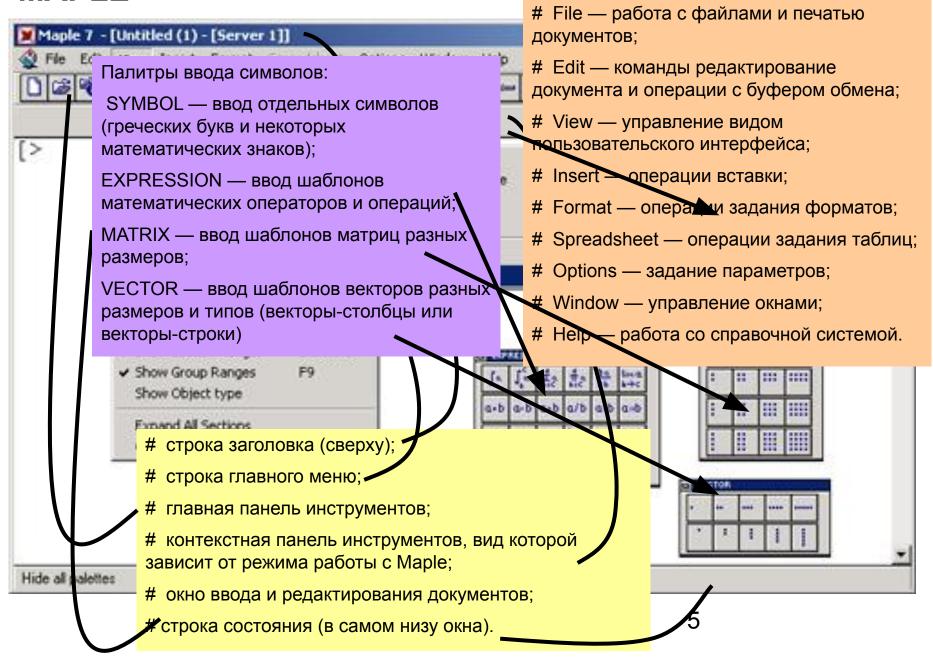
- * свыше ста операций с векторами и матрицами;
- * решение систем линейных уравнений;
- * формирование специальных матриц и их преобразования;
- * вычисление собственных значений и собственных векторов матриц;
- * поддержка быстрых векторных и матричных алгоритмов пакета программ NAG.

Графическая визуализация результатов вычислений:

- * построение графиков многих функций;
- * различные типы осей (с линейным и логарифмическим масштабом);
- * графики функций в декартовой и полярной системах координат;
- * специальные виды графиков (точки массивов, векторные графики, диаграммы уровней и др.);
- * системы координат, определяемые пользователем;
- * графики, представляющие решения дифференциальных уравнений;
- * графики трехмерных поверхностей с функциональной закраской;
- * построение пересекающихся в пространстве объектов;
- * задание пользователем окраски графиков;
- * импорт графиков из других пакетов и программных систем;
- * анимация графиков;
- * создание и проигрывание анимационных файлов.

Программирование:

- * встроенный язык процедурного программирования;
- * простой и типичный синтаксис языка программирования;
- * обширный набор типов данных;
- * типы данных, задаваемых пользователем;
- * средства отладки программ;
- * мощные библиотеки функций;
- * задание внешних функций и процедур;
- * поддержка языков программирования С и Fortran;
- * возможность записи формул в формате LaTeX.



Меню системы (контекстно-зависимое):

```
> 2*sin(1.);
1.682941970
> 2*sin(1);
2sin(1)
```

у;

```
> x/y*z:
> %;
<u>XZ</u>
<u>Y</u>
```

```
> \frac{\mathbf{X}/(\mathbf{Y}^*\mathbf{Z})}{X};
\frac{X}{YZ}
```

Знак фиксации конца выражения «;» (точка с запятой) указывает, что результат его вычисления должен быть выведен на экран, а знак «:» (двоеточие) отменяет вывод и может использоваться как знак разделителя при записи нескольких выражений в одной строке. Оператор вычисления предыдущего выражения – «%».

