

«Современные образовательные технологии в преподавании географии»

**Конструктор интерактивных
карт с проверяемыми
заданиями (КИК)**



КИК с проверяемыми заданиями хранится

В ЭР «Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов» (N 134819)

<http://school-collection.edu.ru/>



Путь поиска: для учителя ➤ География ➤ 10 класс ➤ конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями ➤
Конструктор

Единая коллекция ЦИФРОВЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ РЕСУРСОВ

О ПРОЕКТЕ КАТАЛОГ КОЛЛЕКЦИИ ИНСТРУМЕНТЫ ЭЛЕКТРОННЫЕ ИЗДАНИЯ РЕГИОНАЛЬНЫЕ КОЛЛЕКЦИИ НОВОСТИ

Введите поисковый запрос
Например: свойства водорода [Расширенный поиск](#) технология Google™

Искать в текущем разделе

Путь поиска: для учителя ➤ **ГЕОГРАФИЯ** ➤ 10 класс ➤ **КОНСТРУКТОР ИНТЕРАКТИВНЫХ КАРТ С ПРОВЕРЯЕМЫМИ ЗАДАНИЯМИ** ➤
КОНСТРУКТОР ➤

ОПЕРАЦИИ НАД РЕСУРСОМ

- [Загрузить ресурс](#)
- [Просмотреть ресурс](#)

РЕСУРСЫ РАЗДЕЛА **РАЗМЕР**

РЕСУРСЫ РАЗДЕЛА	РАЗМЕР
Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями	1 к.б

Ресурс: Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями (N 134819)

Вид ЦОР: Мультимедиа

Поставщик ЦОР: ЗАО "1С:Акционерное общество"

Аннотация: Полный вариант инструмента учебной деятельности "Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями". Интерактивные карты могут быть использованы при изучении географии, истории и естествознания.

Рубрикаторы:

Класс: [5 класс](#) [6 класс](#) [7 класс](#) [8 класс](#) [9 класс](#) [10 класс](#)

Предмет: [История](#) [Окружающий мир](#) [Естествознание](#) [Природоведение](#) [География](#) [Биология](#)

Тематический рубрикатор (рубрикатор хранилища): [Окружающий мир](#)
[История](#)
[Природоведение](#)
[Естествознание](#)
[География](#)

Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями (инструмент учебной деятельности): [Конструктор](#)

Количество просмотров: 7737

Вид карточек: Краткий / [Полный](#)

Загрузить ресурс

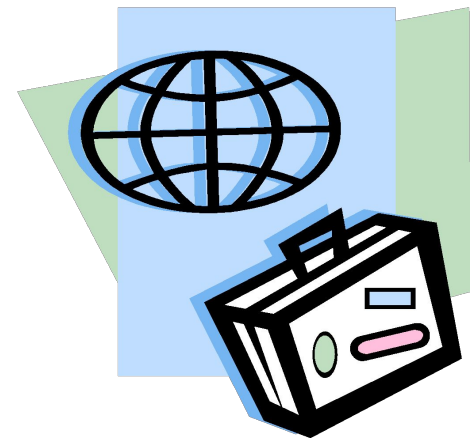
Возможности программы(КИК)

Творческий инструмент доступный учителю без помощи программистов

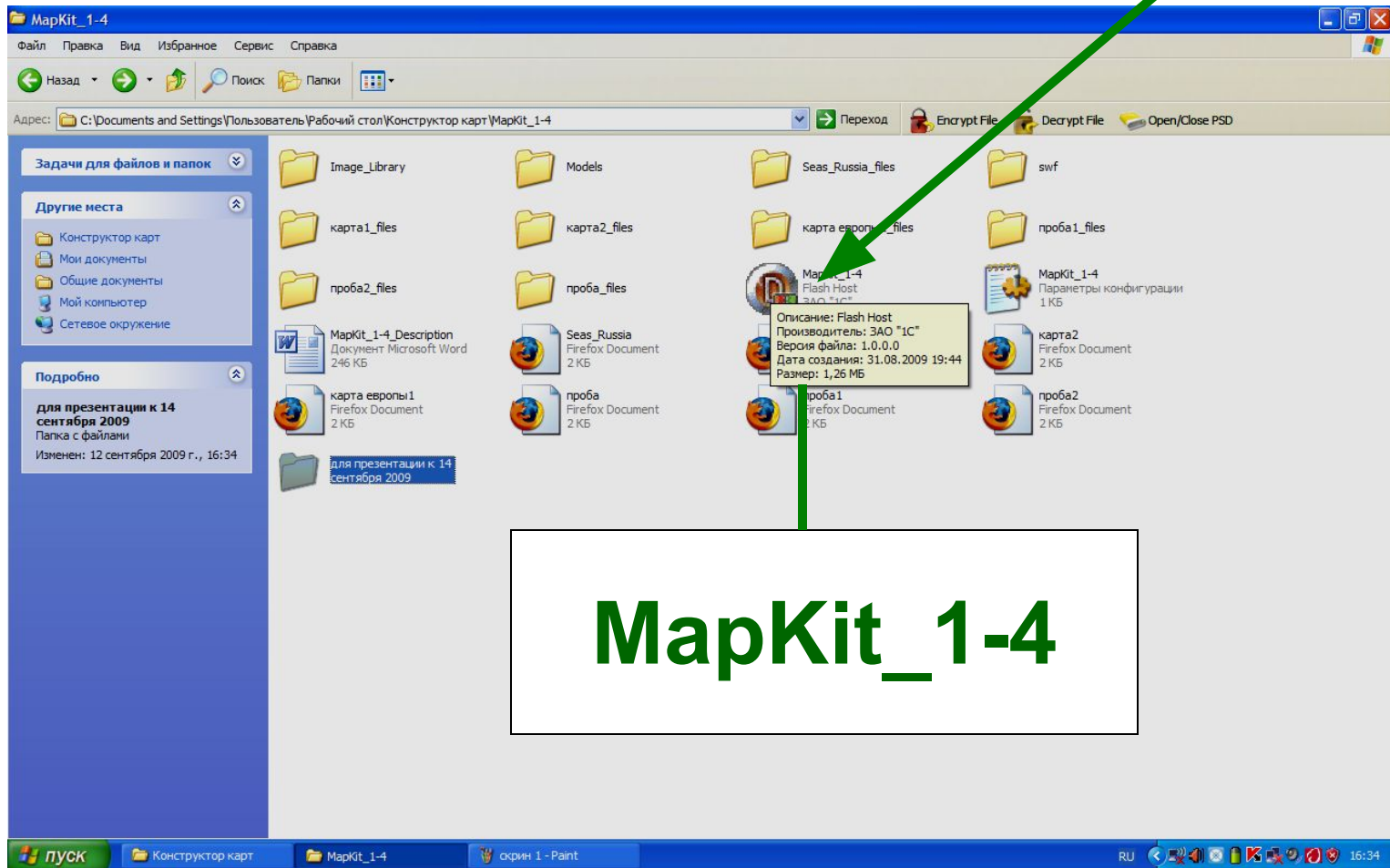
- **при объяснении материала:**
 - объект включается/выключается;
 - для концентрации внимания подсвечивается;
 - перемещается, перекрашивается;
 - дополняется непосредственно на занятии
- **при создании проверяемых заданий**



