

# Альтернативное программное обеспечение для аудиозаписи

The Microsoft Visual C++ 2010

Redistributable Package

Кодировщик LAME

Программа Audacity

Программа Audacity для Windows написана в среде Microsoft Visual C++,  
поэтому для её работы под Windows  
необходимо установить специальный набор библиотек:

The Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable Package

[Ссылк](#)  
[а](#)

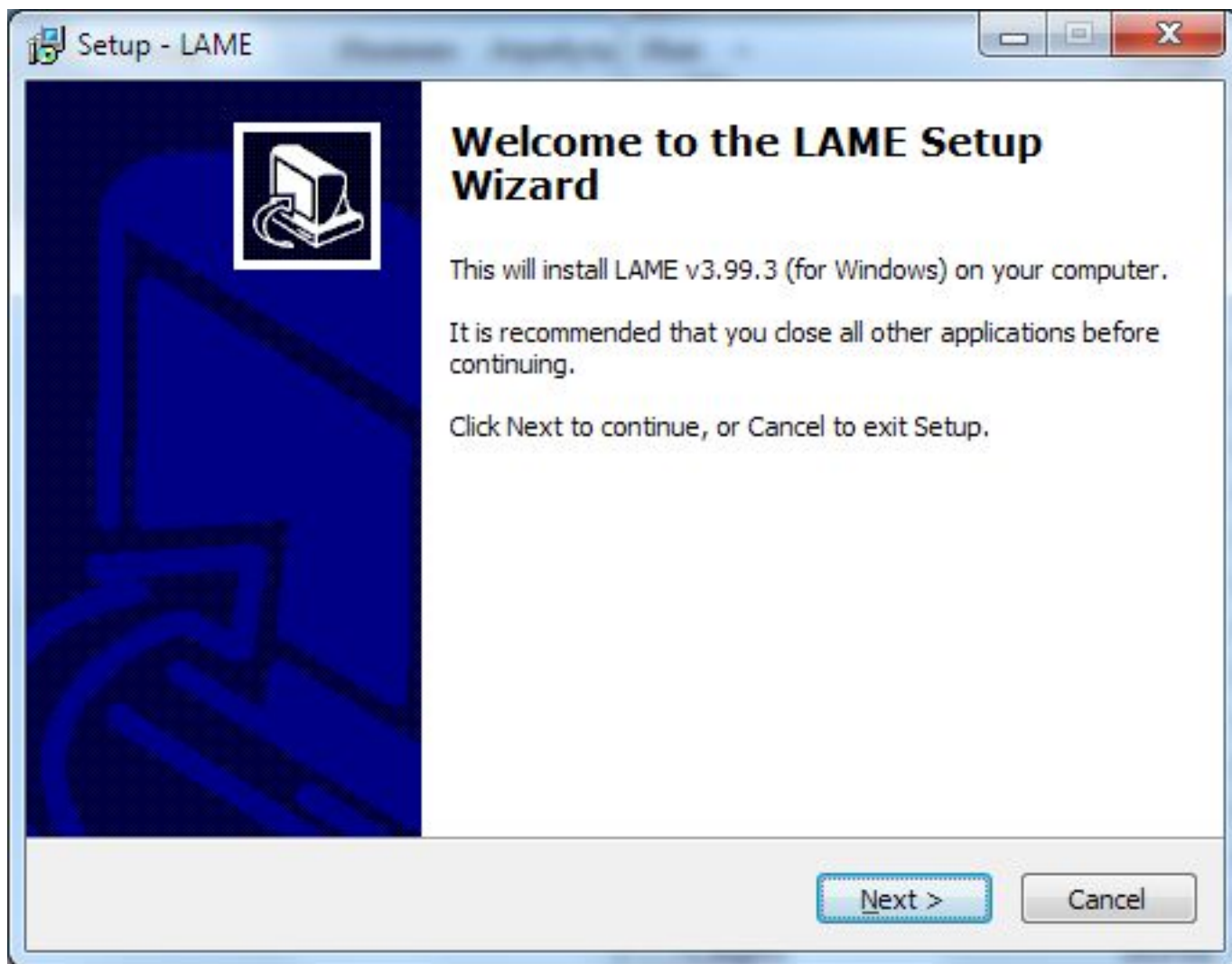
# LAME

The LAME Project – это свободное приложение для кодирования звука в формат MPEG Audio Layer III (MP3)

