

Подготовительный этап создания виртуальной экскурсии

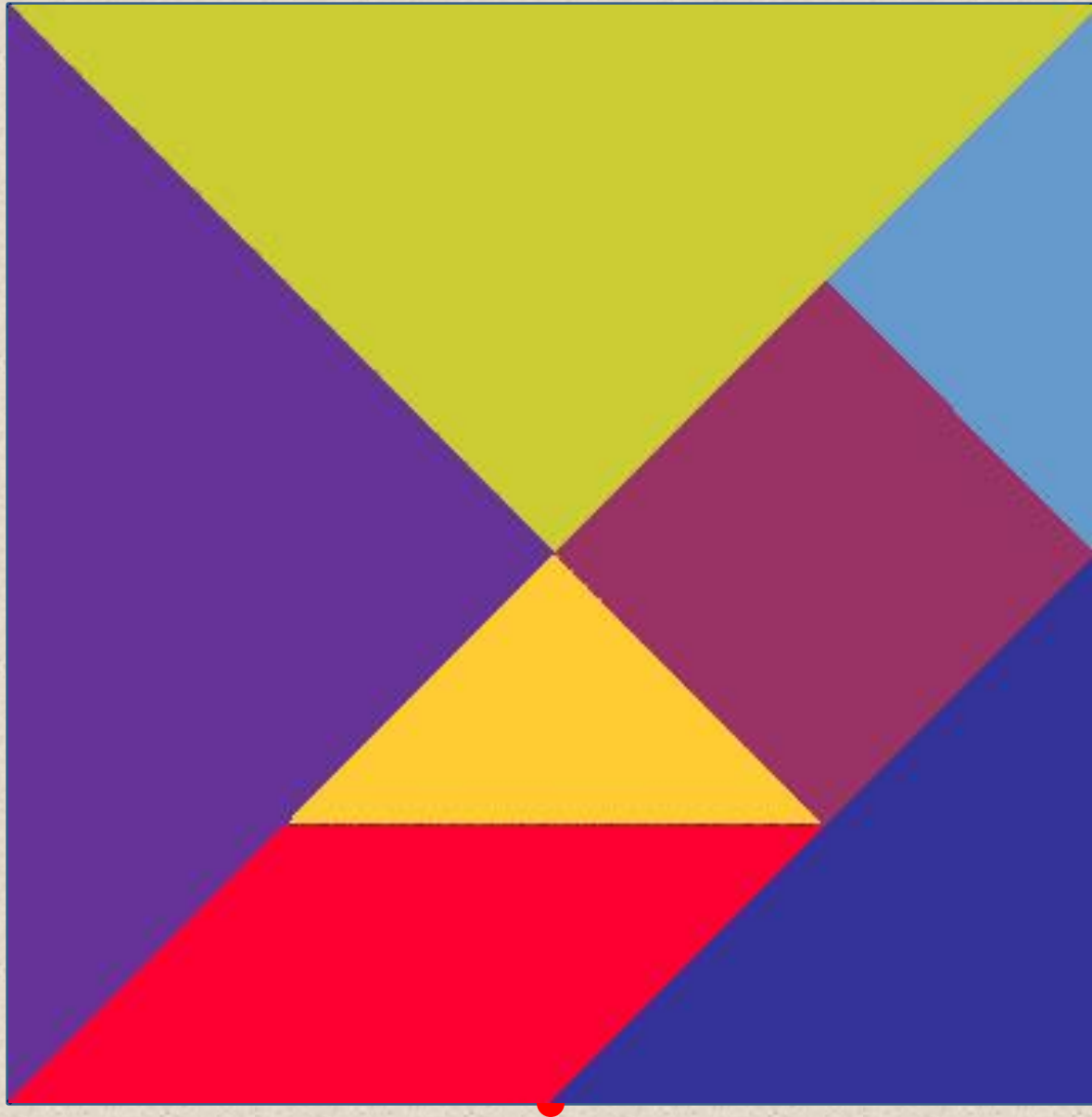


Существует предание.

