

# Графический редактор

Урок № 2

Геометрические  
фигуры



# Графические примитивы

– простейшие геометрические фигуры с заданными свойствами, выполненные соответствующим инструментом графического редактора.

**Прямоугольник**



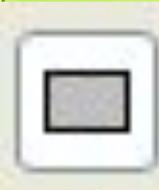
**Многоугольник**

**Эллипс**



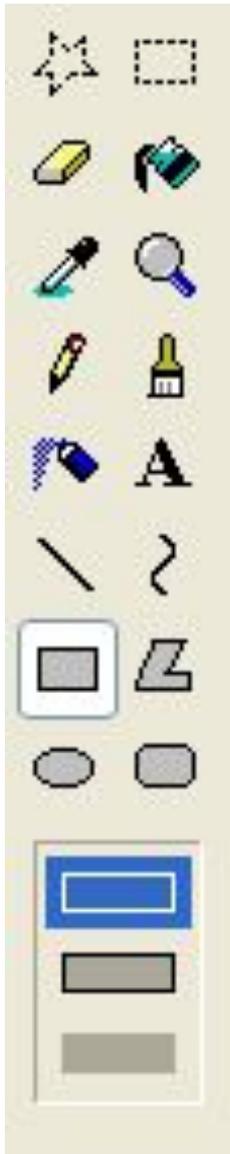
**Скруглённый  
прямоугольник**

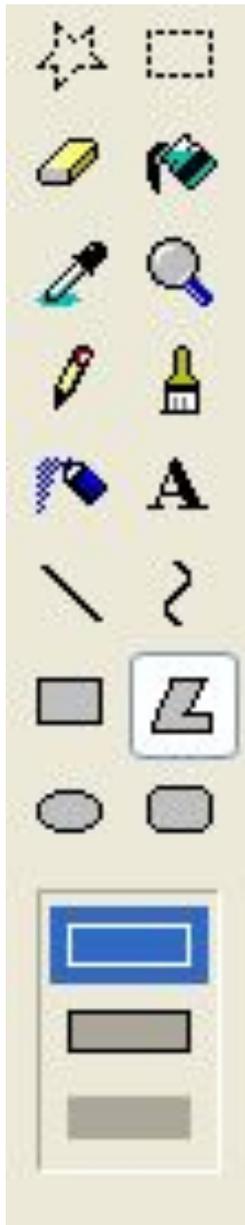
# Прямоугольник



Чтобы нарисовать прямоугольник или квадрат:

1. В наборе инструментов выберите **Прямоугольник** для создания прямоугольной фигуры.
2. Щелкните стиль заливки под набором инструментов.
3. Для создания прямоугольника перетащите указатель по диагонали в нужном направлении.
4. Чтобы нарисовать **квадрат**, перетаскивая указатель, удерживайте нажатой клавишу **SHIFT**.



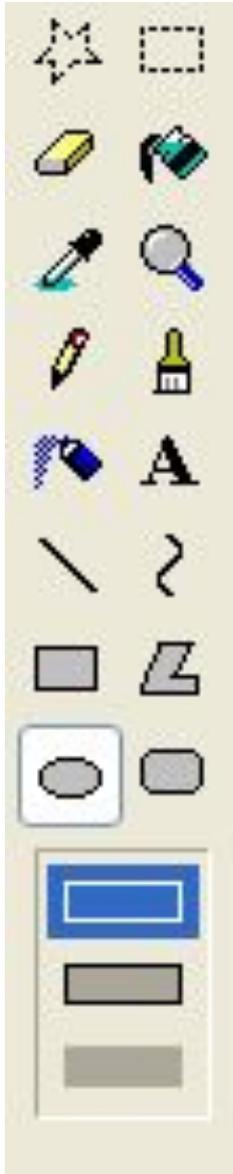


Чтобы нарисовать многоугольник:

1. В наборе инструментов выберите **Многоугольник** .
2. Щелкните стиль заливки под набором инструментов.
3. Перетащите указатель, чтобы нарисовать прямую линию.
4. Щелкните в месте расположения каждой вершины многоугольника.
5. В последней вершине щелкните дважды.
6. Чтобы многоугольник содержал только углы по 45 и 90 градусов, удерживайте нажатой клавишу **SHIFT** при перетаскивании указателя.

