

# Графический интерфейс операционной системы и приложений

**Ресурс подготовила Каравеева Е. Л.,  
учитель МОУ СОШ №5 г.Светлого Калининградской обл.**

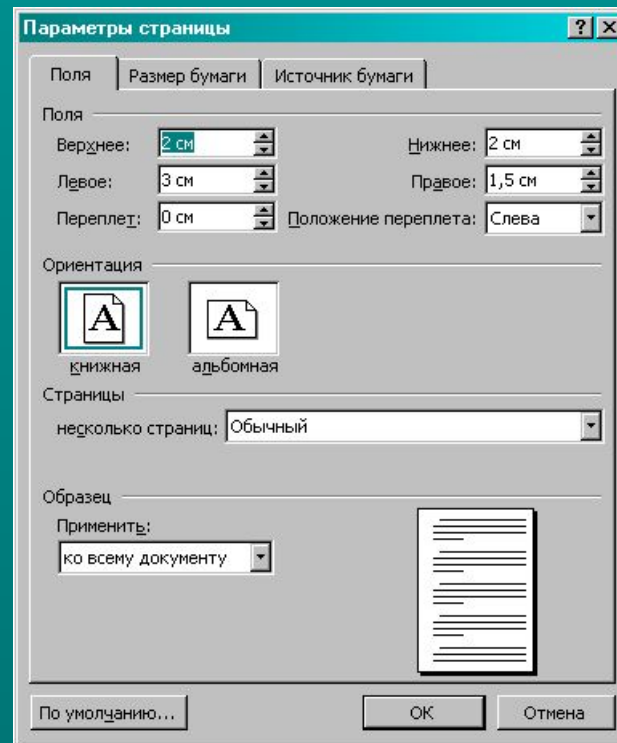
# Графический интерфейс ОС и приложений

- Графический интерфейс – это совокупность диалоговых панелей, меню и окон.
- Графический интерфейс позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню, диалоговых панелей и элементов управления.
- Пользователь с помощью мыши может осуществлять одинарные или двойные щелчки левой или правой кнопкой мыши по элементам графического интерфейса. В результате операционная система будет выполнять определенные действия: запуск программ, операции над файлами и т.д.

# Управляющие элементы диалоговой панели

- **кнопка**
- [текстовое поле](#)
- [раскрывающийся список](#)
- [счетчик](#)
- [флажок](#)
- [переключатель](#)
- [ползунок](#)

