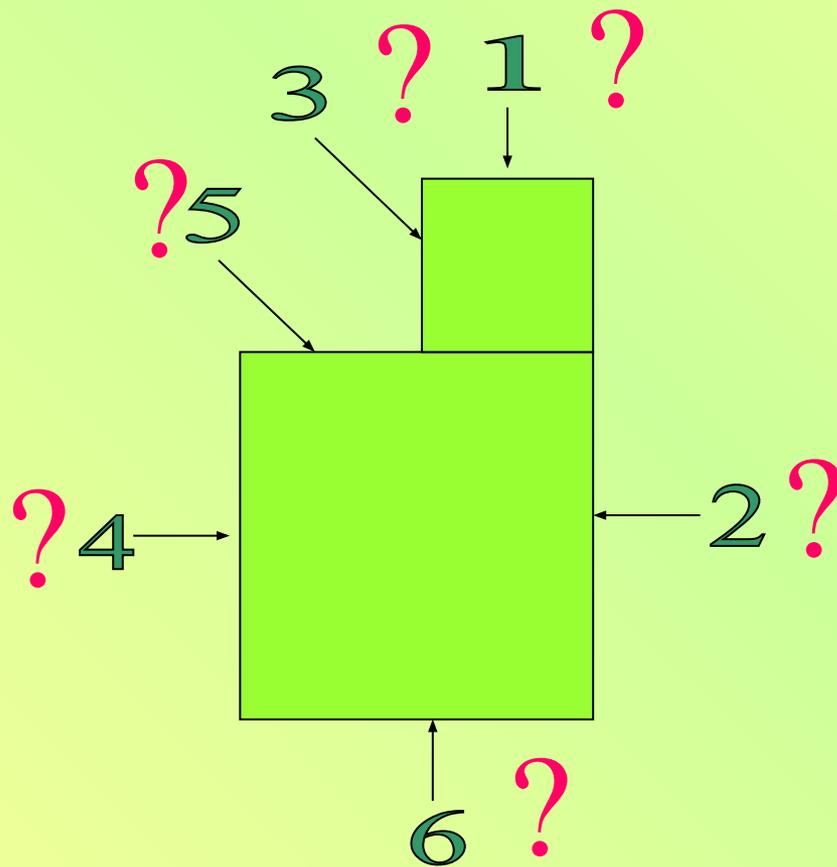


**Моделирование фартука
с помощью
графического редактора
Paint**

- Линия середины нижней части фартука и нагрудника
- Линия верха
- Линия талии
- Линия бока нагрудника
- Линия низа фартука
- Линия бока нижней части фартука