Создание проверяемого задания



Открываем программу



Выбрать действия

Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями

Модель

Формирование модели Настройки задания Предпросмотр готовой модели

Выберите действие

Создать новую модель

Открыть ранее созданную модель

ИЛИ/ИЛИ

Объекты Текст

Создайте объект на рабочем поле

ПУСК Конструктор карт MapKit_1-4 Mapkit_1-4 RU 16:37

Формирование модели

Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями - [ToolsMenu.xml.html]

Модель

Формирование модели Настройки задания Предпросмотр готовой модели

Панель инструментов

Рабочее поле

Панель настроек и текстового комментария

Объекты Текст

Создайте объект на рабочем поле

12 Нормальный

ПУСК Конструктор карт Конструктор карт MapKit_1-4 Конструктор интер... RU 16:30

The image shows a software window titled "Конструктор интерактивных карт с проверяемыми заданиями - [ToolsMenu.xml.html]". The window has a blue title bar and a light green background. At the top, there are three tabs: "Формирование модели" (selected), "Настройки задания", and "Предпросмотр готовой модели". Below the tabs is a toolbar with various icons for creating and editing objects. A green arrow points to this toolbar. The main area is a large white rectangle labeled "Рабочее поле" (Work area), which is circled in red. To the right of the work area is a panel with two buttons: "Объекты" and "Текст". Below these buttons is a text input field with the placeholder text "Создайте объект на рабочем поле". A green arrow points to this panel. At the bottom of the window is a Windows taskbar with the "ПУСК" button and several open applications: "Конструктор карт", "Конструктор карт", "MapKit_1-4", and "Конструктор интер...". The system tray shows the time "16:30" and the language "RU".

