

**Раздел:**  
**Знакомство с программой**

**Тема:**

**Введение. Рабочее окно Adobe Photoshop.**

**Цель:** Расширить возможности творческих способностей учащихся при работе за компьютером, развивая эстетический вкус, приобретая новые навыки в изодеятельности.

**Задачи:** Познакомить учащихся с графическим редактором Adobe Photoshop 7 версия.

Назначение пунктов меню окна программы.

Знакомство с инструментами

Работа с панелями.

Информация о документе.

Разрешение изображения.

Развивать внимательность. Умение слушать и воспринимать.

Воспитывать последовательность в работе, усидчивость, интерес к предмету ИЗО.

**Задание 1.** Запустить программу Adobe Photoshop

**Пуск – Программы –Графика - Adobe Photoshop.**

**Задание 2.** Открыть новый документ.

**File - New – ОК**

**Задание 3.** Получить информацию о разрешении и размере изображения.

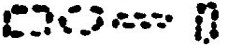































**Image (Изображение)– Image Size (размер изображений)**

Появится диалоговое окно. В разделе **Pixel Dimensions (Размер в пикселях)** отображается размер изображения в пикселях, а также объём занимаемой памяти, поставим 487\*414.

Раздел **Dokument Size (Размер документа)** содержит разрешение изображения, а также его размеры при печати на принтере- 17\*14 см.

**ОК.**

## Палитра инструментов

	выделение
	Выбор и перемещение слоя.
	Лассо - Выделение произвольных областей. Полигональное лассо Магнитное лассо
	Волшебная палочка – выделение близких по цвету областей.
	Обрезка изображений
	Нож – для разбиения изображения на области.
	Аэрограф.
	Кисть.
	Карандаш.
	Штамп – копирование областей изображения.
	Узорный штамп – с использованием узора.
	Кисть истории – вместо ластика.
	Художественная кисть – накладывает эффект.
	Ластик – рисует цветом фона. Стирает до прозрачной основы. Стирает цвет.
	Однотонная заливка. Градиентная заливка.
	Размытие.
	Резкость.
	Палец.
	Осветление.
	Затемнение.
	Меняет насыщенность.
	Ввод текста.
	Вертикальная печать.
	Выделение в виде текста.
	Градиентная заливка.
	Перо – добавление точек контура.
	Произвольное перо - Рисование произвольных контуров.
	Добавить узел.
	Преобразовать узел.
	Рисование прямоугольника.
	Эллипс.
	Многоугольник.
	Линия.
	Произвольная форма.
	Добавление примечаний.
	Звуковые примечания.
	Пипетка – взятие образца цвета. Образцы цвета. Линейка.
	Рука – перемещение изображения.
	Линза – работа с масштабом.

## Назначение пункта меню главного окна:

**File (Файл)** содержит команды ввода и вывода изображений.

**Edit (Правка)** содержит команды редактирования, Преобразований всей иллюстрации и её фрагментов.

**Image (Изображение)** содержит команды тоновой и цветовой коррекции, изменения цветовой модели и др.

**Lauer (Слои)** содержит команды управления слоями изображения.

**Select (Выделить)** содержит команды для работы с выделенными областями.

**Filter (Фильтры)** Содержит команды реализующие специальные графические эффекты (фильтры).

**View (Вид)** содержит команды настройки экрана (масштаб, линейка, сетка и др.)

**Window (Окно)** Содержит команды для отображения и удаления с экрана панелей (вспомогательных окон) а, также размещение окон документов.

**Help (Помощь)** Содержит команды для получения справочной информации.

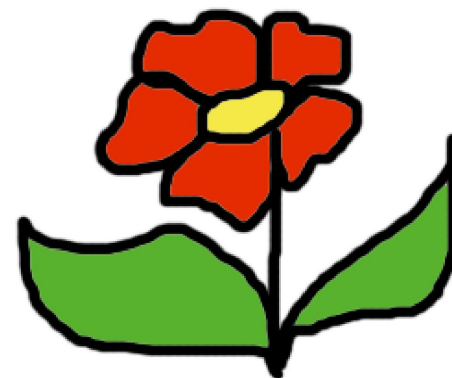
### **Задание 4:**

- Установить курсор на пиктограмму кисть.
- В верхней части окна появится окно параметров инструмента кисть. Выбрать параметры.
- Переместить курсор на формат поля, и не отпуская левую кнопку мыши нарисовать цветок.



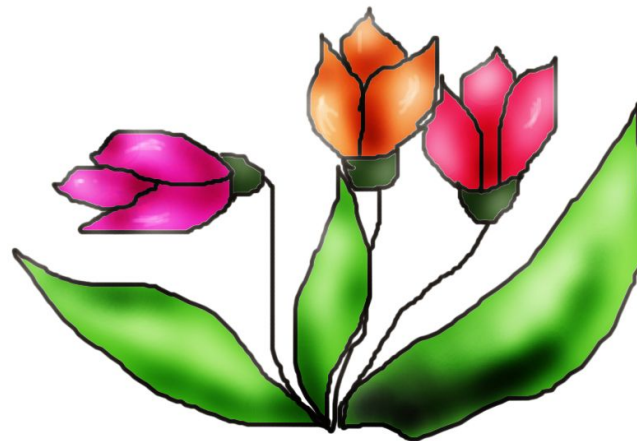
### **Задание 5:**

- Установить курсор на пиктограмму заливка.
- В нижней части панели инструментов находится кнопка установления цветов переднего и заднего плана. Нажав кнопку переднего плана, появится диалоговое окно Color Picker (Выбор цвета)
- Выбрать цвет.
- Щёлкнуть на кнопке ОК/
- Установить курсор на выделенное место, щёлкнуть левой кнопкой мыши.



## **Задание 6.**

- Установить курсор на пиктограмму кисть.
- В верхней части окна появится окно параметров инструмента кисть. Выбрать параметры.
- Переместить курсор на формат поля, и не отпуская левую кнопку мыши нарисовать цветы.
- Разукрасить цветы, пользуясь инструментом «заливка».
- На панели инструментов выбрать инструмент осветление и нанести свет на элементы рисунка.
- Выбрать инструмент «затемнение» и щёлкая левой кнопкой мыши по рисунку нанести тень.



## **Итоги.**

- **1. Как можно использовать программу Adobe Photoshop ?**
- **2. Какими инструментами рисования вы сегодня пользовались?**
- **3. Что во время урока было трудным или непонятным для вас?**