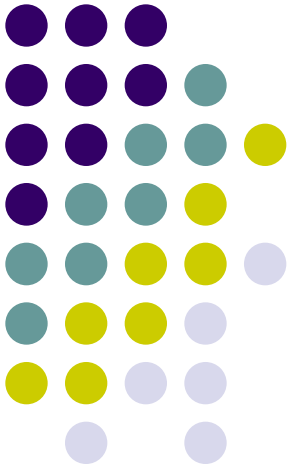
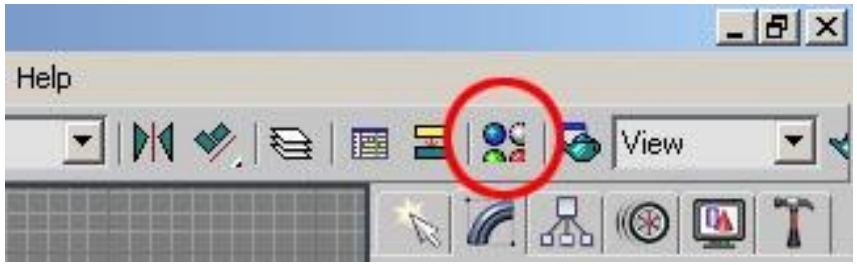
Materials

Материалы



Material Editor (Редактор материалов)