Панель инструментов



1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

1. Выделить/переместить

2. Импортировать рисунок

3. Создать символ

4. Создать ломаную

5. Создать текстовое поле

6. Удалить

7. Создать копию объекта

8. Изменить цвет линии

9. Изменить цвет заливки

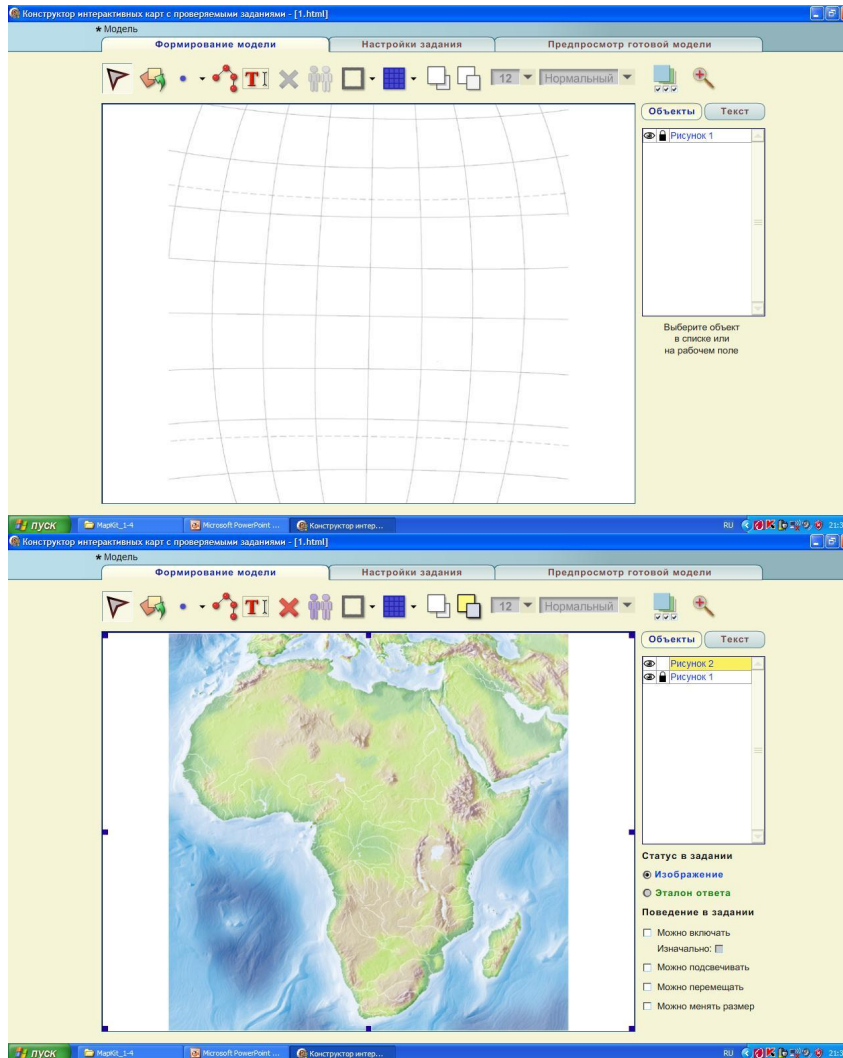
10. Переместить выше/ниже

11. Размер и начертание шрифта

12. Указание инструментов доступных в задании

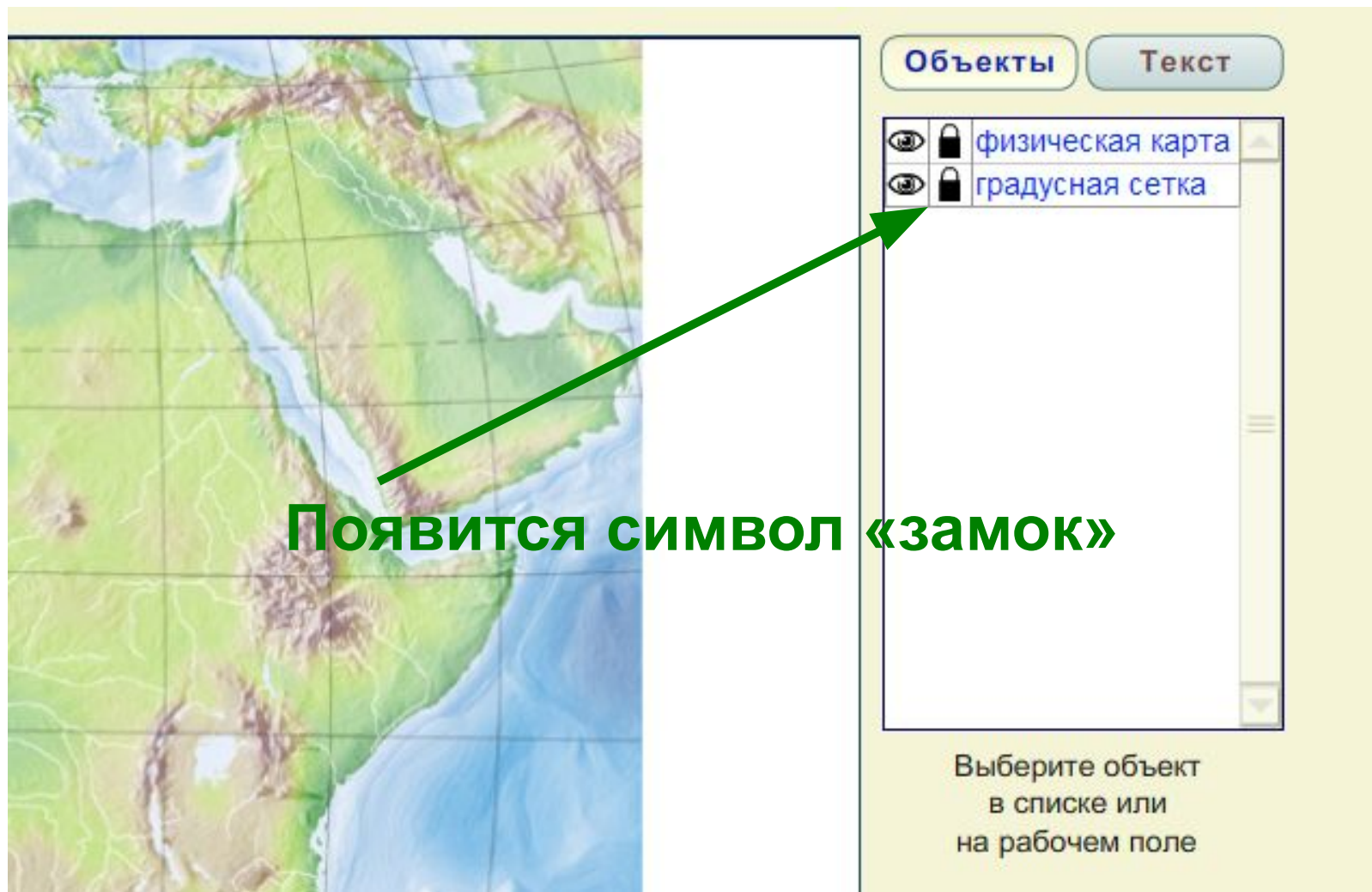
13. Увеличение масштаба на рабочем поле

Выбираем основу-подложку







Переместить
ниже,
чтобы
градусная
сеть
стала
ВИДИМОЙ

Запрещаем перемещение картографической основы



Объекты Текст

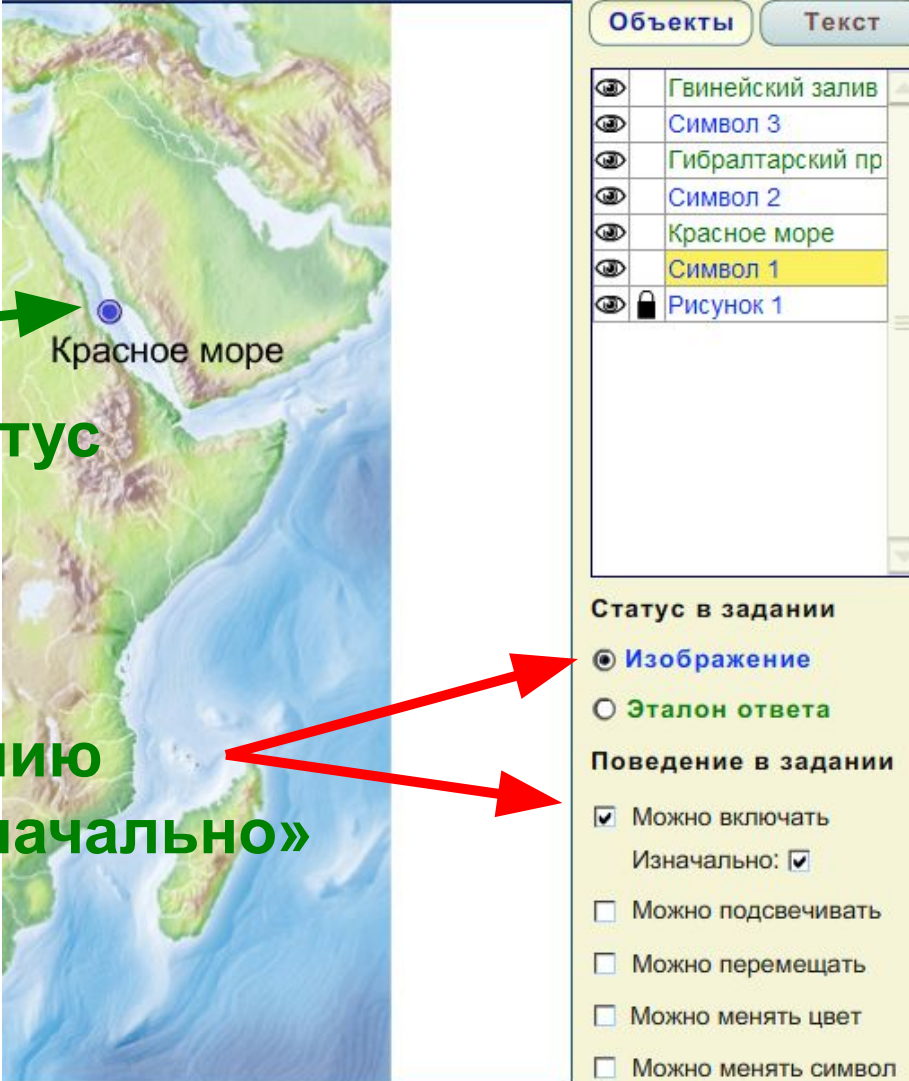
		физическая карта
		градусная сетка

Появится символ «замок»

Выберите объект в списке или на рабочем поле

The image shows a software interface for a map application. On the left is a 3D-style physical map of the Middle East region. On the right is a control panel with two tabs: 'Объекты' (Objects) and 'Текст' (Text). Under the 'Объекты' tab, there is a list of map layers. The first layer is 'физическая карта' (Physical map) and the second is 'градусная сетка' (Grid). Both layers have an eye icon to the left, indicating they are visible, and a lock icon to the right, indicating they are locked. A green arrow points from the text 'Появится символ «замок»' (A lock symbol will appear) to the lock icons in the list. Below the list, there is a prompt: 'Выберите объект в списке или на рабочем поле' (Select an object in the list or on the workspace).

Вставка символа



The screenshot shows a software interface with a map on the left and a configuration panel on the right. The map displays the Red Sea region with a blue circle symbol placed over the Red Sea, labeled "Красное море". A green arrow points from the text "Придать символу статус «изображение»" to this symbol. The configuration panel