

**Конструирование
информационных систем на
основе интероперабельных сред
информационных ресурсов**

Технологии промежуточного слоя

- Промежуточный слой расположен между операционной системой и прикладными системами
- Обеспечивает техническую возможность конструирования распределенных, интероперабельных ИС
- Позволяет накапливать репозитории компонентов для их дальнейшего использования при создании новых ИС
- Виды промежуточного слоя
 - Транзакционно-ориентированные
 - Ориентированные на сообщения
 - Объектно-ориентированные
 - CORBA, Java RMI, .NET
 - XML-ориентированные
 - Web Services

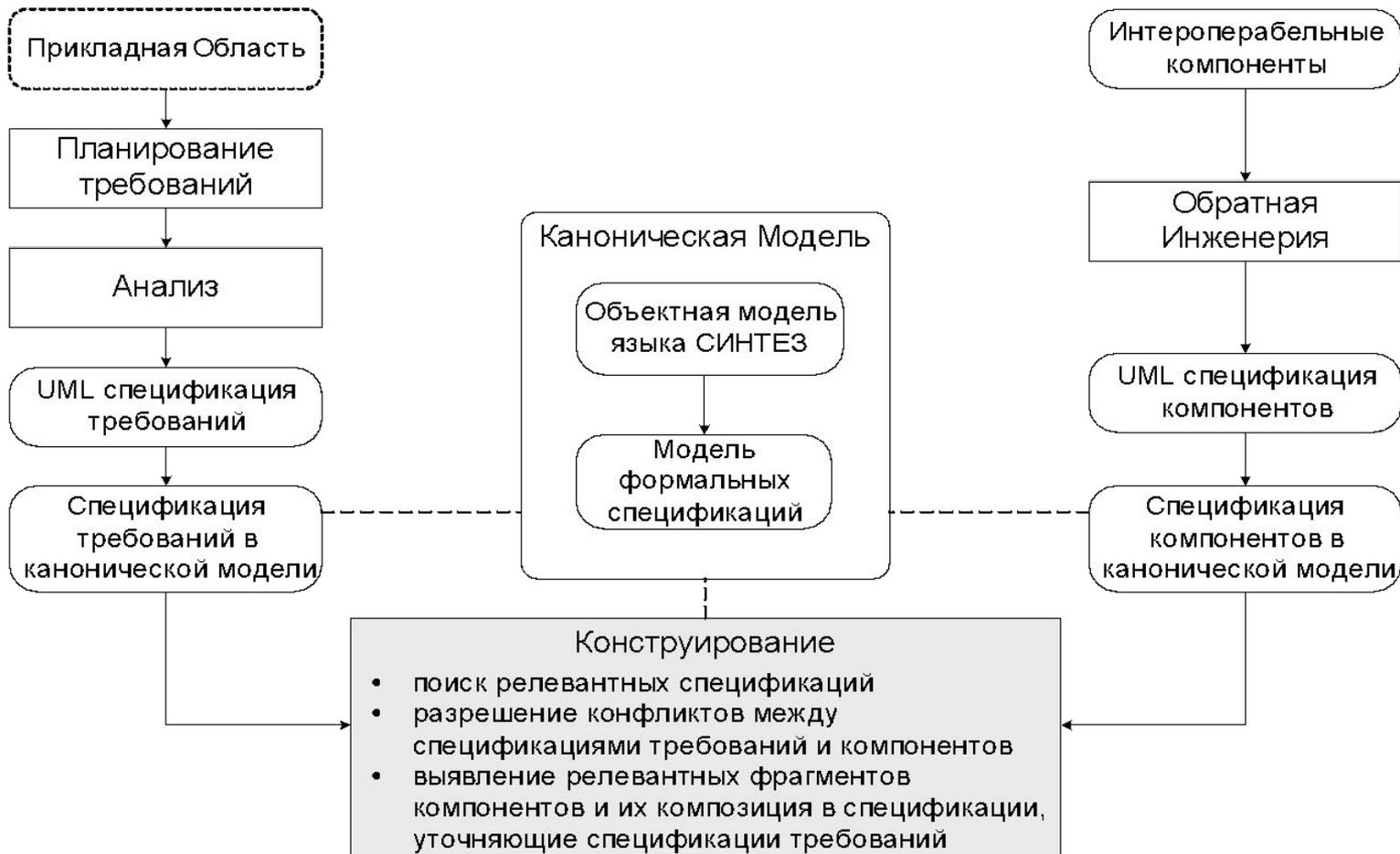
Средства проектирования ИС из компонентов