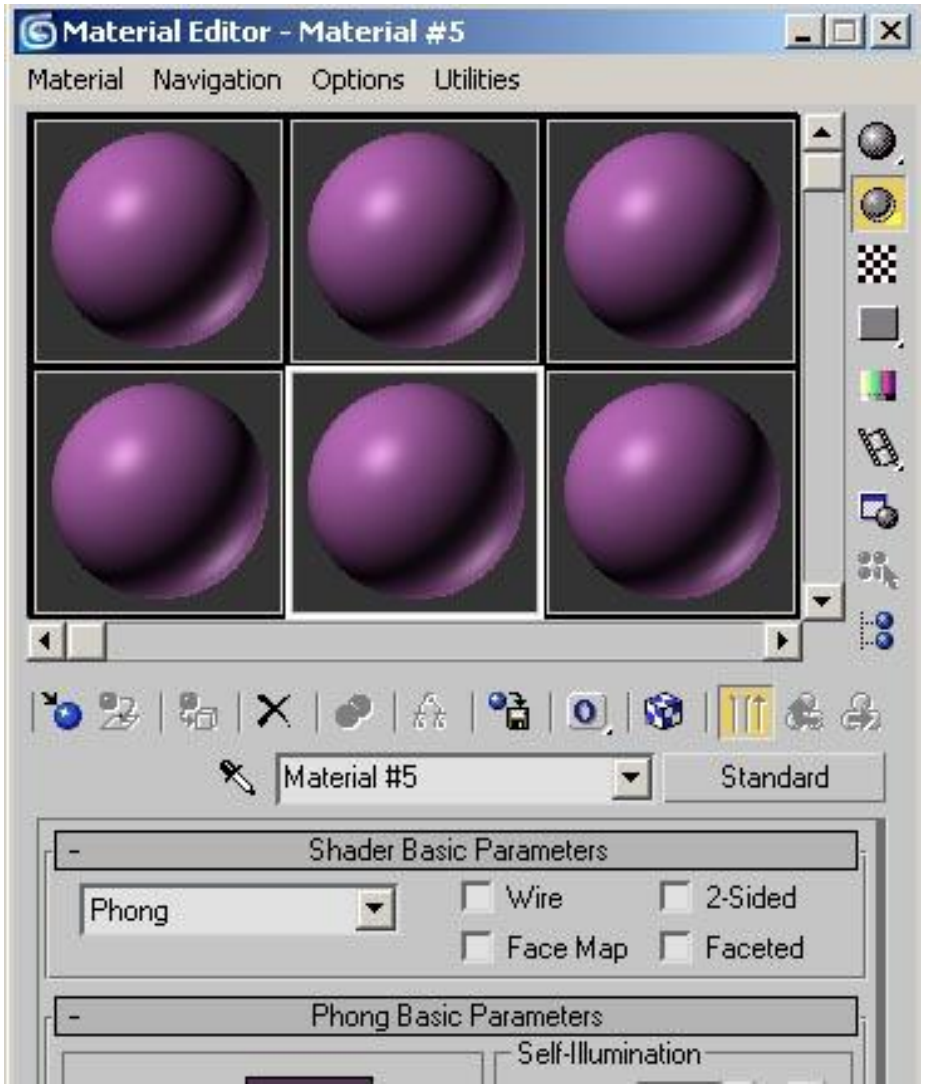
- Кнопка на панели инструментов



- Меню Rendering => Material Editor…

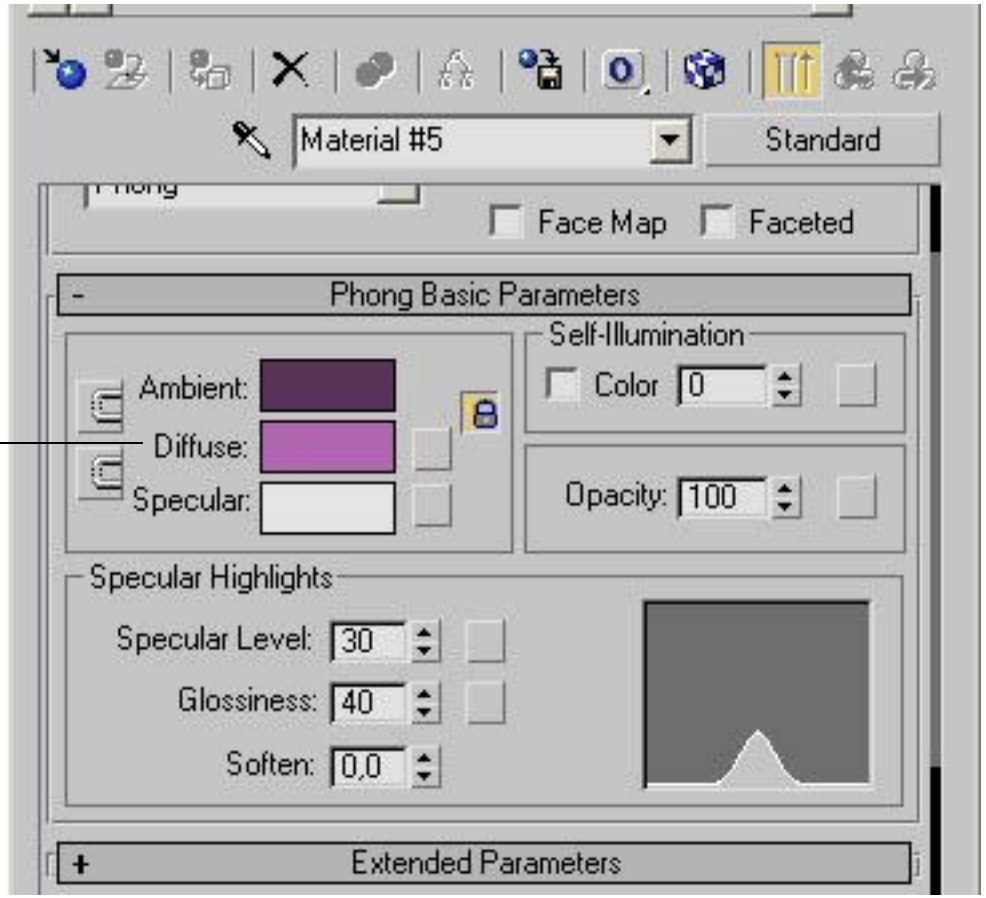
- Горячая клавиша «M»

Material Editor (Редактор материалов)

