

Игра «Похождени я смайлика»

Автор: Зотов Максим

ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ

- Игра «Похождения смайлика» - это развлекательная игра в жанре «аркада».
- Она выполнена в среде программирования **Pascal**.
- В программе использованы:
 - модуль **Crt**
 - операторы **If, Case, For, Repeat**
 - подпрограммы

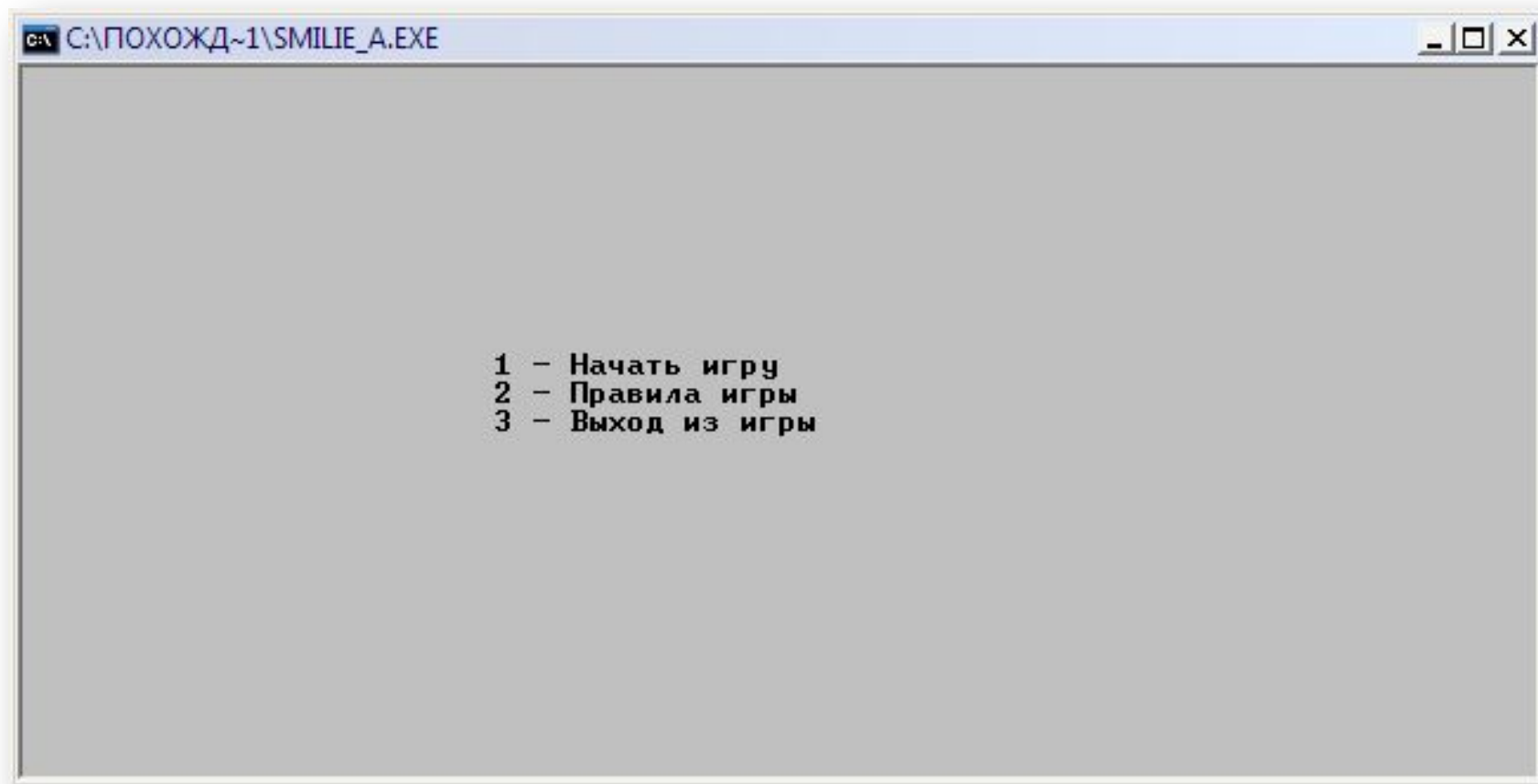


ПРАВИЛА ИГРЫ

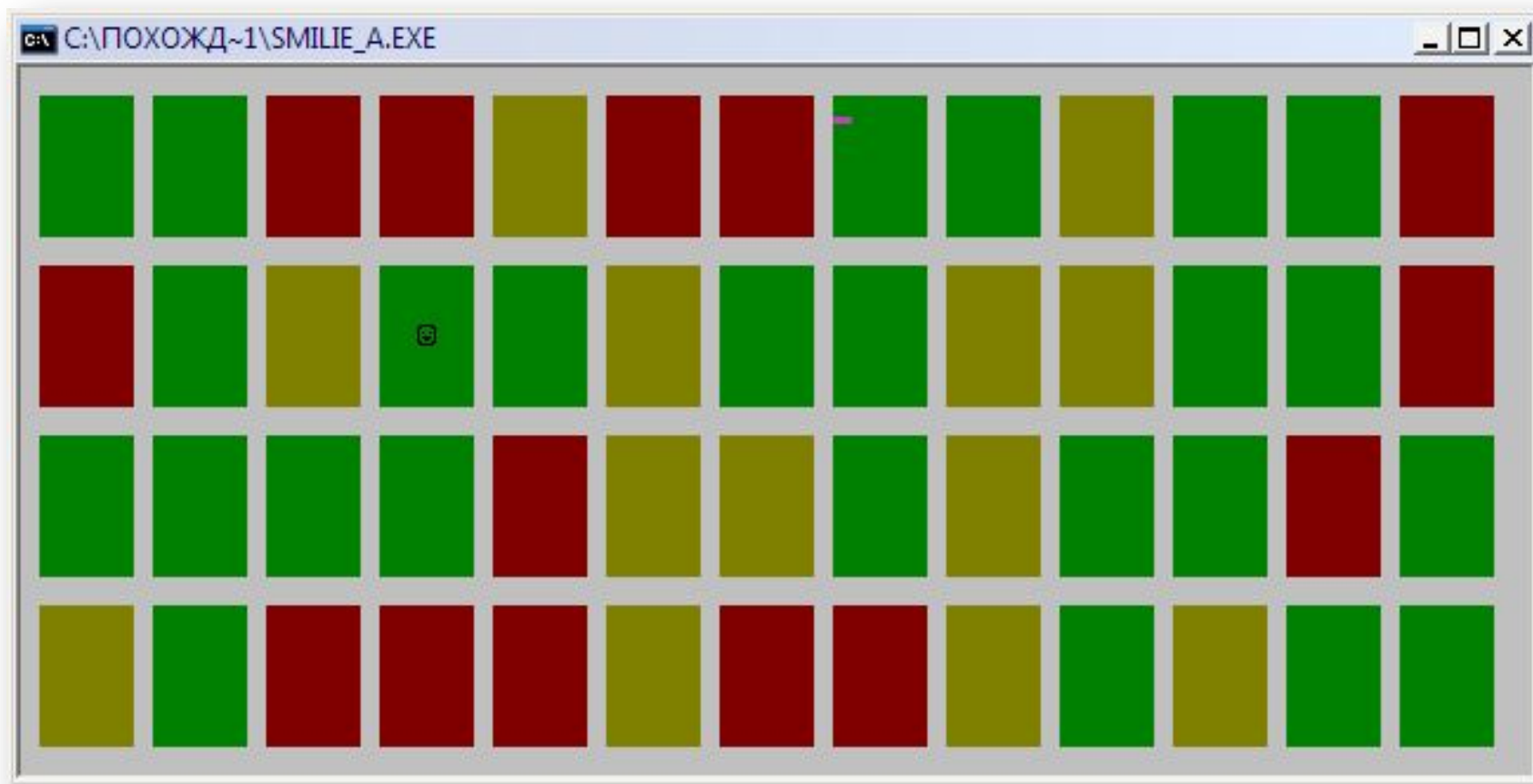
- Игровое поле состоит из клеток трёх цветов: зелёных, жёлтых и красных. Каждый цвет - особенный!
- **Зелёные клетки:** если попасть на зелёную клетку, то смайлик останется жив, но зелёная клетка может поменять свой цвет на жёлтую.
- **Жёлтые клетки:** жёлтые клетки, так же как и зелёные, не грозят концу игры, но они могут стать красными.
- **Красные клетки:** попав на красную клетку смайлик гибнет, т. е. наступает КОНЕЦ ИГРЫ!
- Цель игры: смайлик должен пройти игровое поле от первой (зелёной) до последней (зелёной) клетки.