has two tabs: "Объекты" (selected) and "Текст". Under "Объекты", there is a list of items: "Гвинейский залив", "Символ 3", "Гибралтарский пр", "Символ 2", "Красное море", "Символ 1" (highlighted in yellow), and "Рисунок 1". Below the list, there are sections for "Статус в задании" and "Поведение в задании". In the "Статус в задании" section, the "Изображение" radio button is selected. In the "Поведение в задании" section, the "Можно включать" checkbox is checked, and its "Изначально:" sub-option is also checked. Other options like "Можно подсвечивать", "Можно перемещать", "Можно менять цвет", and "Можно менять символ" are unchecked. Two red arrows point from the text "Придать статус заданию «МОЖНО ВКЛЮЧАТЬ/ИЗНАЧАЛЬНО»" to the "Изображение" radio button and the "Изначально:" checkbox.

Объекты Текст

<input type="checkbox"/>	Гвинейский залив
<input type="checkbox"/>	Символ 3
<input type="checkbox"/>	Гибралтарский пр
<input type="checkbox"/>	Символ 2
<input type="checkbox"/>	Красное море
<input type="checkbox"/>	Символ 1
<input type="checkbox"/>	Рисунок 1

Статус в задании

- Изображение
- Эталон ответа

Поведение в задании

- Можно включать
Изначально:
- Можно подсвечивать
- Можно перемещать
- Можно менять цвет
- Можно менять символ

Придать символу статус
«изображение»

Придать статус заданию
«МОЖНО ВКЛЮЧАТЬ/ИЗНАЧАЛЬНО»

Вставка текстового поля

Объекты Текст

<input type="checkbox"/>	Гвинейский залив
<input type="checkbox"/>	Символ 3
<input type="checkbox"/>	Гибралтарский пр
<input type="checkbox"/>	Символ 2
<input checked="" type="checkbox"/>	Красное море
<input type="checkbox"/>	Символ 1
<input type="checkbox"/>	Рисунок 1

Статус в задании

Изображение

Эталон ответа

Проверять в задании

Содержание

Учитывать регистр

Начертание

Размер

Цвет

Текстовому полю придаём статус «эталон ответа»

Задаём проверяемые параметры:

- ✓ содержание
- ✓ начертание
- ✓ цвет

Осуществляем:

- Настройку задания (простое или строгое)
- Предпросматриваем готовую модель

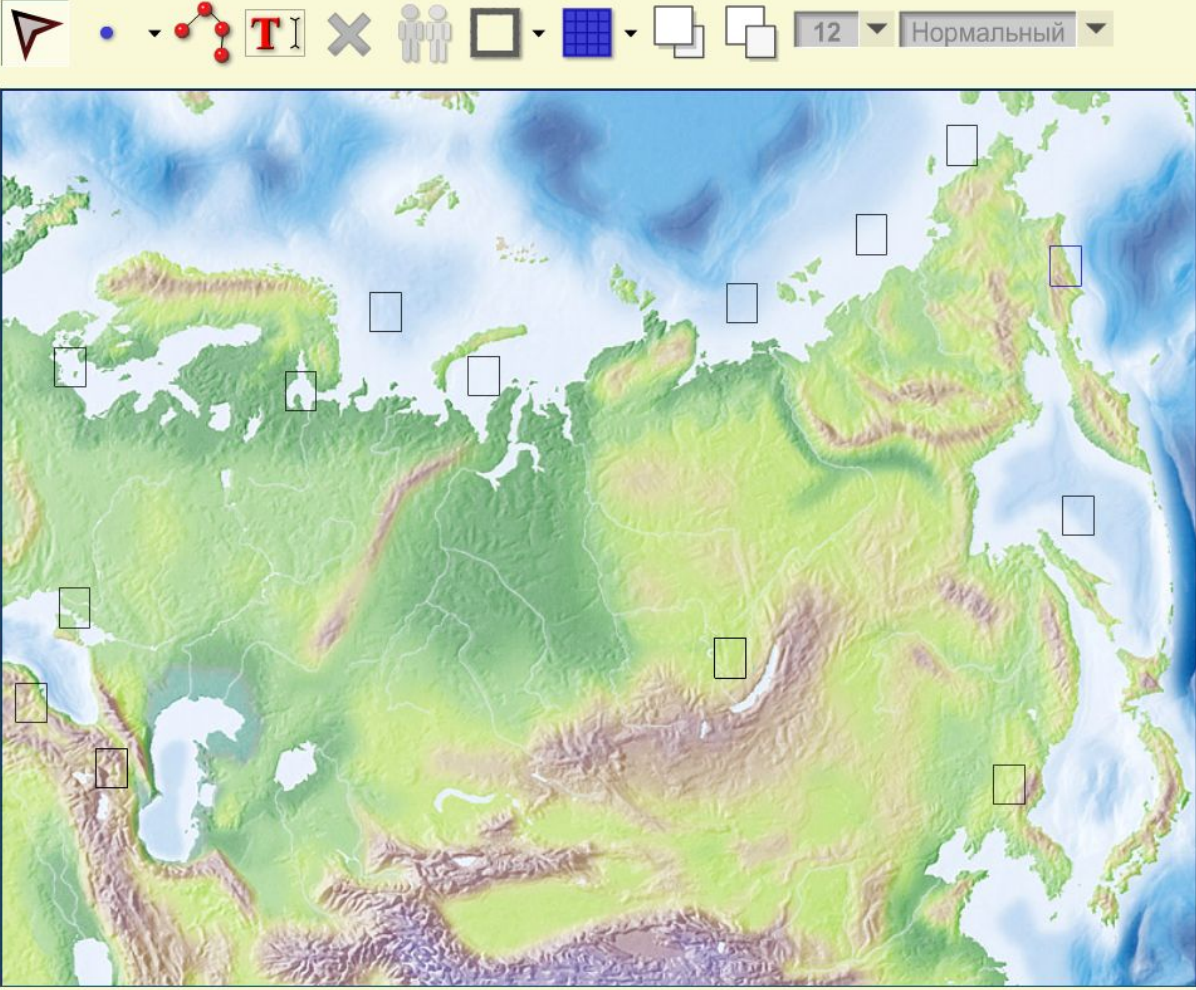
- **Задание готово!**
- **Спешим на урок!!**
- **Успех Вам обеспечен!!!**



Желаем успехов!

Давайте попробуем...

Подписать разным цветом моря и озера у берегов России



The image shows an interactive map of Russia and its surrounding seas. The map is displayed in a topographic style with green and brown terrain. Several white rectangular boxes are placed on the map to indicate where labels should be added. The toolbar at the top includes icons for navigation, zooming, and editing. The instructions on the right side of the map provide a color-coded key for labeling the seas and lakes.

12 Нормальный

1. Подпишите синим цветом названия морей Тихого океана
2. Подпишите названия морей Северного Ледовитого океана красным цветом
3. Подпишите названия морей Атлантического океана зелёным цветом
4. Подпишите озёра черным цветом