Available: 712M

```
> son(1.0);
                              Maple 7 - [Untitled (1) - [Server 1]]
                                                                                                                        _ 6 X
   son(1.0)
                                                                     Projection Agmission Export Window Help
                                                                                                                        _ 8 X
                                                Options Style Legend Axes
                              0 3 6 8 8
                                                                     最
                                                                                                1 1
   sin(1.0);
                              14.92, 0.82
                               > 2+3*4/7;
   .8414709848
                               > sin(1);
> \sin(1,0);
Error, (in sin) expecting 1 argument, got 2
                                                                           sin(1)
                               > a:=2:b:=3:
                               > a+b;
                                > f(x) := sin(x)/x : plot(f(x), x=-15..15) 
   > x := y;
                                                                          0.8
     x = y
                                                                           0.6
   > y := z;
     y := z
   > z:=2;
      z = 2
   > x;
```

Экспресс-проверка вводимых выражений

```
> X:=2: Y:=3 Z:=4:
Error, missing operator or ';'

> 2** |*3*sin(1.);
Error, '*' unexpected

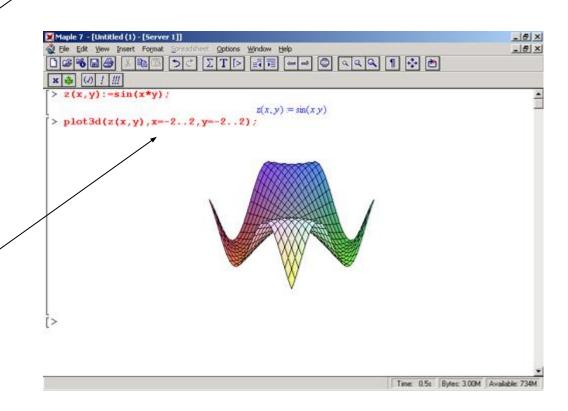
> 2**3*sin(1.);
6.731767878

> 2^3*sin(1.0);
6.731767878

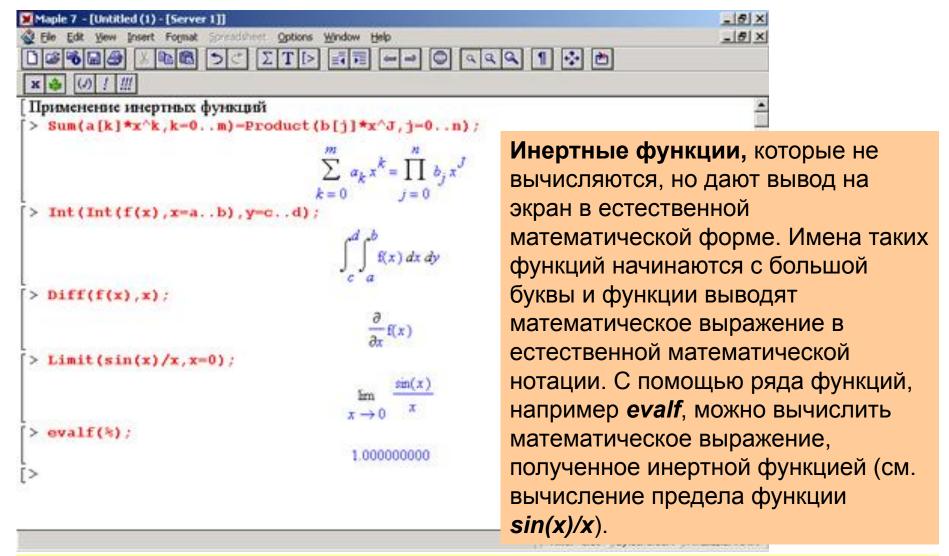
> 2^(3*sin(1.0));
5.753392735
```