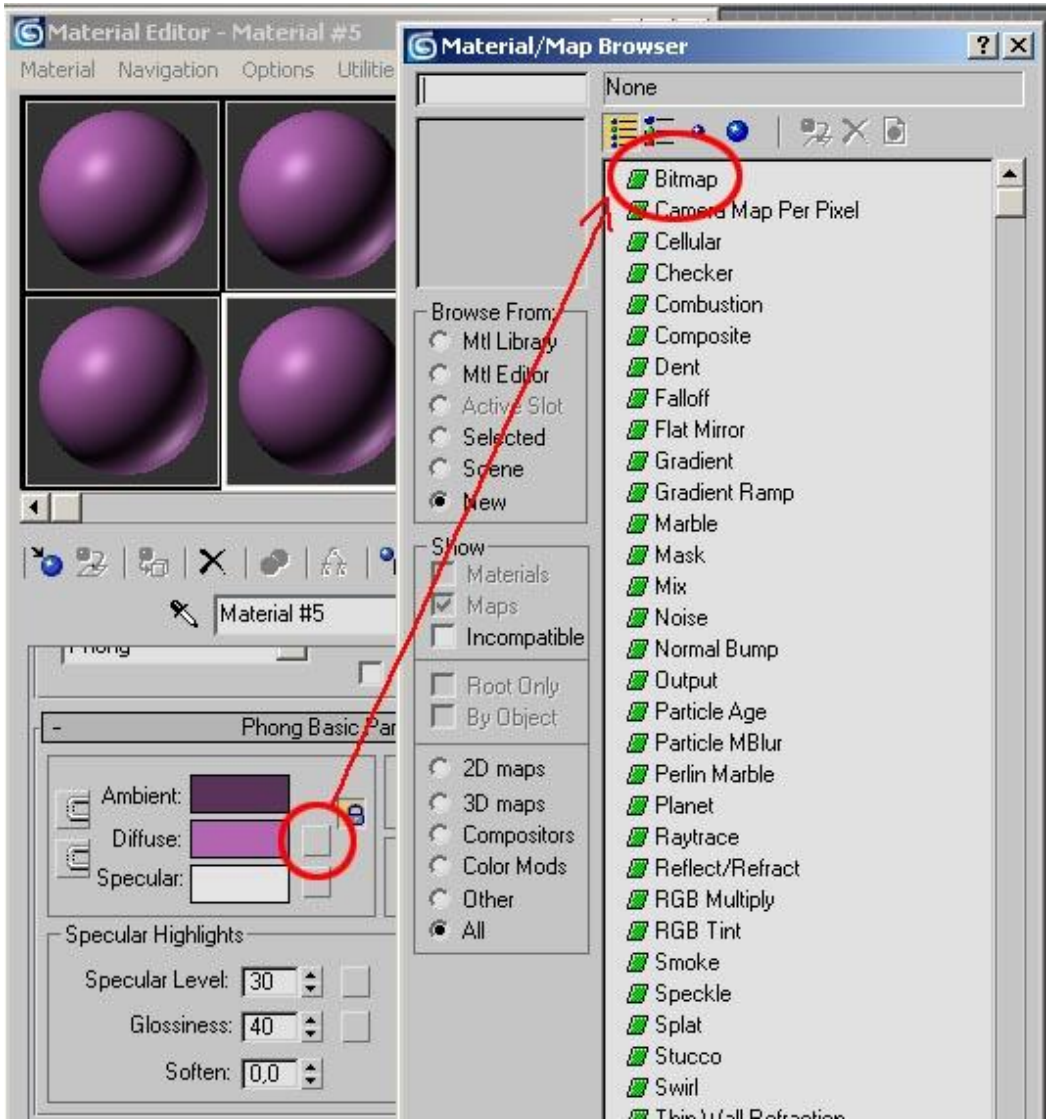


Standard
(Простой материал)