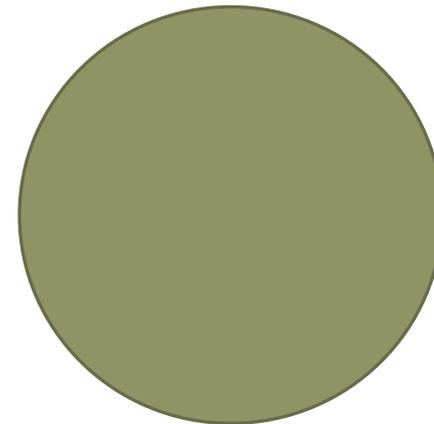
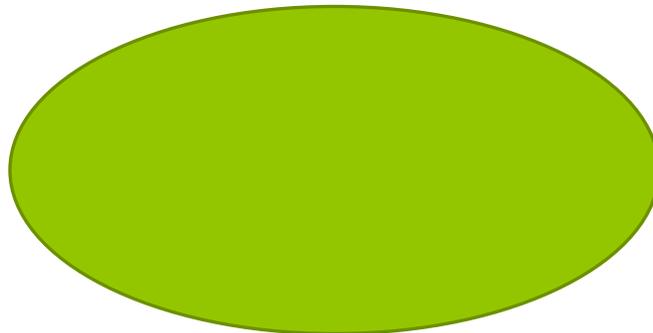


# Эллипс



Чтобы нарисовать эллипс или круг:

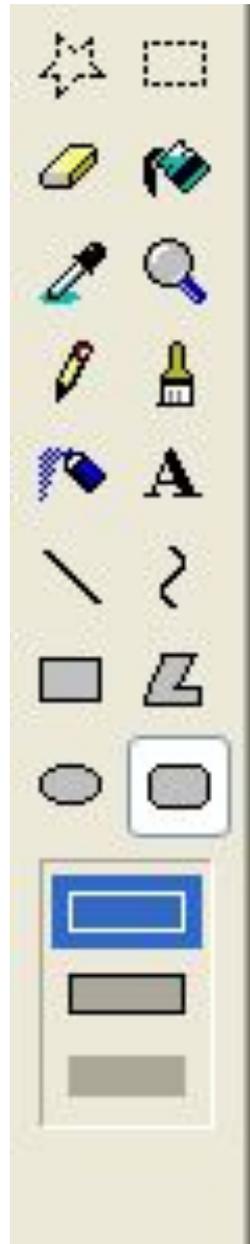
1. В наборе инструментов выберите **Эллипс** .
2. Щелкните стиль заливки под набором инструментов.
3. Перетащите указатель, чтобы нарисовать эллипс или круг.
4. Чтобы нарисовать **круг**, перетаскивая указатель, удерживайте нажатой клавишу **SHIFT**.



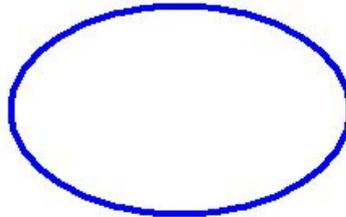
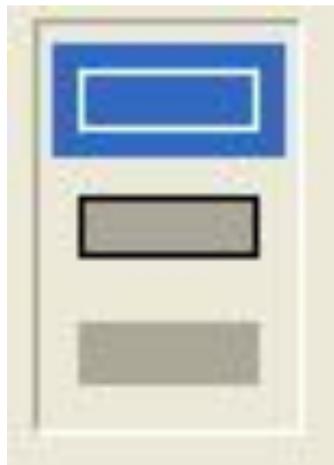


Чтобы нарисовать скругленный прямоугольник или квадрат:

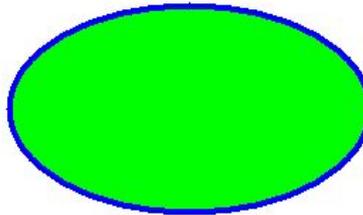
1. В наборе инструментов выберите **Скругленный прямоугольник** для создания фигуры со скругленными углами.
2. Щелкните стиль заливки под набором инструментов.
3. Для создания прямоугольника перетащите указатель по диагонали в нужном направлении.
4. Чтобы нарисовать **квадрат**, перетаскивая указатель, удерживайте нажатой клавишу **SHIFT**.



