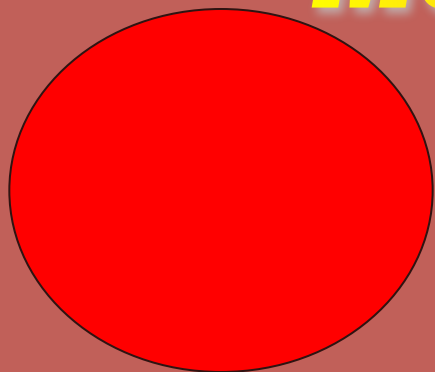
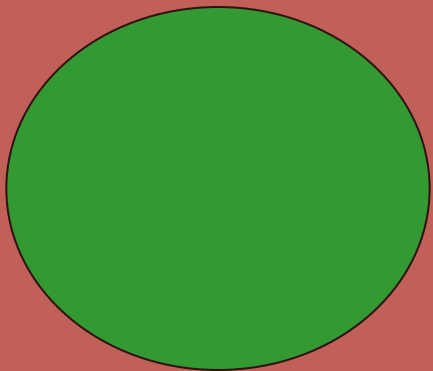


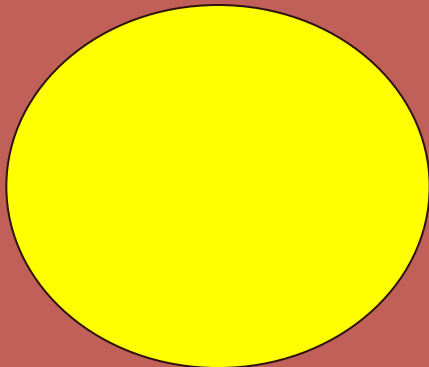
Моё настроение



хорошее

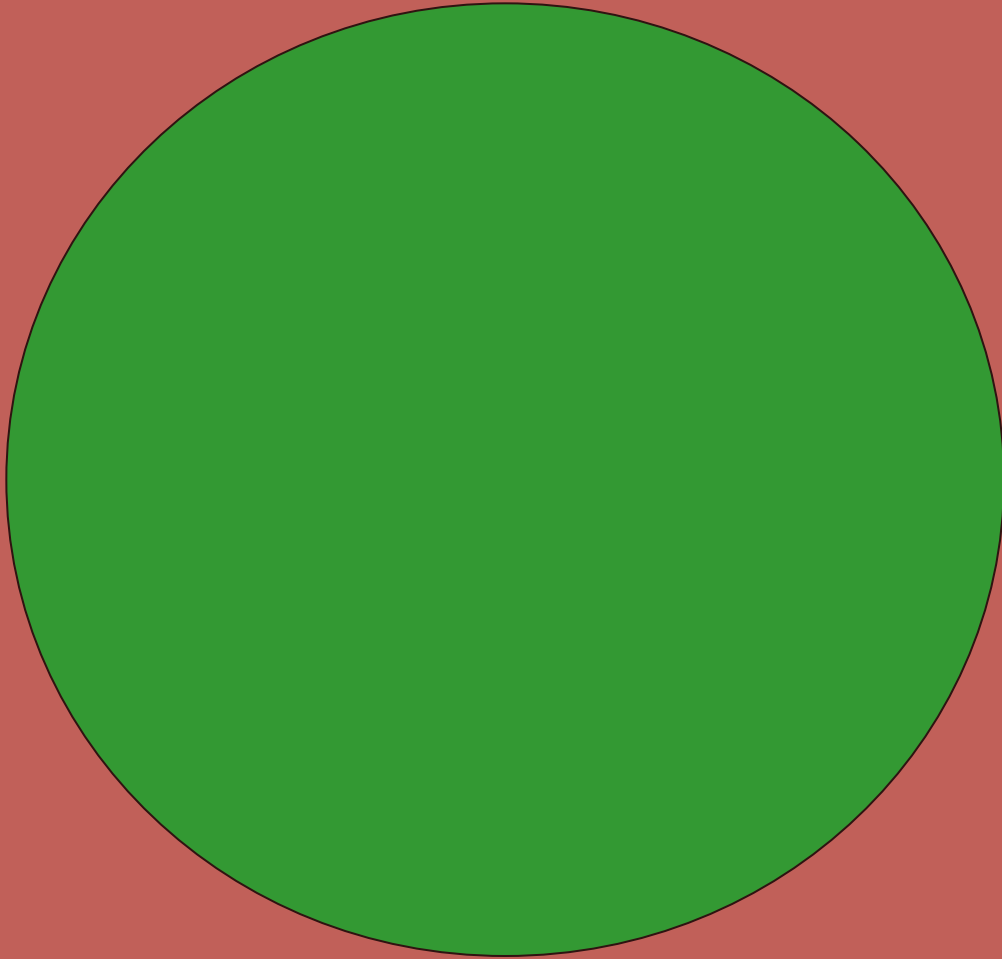


спокойное



плохое





**«Дорогу осилит
идущий,
а информатику –
мыслящий»**

(Гюстав Гийом)



План урока:

1. Проверка домашнего задания (тестирование на компьютере).
2. Знакомство с основными инструментами в графическом редакторе Paint.
3. Закрепление нового материала (отгадывание кроссворда).
4. Отработка практических навыков на компьютере (создание рисунка).
5. Подведение итогов урока.
6. Домашнее задание.



Фамилия, имя учащегося _____

Вид работы	Тест по растровым и векторным графическим редакторам	Кроссворд «Графический редактор Paint»	Практическая работа на компьютере	Итоговая оценка
Оценка				

1. Для чего предназначены
графические редакторы?

2. Какие виды графики вы знаете?



Тест на компьютере

*«Растровые и векторные
графические редакторы».*

**Заполнение результата теста
на контрольном листе.**



Тема урока:

*Основные инструменты
в графическом редакторе Paint*





- Сейчас в качестве фона вы видите интерфейс графического редактора «Paint»

Панель инструментов

Палитра