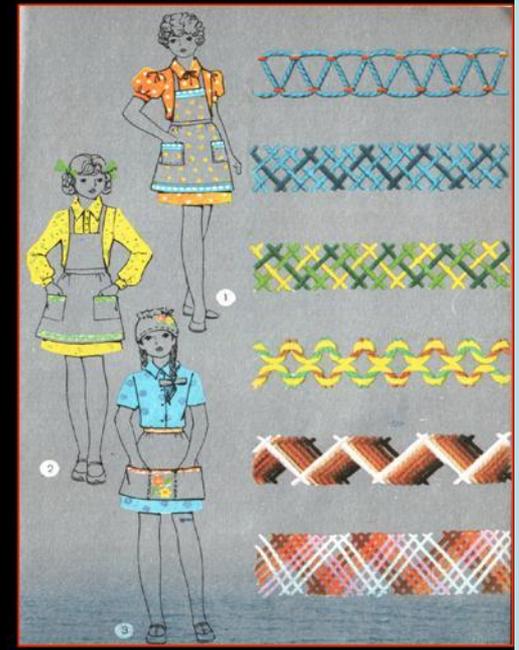
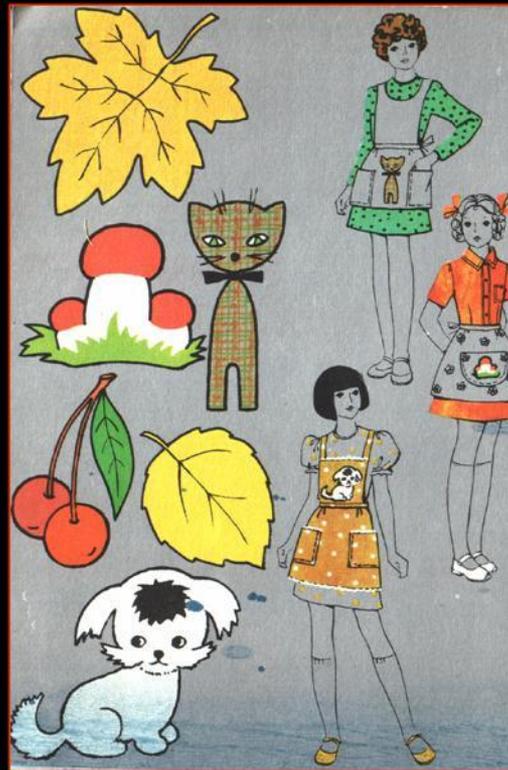
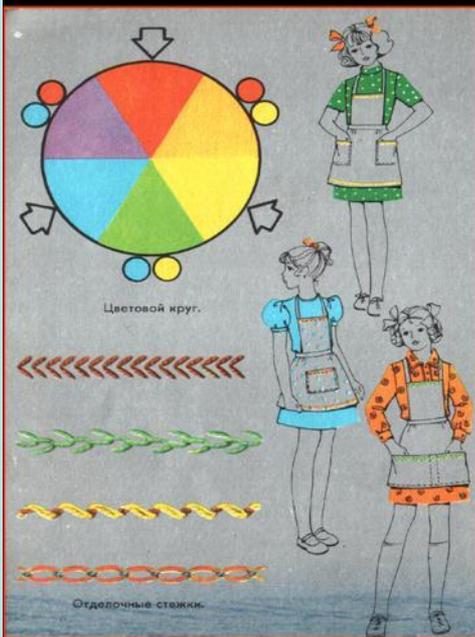
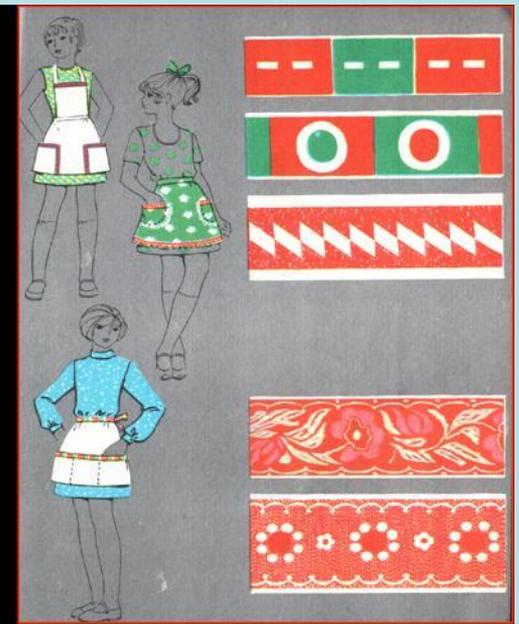
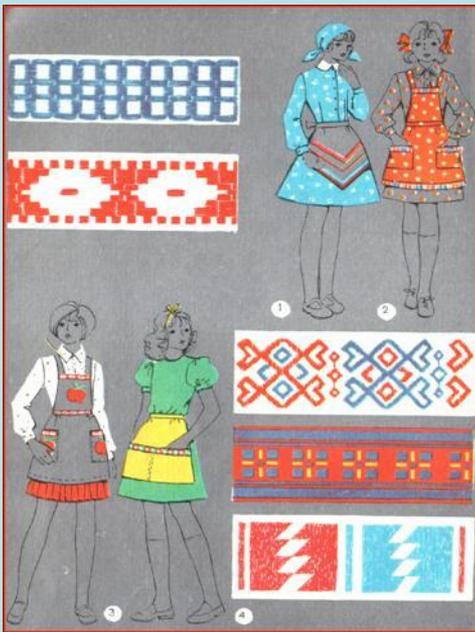
Моделирование - это изменение формы деталей одежды и их художественное оформление.