Трехмерные графики

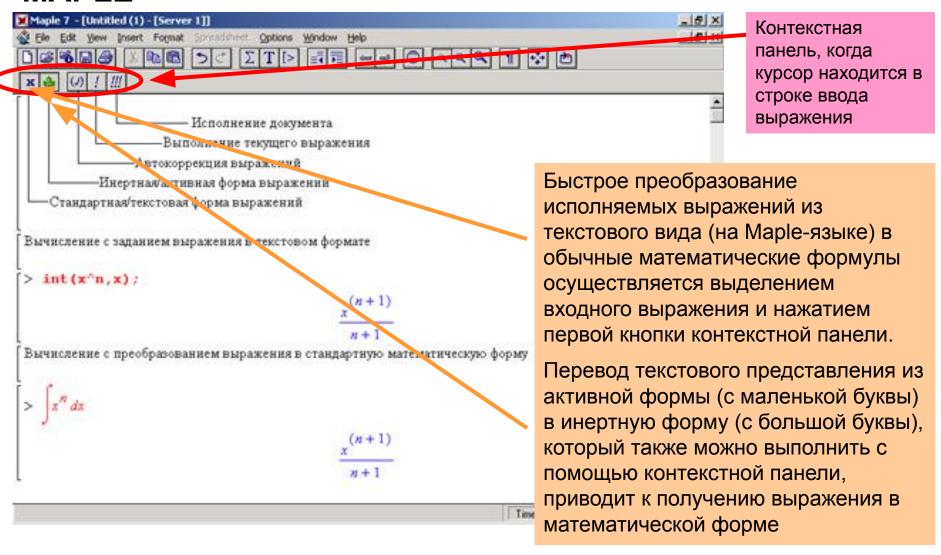
Круглые скобки – основной способ указания порядка вычислений



Представление входных выражений в математической форме



Также формулы можно вводить в текстовых комментариях (строка, начинающаяся с символа «#»), а также с помощью быстрого преобразования строковых выражений ввода в естественные математические формулы (кнопка контекстной панели).



Символьные вычисления

Пример: расчет сопротивления параллельно подсоединенных резисторов.

> eq:=1/R0=1/R1+1/R2+1/R3;
eq:=
$$\frac{1}{R0} = \frac{1}{R1} + \frac{1}{R2} + \frac{1}{R3}$$

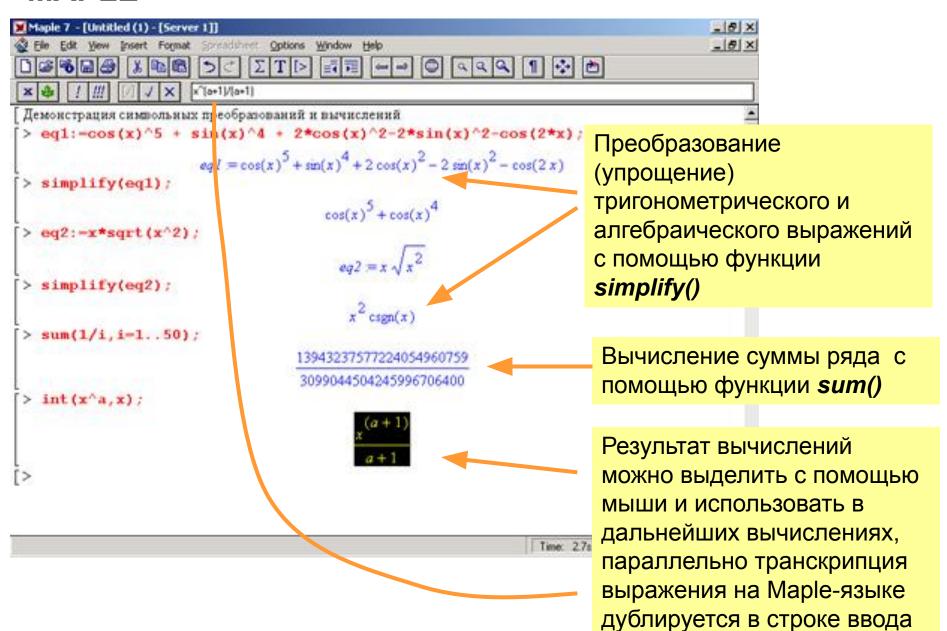
Задание выражения в символьной форме (результат преобразуется в математическую форму)