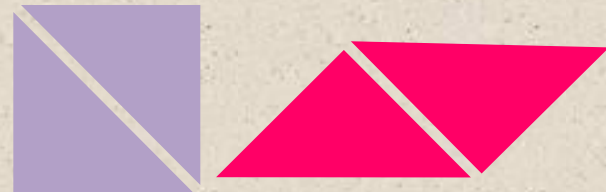
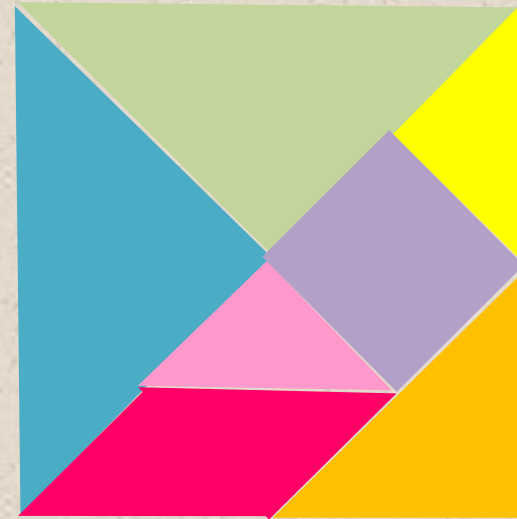
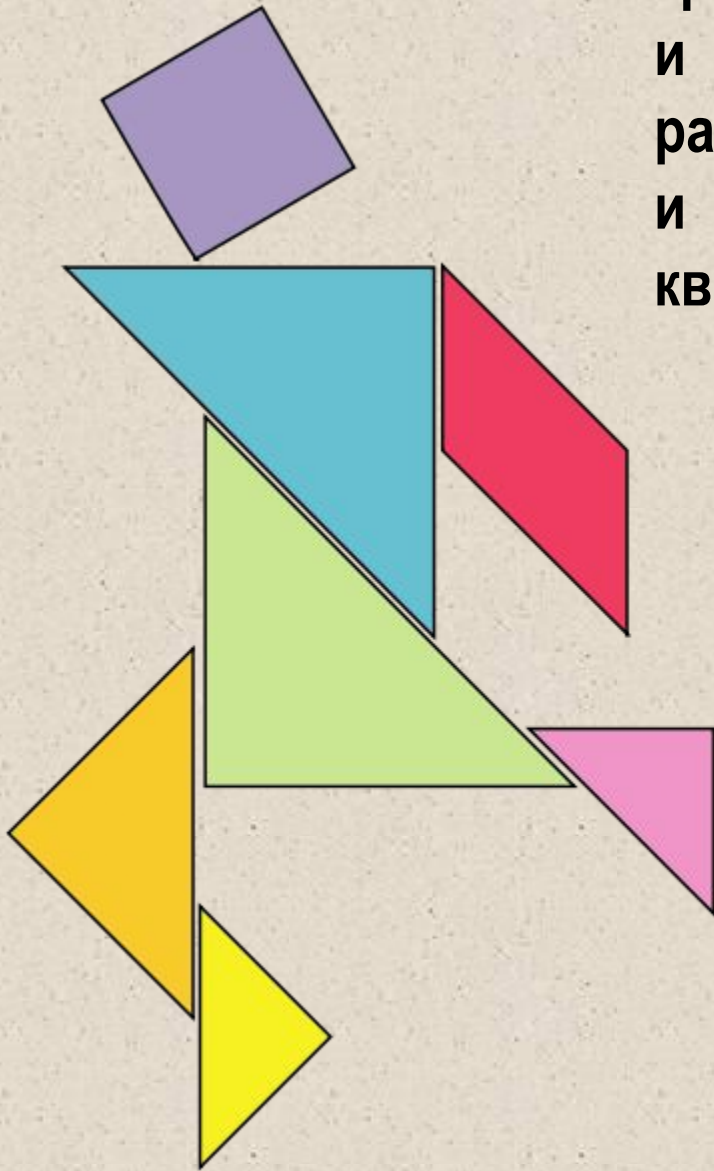
Это было очень давно, почти две с половиной тысячи лет тому назад. У императора Китая родился долгожданный сын и наследник. Мальчик рос здоровым и сообразительным не по летам. Одно беспокоило старого императора: его сын, будущий властелин огромной страны, не хотел учиться. Мальчик целыми днями забавлялся игрушками.