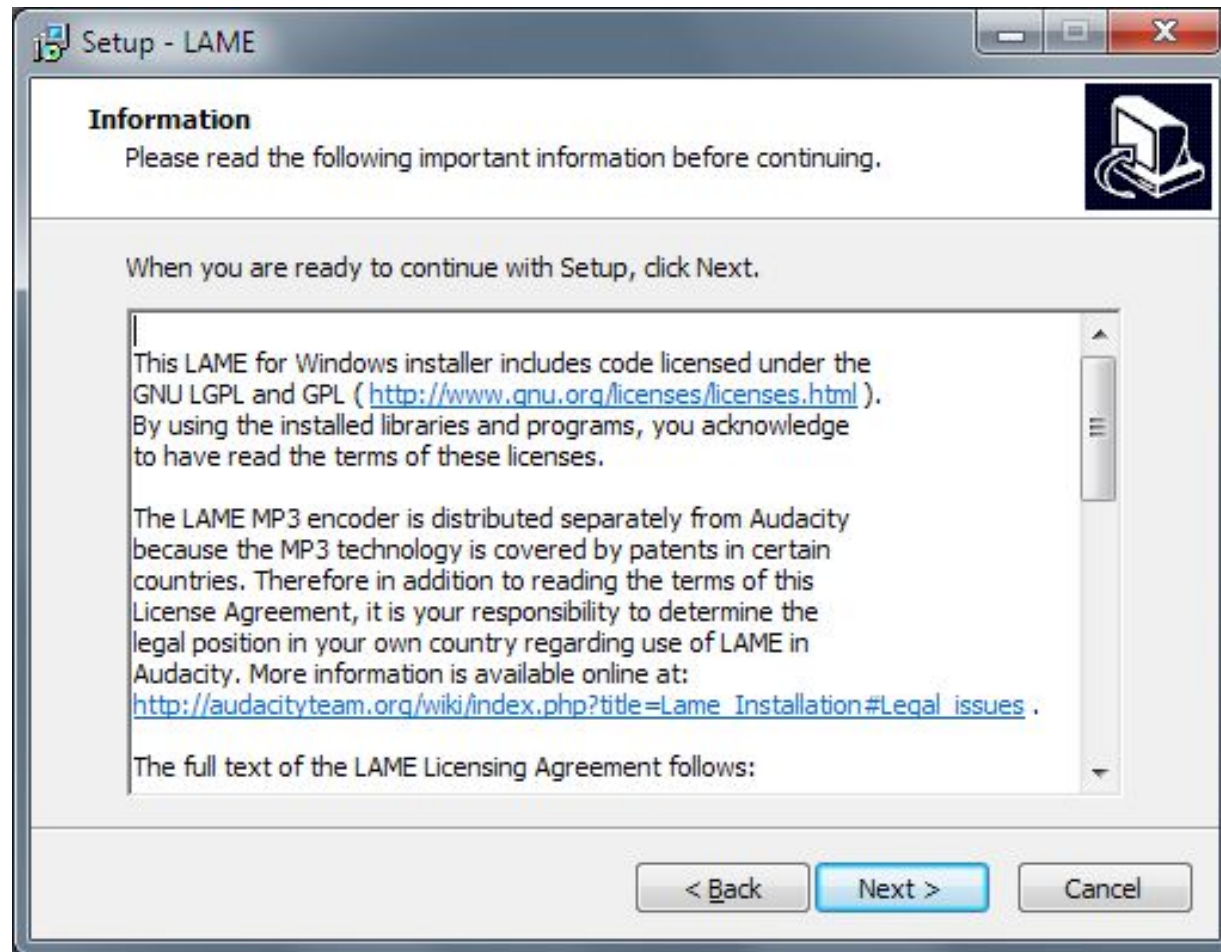
<http://lame.sourceforge.net/>

ссылка для скачивания под Windows

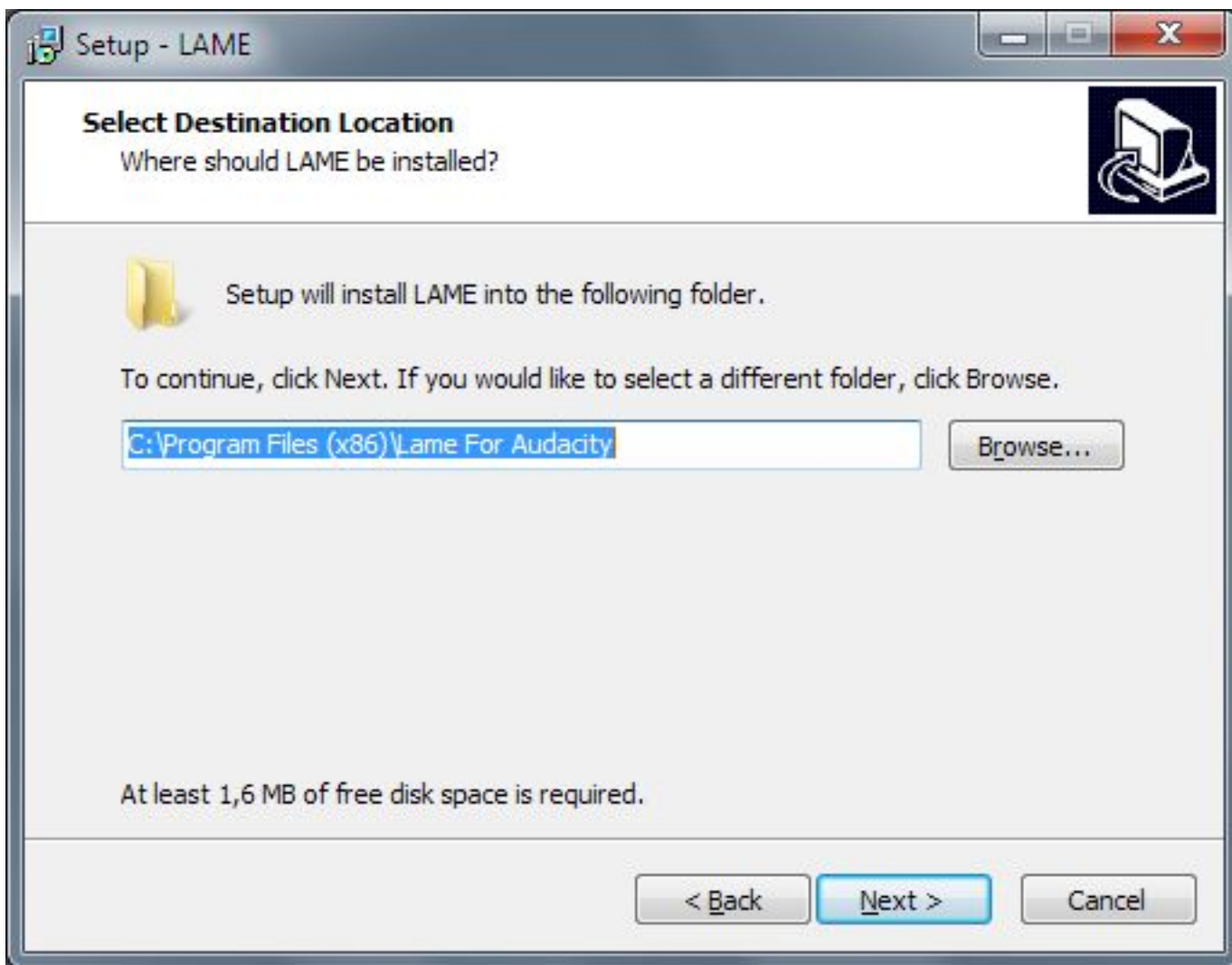
<http://lame1.buanzo.com.ar/#lamewindl>



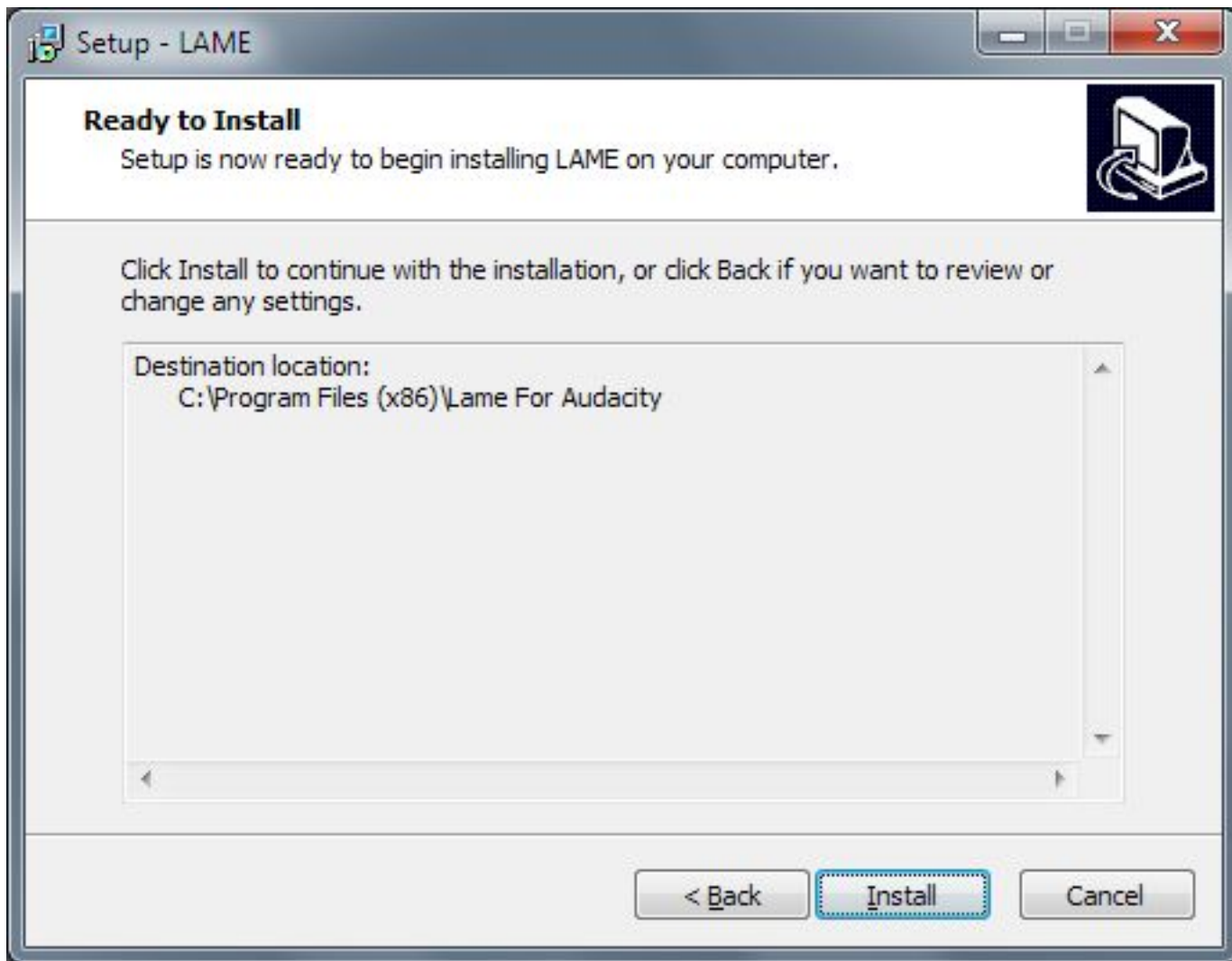
Добро пожаловать в Мастер установки  
LAME!