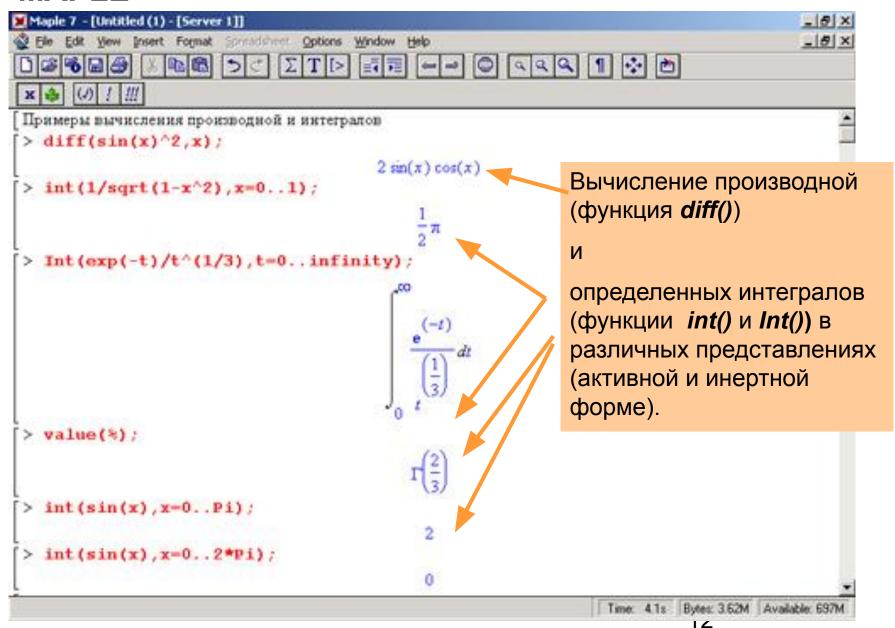
```
> R0:=solve(eq,R0);

R0 := \frac{R1 R2 R3}{R2 R3 + R1 R3 + R1 R2}
```

Преобразование выражения с помощью функции **solve()**

Вычисление формулы при заданных значениях (получается натуральная дробь) и вычисление результата в десятичную форму с помощью функции **evalf(%)**.







Пример вычисления определенного интеграла, не имеющего представления через функции системы Maple

Некоторые интегралы не имеют представления через функции системы Maple 7. В этом случае интеграл просто повторяется:

$$rl = \int_{-1}^{1} \frac{e^{(-t)}}{\sqrt{1-t^2}} dt$$

$$rl = \int_{-1}^{1} \frac{e^{(-t)}}{\sqrt{1-t^2}} dt$$

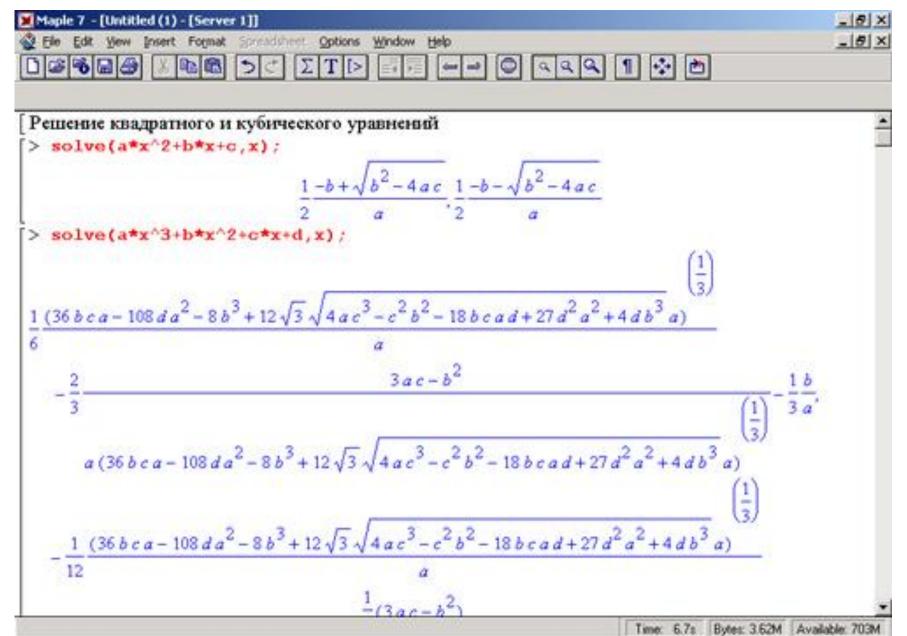
Однако, используя функцию evalf, можно вычислить численное значение такого интеграла:

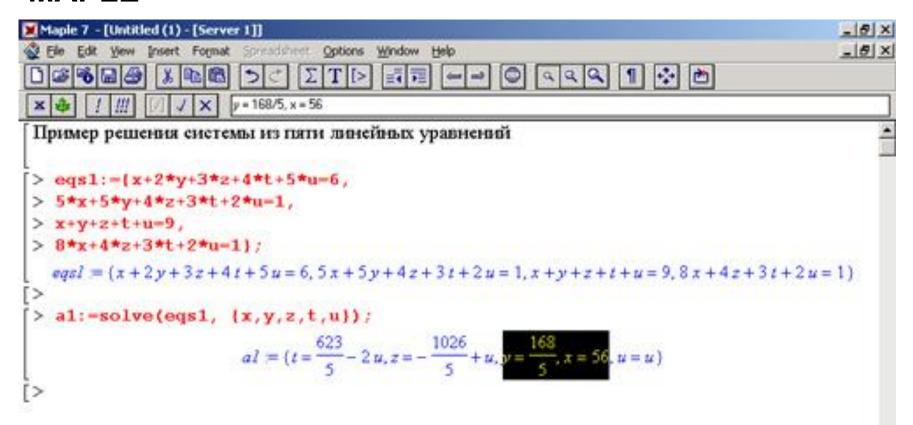
> evalf(r1);