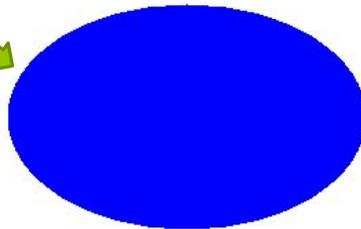
## Три способа заполнения



- без заполнения, контур выполняется **ОСНОВНЫМ** цветом



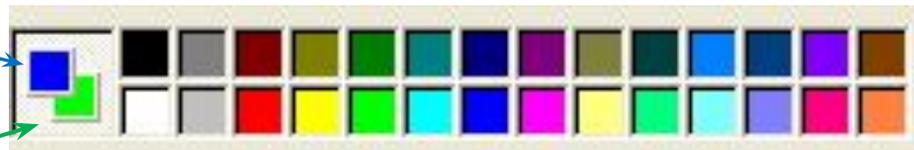
- заполнение **фоновым** цветом, контур выполняется **ОСНОВНЫМ** цветом



- и контур, и заполнение выполняются **ОСНОВНЫМ** цветом

Основной цвет

Цвет фона

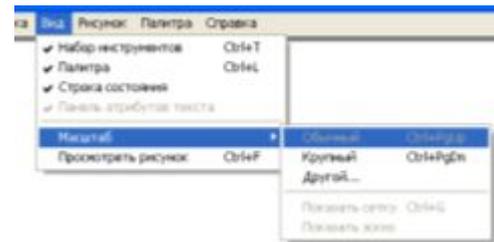


# Надпись



Ввод текста в рисунок возможен только в обычном режиме.

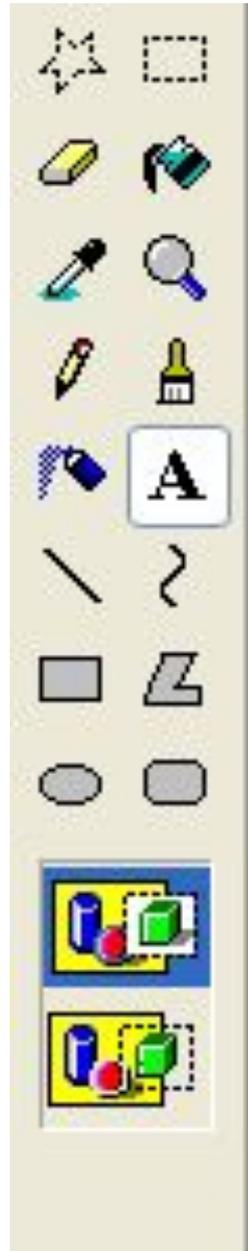
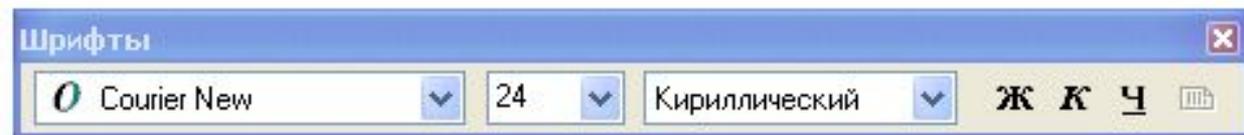
1. Для перехода в обычный режим выберите в меню **Вид** команду **Масштаб**, а затем — команду **Обычный**.



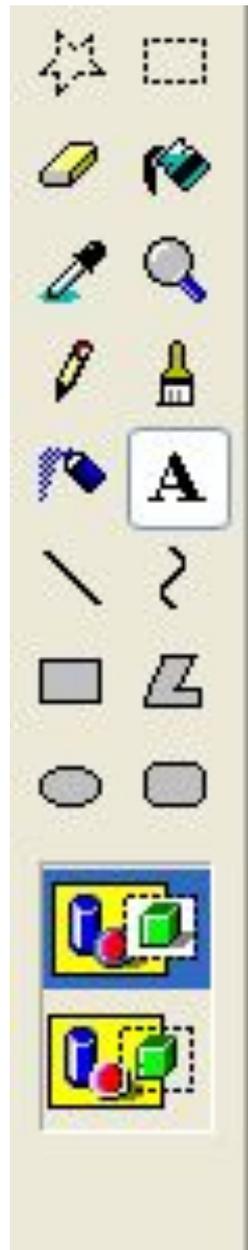
2. В наборе инструментов выберите **Надпись**.

3. Для создания рамки надписи перетащите указатель по диагонали до нужного размера.

4. На панели форматирования выберите имя, размер и начертание шрифта. Если панель инструментов для работы с текстом не отображается, выберите в меню **Вид** команду **Панель атрибутов текста**. Эту панель можно перетащить в любое место окна.



# Надпись



5. Введите нужный текст. Поле надписи также допускает вставку текста (но не рисунков) из буфера обмена.

6. В качестве цвета текста используется основной текст.

7. Чтобы сделать фон надписи прозрачным, щелкните значок .



8. Чтобы сделать фон непрозрачным и выбрать цвет фона, щелкните значок .



**Примечания:** Текст в рамку можно ввести только один раз. По щелчку за пределами рамки текст преобразовывается в изображение и не может быть изменен.



Урок  
ОКОНЧЕН