



ПО для создания и редактирования блок - схем (OpenOffice.org DRAW)

Ахмедова Е.В.
МОУ «СОШ №1»
г.Осташков

Лекция
№16

Темы:

- начинаем работать в Draw
- рисование основных фигур
- изменение объектов
- управление трехмерными объектами
- комбинирование объектов
- советы и полезные приемы работы.

Контрольный вопрос

1. К основным фигурам относятся:

- *линия;*
- *трапеция;*
- *прямоугольник;*
- *эллипс.*

2. К объектам относятся:

- *прямоугольник;*
- *градиент;*
- *масштаб;*
- *заливка.*

Контрольный вопрос

3. К фигурам можно применить функции:

- сложение;
- разность;
- пересечение;
- умножение.

4. Настраиваемые трехмерные эффекты содержат в качестве элементов:

- тень;
- освещение;
- текстуру;
- группировку.

Контрольный вопрос

5. Панель инструментов, позволяющая позиционировать один объект относительно другого, называется:

- *панель Выравнивания;*
- панель **Параметры;**
- панель **Позиционирования;**
- панель **Рисование.**

6. Небольшие квадраты, показывающие текущий выделенный объект, называются:

- *опорные точки;*
- базисные точки;
- точки касательной;
- соединительные точки.

Контрольный вопрос

7. Режим поворота выделяется квадратами определенного цвета:

- зеленым;
- *красным;*
- синим;
- никак не выделяется

8. Для объединения фигур в одну применяется операция:

- *группировка;*
- *объединение;*
- морфинг;
- дублирование.

Контрольный вопрос

9. Заливка может быть реализована с помощью:

- *штриховки;*
- *текстуры;*
- *градиента;*
- *материала.*

10. Главная рабочая панель в программе называется:

- *панель Рисование;*
- **панель Параметры;**
- **панель Выравнивания;**
- **панель Позиционирования.**