3.141592654

Time: 6.7s Bytes: 3.62M Available: 703M

«Разбухание» аналитических вычислений

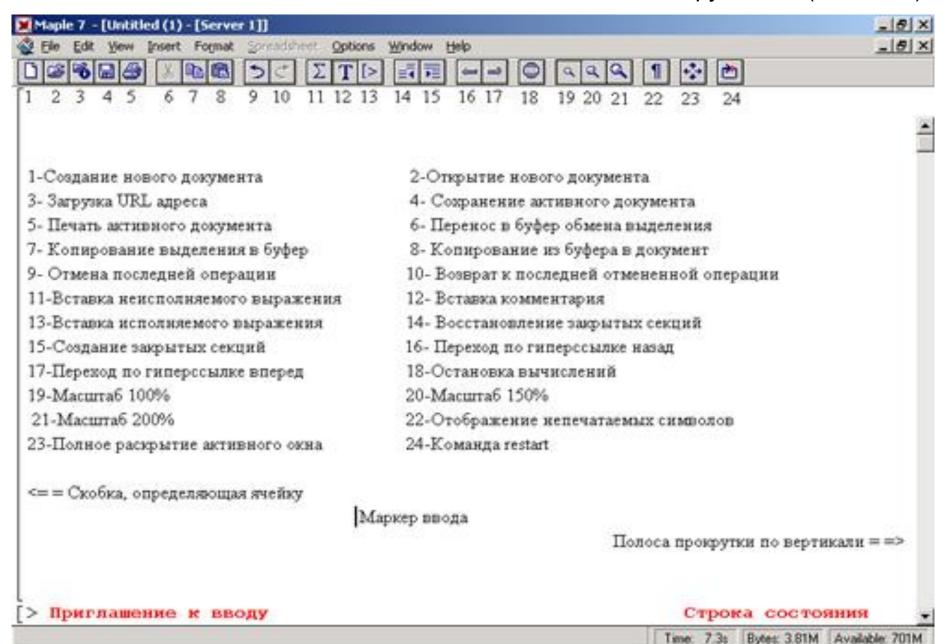




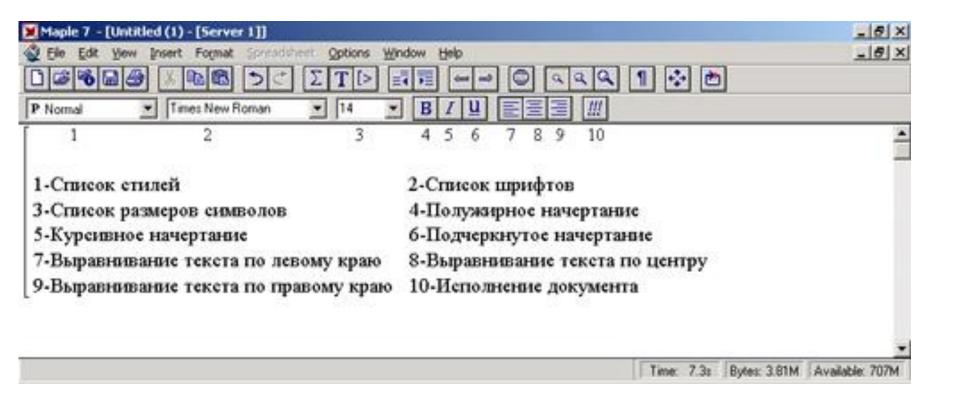
Пример решения системы линейных уравнений. Система задается в фигурных скобках «{ ...}» , уравнения отделяются друг от друга запятыми.

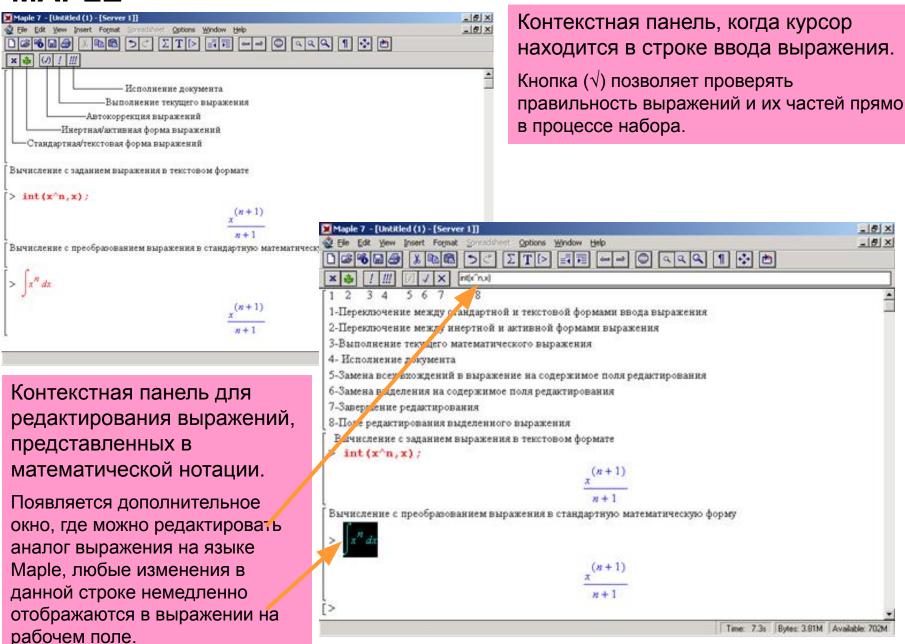
Time: 7.3s Bytes: 3.81M Available: 701M

Основная панель инструментов (Tools Bar)