- Методы и средства компонентно-базированного проектирования ИС
 - Microsoft's Visual Studio
 - Borland's JBuilder
- Основные ограничения
 - не позволяют автоматически устранять различия в спецификациях накопленных компонентов и в спецификациях требований;
 - не направлены на создание корректных композиций компонентов и их фрагментов, уточняющих спецификации требований;
 - не обеспечивают масштабируемого обнаружения компонентов, семантически соответствующих требуемому применению;
 - являются ориентированными на конкретную архитектуру промежуточного слоя.

Композиционный подход

- Композиционный подход к проектированию ИС из компонентов, технически интероперабельных в рамках некоторого промежуточного слоя
- Необходимо решение следующих задач:
 - разработка алгоритмов поиска компонентов, онтологически релевантных спецификации требований;
 - разработка алгоритмов разрешения конфликтов между спецификациями требований и компонентов;
 - разработка алгоритмов выявления фрагментов спецификации компонентов, которые могли бы служить уточнением соответствующих фрагментов спецификации требований;
 - разработка алгоритмов построения композиции таких фрагментов в спецификацию, уточняющую спецификацию требований;
 - создание инструментария эксперта-конструктора ИС на основе перечисленных алгоритмов.

Схема композиционного подхода к проектированию ИС



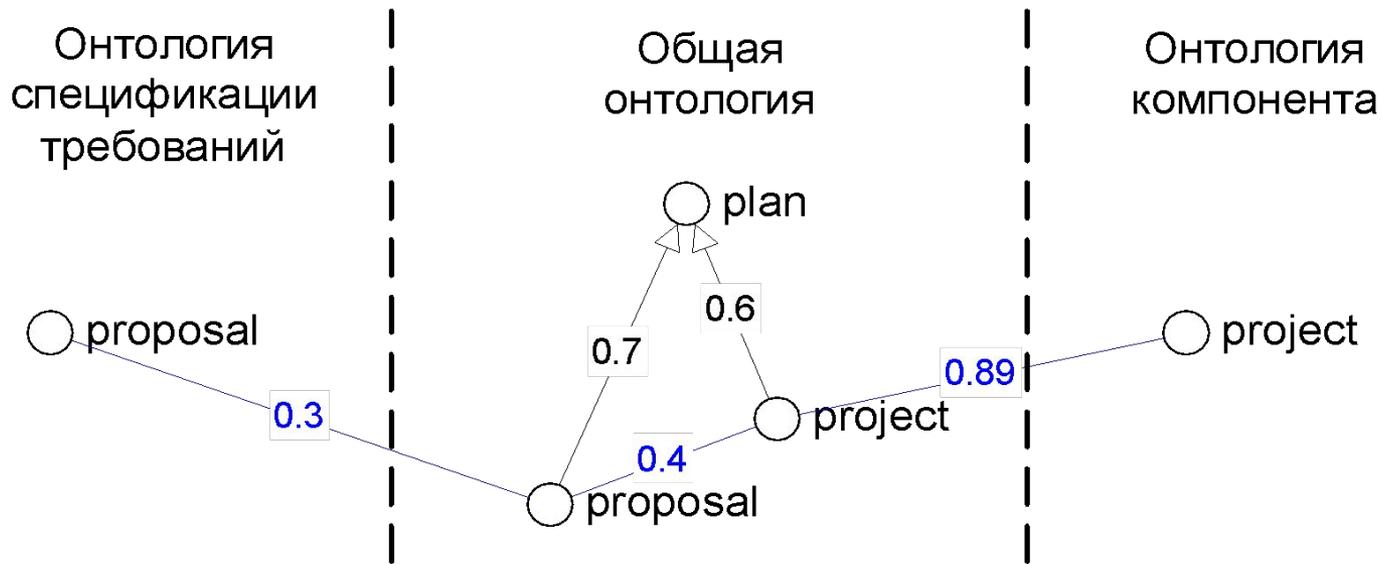
Поиск онтологически релевантных элементов