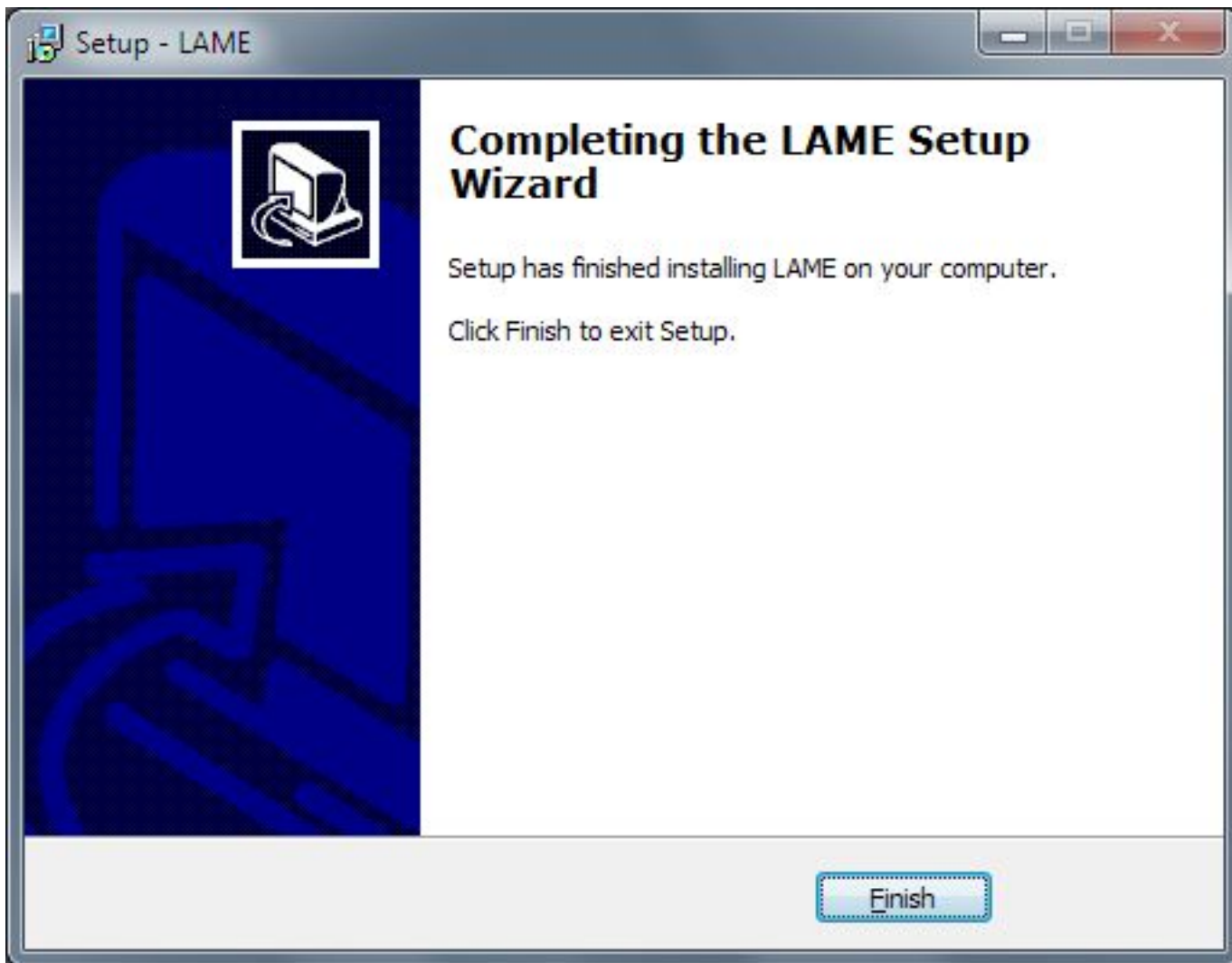
Лицензионное соглашение на английском языке



Выбираем место установки. Название конечной папки обязательно «Lame For Audacity»!



Программа готова к  
установке.



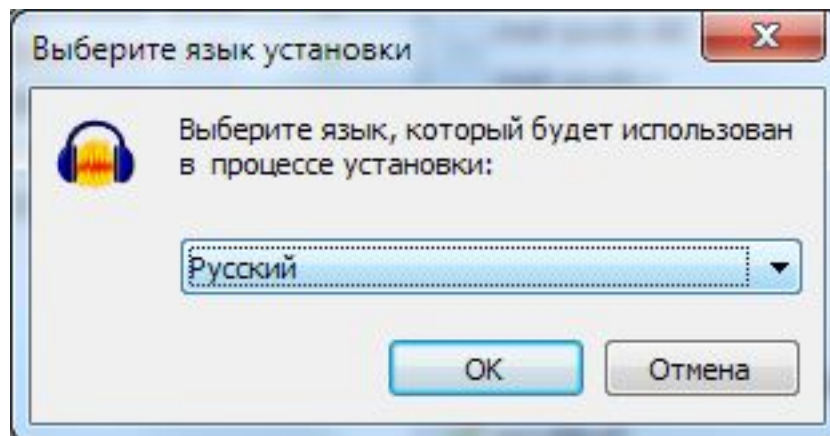
Установка прошла  
успешно.



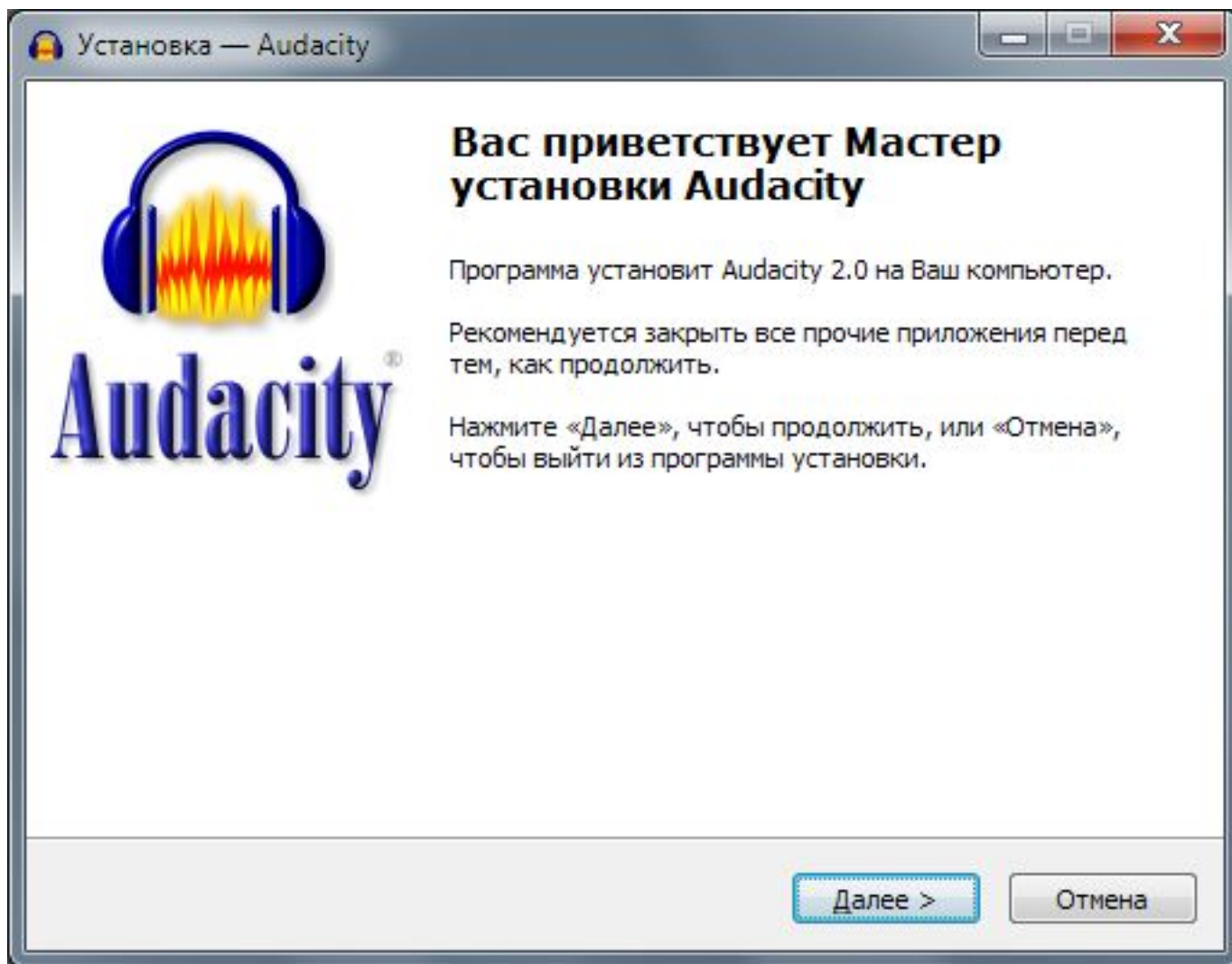
# Audacity

Audacity — свободный, простой в использовании звуковой редактор для Windows, Mac OS X, GNU/Linux и других операционных систем.

