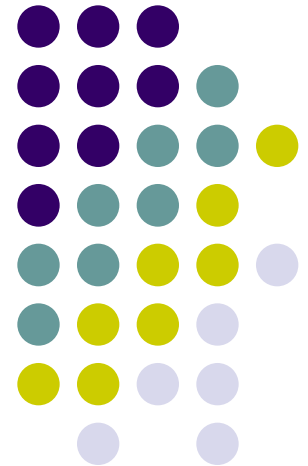


Materials

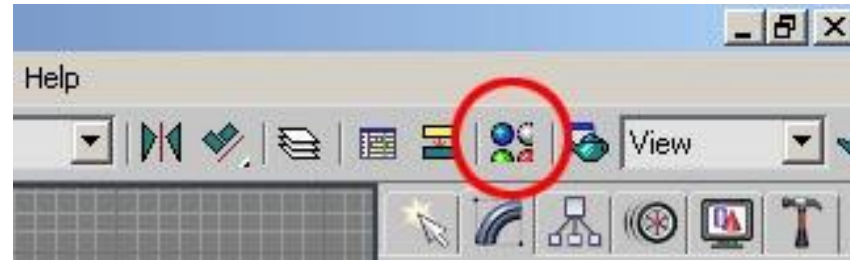
Материалы



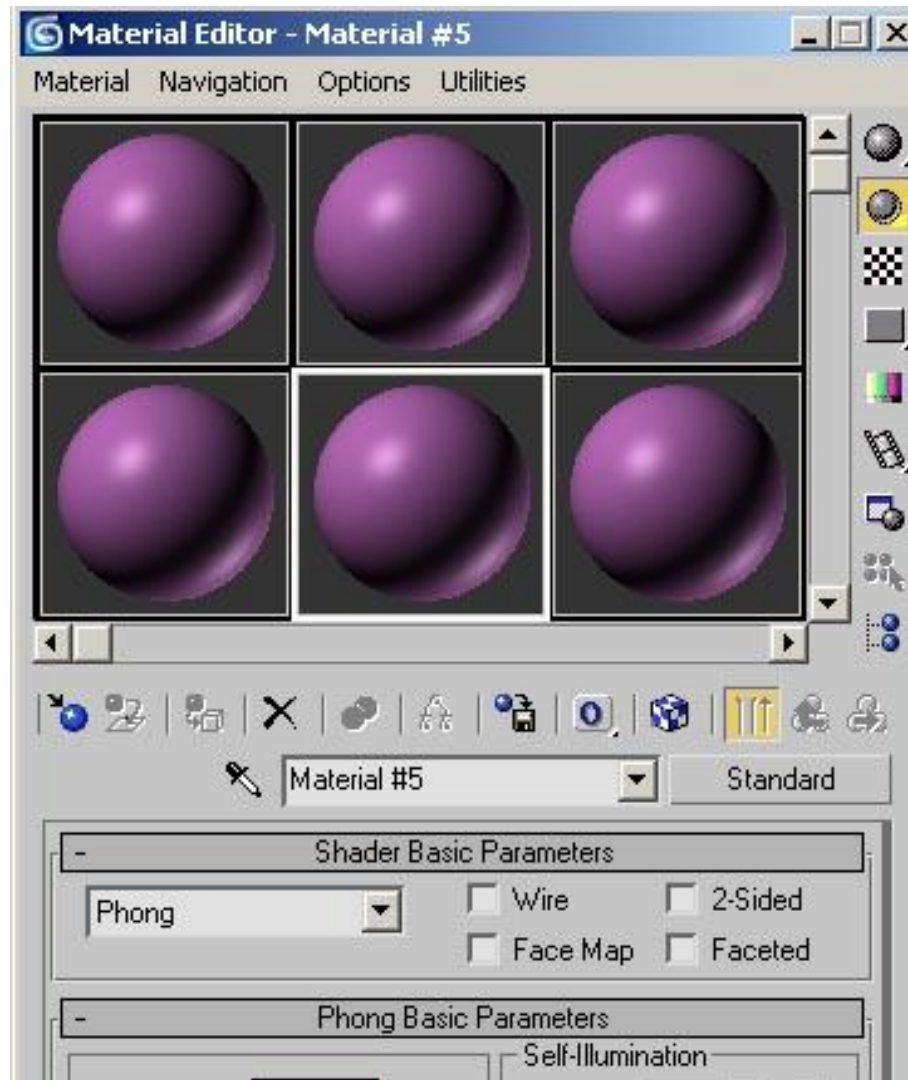
Material Editor (Редактор материалов)