Окно свойств инструментов.

Белый фон - это рабочая область редактора.

Полосы прокрутки.



Панель инструментов.



Панель инструментов программы «Paint» содержит набор инструментов, предназначенных для создания рисунков разных типов. Нужный инструмент выбирают **щелчком левой клавиши мыши** на соответствующей кнопке.

Действие кнопок панели инструментов



Карандаш позволяет провести линию толщиной в один пиксел

Кисть позволяет провести более широкую линию. Вид и размер устанавливается в окне свойств инструментов

Ластик служит для стирания изображения

Распылитель, создает размытое пятно в соответствии с настройкой в окне свойств инструментов

Инструмент **«Линия»**, используется для построения прямой линии

Действие кнопок панели инструментов



Инструмент **«Выделение»** позволяет методом протягивания выделить в качестве объекта прямоугольный фрагмент рисунка

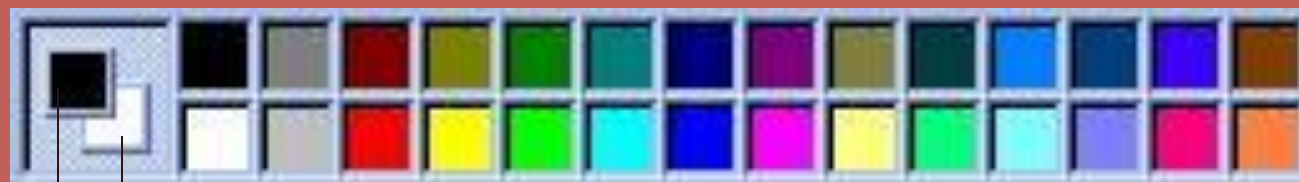
Инструмент **«Масштаб»** предназначен для просмотра рисунка в увеличенном виде

Инструмент **«Надпись»** предназначен для письма

«Заливка» предназначен для заливки замкнутой области

Инструмент **«Прямоугольник»** предназначен для рисования прямоугольной фигуры

Палитра.