Сбросить

Подтвердить ответ

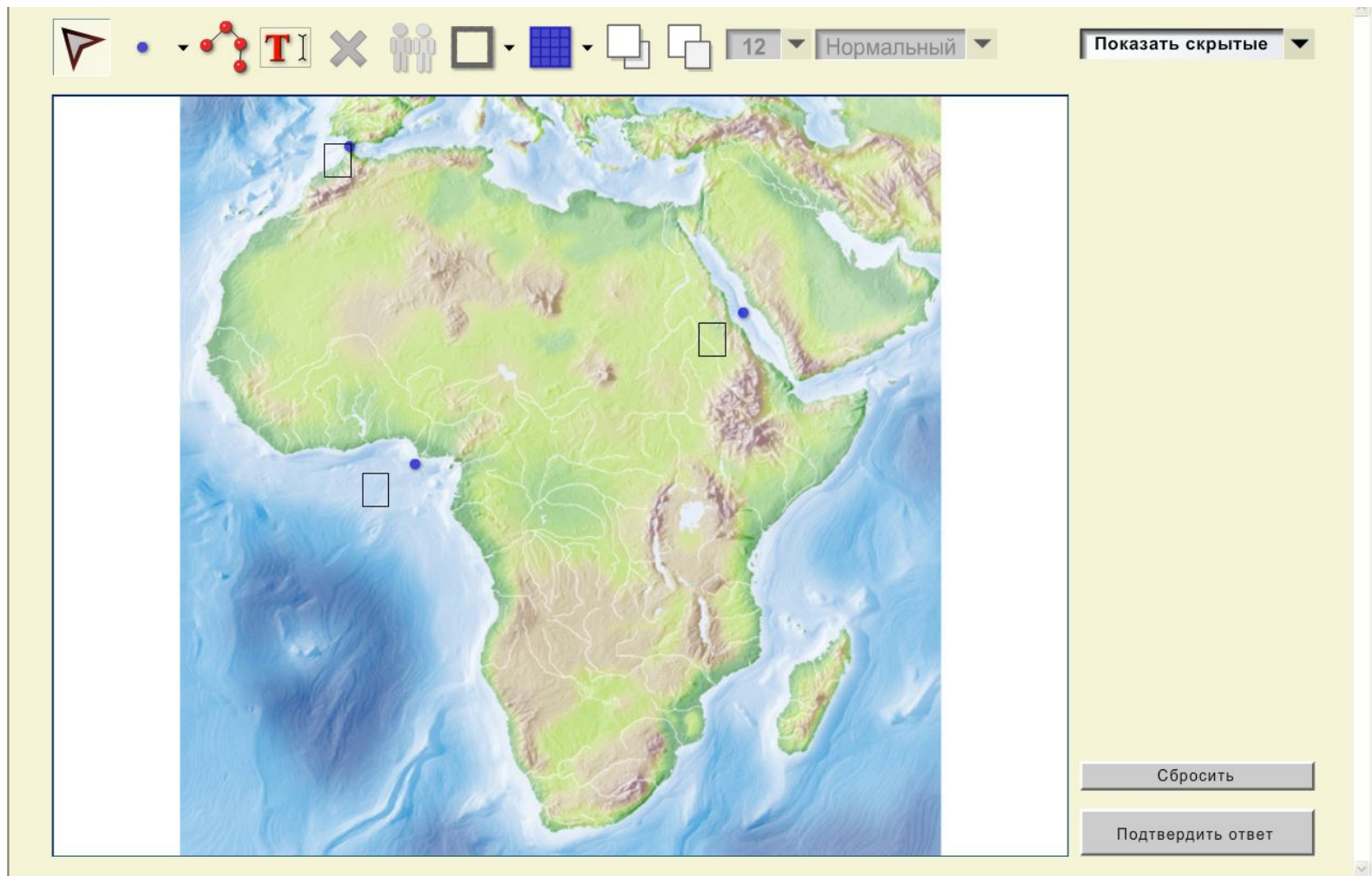
Итог проверки

1. Подпишите синим цветом названия морей Тихого океана
2. Подпишите названия морей Северного Ледовитого океана красным цветом
3. Подпишите названия морей Атлантического океана зелёным цветом
4. Подпишите озёра черным цветом

Сбросить

Подтвердить ответ

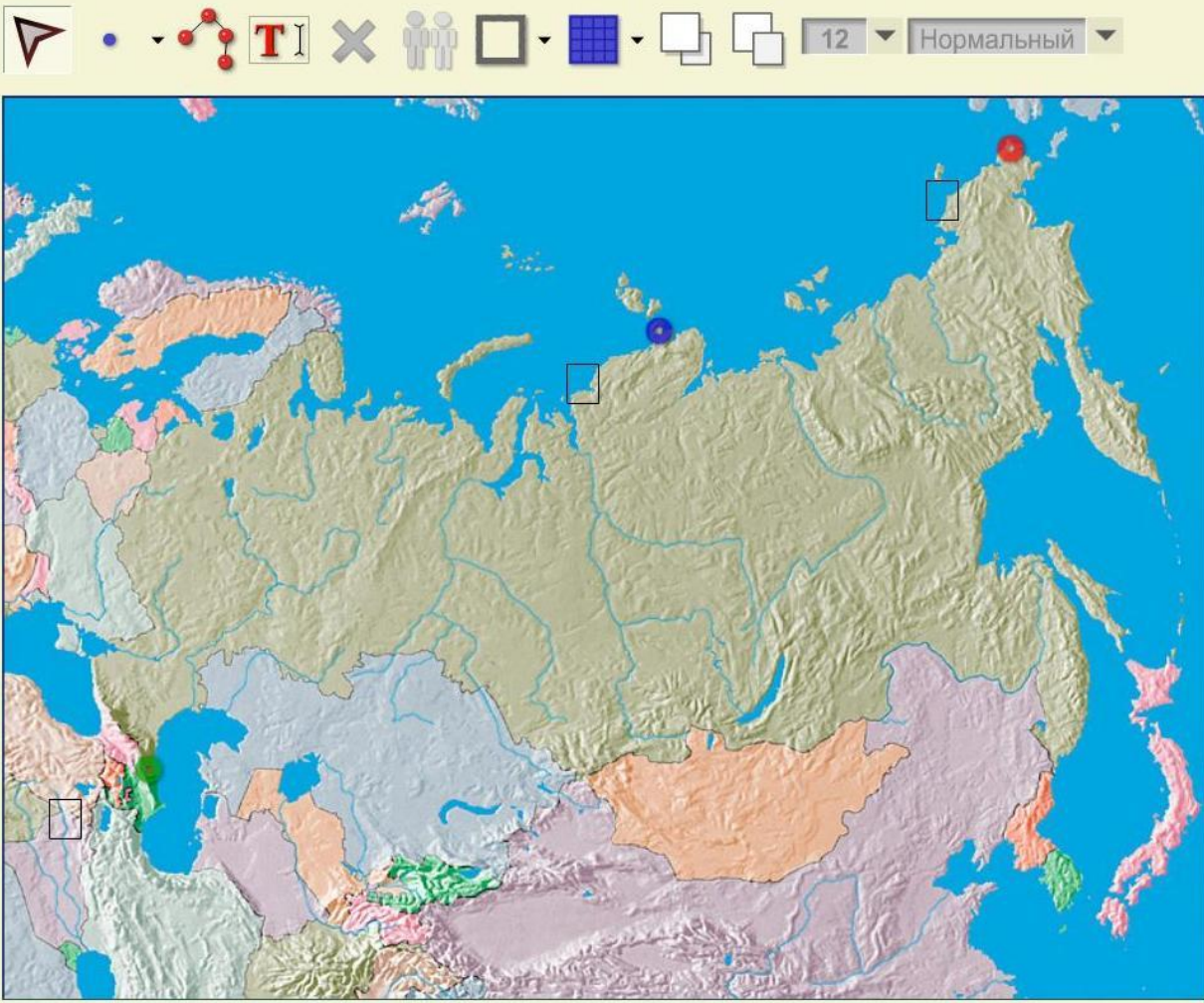
Проверка номенклатуры по морям у берегов Африки