- Онтологическая модель служит основой для поиска спецификаций релевантных информационных компонентов и их фрагментов
- Нужен алгоритм отображения онтологических понятий спецификации требований (и компонентов) в понятия общей онтологии
- Требуется алгоритм установления ассоциаций между понятиями спецификации требований и компонентов на основе композиции ассоциаций между понятиями
- Нужен алгоритм установления ассоциаций между элементами схем спецификации требований и компонентов

Онтологическая модель

- С каждым элементом спецификации требований и компонентов связывается соответствующее онтологическое понятие (аннотация элемента)
- Спецификация онтологического понятия содержит:
 - описание на естественном языке
 - ассоциации обобщения/специализации
 - позитивные ассоциации
- Использование близких по смыслу онтологических спецификаций в разных компонентах является необходимой предпосылкой корректной взаимной интерпретации элементов спецификаций

Установления ассоциаций между онтологическими понятиями



- Функция позитивной корреляции
 - $sim(X, Y) = (C_x, C_y) / |C_x| * |C_y|$
- Функции вычисления ассоциаций обобщения/специализации
 - $r(X, Y) = \sum_i (min(C_{x_i}, C_{y_i})) / |C_x|$
 - $r(Y, X) = \sum_i (min(C_{x_i}, C_{y_i})) / |C_y|$

Разрешение конфликтов между спецификациями

- Необходим метод разрешения различных рассогласований между спецификациями требований и компонентов
- Набор правил структурных преобразований между спецификациями требований и компонентов
- Алгоритм автоматического разрешения структурных конфликтов

Метод разрешения конфликтов

- Виды конфликтов
 - структурные конфликты
 - конфликты значений
 - конфликты поведения
- Подходы к разрешению конфликтов
 - применение языка высокого уровня для описания функций разрешения конфликтов
 - применение набора predetermined правил структурных преобразований

Пример разрешения структурного конфликта



```
get_in_street: {in: function;  
  params: {+y/University,  
           -returns/Organization.in_street};  
  {{ returns = y.address.street }}  
}
```

Пример правила структурных преобразований

- Условия потенциальной релевантности путей
 - полнота
 - ацикличность
 - минимальность
- Путь $X_0...X_1$ релевантен пути $Y_0...Y_1$, если они удовлетворяют условию потенциальной релевантности и имеют следующий вид:
 - $X_0 \xrightarrow{a_1} X_1 \sim Y_0 \xrightarrow{b_1} Y_1$
- При этом автоматически конструируемая функция разрешения конфликтов имеет следующий вид:
 - ```
get_a1: {in: function;
 params: {+y/Y0, -returns/X1};
 {{ returns = y(.b)*.b1 }}}}
```

# Конструирование композиций компонентов

- Конструирование композиции фрагментов спецификации компонентов с использованием операций над типами
- Алгоритм конструирования наибольшего общего редукта
- Алгоритмы реализации операций над типами: объединения (join) и пересечения (meet) двух спецификаций типов-операндов
- Алгоритм конструирования уточняющих композиций спецификаций как программных, так и информационных компонентов

