

Звёздный

Ч А С

# ☆☆Правила игры☆☆

- За каждый правильный ответ игрок получает звезду.
- На обдумывание каждого вопроса дается 5 сек.
- После каждого тура (а их – четыре) будет отсеиваться игроки, набравшие наименьшее количество очков.
- В супер-игре сразятся два игрока дошедшие до финала.

# I тур

## \*\*\*1 задание\*\*\*

1. Молекула
2. Всемирное тяготение
3. Трение
4. Инерция
5. Диффузия
6. АТОМ

# I тур

## \*\*\*2 задание\*\*\*

1.  $S = V t$

2.  $\rho = m / V$

3.  $F = k \Delta \ell$

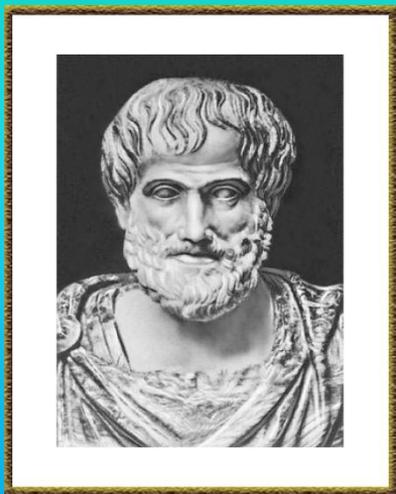
4.  $F = g m$

5.  $R = F_1 + F_2$

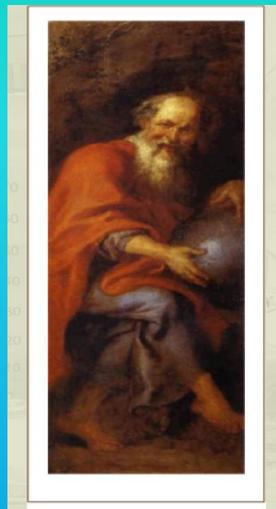
6.  $V = S / t$

# I тур

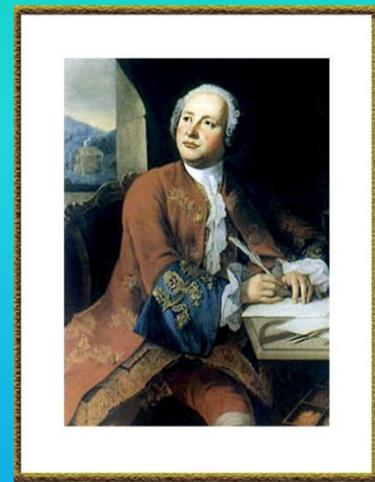
# \*\*\*3 задание\*\*\*



1. Аристотель



2. Демокрит



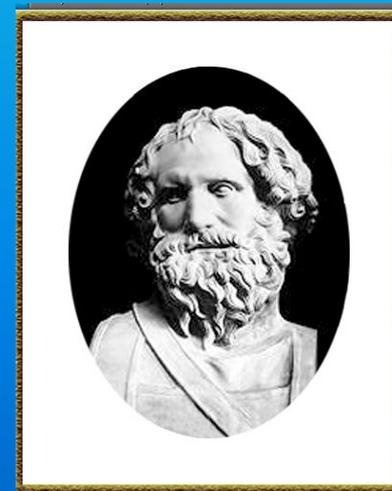
3. Ломоносов В.М



4. Гук Т



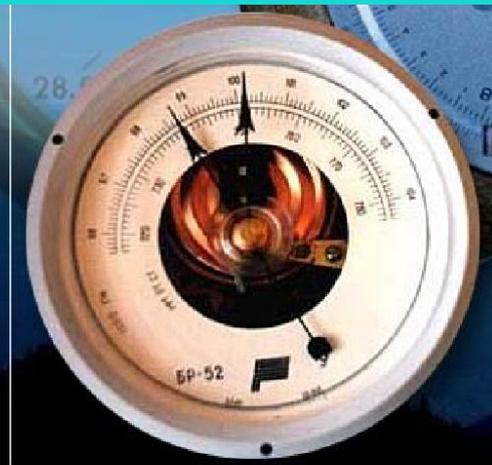
5. Ньютон И



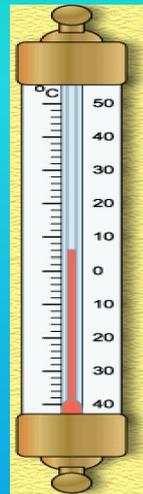
6. Архимед

# II тур

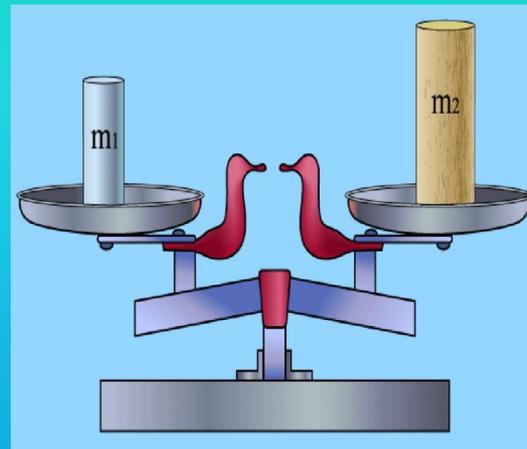
# ★★ 1 задание ★★



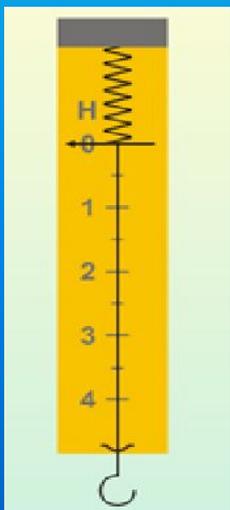
1. барометр



2. термометр



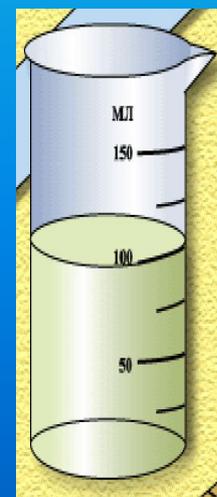
3. весы



4. динамометр



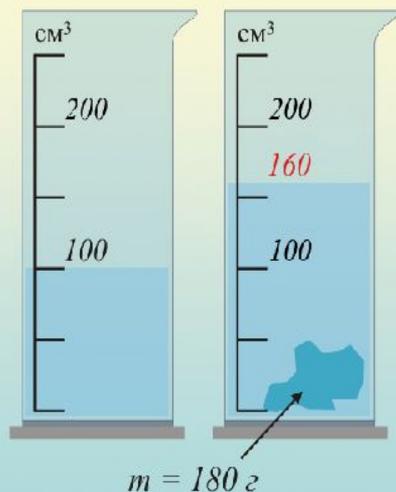