Фасоны

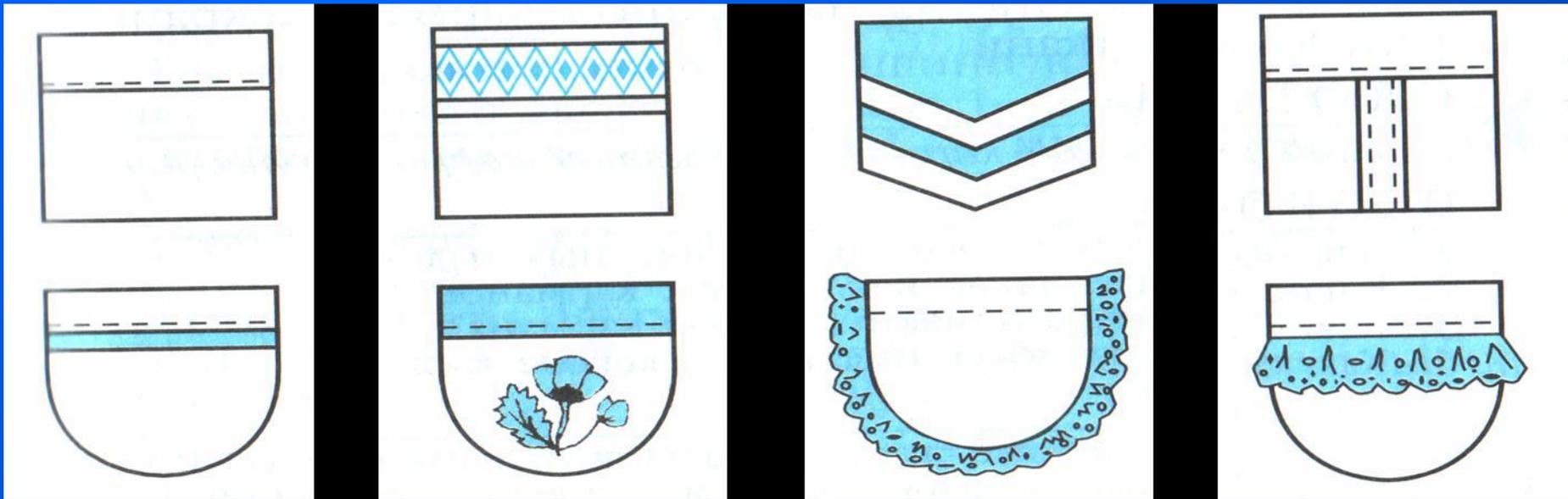


фартуков

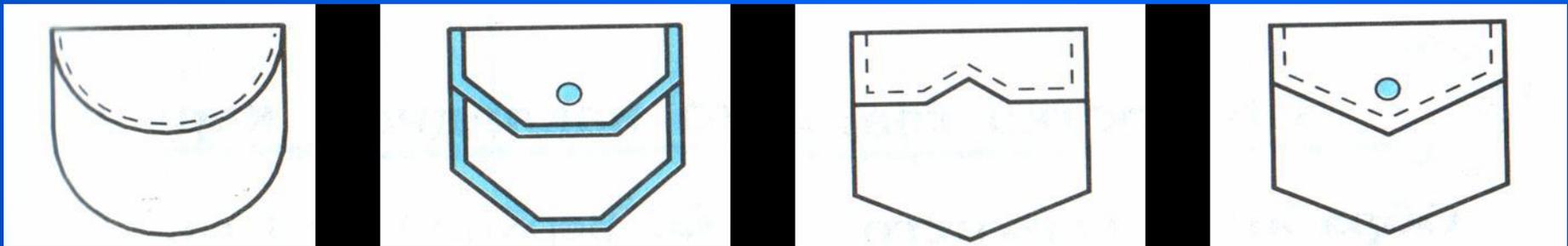
Отделка