Для просмотра информации  
щелкните по гиперссылкам



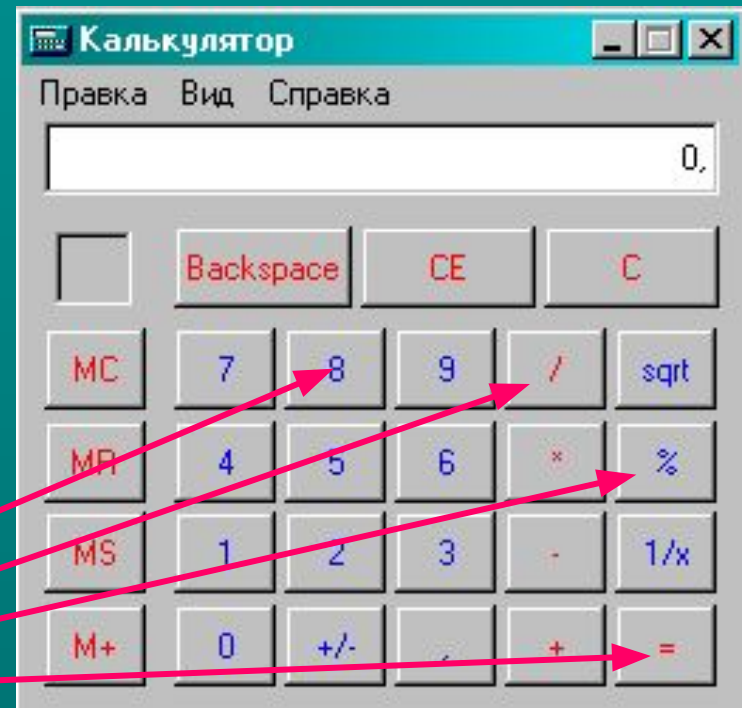
Пример диалоговой панели



# Кнопка

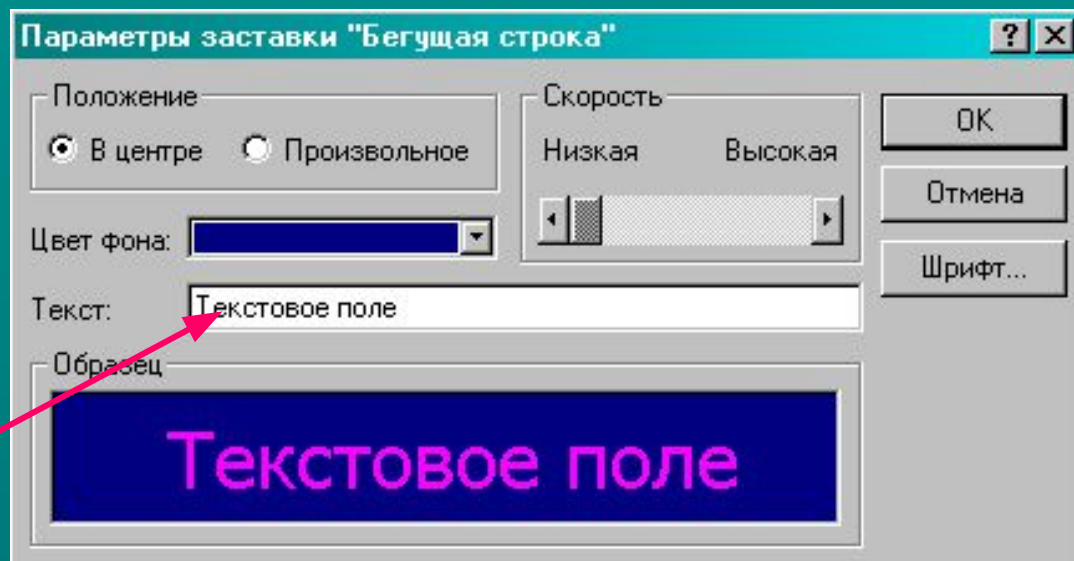
**Кнопка** —  
обеспечивает  
выполнение того  
или иного действия,  
а надпись на кнопке  
поясняет её  
назначение

В программе Калькулятор кнопки  
обеспечивают возможность  
произвести любые расчеты



# Текстовое поле

**Текстовое поле –**  
в него можно  
ввести  
последовательность  
символов



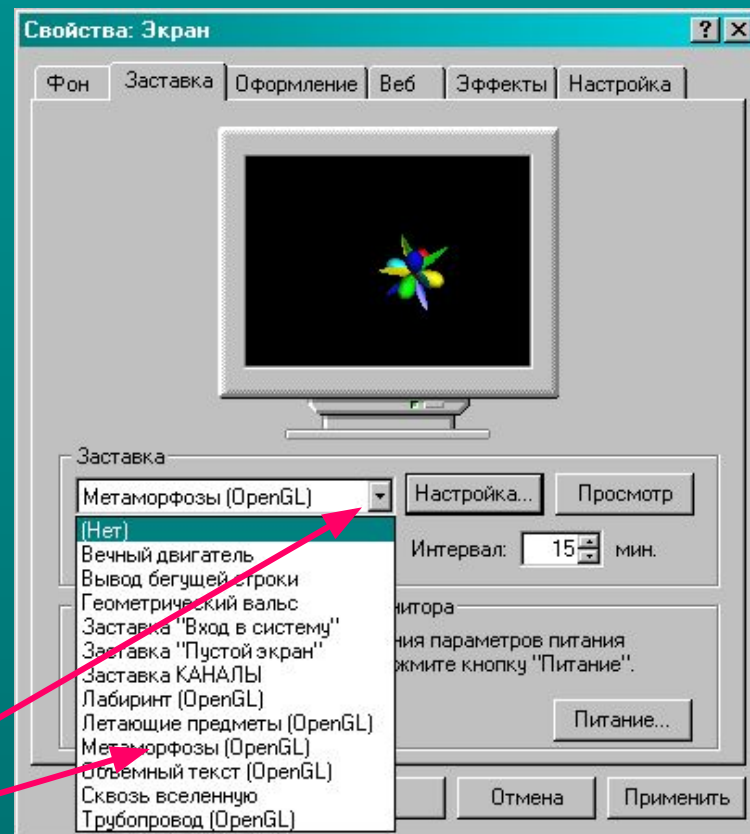
Пользователь может сам задать текст для заставки «Бегущая строка»