5. линейка



6. мензурка

# II тур

## \*\*\*2 задание\*\*\*



Какова плотность горной породы в граммах, делённых на кубические сантиметры, если масса осколка составляет 180 г?

1.  $2 \text{ г/см}^3$

2.  $1 \text{ г/см}^3$

3.  $3 \text{ г/см}^3$

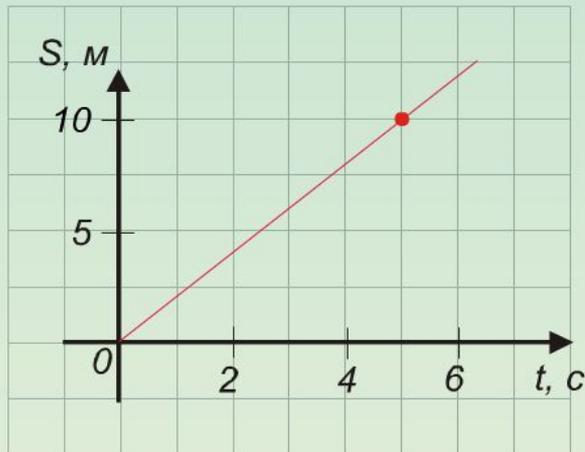
# III тур

## \*\*\*1 задание\*\*\*

На рисунке представлен график зависимости пути, пройденного пешеходом, от времени.

Определите:

- а) скорость движения пешехода;
- б) путь, пройденный пешеходом за интервал времени от 1 до 3 с.



Скорость  $v =$

Путь  $S =$



1. 2м/с, 4м

2. 1м/с, 3м

3. 2м/с, 3м

# III тур

## \*\*\*2 задание\*\*

1. Между молекулами любого вещества действуют только силы притяжения.
2. Жидкости принимают форму сосуда
3. В холодном помещении диффузия происходит медленнее, так как изменяются размеры молекул.
4. Изменение положения тела относительно других тел с течением времени называют механически движением.
5. В гололедицу тротуары посыпают песком, при этом сила трения подошв обуви о лед увеличивается.
6. Линию, которую описывает тело при своем движении, называют прямой линией.

I V тур



*ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ*