Накладные карманы

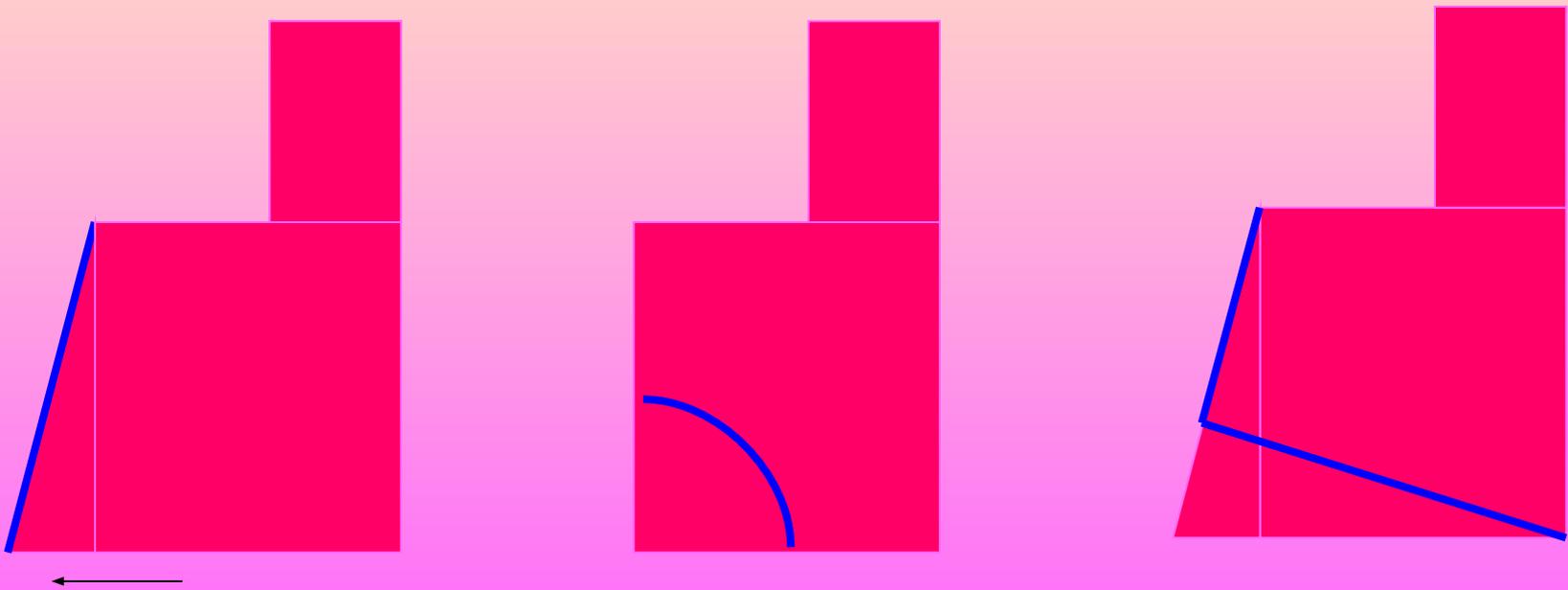
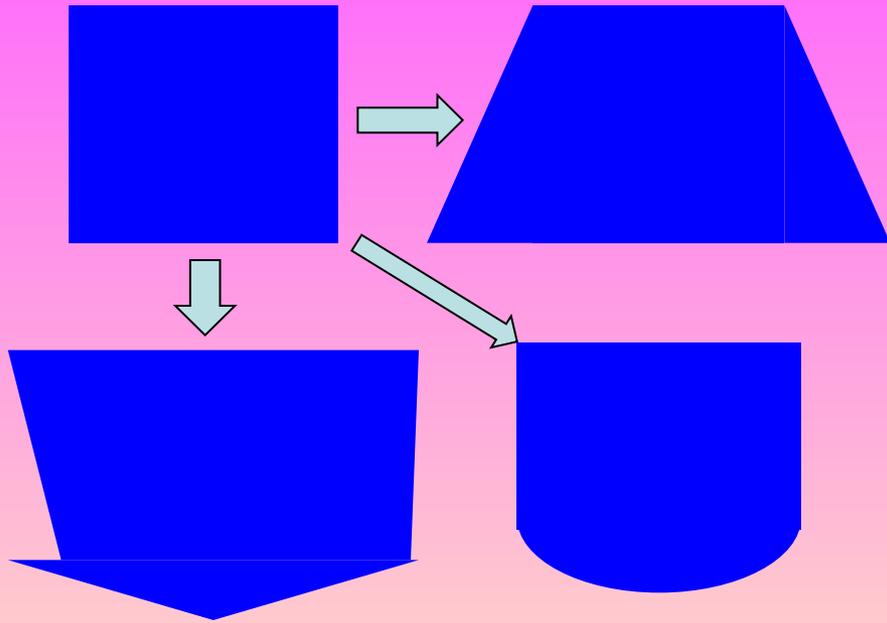