# Раскрывающийся список

Раскрывающийся список – представляет собой набор значений и выглядит, как текстовое поле, снабженное кнопкой с направленной вниз стрелкой

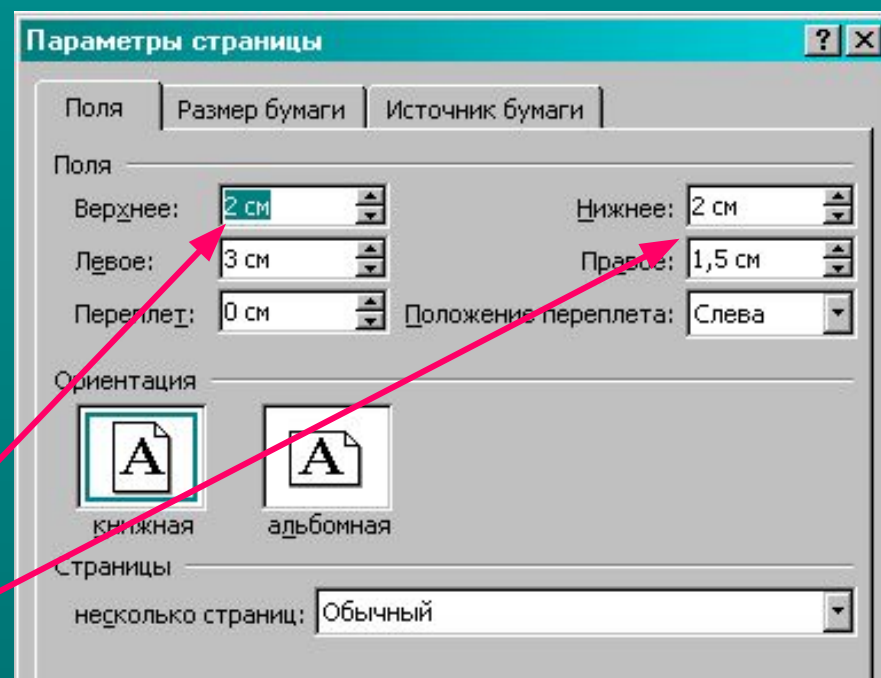
Раскрывающийся список позволяет выбрать нужный вид Заставки



# Счетчик

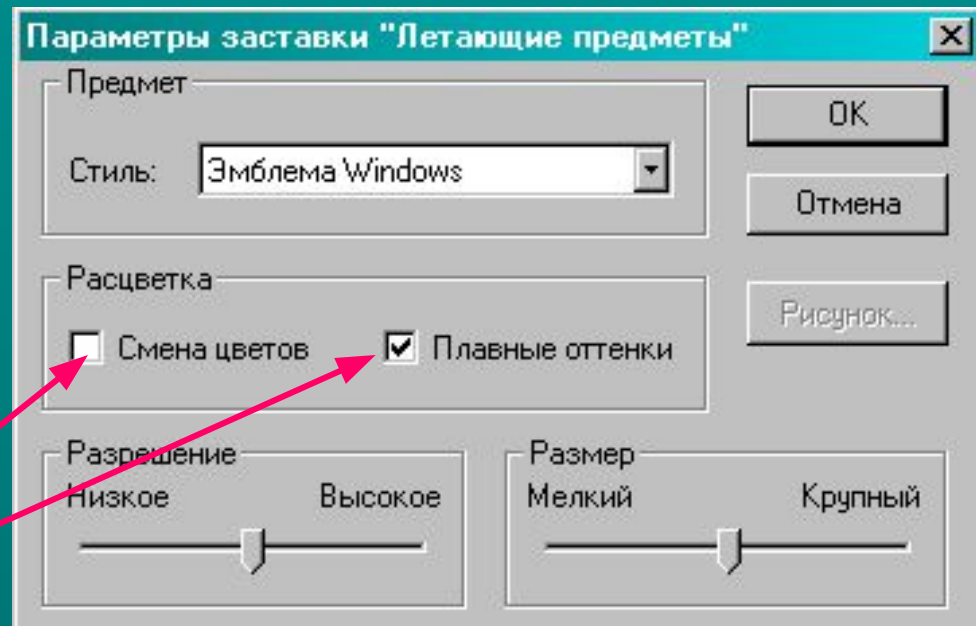
**Счетчик** – представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ним поле