Пример ответа

The image shows a screenshot of a web-based map application. At the top, there is a toolbar with various icons: a compass, a blue dot, a red cluster of dots, a text box with 'T', a close button (X), a person icon, a square, a blue grid, a document icon, a zoom level of '20', a style dropdown set to 'Нормальный', and a 'Показать скрытые' (Show hidden) button. The main map area displays a topographic view of the African continent and the Red Sea region. Three blue dots are placed on the map, each with a text label: 'Гибралтарский пролив' (Gibraltar Strait) near the top, 'Красное море' (Red Sea) in the center, and 'Гвинейский залив' (Gulf of Guinea) at the bottom. A large, semi-transparent gray dialog box is overlaid on the map, containing the word 'Правильно' (Correct) in green text and a 'Закреть' (Close) button. In the bottom right corner of the application, there are two buttons: 'Сбросить' (Reset) and 'Подтвердить ответ' (Confirm answer).

Крайние точки России

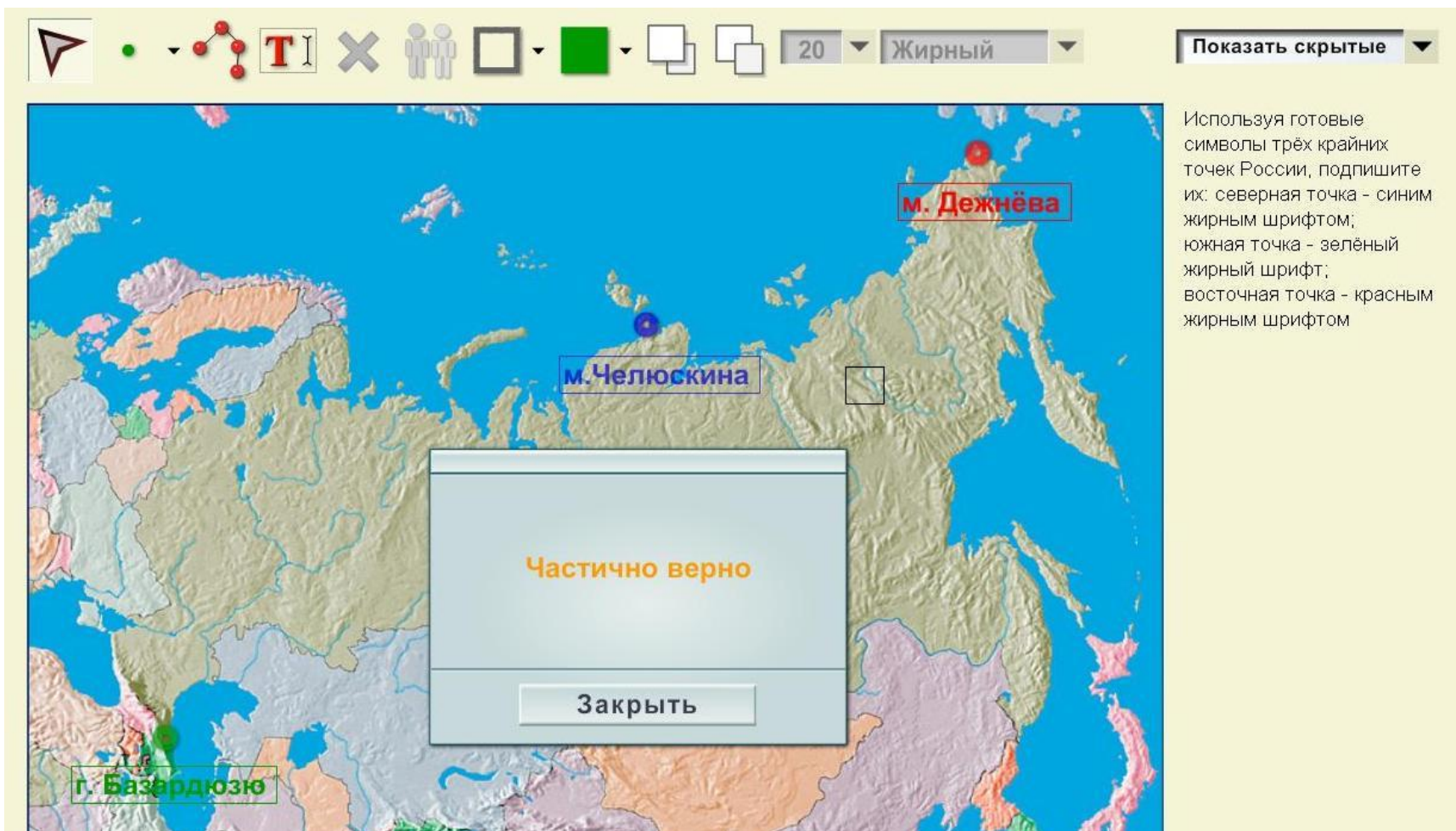


Используя готовые символы трёх крайних точек России, подпишите их: северная точка - синим жирным шрифтом; южная точка - зелёный жирный шрифт; восточная точка - красным жирным шрифтом