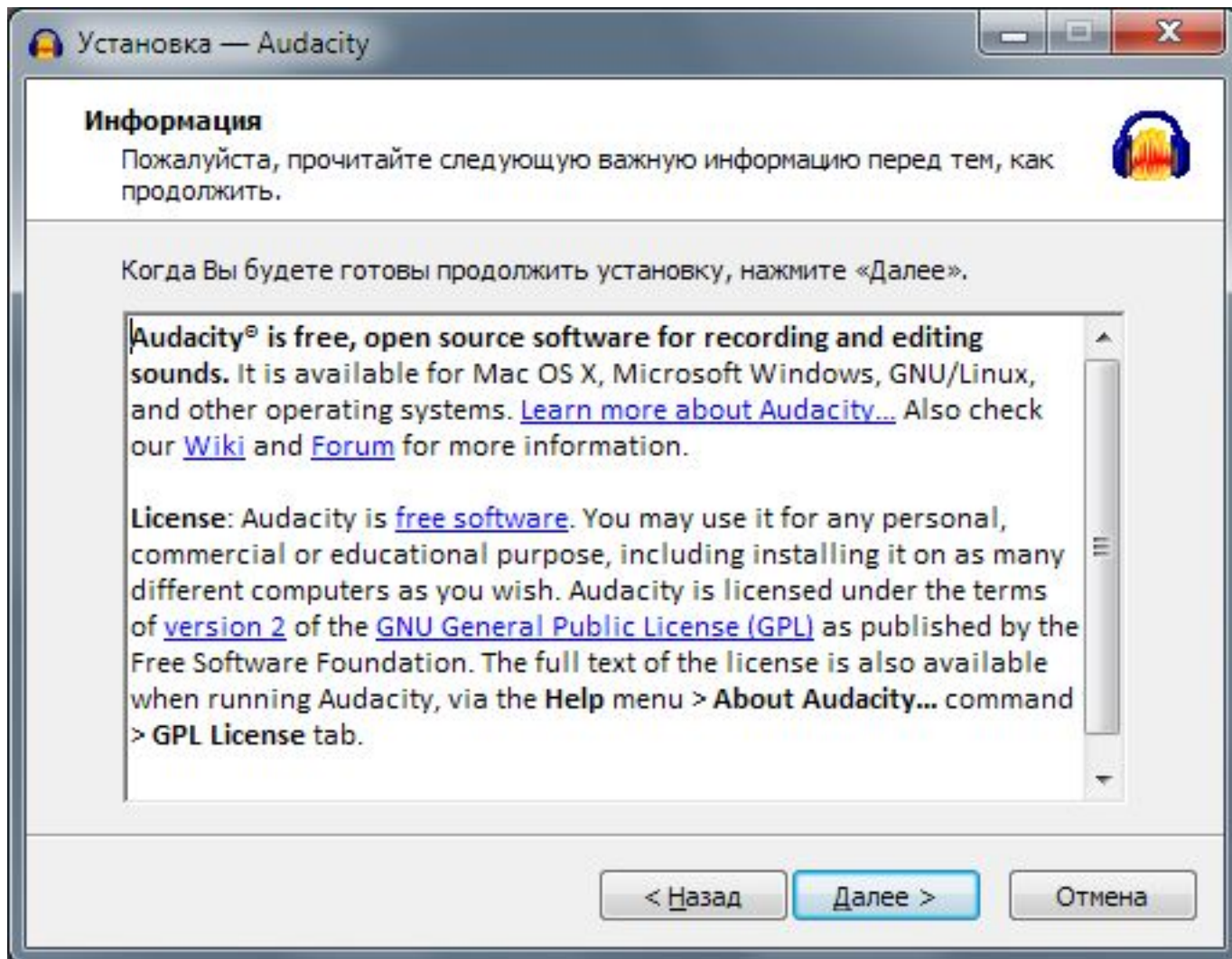
<http://audacity.sourceforge.net>



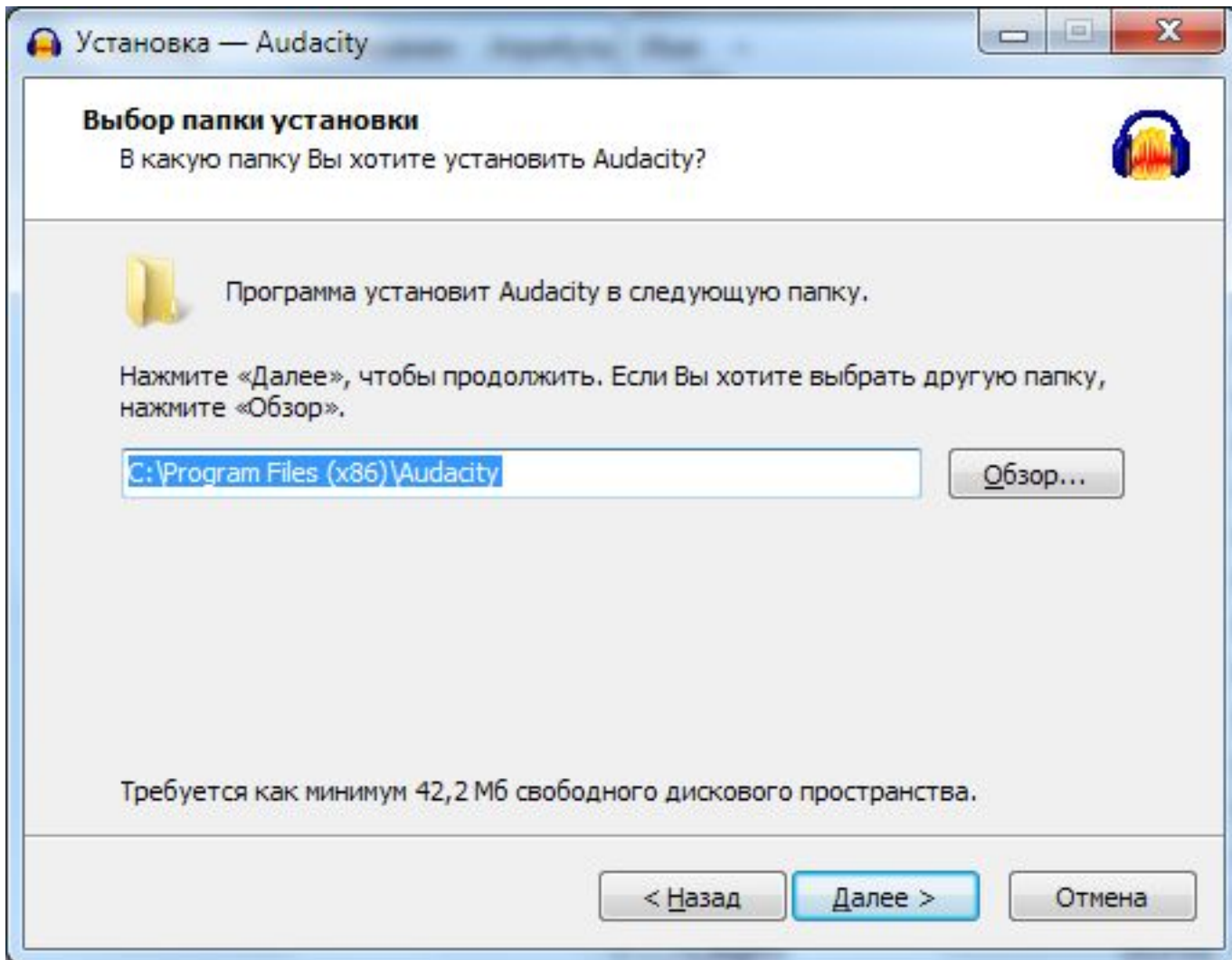
В самом начале программа установки позволяет выбрать русский язык!



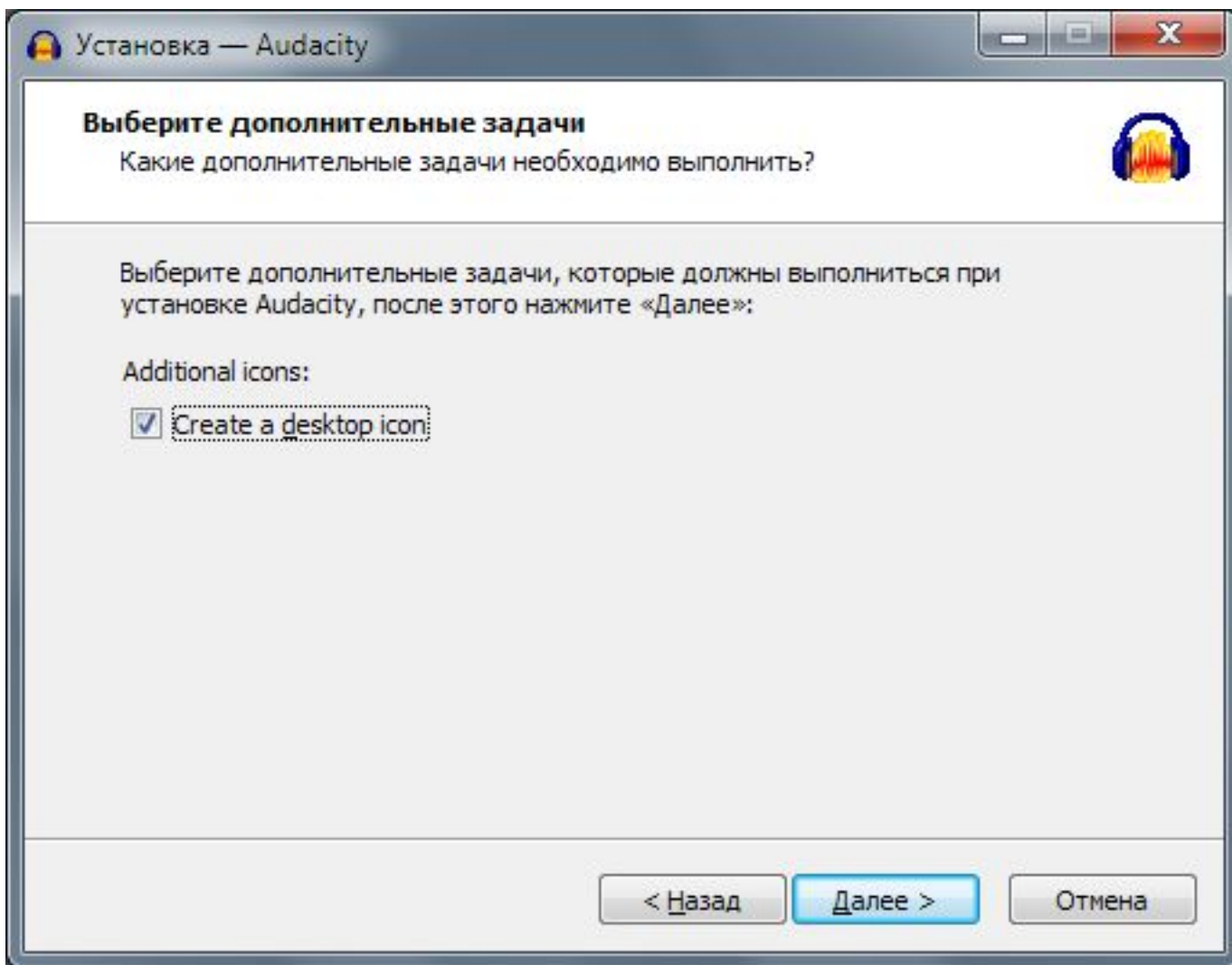
Достаточно следовать инструкциям Мастера установки.