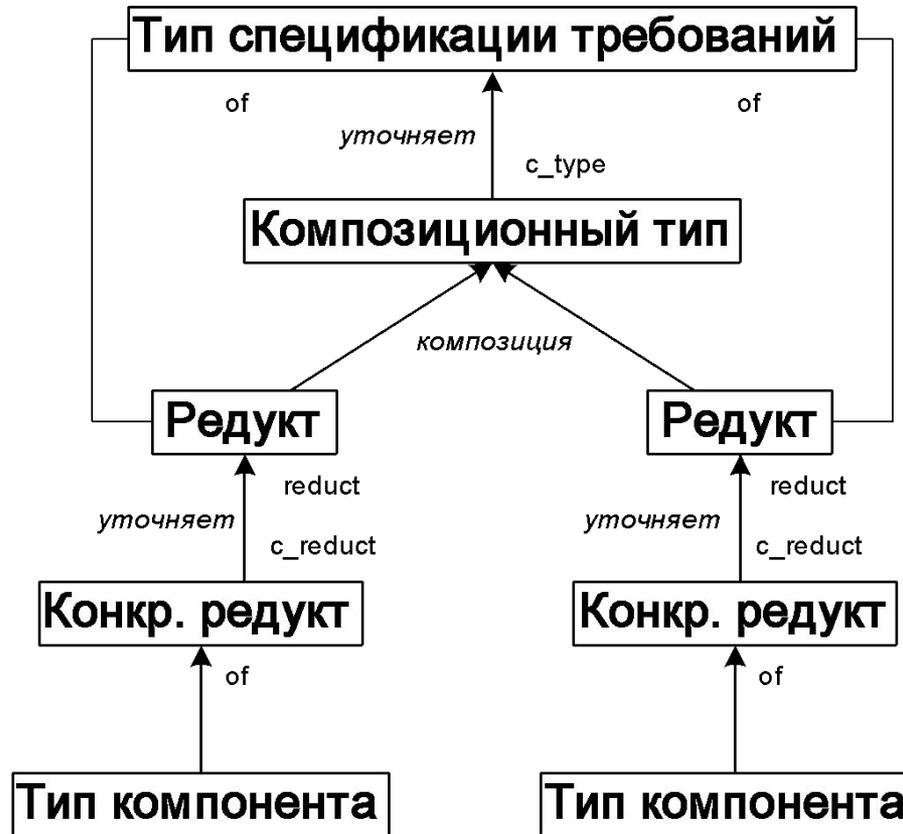
# Подход к конструированию композиций компонентов

- Процесс конструирования основан на *выявлении фрагментов спецификаций* существующих компонентов и их дальнейшей *композиции*, уточняющей спецификацию требований.
- Для этого используются операции над типами, ведущими к трансформации их спецификаций – операции *декомпозиции* и *композиции*.
- *Уточняющие спецификации*, образуемые при конструировании, согласно теории уточнения, могут использоваться всюду *вместо уточняемых* спецификаций требований, так что пользователи не замечают этой замены.