- Кнопка на панели инструментов
- Меню Rendering => Material Editor...
- Горячая клавиша «M»



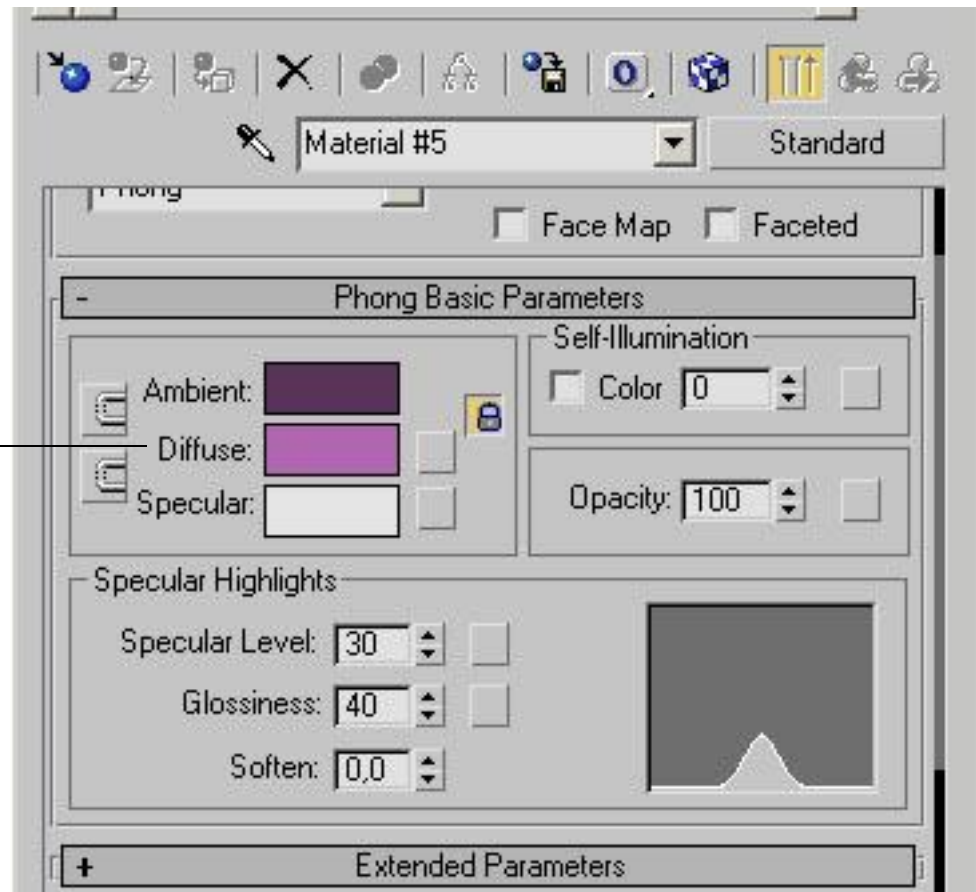
Material Editor (Редактор материалов)