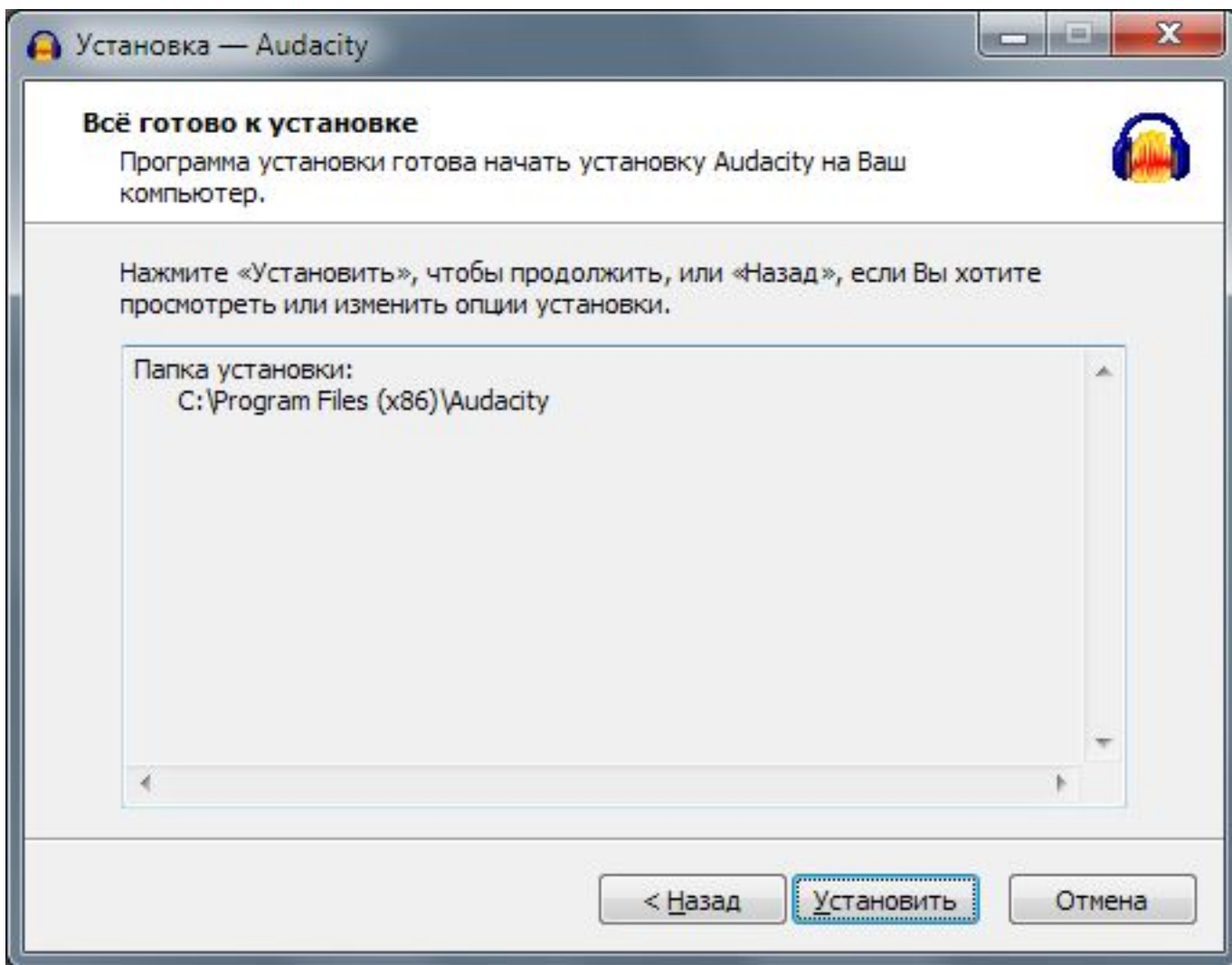
Лицензионное соглашение на английском языке.



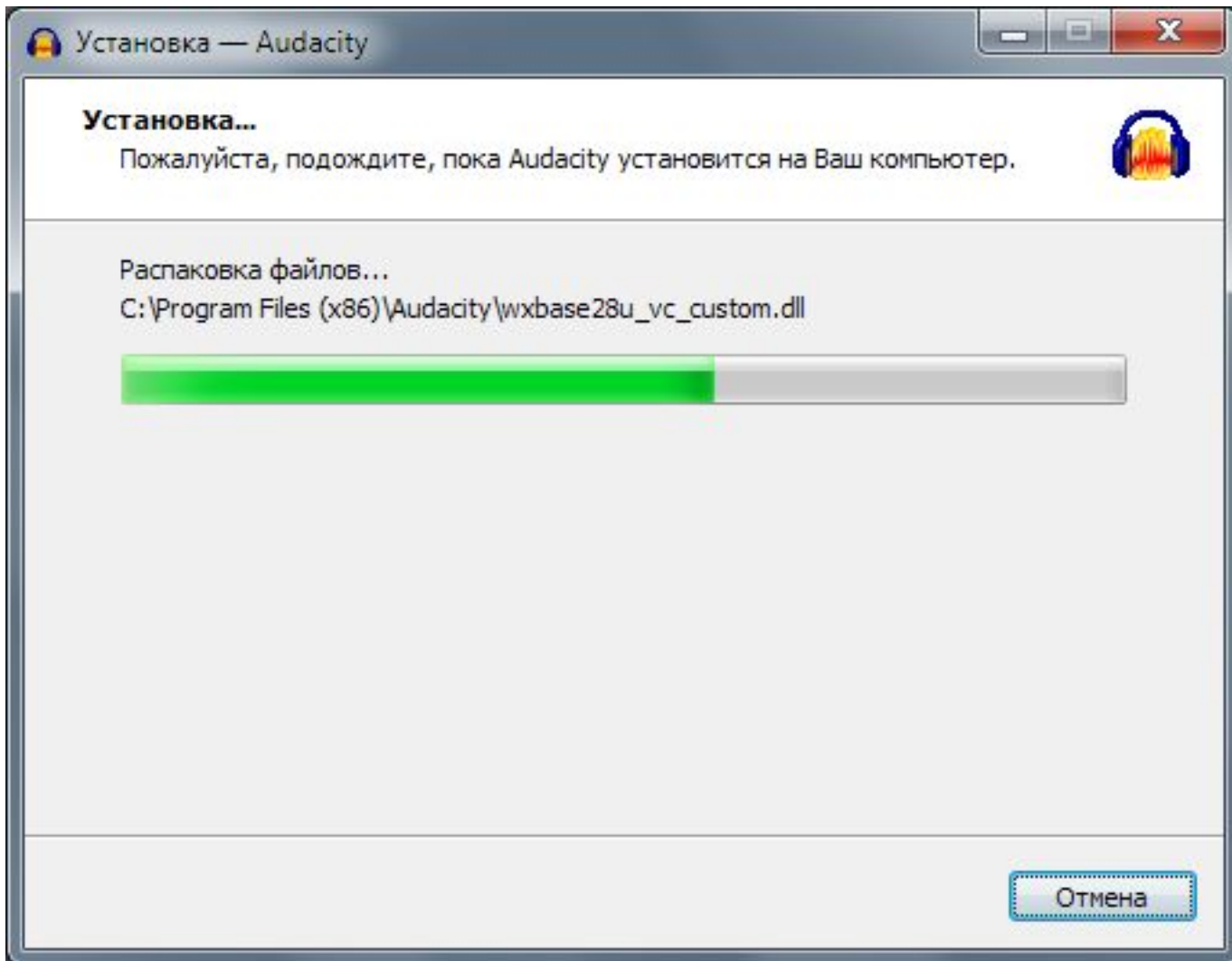
Выбор папки для установки. Программе нужно 42.2 мегабайта на диске.