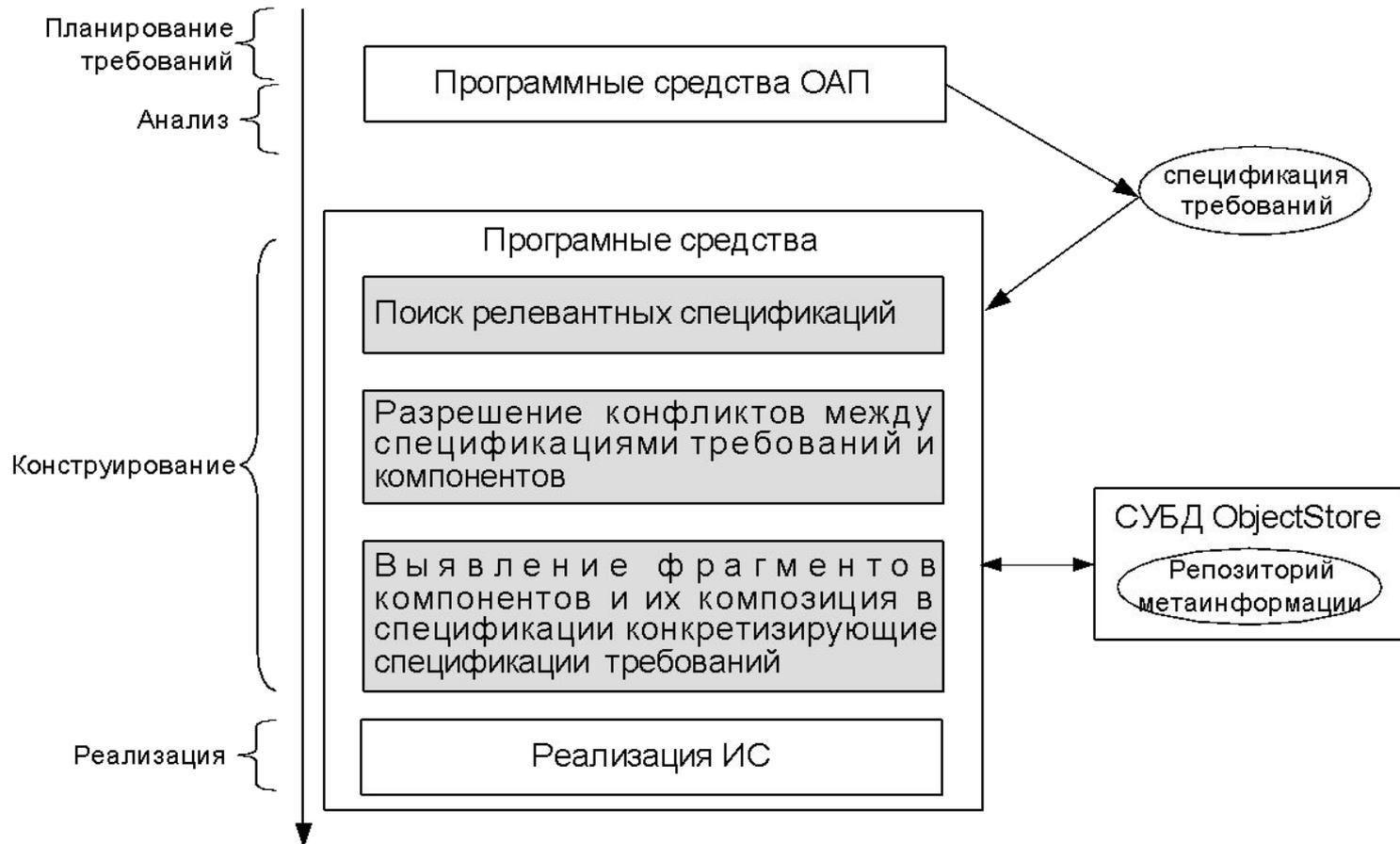
# Операции над спецификациями ТИПОВ

- Редукт  $R_T$  типа  $T$  определяется как подсигнатура сигнатуры типа, при этом множество атрибутов редукта является подмножеством множества атрибутов типа, множество функций редукта является подмножеством множества функций типа, множество предикатов редукта является подмножеством множества предикатов типа.
- *Общий редукт* для типов  $T1$ ,  $T2$  есть редукт  $R_{T1}$  типа  $T1$  такой, что существует редукт  $R_{T2}$  типа  $T2$ , при этом редукт  $R_{T2}$  является уточнением редукта  $R_{T1}$
- *Наибольший общий редукт*  $R_{MC}(T1, T2)$
- Операция *meet*. Операция  $T1 \sqcap T2$  образует тип  $T$  как пересечение спецификаций типов-операндов. Тип  $T$  образуется слиянием двух наиболее общих редуктов типов  $T1$  и  $T2$  :  $R_{MC}(T1, T2)$  и  $R_{MC}(T2, T1)$  – включающее в себя объединение множеств их операций и дизъюнкцию инвариантов.
- Операция *join*