С помощью счетчиков можно очень точно установить поля текстового документа



# Флажок

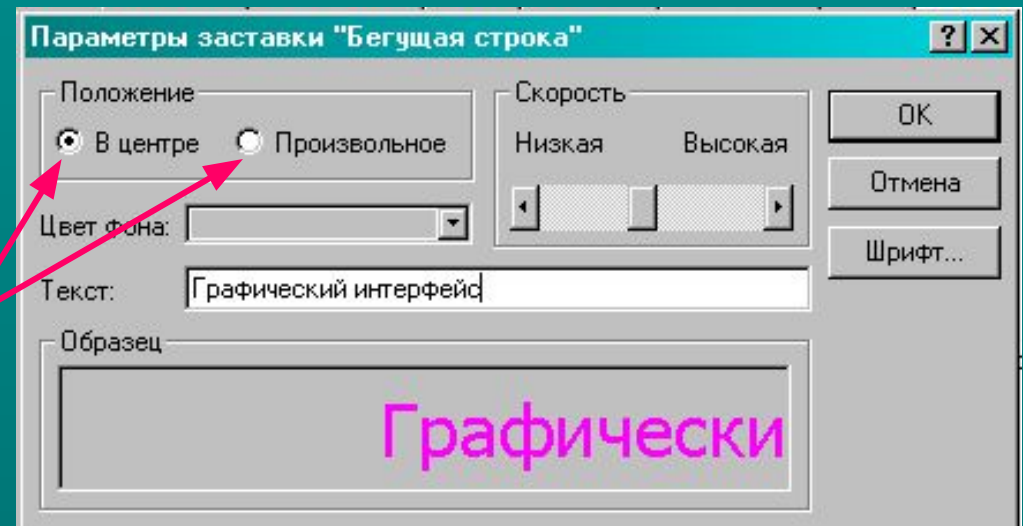
**Флажок** – обеспечивает присваивание какому-либо параметру определенного значения. Флажки могут располагаться как группами, так и поодиночке. Флажок имеет форму квадратика, когда флажок установлен, в нем присутствует «галочка»





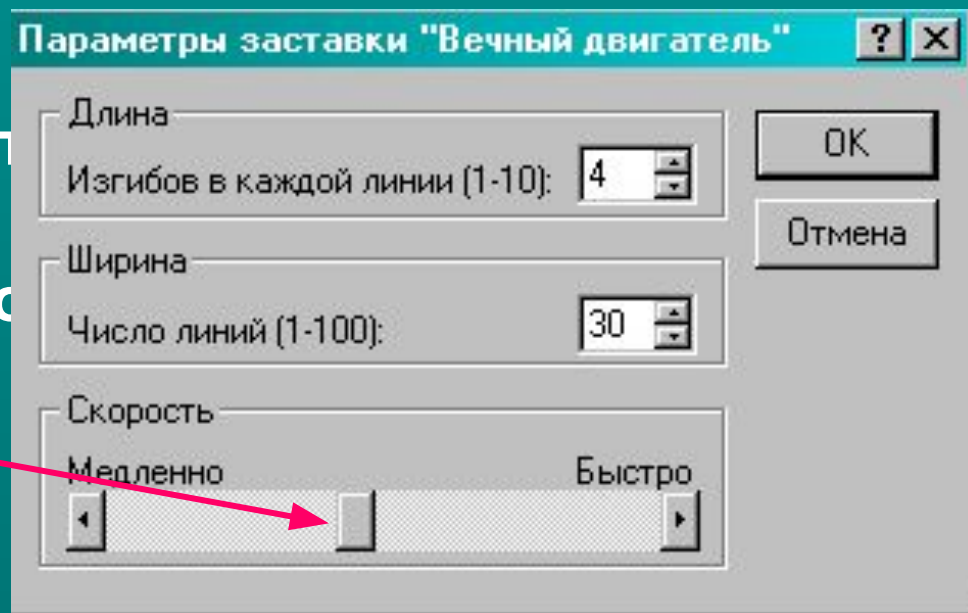
# Переключатель

Переключатель – служит для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форме маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри



# Ползунок

Ползунок – позволяет плавно изменять значение какого-либо параметра



# Основные элементы окна

- **рабочая область** – внутренняя часть окна, в которой производится работа с дисками, файлами и документами;
- **заголовок окна** – строка под верхней границей окна, содержащая название окна;
- **меню управления состоянием окна** – кнопка слева в строке заголовка открывает меню, которое позволяет развернуть, свернуть или закрыть окно;
- **кнопки управления состоянием окна** – кнопки справа в строке заголовка позволяют развернуть, свернуть или закрыть окно;
- **меню окна** – располагается под заголовком и представляет собой перечень тематически сгруппированных команд;
- **панель инструментов** – располагается под строкой меню, представляет собой набор кнопок для быстрого доступа к командам меню окна;
- **границы** – рамка вокруг окна, с её помощью можно изменять размеры окна;
- **полосы прокрутки** – появляются, если в рабочей области отображается не вся информация файла

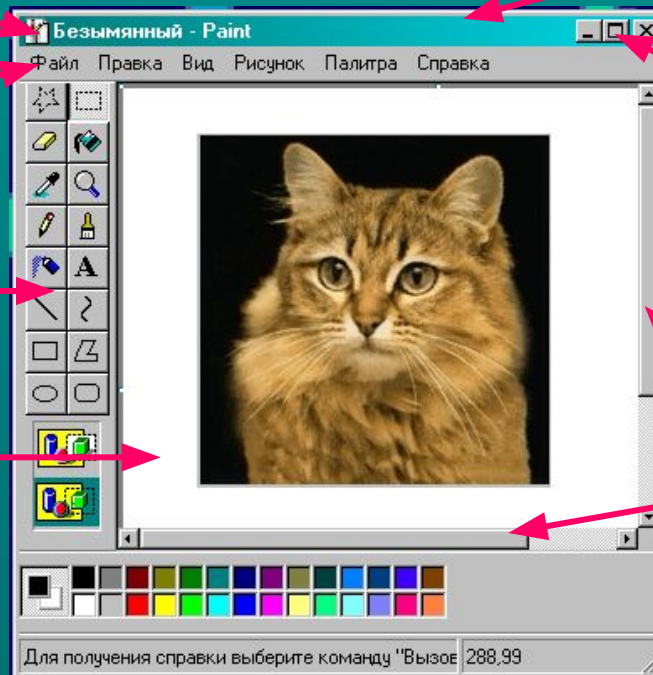
# Основные элементы окна

Меню управления состоянием окна

Меню окна

Панель инструментов

Рабочая область



Заголовок окна

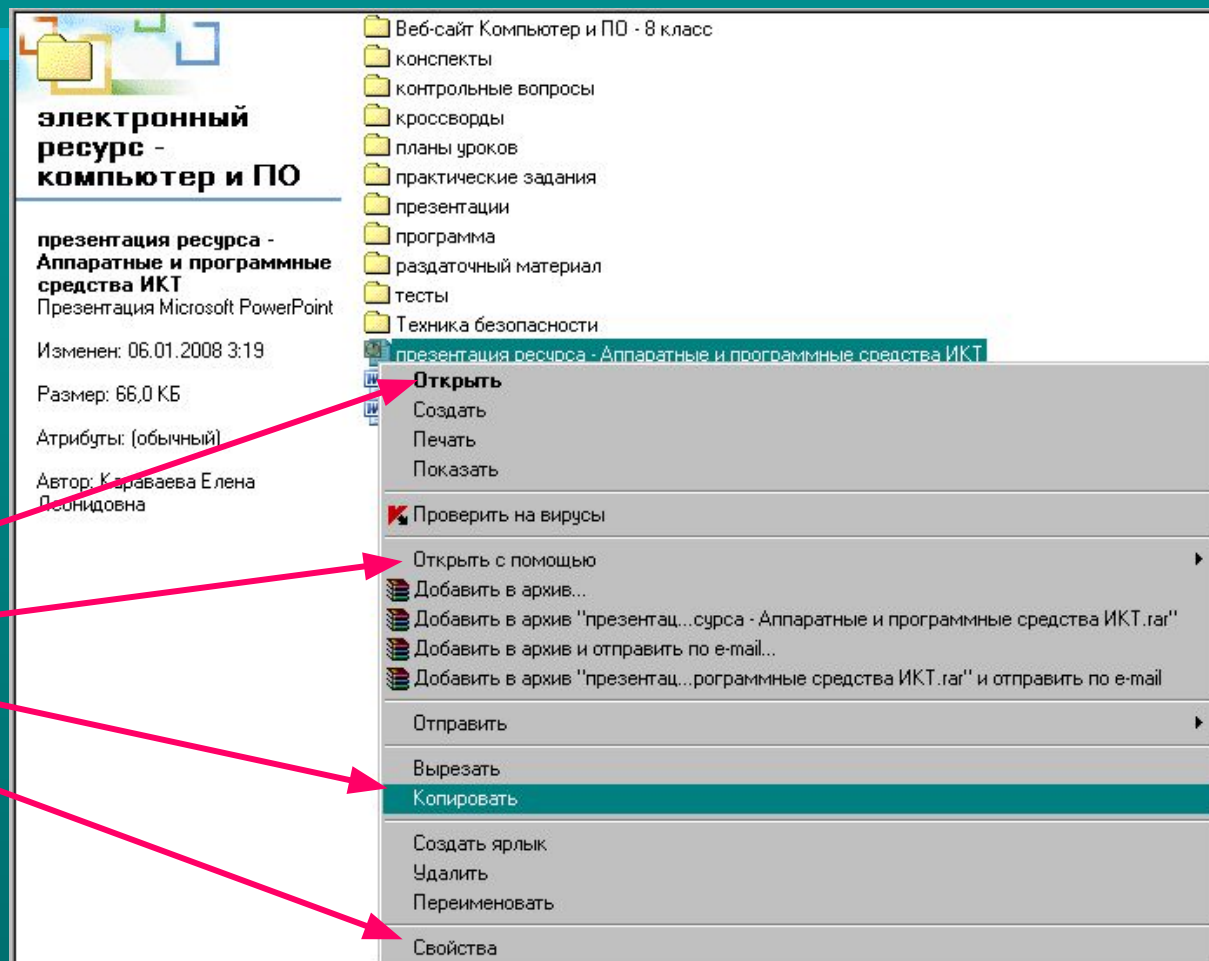
Кнопки управления состоянием окна

Полоса прокрутки

Границы

# Контекстные меню

Контекстные меню – позволяют познакомиться со свойствами дисков, папок и файлов и выполнить над этими объектами различные операции (копирование, перемещение, удаление и др.)