Поставьте галочку, если хотите, чтобы ярлык к программе появился на «Рабочем столе».

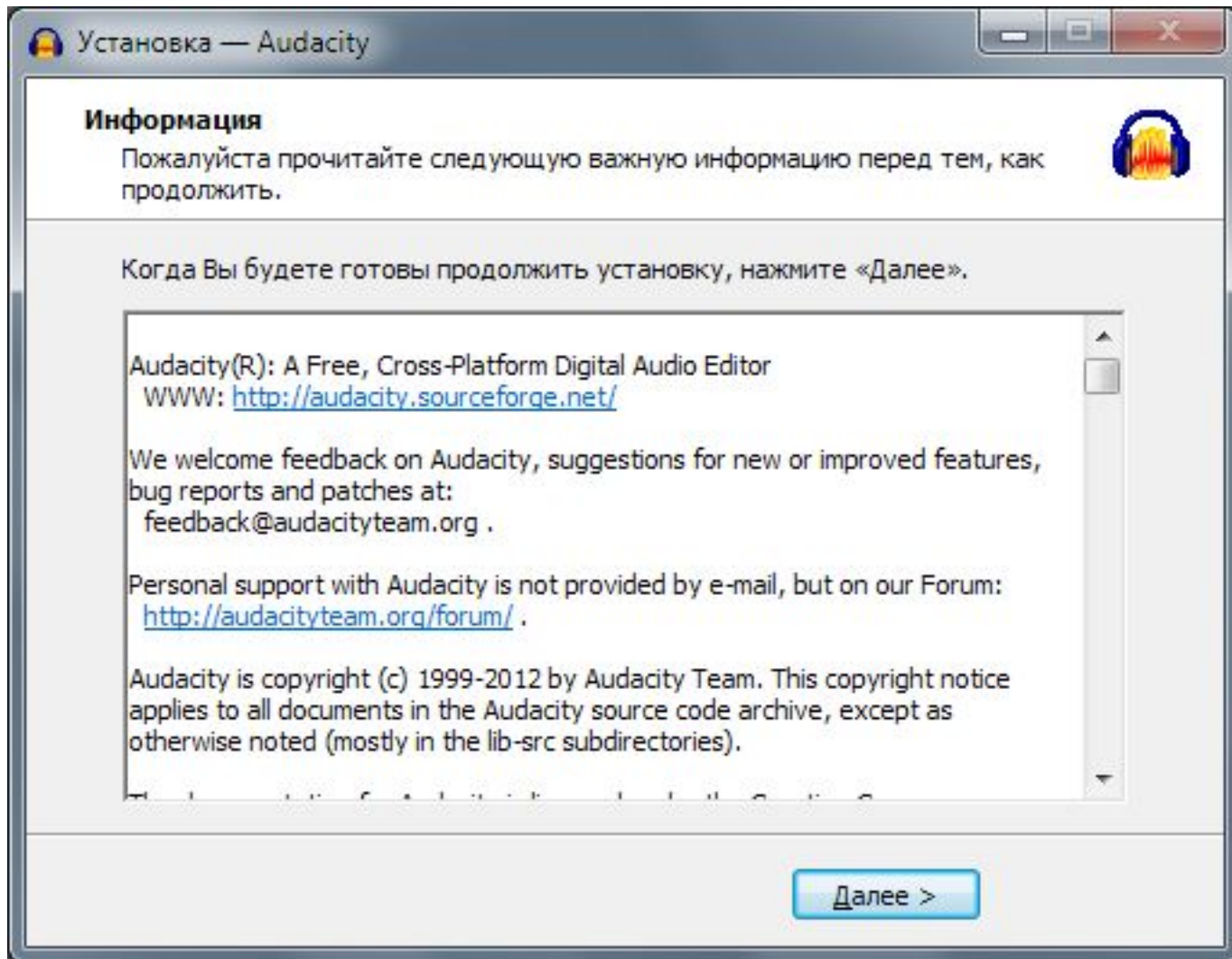


Всё готово к установке, можно нажимать «Установить».

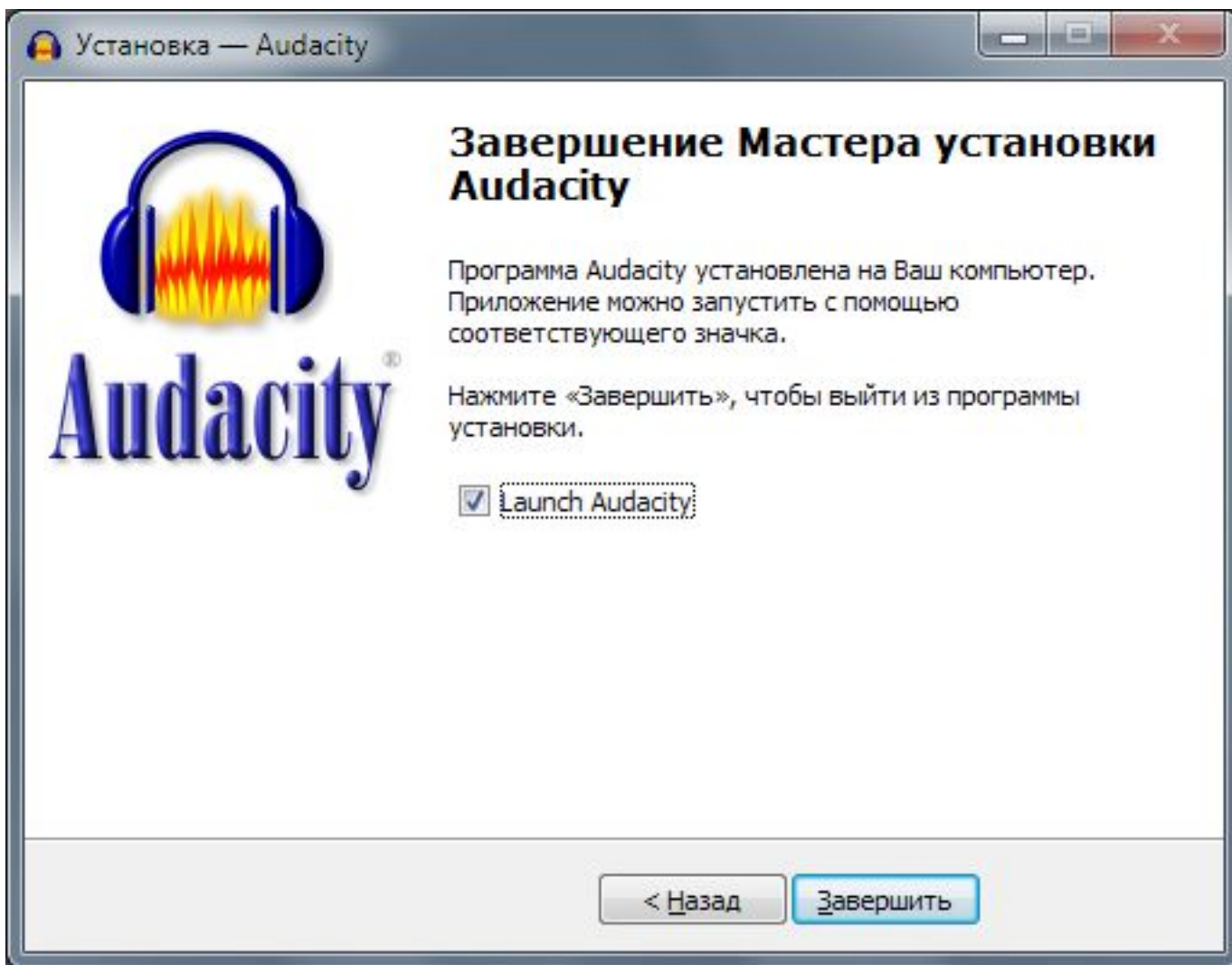


Установка программы может занимать несколько минут.