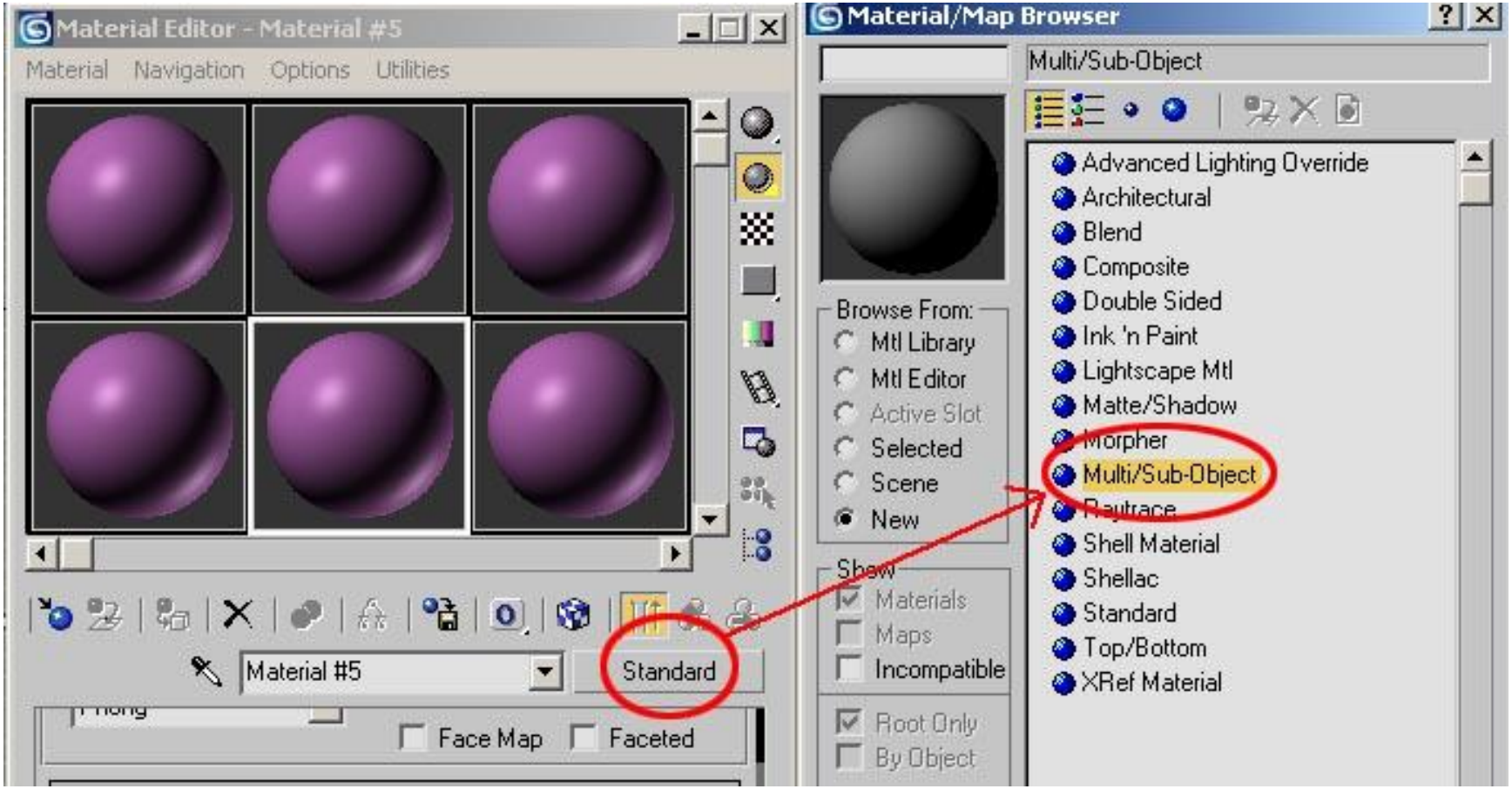
Diffuse
(Цвет материала)



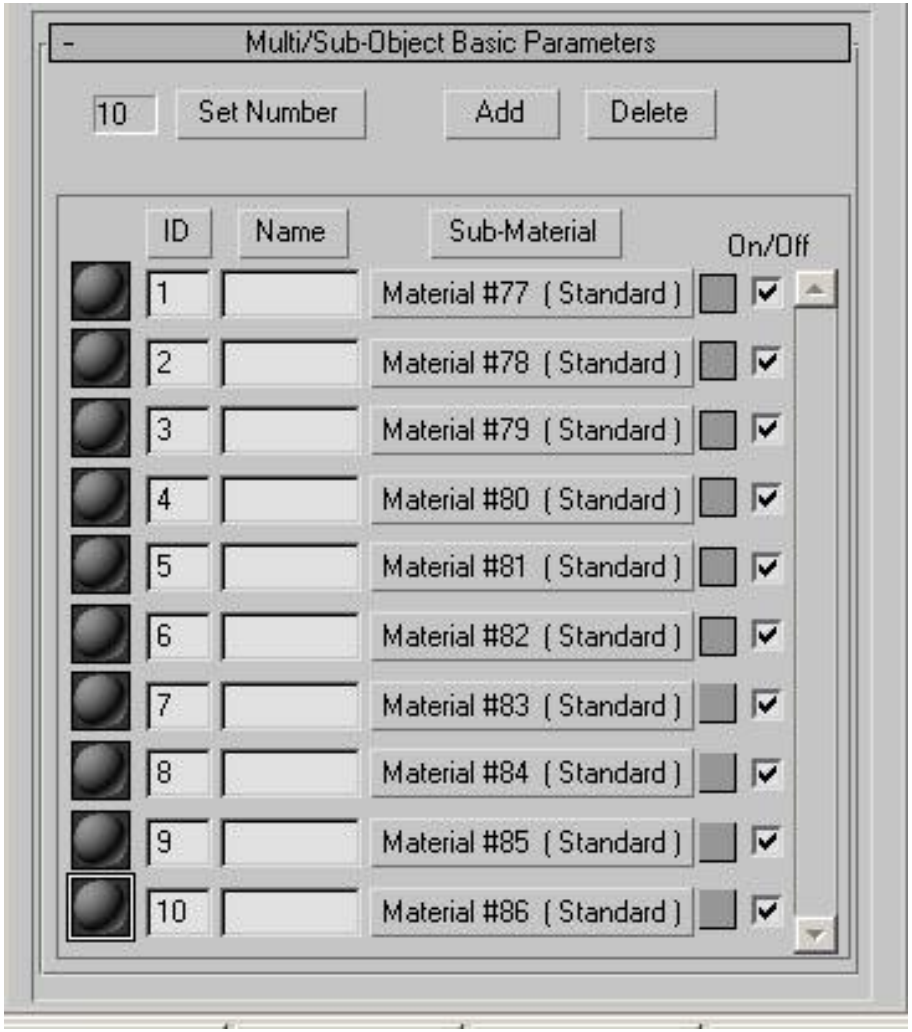
Standard Bitmap (Растровый материал)