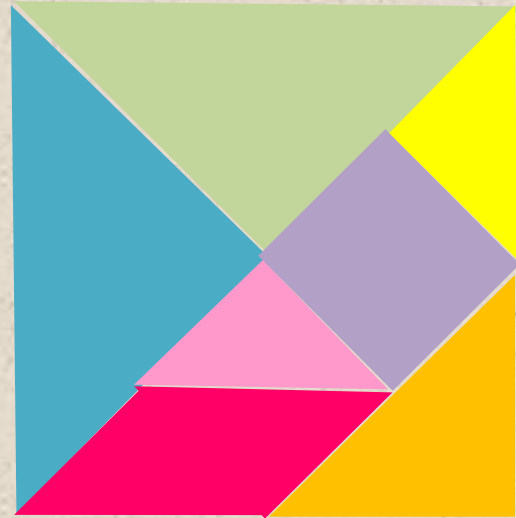
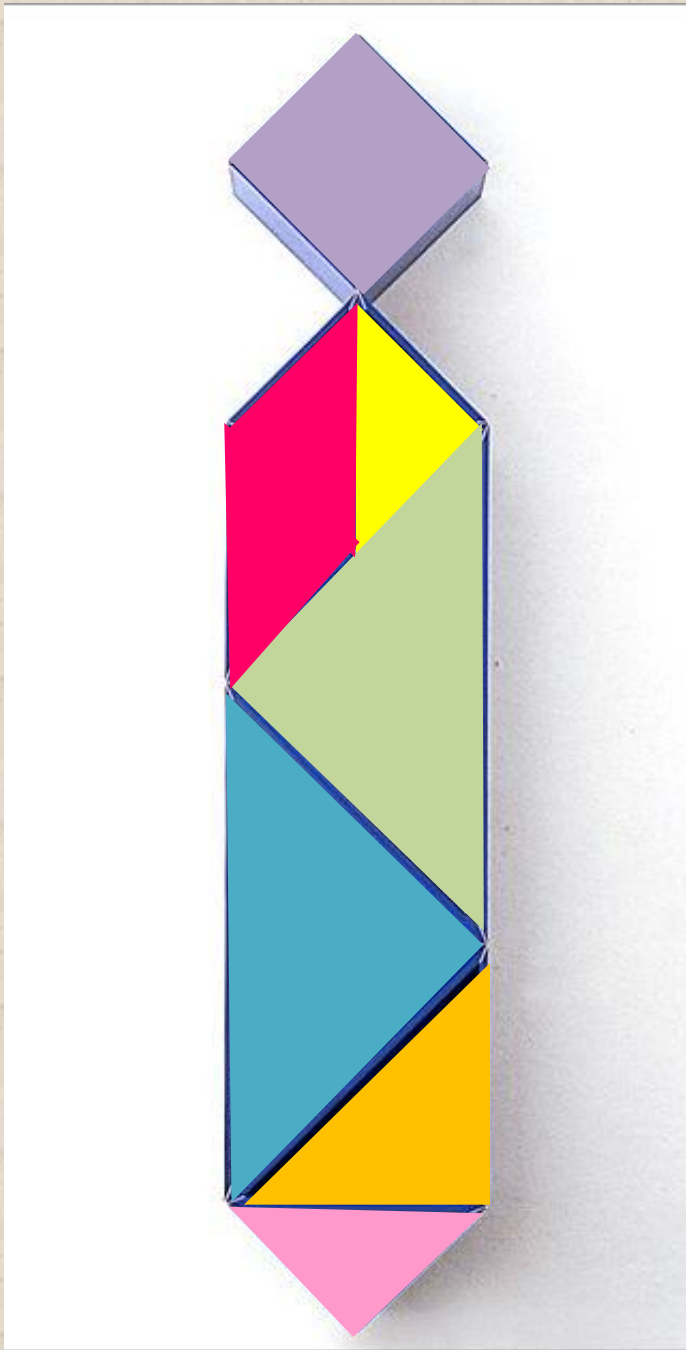
Император призвал к себе трех мудрецов: знаменитых математика, художника и философа. И повелел он им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир зорким взглядом художника, стал бы настоящим мыслителем и понял, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей. И три мудреца придумали эту игру.