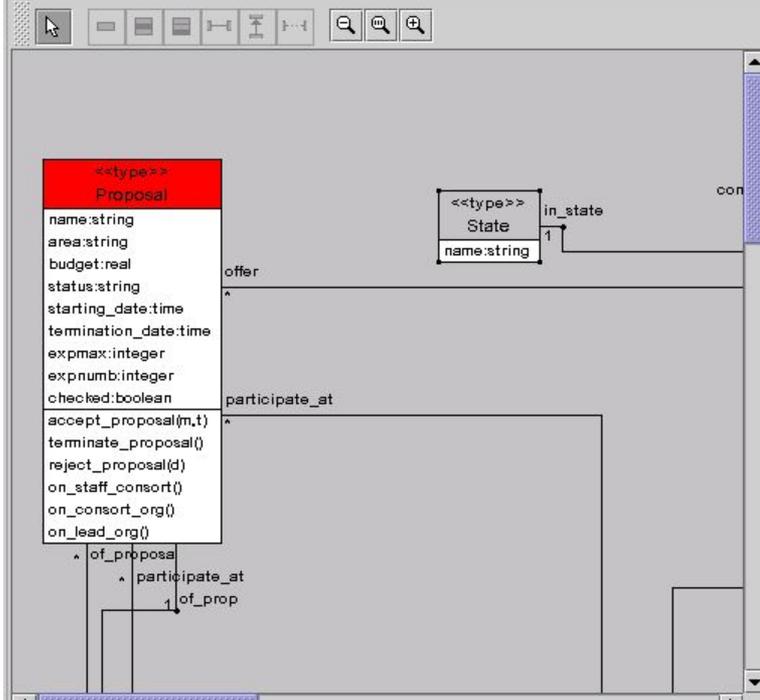
# Иерархия спецификаций КОМПОЗИЦИОННЫХ ТИПОВ



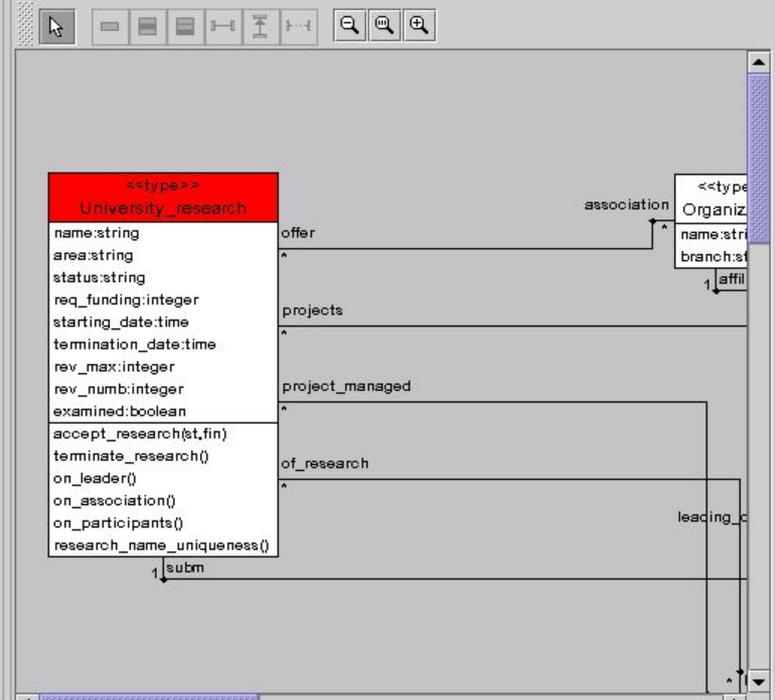
# Архитектура инструментария эксперта-конструктора ИС



Application  
 funding\_agency  
 the territory or one of the territories of the government