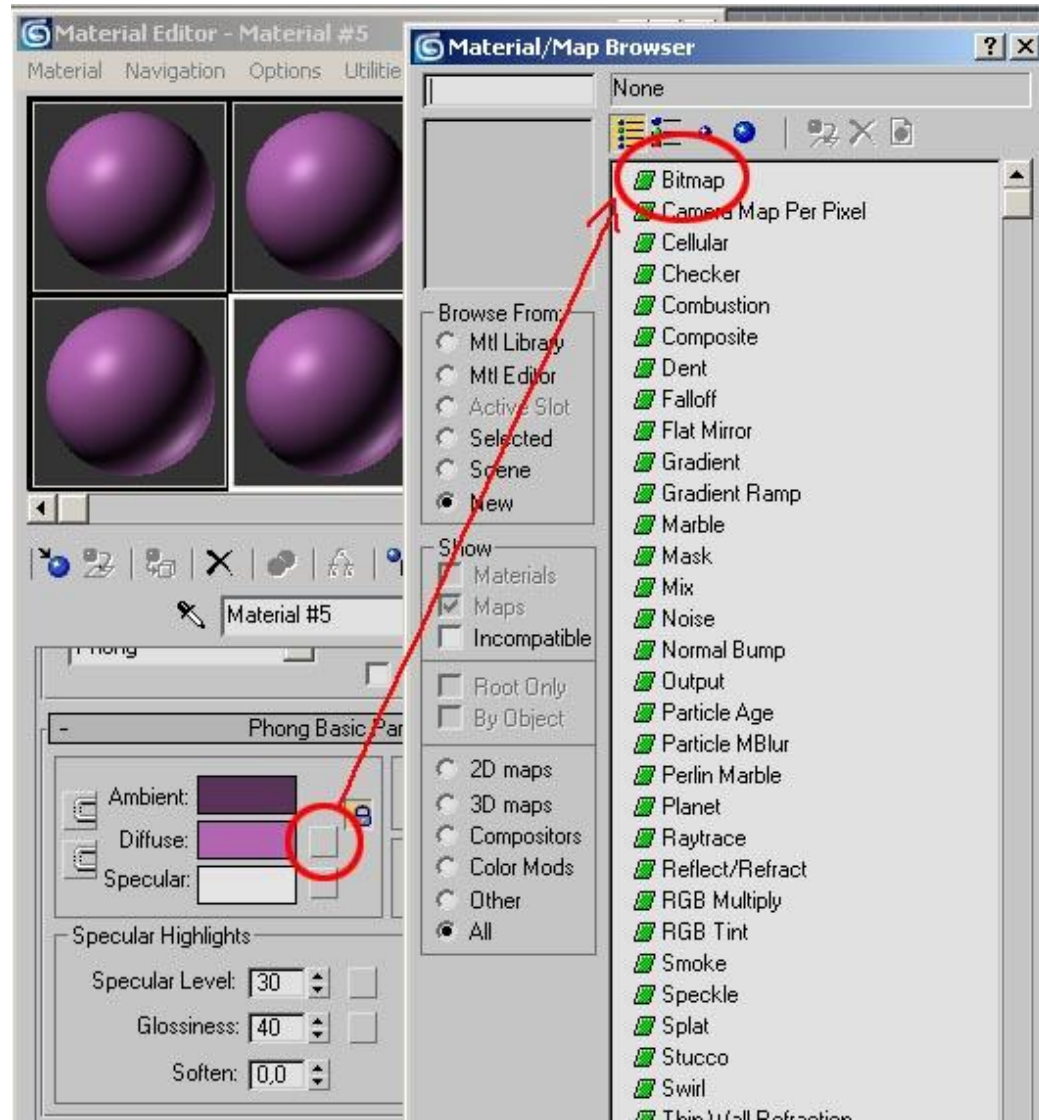
Standard (Простой материал)