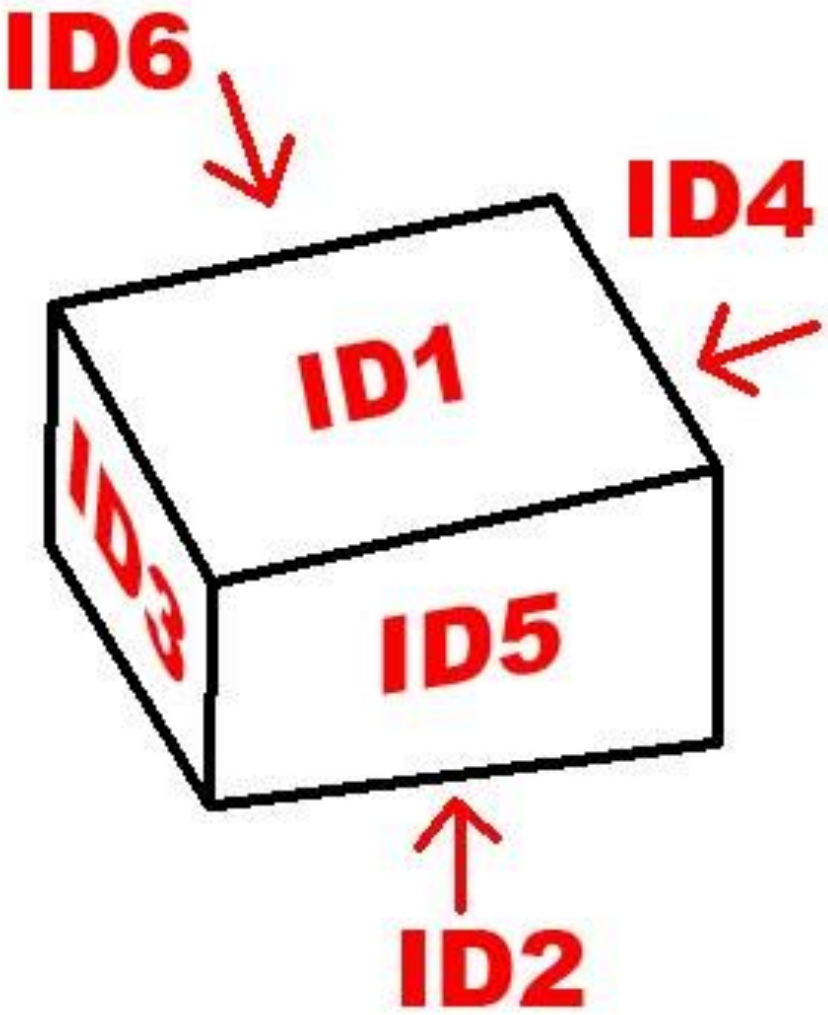
Multi / Sub – Object (Мульти материал)



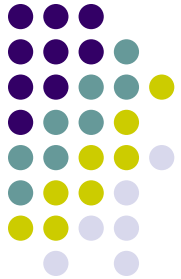
Standard Bitmap (Растровый материал)



Грани кубика и материалы



Material's ID (Обозначения материалов)



- ID1 – Top (Вид сверху)
- ID2 – Bottom (Вид снизу)
- ID3 – Right (Вид справа)
- ID4 – Left (Вид слева)
- ID5 – Front (Вид спереди)
- ID6 – Back (Вид сзади)