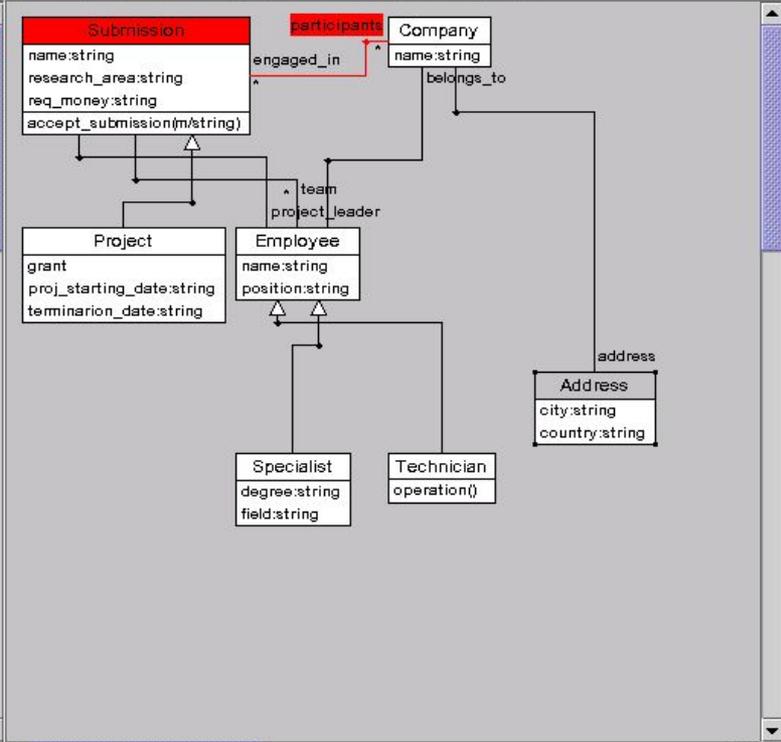
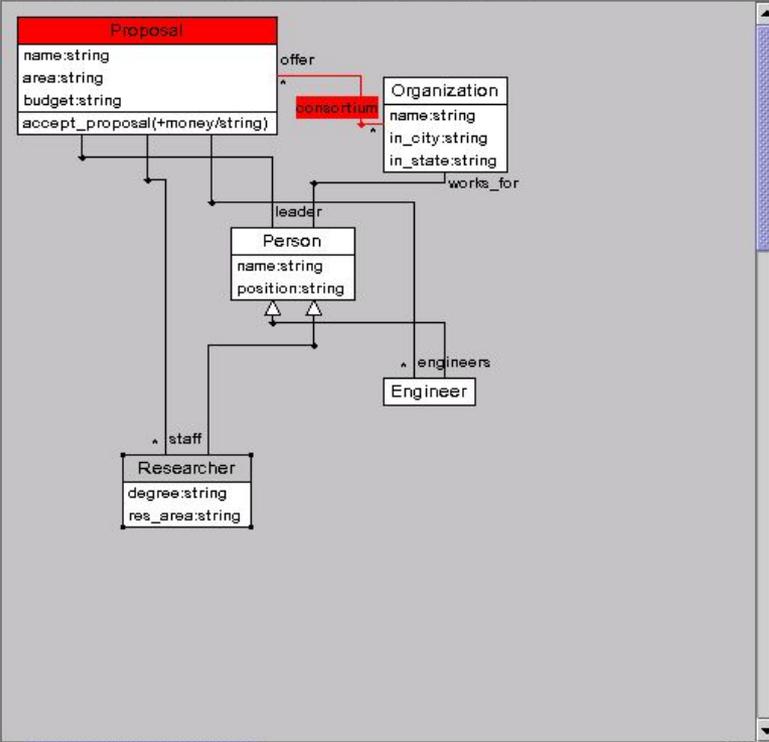
Resource  
 university\_grants  
 scientific research proposed by an association of organizations to be reviewed for getting



- Council (0.1738907)
- University\_research (0.17352888)
- Review (0.17273143)

funding\_agency  
 a group of organizations or people created for a joint research or development activity

industrial\_labs  
 a group of companies created to conduct joint work on a project