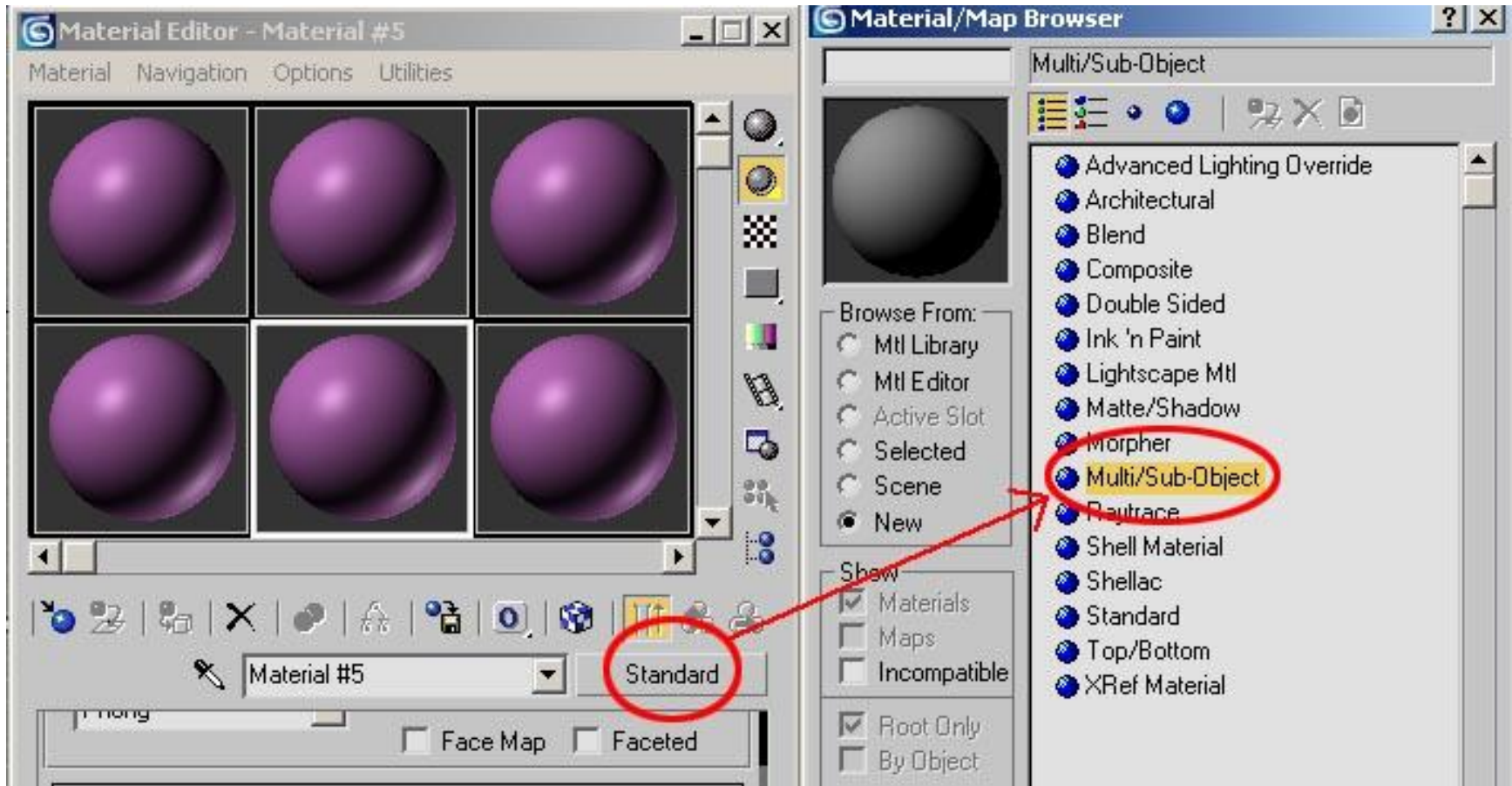
Diffuse
(Цвет материала)



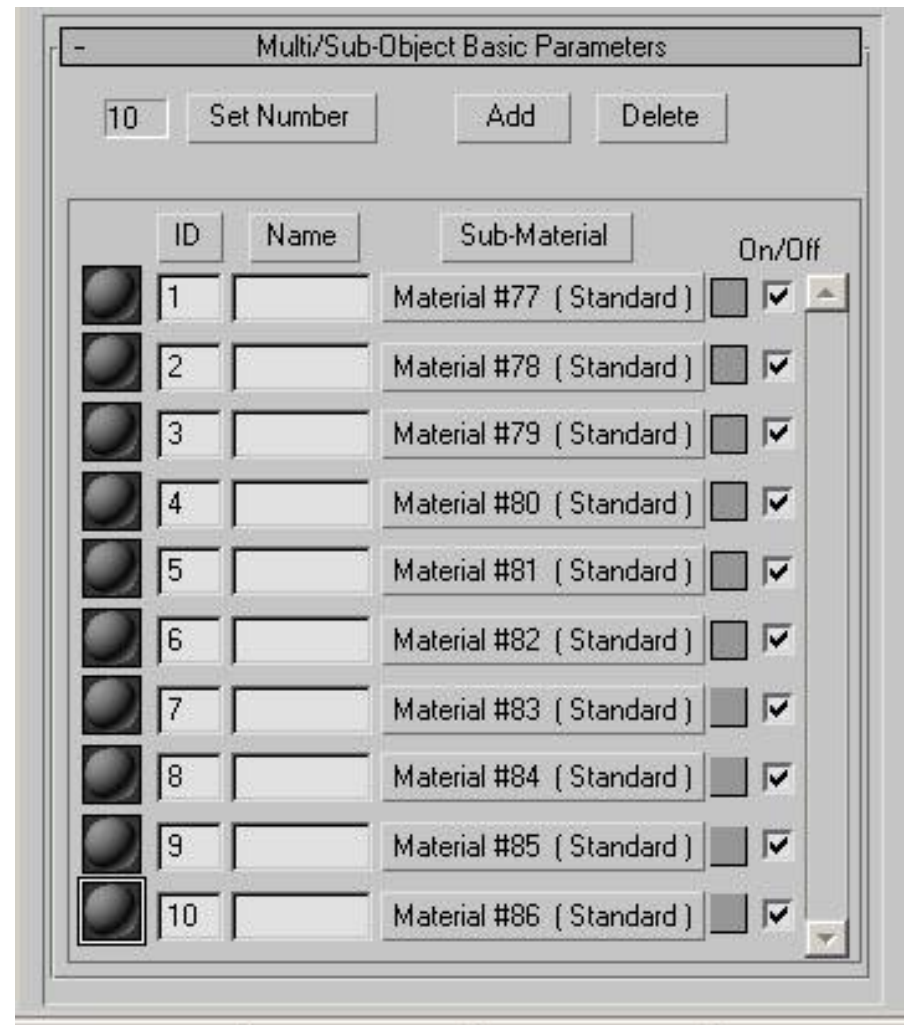
Standard Bitmap (Растровый материал)