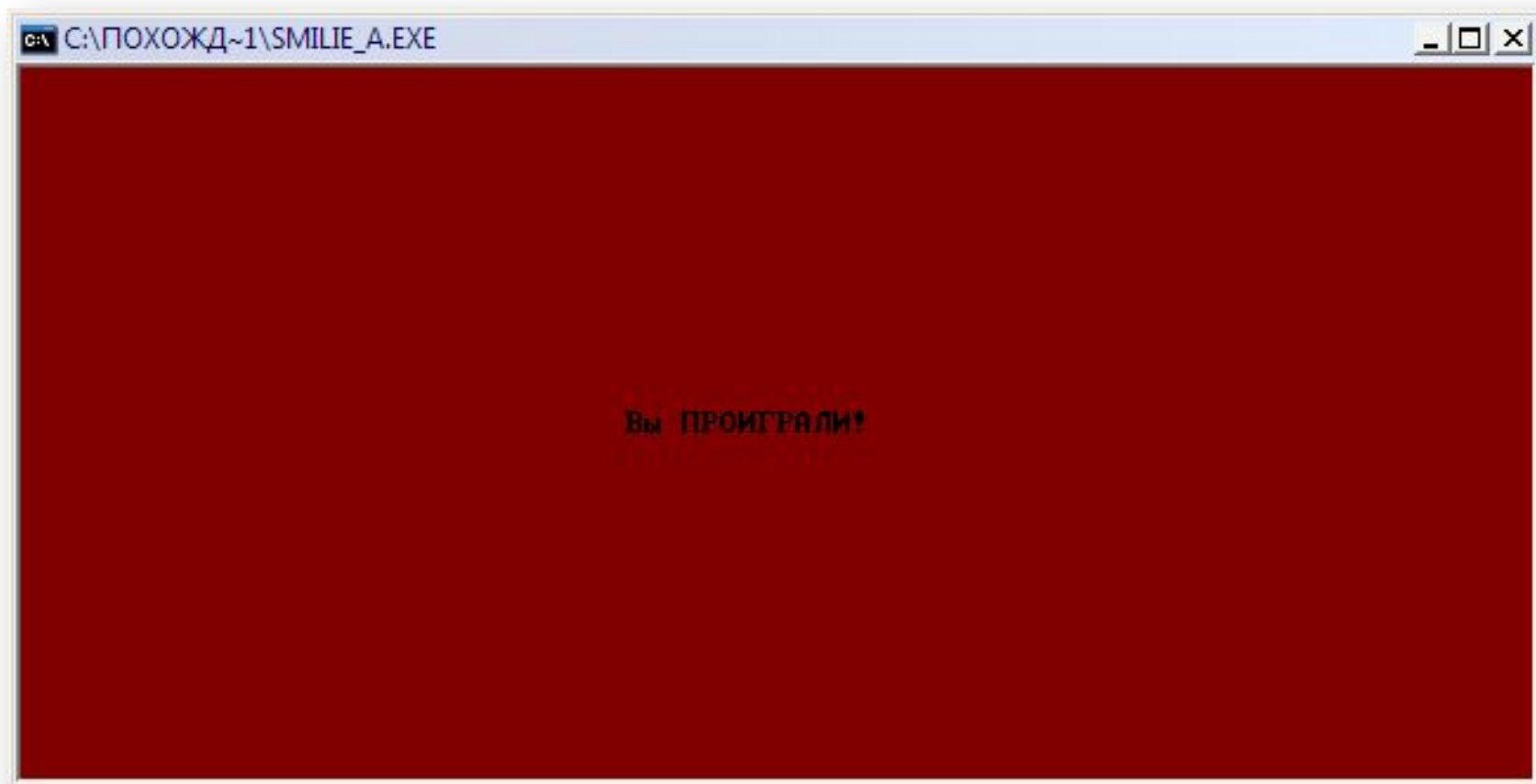
СКРИНШОТЫ ИЗ ИГРЫ



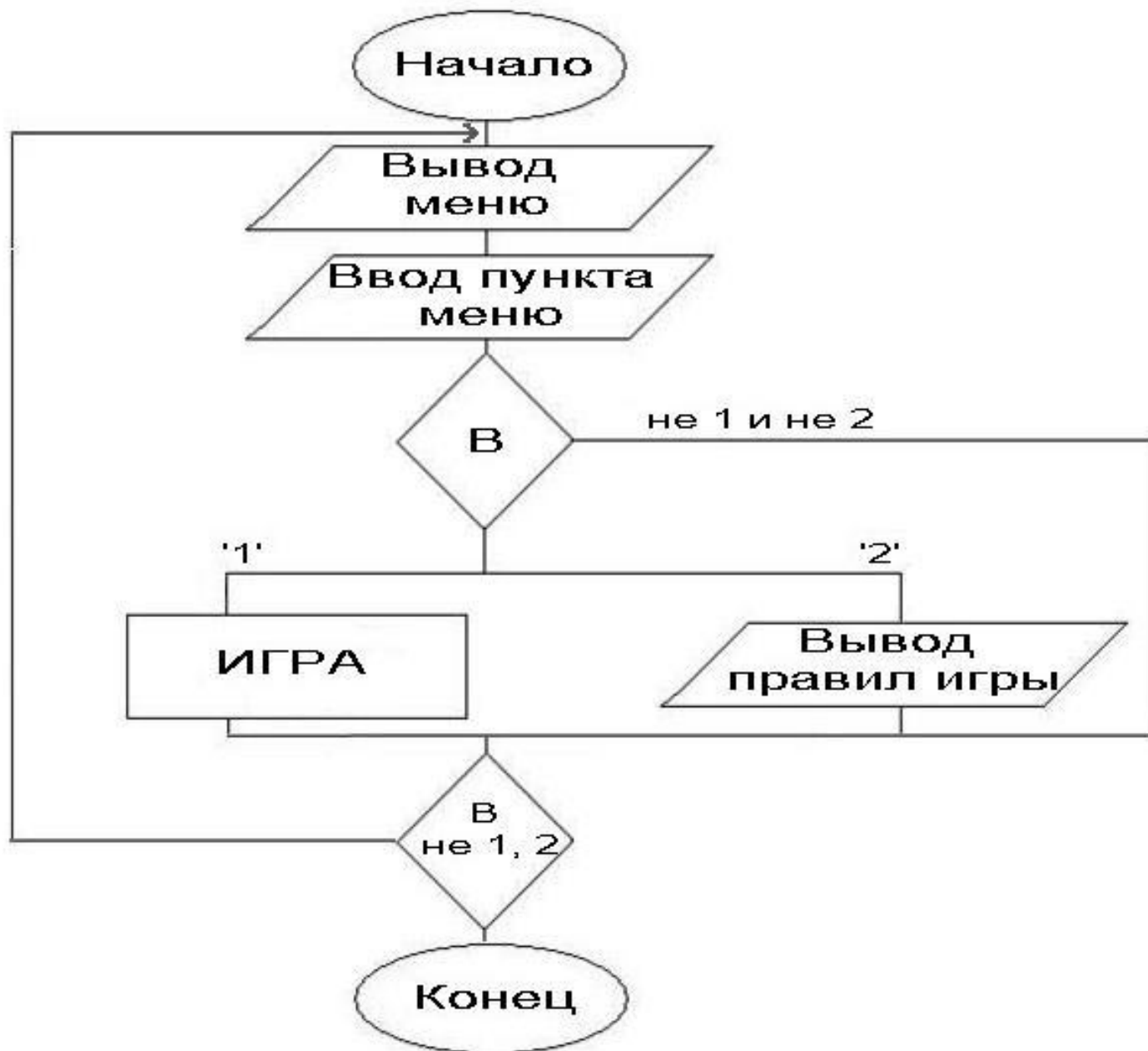
СКРИНШОТЫ ИЗ ИГРЫ



СКРИНШОТЫ ИЗ ИГРЫ



УКРУПНЕННАЯ СХЕМА АЛГОРИТМА



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Желающие ознакомиться и скачать игру «Похождения смайлика», а так же оценить её и оставить свои отзывы могут на сайте игры:

<http://www.smiliegame.3dn.ru/>



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!