Танграм – старинная китайская игра-головоломка



Квадрат, разделенный на пять треугольников (два больших, один средний и два маленьких), квадрат, равный по размерам двум маленьким треугольникам, и параллелограмм, по площади равный квадрату.





Создание экскурсии начинается с подготовительного этапа, который состоит из 7 действий. Разными будут тема, цели, содержание экскурсий, но как в танграме количество геометрических фигур, так и у Вас количество действий остается одним и тем же – 7.

:-)

Задание:

Составить свой танграм. Каждая составляющая танграма соответствует следующим действиям:

- 1. Выбрать тему экскурсии**
- 2. Обозначить возрастную группу экскурсантов**
- 3. Определить цель экскурсии («Я создам экскурсию для того, чтобы...»)**
- 4. Определить задачи экскурсии («Для достижения цели я организую..., я создам..., я предусмотрю... и т.д.»)**
- 5. Определить содержание экскурсии («Моя экскурсия расскажет о...»)**
- 6. Составить маршрут экскурсии, который будет состоять из нескольких основных объектов (остановок)**
- 7. Предварительно определить, какие возможности Power Point будут использованы (гиперссылки, анимация, триггеры, звук и др.)**

Задание выполняется в произвольной форме, используя MS Office (Word или Power Point).

Выполненное задание загружаете в библиотеку творческой группы «Виртуальная экскурсия». Далее мы обсуждаем представленные материалы.

Всем удачи!

:-)

Информационные источники:

Титульный лист.

[http://photo.starnet.ru/Thematic Wallpapers/Zhizn/Mir ludej/Igry i igrushki2/images/TANGRAM.jpg](http://photo.starnet.ru/Thematic_Wallpapers/Zhizn/Mir_ludej/Igry_i_igrushki2/images/TANGRAM.jpg)

Слайд 2.

<http://c-w.narod.ru/007d.htm>

Слайд 3.

http://portal.coe.ge/images/children/default_en-tangram-1.jpg

Слайд 4.

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/7a/Tangram-man.svg>

<http://www.rebenok.com/catalog/2365/64909/tangram-golovolomki.html>

Слайд 5.

http://www.id4.ru/daniele_lago_tangram/

Слайд 6.

http://www.id4.ru/wp-content/uploads/2008/08/not_daniele_lago_tangram_shelves_05.jpg

Слайд 7.

<http://www.imt.net/~jimloy/puzz/tan4.gif>

<http://www.ics.forth.gr/~bitzou/images/23tangram-sxedia.gif>

http://lh6.ggpht.com/_8PsQz0yoD8s/Sbd9dK_2cBI/AAAAAAAAABVc/ApQgum3y8_A/s400/image007.jpg

<http://www.bcps.org/offices/lis/models/Tangram%20Gr2/images/fox2.gif>

<http://mathforum.org/varnelle/images/bird2.gif>

<http://www.bcps.org/offices/lis/models/Tangram%20Gr1/images/man.gif>

<http://mathforum.org/varnelle/images/dog2.gif>

<http://mathforum.org/workshops/sum2000/link/tangram.gif>

<http://mathforum.org/varnelle/images/rabbit2.gif>

<http://www.xtec.es/crp-anoia/webcons/pcons/c123/Imagen9.gif>

<http://www.xtec.es/crp-anoia/webcons/pcons/c113/Imagen5.gif>

<http://www.xtec.es/crp-anoia/webcons/pcons/c122/Imagen8.gif>