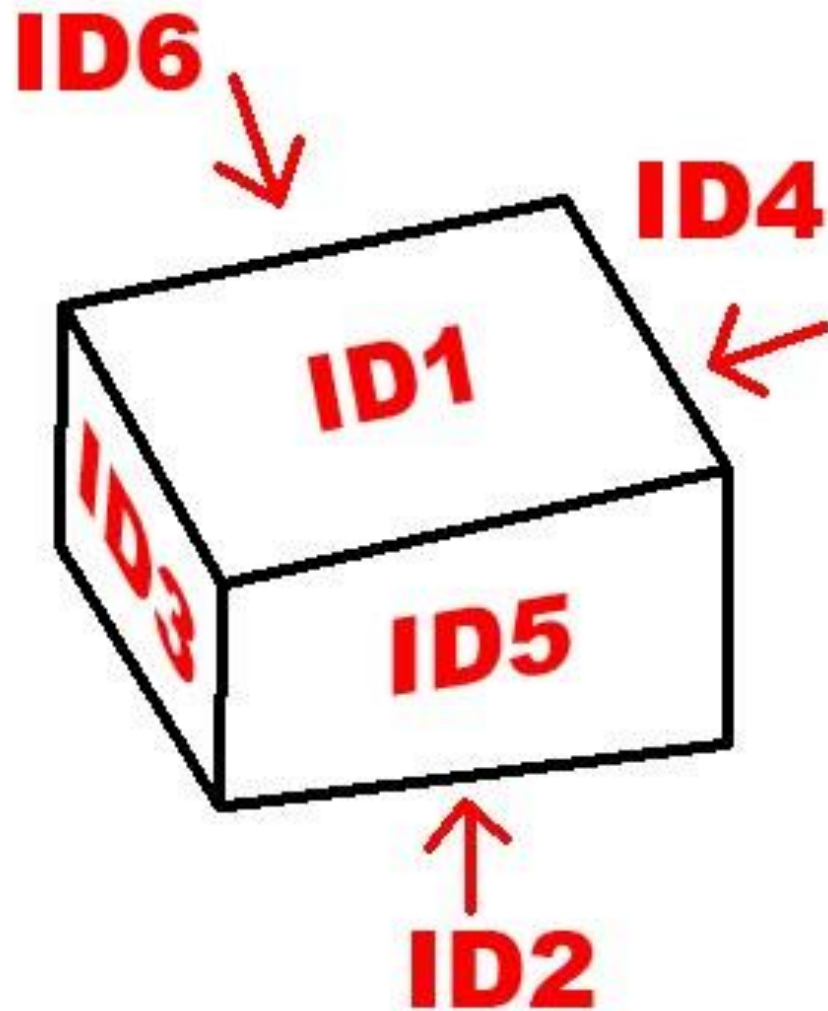
Multi / Sub – Object (Мульти материал)



Standard Bitmap (Растровый материал)



Грани кубика и материалы



Material's ID

(Обозначения материалов)



- ID1 – Top (Вид сверху)
- ID2 – Bottom (Вид снизу)
- ID3 – Right (Вид справа)
- ID4 – Left (Вид слева)
- ID5 – Front (Вид спереди)
- ID6 – Back (Вид сзади)