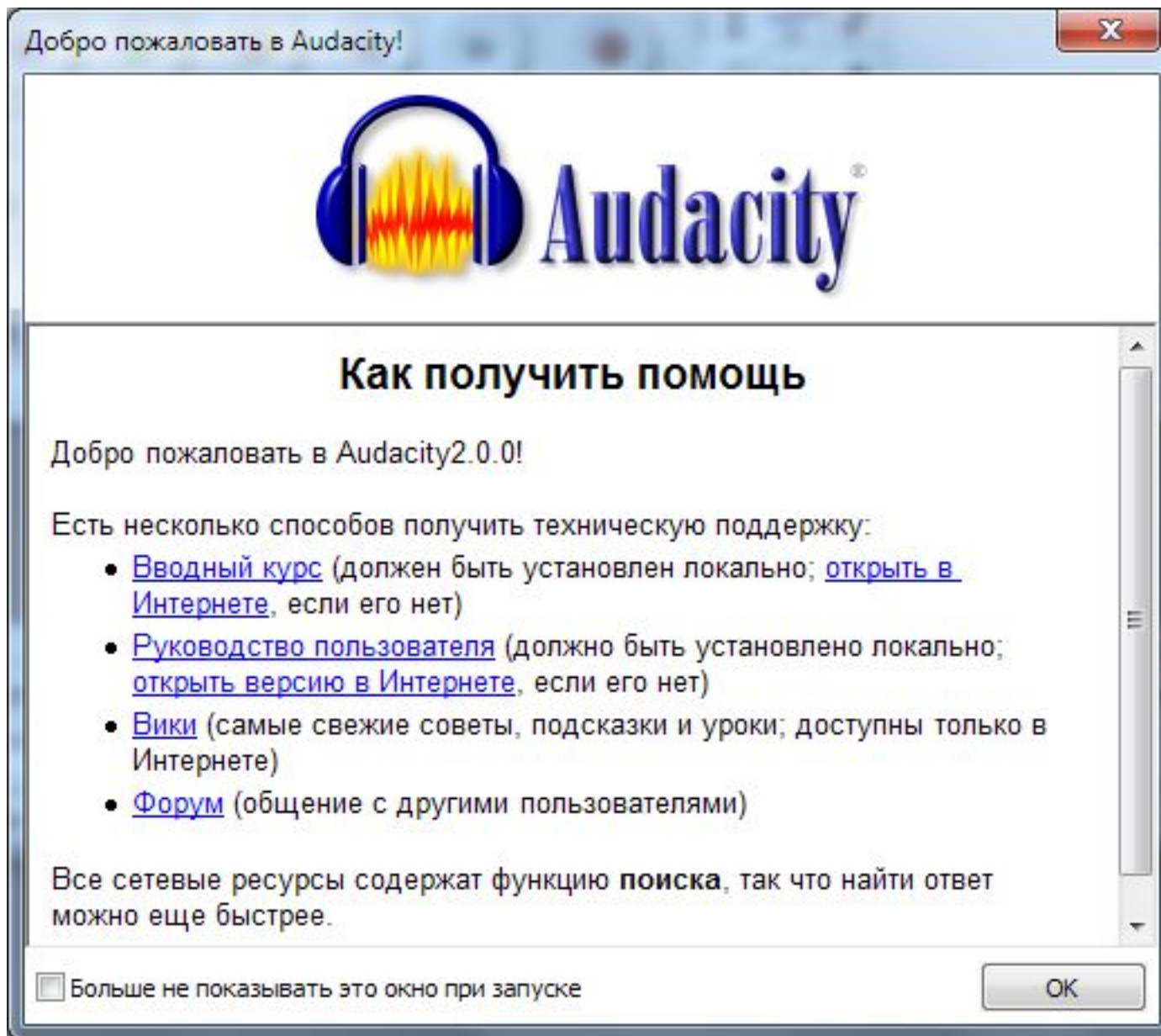




Дополнительная информация о программе на английском языке.



Завершение установки. Оставьте галочку, чтобы программа сразу же запустилась.



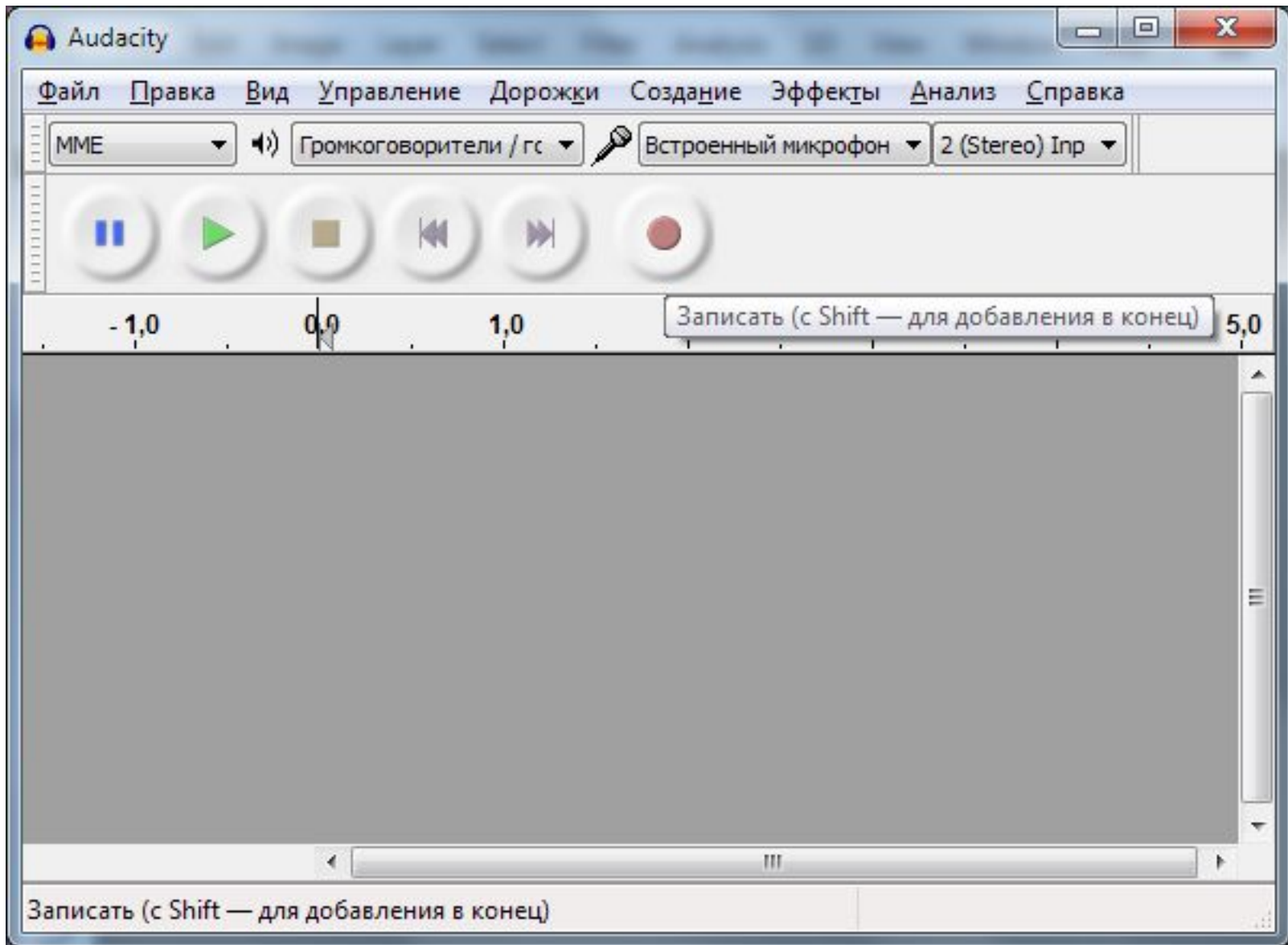
Это окно появляется при запуске программы. Его можно отключить.