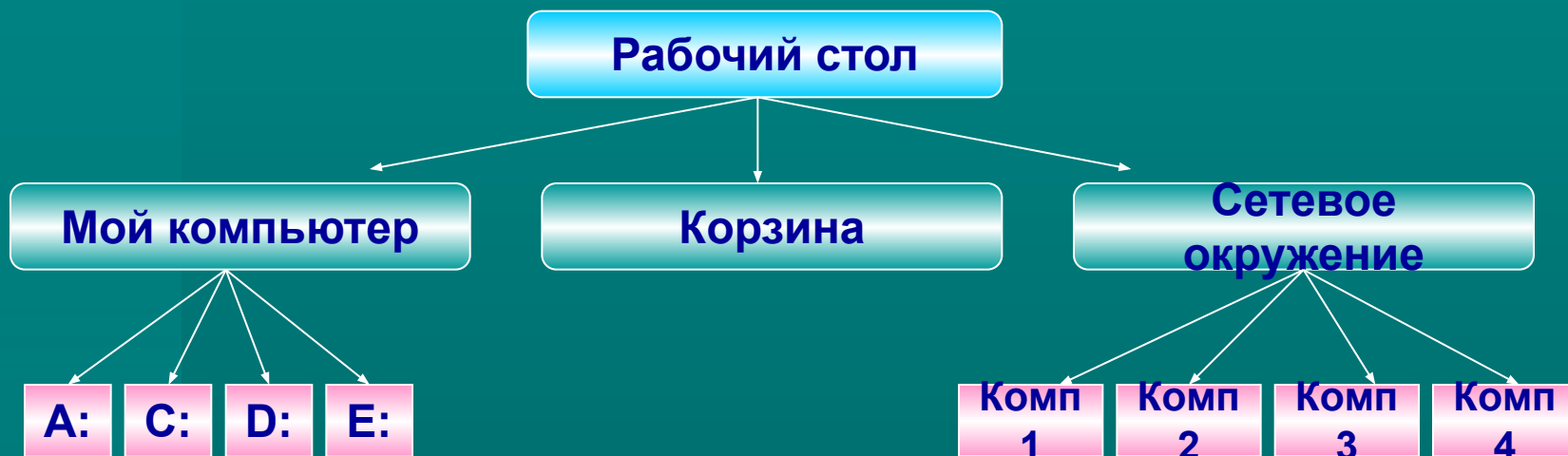


# Представление информационного пространства с помощью графического интерфейса

**Информационное пространство** – это доступные пользователю папки и файлы на локальном компьютере и в компьютерных сетях.

Информационное пространство представляется в форме иерархической системы папок.

В операционной системе Windows вершиной иерархической системы является папка **Рабочий стол**:



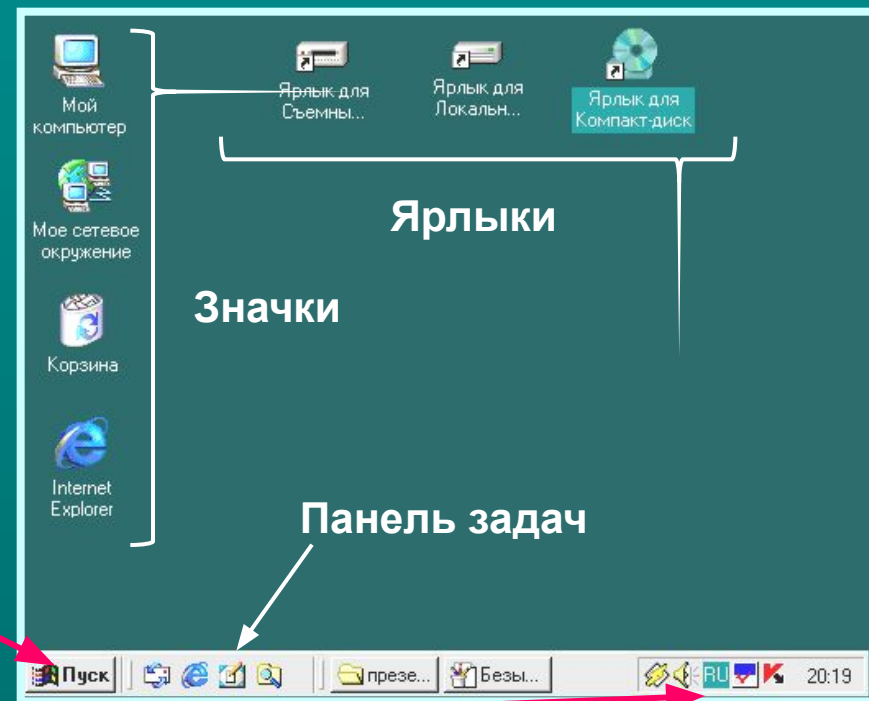
# Рабочий стол операционной системы

В операционной системе Windows автоматически размещаются значки Мой компьютер, Сетевое окружение, Корзина, Internet Explorer.

Для быстрого доступа к папкам дисков – помещают их ярлыки на рабочий стол.

На Панели задач располагаются:

- кнопка Пуск для вызова Главного меню
- свернутые окна папок и приложений;
- индикатор раскладки клавиатуры;
- часы.



# Практические задания

1. Спланируйте удобное для работы информационное пространство:
  - создайте в папке Мои документы папку своего класса и поместите её ярлык на Рабочий стол;
  - создайте на Рабочем столе ярлыки жесткого диска, дискеты, дисковода для оптических дисков.
2. Произведите установку параметров экранной заставки (выберите команды: Пуск – Настройка – Панель управления – Экран – Заставка, выберите вид заставки из раскрывающегося списка и используя кнопку Настройка установите нужные параметры заставки).



# Закрепление знаний

Щелкните по команде Тестирование, в открывшемся документе прочитайте Инструкцию, щелкните по листу Тест5 и ответьте на вопросы теста с выбором ответа.

## Тестирование