- Proposal.leader
- Proposal.consortium
- Proposal.staff
- Proposal.engineers

- + Submission.participants

accept path conformance

reject path conformance

funding\_agency

industrial\_labs

the quantity of money limiting the spending

requested by a submission amount of money

```

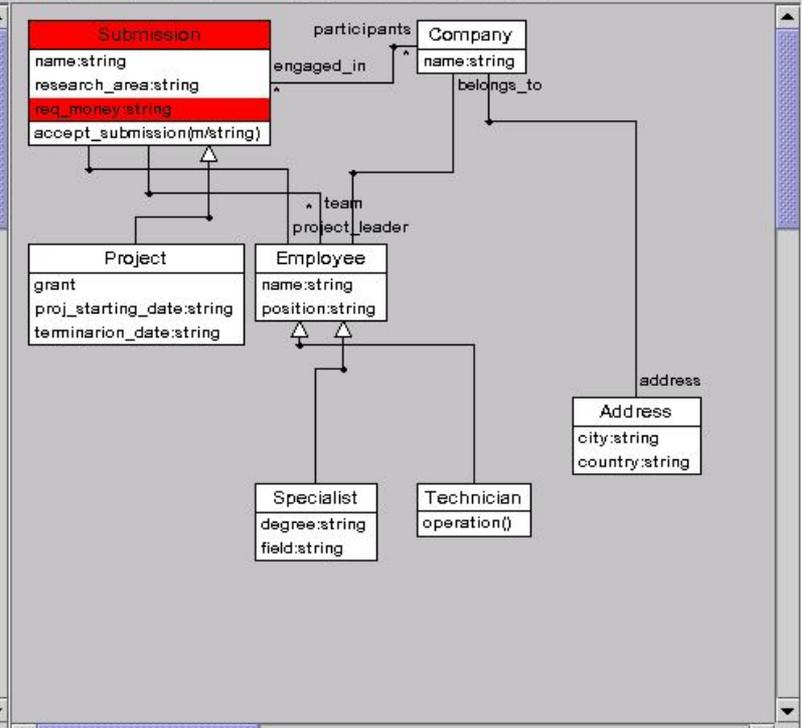
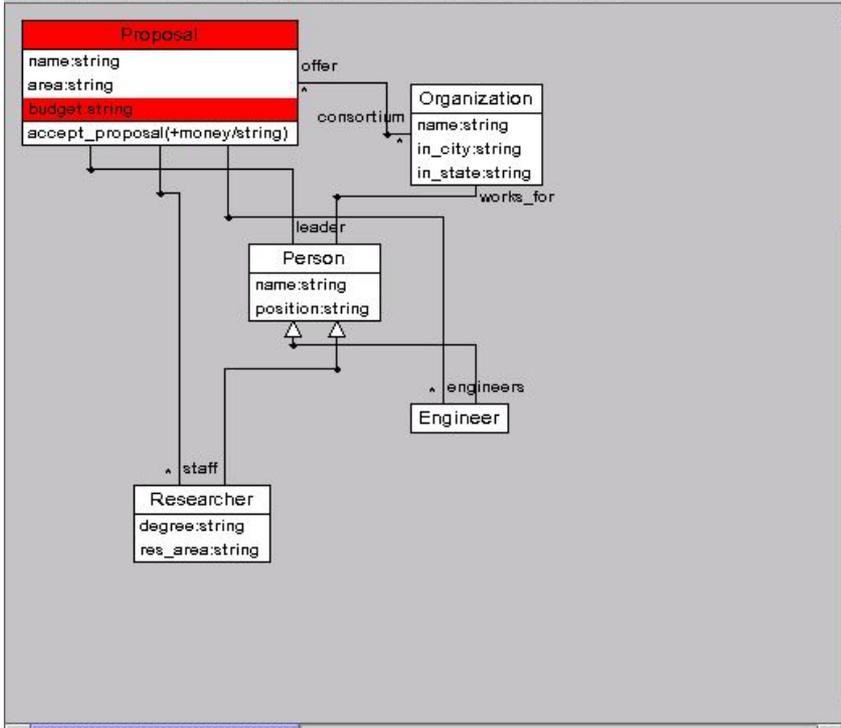
metaclass:
of: Proposal;
c_reduct: CR_Proposal_Submission;
taking: {
 name .
 area .
 budget .
}

```

```

simulating: {
 all s/Proposal ex r/Submission(
 s.name = r.name &
 s.area = r.research_area &
 s.budget = r.req_money &
)
}

```



Proposal.area  
Proposal.budget

+ Submission.req\_money

funding\_agency

industrial\_labs

```
CR_Company_Company2;
in: c_type;
metaslot
type: Organization;
imports: CR_Organization_Company, CR_Organization_Company2;
composing: {}
```

```
Comp_Company_Company2 = CR_Organization_Company(name, offer, in_city, in_state) | CR_Organization_Company2(name, offer, in_city, in_state)
```