## **Настройка интерфейса (внешнего вида) программы Audacity.**

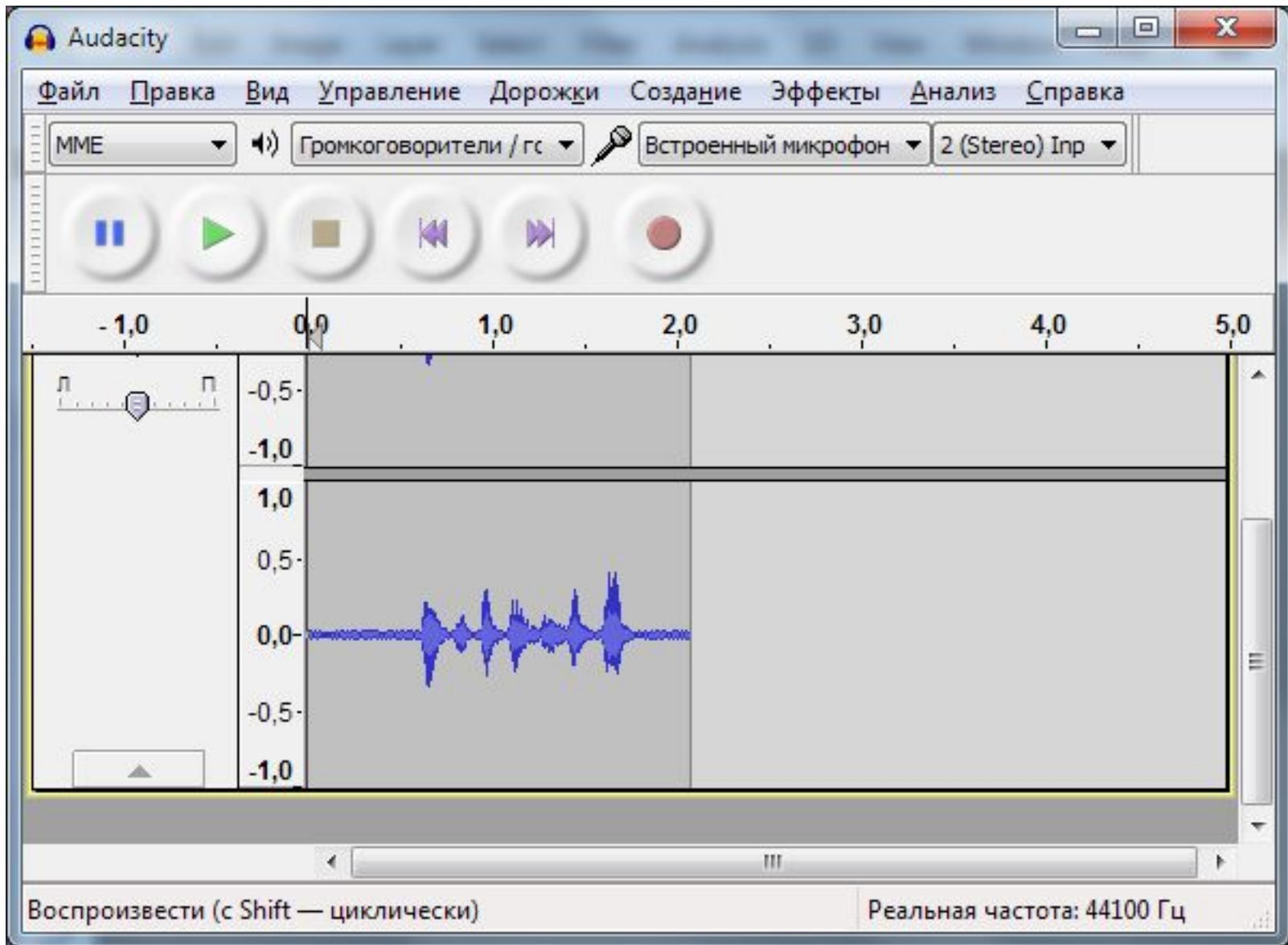
При первом запуске интерфейс программы перегружен элементами.

Можно изменить его так, чтобы на виду были только необходимые функции.

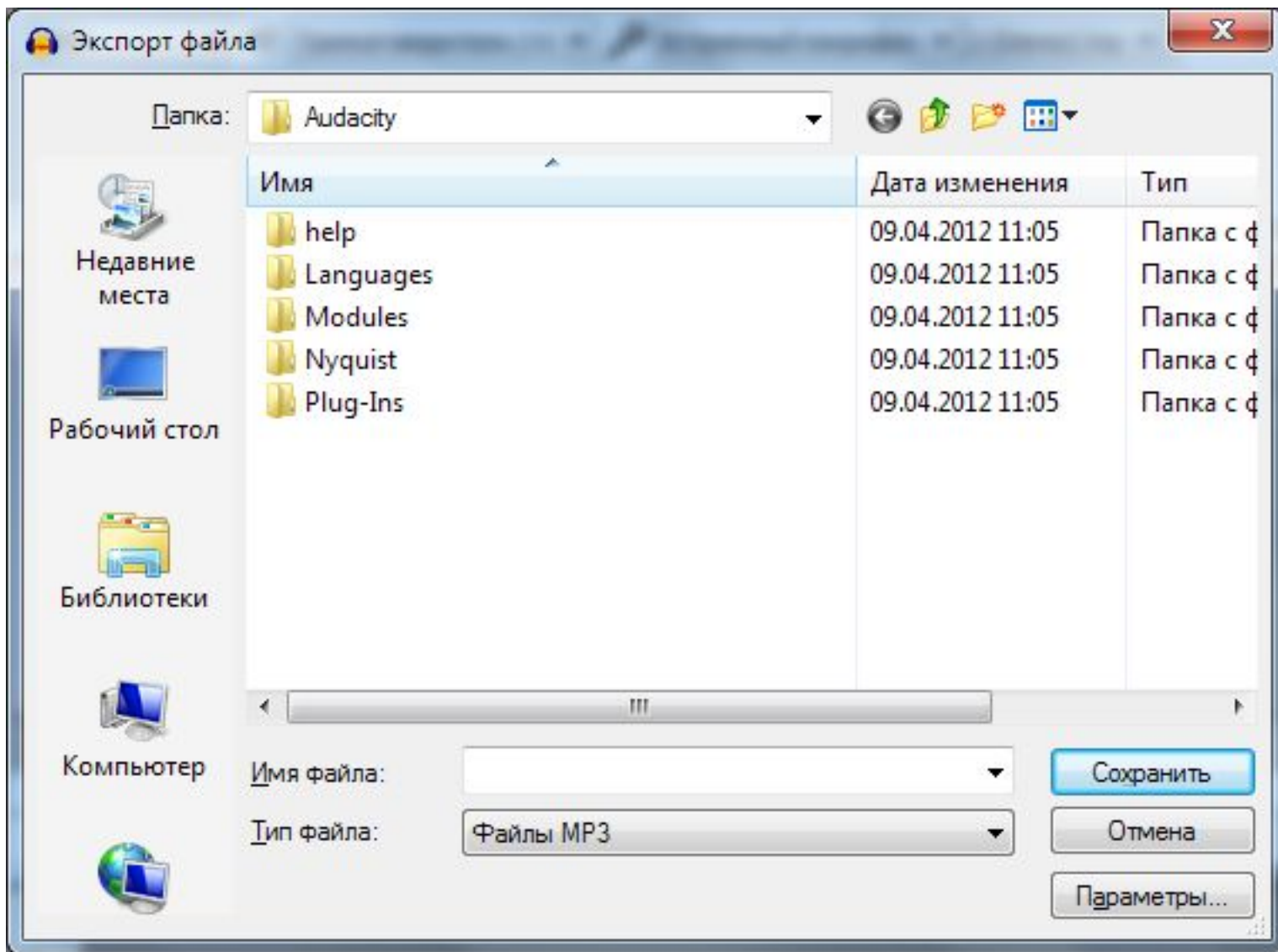
Для этого выберите меню «Вид», в нём – «Панели» и снимите все галочки, кроме «Панель устройств» (первая) и «Transport Toolbar» (последняя).



Теперь программа выглядит так. Она готова к началу записи.



Процесс работы программы. Нажмите кнопку «Стоп», чтобы закончить запись.



Для сохранения записи в mp3-файл нажмите «Меню» / «Экспортировать», выберите место для сохранения, введите имя файла и выберите тип «Файлы MP3».

# Правила наименования файлов

MP3-файлы должны быть названы по маске **77NNNNNN-b-LLL.14.LLL-nnnn.mp3**, где **77NNNNNN** – номер ОУ в базе ЕГЭ, например, *77010999* (01 – номер округа)

**b** – буквенное обозначение предмета (**e** – английский, **g** – немецкий, **s** – испанский, **f** – французский); все символы латиницей!

**LLL.14.LLL** – логин ученика в системе «СтатГрад», например, *2099.14.001*

**nnnn** – номер варианта ученика, например, *1202*

**.mp3** – точка и расширение формата MP3

- – дефис-разделитель

примеры:

77010999-g-2099.14.001-1202.mp3 – **правильно**

**10999**-g-2099.14.001-1202.mp3 – **неправильно**

77010999-**d**-2099.14.001-1202.mp3 – **неправильно**

77010999-g-**sch02099**-1202.mp3 – **неправильно**

77010999-g-2099.14.001-**Ivanov**.mp3 – **неправильно**

77010999-g-2099.14.001-1202.**wav** – **неправильно**

77010999\_**g**\_2099.14.001\_**1202**.mp3 – **неправильно**