1 2

Палитра предназначена для создания цветных карикатур, рисунков и т.д. Используется при работе с карандашом, кистью, распылителем, при проведении линий.

1. Верхний квадрат соответствует цвету переднего плана. Выбор цвета производится с помощью левой кнопки мыши.
2. Нижний квадрат определяет фоновый цвет. Выбор цвета производится с помощью правой кнопки мыши.

Окно свойств.




Окно свойств находится под панелью инструментов и предназначено для изменения толщины линий, распыления, стирания и т.д.



Рисование линий и фигур

Рисование карандашом


1. Выберите  в наборе инструментов
2. Выберите цвет на палитре.
3. Перетащите указатель.

Чтобы отменить изменение, выберите Отменить в меню Правка. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.



Рисование линий и фигур


Рисование кистью

1. Выберите  в наборе инструментов
2. Выберите размер кисти под набором инструментов.
3. Выберите цвет на палитре.
4. Перетащите указатель.



Рисование линий и фигур

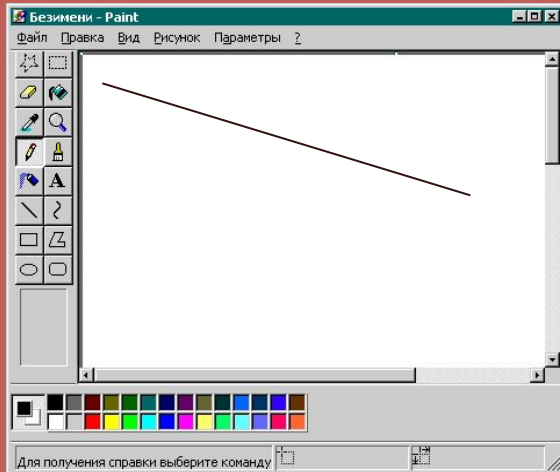
Рисование с помощью распылителя


1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите размер распылителя под набором инструментов.
3. Выберите цвет распылителя на палитре.
4. Перетащите указатель. Чтобы использовать основной цвет, удерживайте левую кнопку мыши, а чтобы фоновый -- правую.



Рисование линий и фигур

Прямая линия

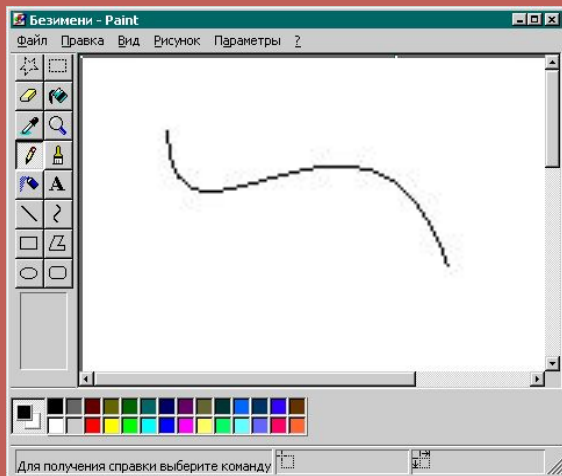



1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите ширину будущей линии под набором инструментов.
3. Выберите цвет будущей линии на палитре.
4. Перетащите указатель мыши (не отпуская левой кнопки) от начальной точки линии до ее конечной точки.



Рисование линий и фигур

Кривая линия



1. Выберите  в наборе инструментов, выберите ширину будущей линии под набором инструментов.

Выберите цвет будущей линии на палитре, нарисуйте прямую линию.