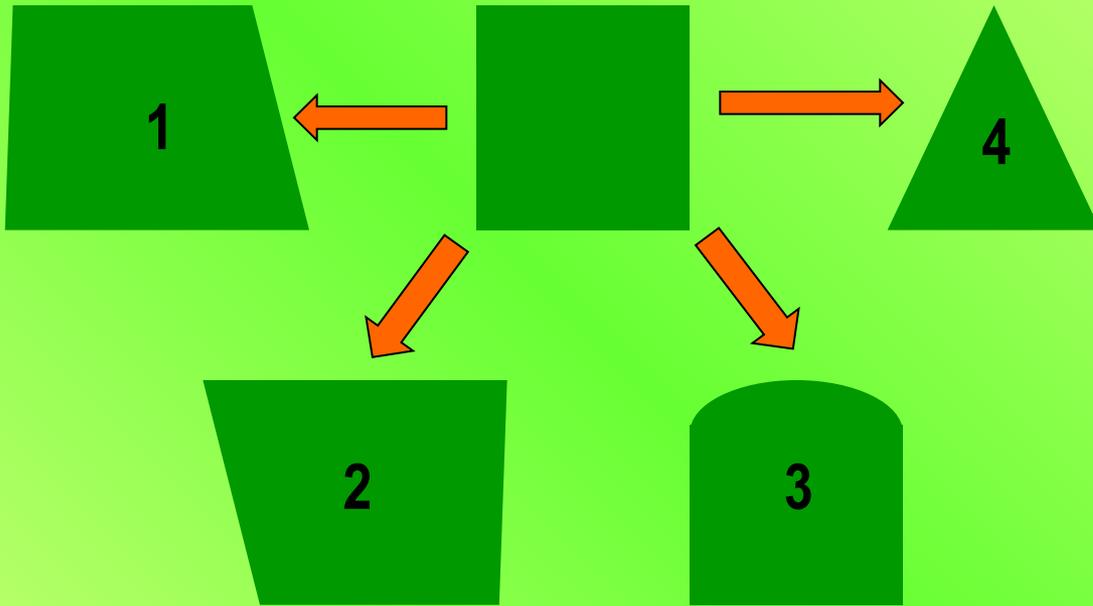
ГЛАДКИЕ



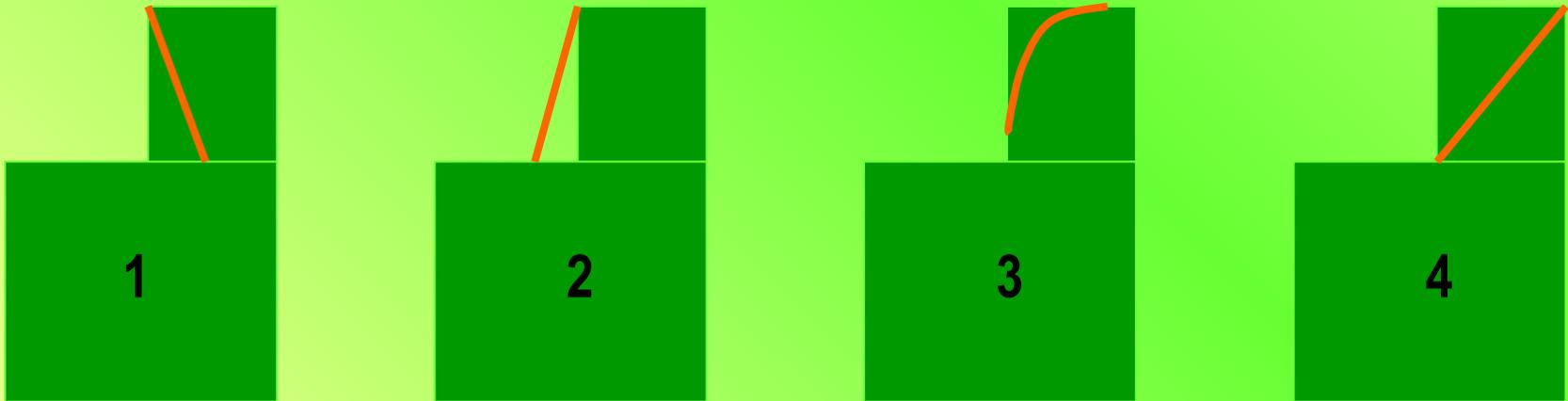
С ОТВОРОТОМ

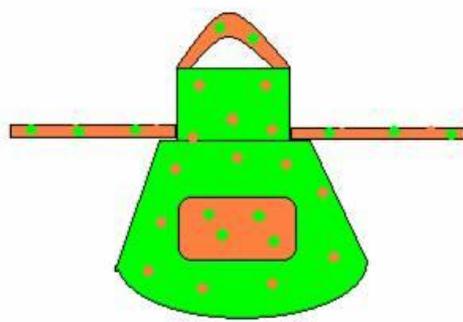
Изменение формы фартука



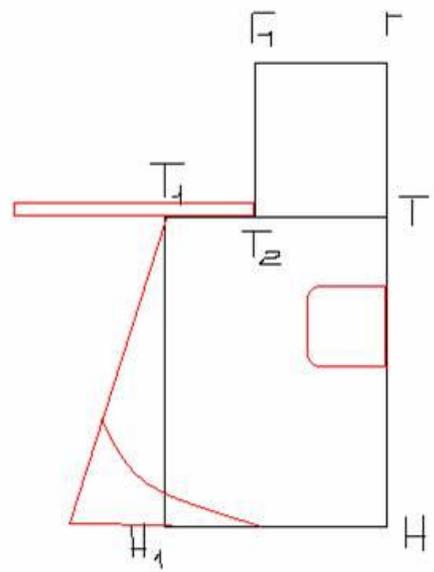


Изменение формы нагрудника





Художественная модель



Техническая модель