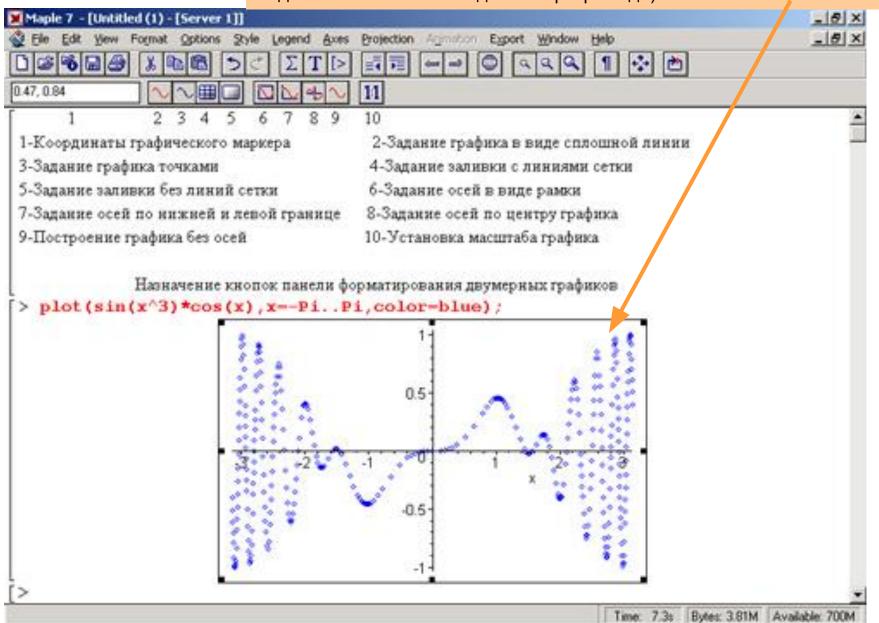


Контекстная панель при вводе текста комментария

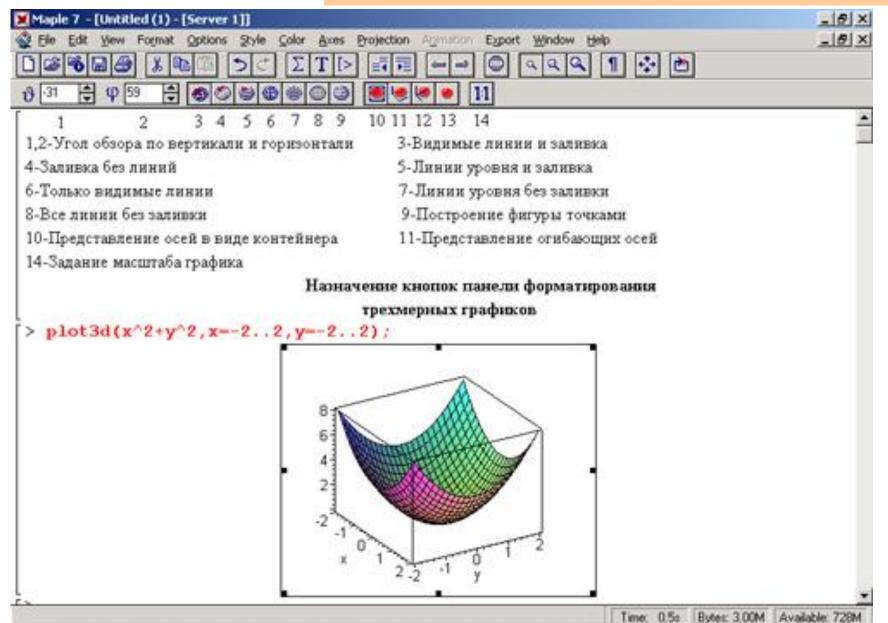


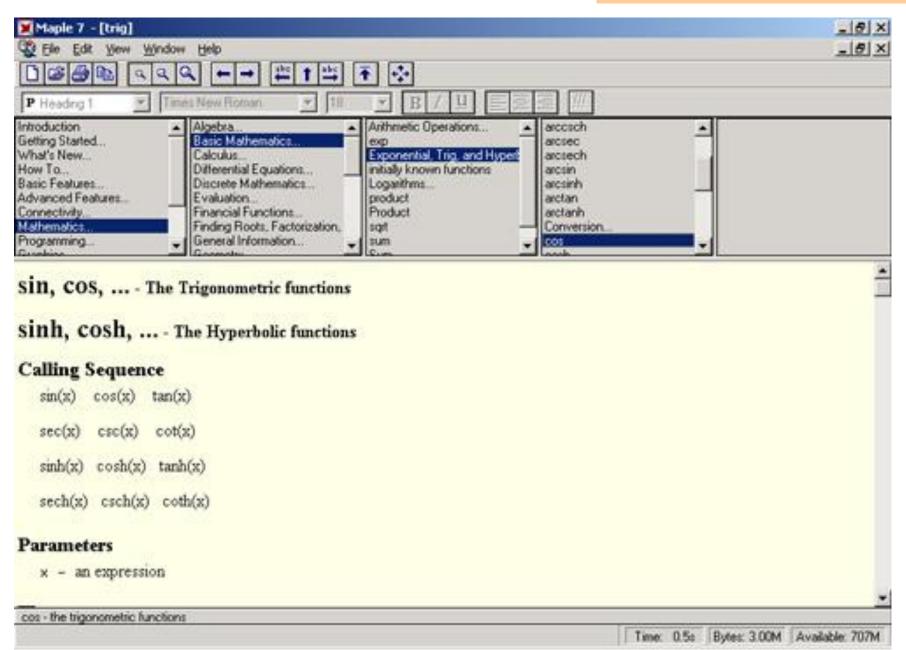


Контекстная панель для двумерных графиков (появляется, если график выделен или на нем находится маркер ввода)

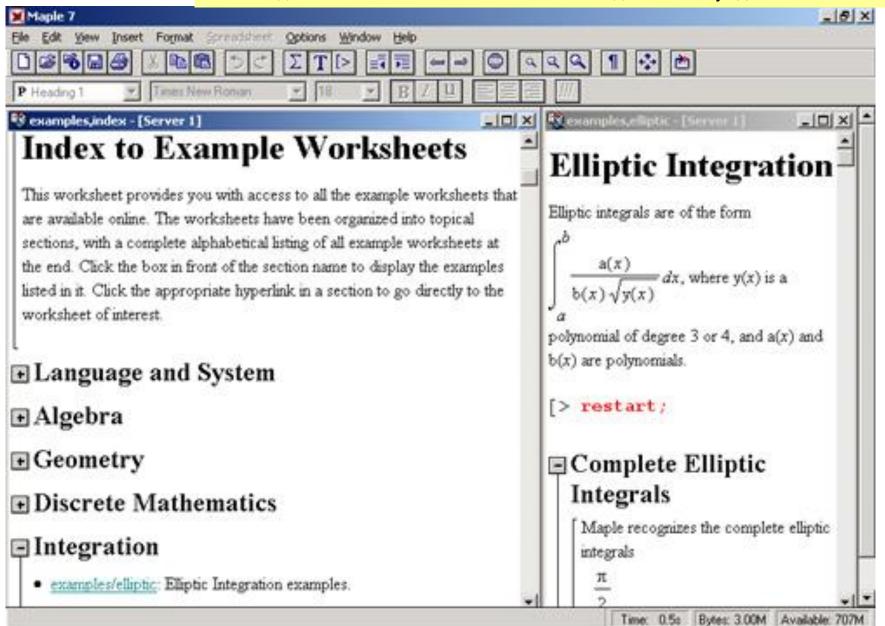


Контекстная панель для трехмерных графиков, которые отображаются с помощью функции *polt3d()*





Каталог примеров. Примеры могут быть напрямую скопированы в рабочую область для выполнения и/или использования для своих нужд.



Система Maple работает с документами в стиле notebooks («блокноты» или «записные книжки»). Документы содержат текстовые и формульные блоки, результаты вычислений, графики разного типа и другие компоненты. Документы могут готовиться с нуля или существовать в готовом виде — подготовленные кем-то ранее. В Maple используются файлы различных форматов, который указывается расширением файла:

- *.ms файлы документов для систем с графическим интерфейсом (Windows/ Macintosh);
- *.msw файлы документов (Worksheets);
- *.txt текстовые файлы (включая формат Maple-текст);
- *.tex файлы в формате LaTeX;
- *.ind и *.lib файлы библиотек;
- *.m файлы внутреннего Maple-языка.

Файлы документов содержат все необходимые данные для правильного отображения содержимого документа в окне редактирования с указаниями координат расположения блоков, фактического содержания и характера выполняемых операций, форматов предоставления информации и т. д. Таким образом, файл содержит кроме текста, отображаемого на рабочем листе, специальные команды, адресованные Марle, аналогично файлам HTML, имеющим теги, предназначенные для интерпретации браузером.

Предусмотрена возможность записи документов и в особом формате LaTeX, предназначенном для создания книг и статей по математике. Текстовые файлы (с расширением .txt) можно просматривать и редактировать текстовыми редакторами, работающими с ASCII-кодировкой.