Сбросить

Подтвердить ответ

Ситуация частично верного ответа



The screenshot shows a map application interface. At the top, there is a toolbar with various icons for navigation and editing. The map displays three points of interest in Russia, each with a label in a box:

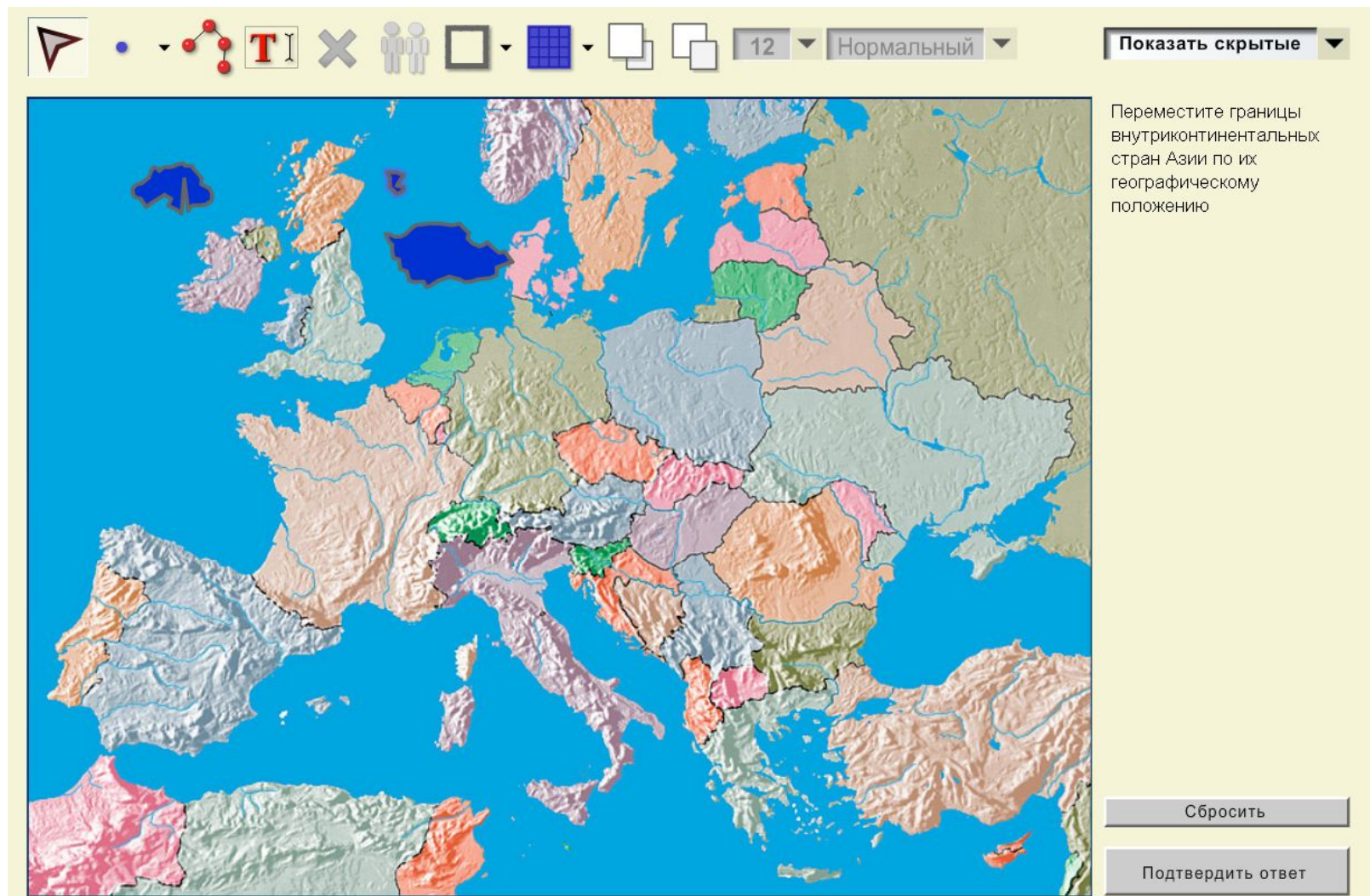
- М. Дежнёва** (North point): Labeled with a red dot and a red box.
- м. Челюскина** (East point): Labeled with a blue dot and a blue box.
- г. Базердюю** (South point): Labeled with a green dot and a green box.

A central dialog box displays the text "Частично верно" (Partially correct) in orange, with a "Закреть" (Close) button below it.

On the right side, there is a text box with the following instructions:

Используя готовые символы трёх крайних точек России, подпишите их: северная точка - синим жирным шрифтом; южная точка - зелёным жирным шрифтом; восточная точка - красным жирным шрифтом

Задание на перемещение объектов



The image shows an interactive map interface. At the top, there is a toolbar with various icons: a compass, a blue dot, a red cluster of dots, a text box with 'T', a grey 'X', two grey figures, a white square, a blue grid, two white squares, a zoom level of '12', and a style dropdown set to 'Нормальный'. To the right of the toolbar is a dropdown menu labeled 'Показать скрытые'. The main map area displays a topographic map of Asia with colored borders. To the right of the map, there is a text instruction: 'Переместите границы внутриконтинентальных стран Азии по их географическому положению'. At the bottom right, there are two buttons: 'Сбросить' and 'Подтвердить ответ'.

Показать скрытые

Переместите границы внутриконтинентальных стран Азии по их географическому положению

Сбросить

Подтвердить ответ

Спасибо за внимание!

**Желаем здоровья и творческих
успехов 😊**