

# Учение с увлечением

---

## **Предметная область**

Информатика + все школьные предметы.

## **Участники (возраст, класс)**

Учащиеся 6 класса. Данный проект может быть реализован в любых классах, меняется лишь сложность решаемых задач

## **Цели и задачи**

Иногда учителя на своих предметах не используют возможности информационных технологиями в полной мере. Ребята предлагают свою помощь в создании тематического программного обеспечения, которое может быть использовано на уроках.

## **Описание**

Был проведен опрос учителей школы. Нужно ли им программное обеспечение для учебного процесса? Какие программные продукты им хотелось бы получить? Результаты опроса показали, что учителям необходимы презентации, тесты, схемы, слайд-шоу, анимационные картинки и другое ПО.

## **Информационные технологии**

Microsoft Office Word, Microsoft Office PowerPoint, Microsoft Office Publisher, Microsoft Internet Explorer, Macromedia Flash MX, Blogspot, Picasa, Bubble.us, ClassTools.net, Googledocs, MindMeister, ZooBurst.

## **Ключевые слова**

Проект, помощь, успех, сотрудничество, творческий подход

## **Автор**

Соколова Татьяна Валентиновна, МОУ СОШ№10, г. Саров, Нижегородская обл.

## **Дополнительная информация** [Проект в Интернете](#)

---

# Учение с увлечением

---

## Планирование проекта

### Направления работы:

- реклама своих возможностей;
- опрос учителей о необходимом ПО;
- разработка программных продуктов;
- получение и анализ отзывов заказчиков;
- вовлечение в проект новых участников;
- проведение проектных мероприятий ежегодно.



### План проектной деятельности

### Образовательная среда

Компьютерные кабинеты МОУ СОШ №10 с использованием технических средств и необходимого ПО

### Дополнительная информация

Кластер проекта

Наша команда

Что нужно учителям для проведения уроков(мозговой штурм)

---

# Учение с увлечением

---

## Учебно-методические материалы

[Презентация учителя](#)

[Презентация учеников](#)

[Предложения участников](#)

[Анкета](#)

**Группа "Компьютерщики"**

[Визитка](#)

[Тест \(интерактивный\)](#)

[Сказки для самых маленьких \(со звуком и анимацией\)](#)

[Кроссворд](#)

[Учебная презентация по физике](#)

[Вводный тест по физике для 7 класса](#)

[Астрономия](#)

[Схема выбора программного продукта группой Компьютерщики](#)

**Группа "Статистики - экономисты"**

[Бланк опроса](#)

[Прайс-лист](#)

[Бланк заявки](#)

[Сроки заказов](#)

**Группа "Исследователи"**

[Анкета](#)

[Сопроводительный лист](#)

---



# Учение с увлечением

---

## Оценка и стандарты

Оценивание работы групп в проекте будет осуществляться:

- \* самими участниками по разработанным критериям;
- \* экспертами на этапе защиты проекта;
- \* заказчиком программного продукта;
- \* желающими внести записи в книгу отзывов и предложений.

[Оценка участников](#)

Группа "Статистики - экономисты«

[Оценка эксперта](#)

Группа "Исследователи«

[Оценка эксперта](#)

Группа "Компьютерщики«

[Оценка эксперта](#)

[Оценка заказчика](#)

[Книга отзывов и предложений](#)

Дополнительная информация [Оценка читателей блога](#)

---



# Учение с увлечением

---

Об авторе

Соколова Татьяна  
учитель информатики



МОУ СОШ№10 г.Саров, Нижегородская область

Сайт школы

Портрет площадки

Блог реализованных проектов

---