

Небрежное программирование

АНТОН ЧИЖОВ
ParallelGraphics

Офшорное программирование в широком смысле

- Чисто заказное программирование, то что обычно называют офшором
- Удаленные подразделения разработчиков
- Исследовательские, научные и продуктовые команды

Чисто заказное программирование

- Основано на заказах от нескольких партнеров
- Зачастую в разных областях, к кому получится прикрепиться
- Только сильные могут позволить себе выбирать заказчиков, таких мало
- Четкая логистика
- Планирование простоев
- Низкая цена часа

Исследовательские, научные и продуктовые фирмы

- Ориентация на новые технологии, продукты и исследования
- Необходимость содержать исследовательское подразделение
- Довольно высокая стоимость часа
- Необходимость отвлекаться на интеграторские функции

Удаленные команды разработчиков

- Цели – снижение расходов, использование креативности наших людей
- Четкое управление оттуда, зачастую перебравшимися туда соотечественниками
- Постоянная загруженность
- Планируемость зависит от четкости родительской фирмы
- Зависимость от устойчивости родительской фирмы
- Стоимость часа не так существенен как параметр принятия решений
- Отсутствие маркетинга

Кто кем управляет?

Структуры тут являются основными по
принятию решений или структуры там

- Обычно бизнес идет отсюда, значит здесь должны приниматься решения
- Бизнес должен быть market driven, значит там должны приниматься решения

Главные роли

- Американский американец
- Американский русский
- Русский американец
- Русский русский

Сложности построения бизнеса там

- Создание и построение офиса там
- SEO
- Взаимодействие и психология
- Управляемость (оттуда сюда или наоборот)

Сложности построения бизнеса здесь

- Зачастую непонятные заказы. Наши люди привыкли делать думая, это мешает
- Трудности коммуникаций с заказчиком. Взаимодействие через Product Managers
- Другая структура мотивации