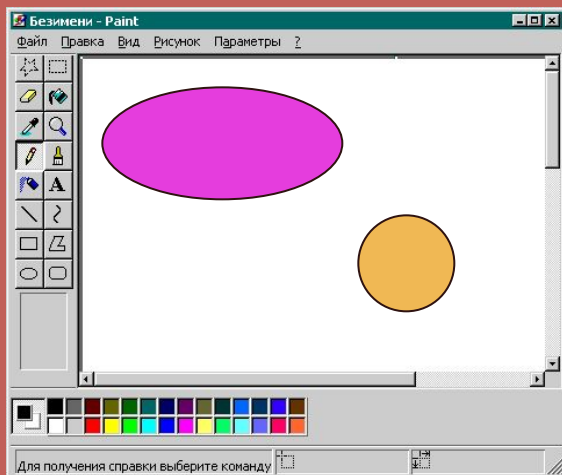
2. Установите указатель в вершину дуги и нажмите левую кнопку мыши, а затем измените кривизну дуги путем перетаскивания указателя.

Каждая кривая может состоять из одной или двух дуг. Для рисования второй дуги повторите инструкцию 2.



Рисование линий и фигур

Эллипс и круг



1. Выберите  в наборе инструментов.

Выберите цвет границы фигуры на палитре.

2. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.

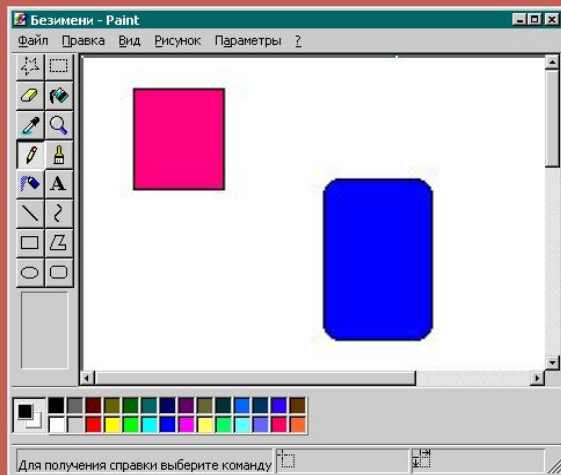
3. Чтобы нарисовать эллипс, перетащите указатель по диагонали.



Чтобы нарисовать круг, нажмите клавишу **SHIFT** и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не будет завершена.



Рисование линий и фигур

Прямоугольник и квадрат

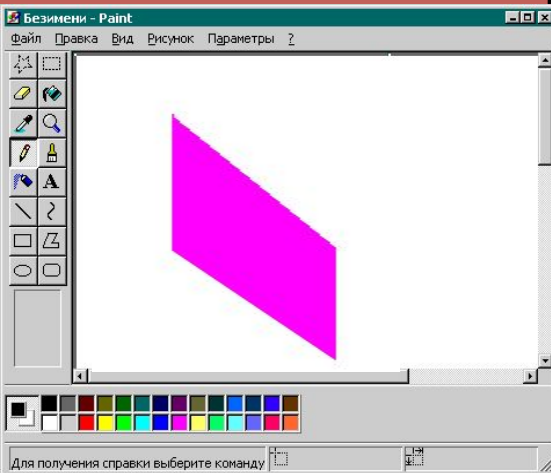



1. Чтобы нарисовать прямоугольник, выберите  в наборе инструментов. Чтобы нарисовать скругленный прямоугольник, выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите цвет границы прямоугольника на палитре.
3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
4. Чтобы нарисовать прямоугольник, перетащите указатель по диагонали в нужном направлении.



Рисование линий и фигур


Многоугольник



1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите цвет границы многоугольника на палитре.
3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
4. Перетащите указатель, нажимая кнопку мыши в каждой вершине многоугольника. В последней вершине нажмите кнопку мыши дважды.



Ввод и форматирование текста

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Создайте надпись: перетащите указатель по диагонали, а затем выберите шрифт, начертание и размер.
3. Установите указатель внутрь надписи и нажмите кнопку мыши, а затем введите текст.

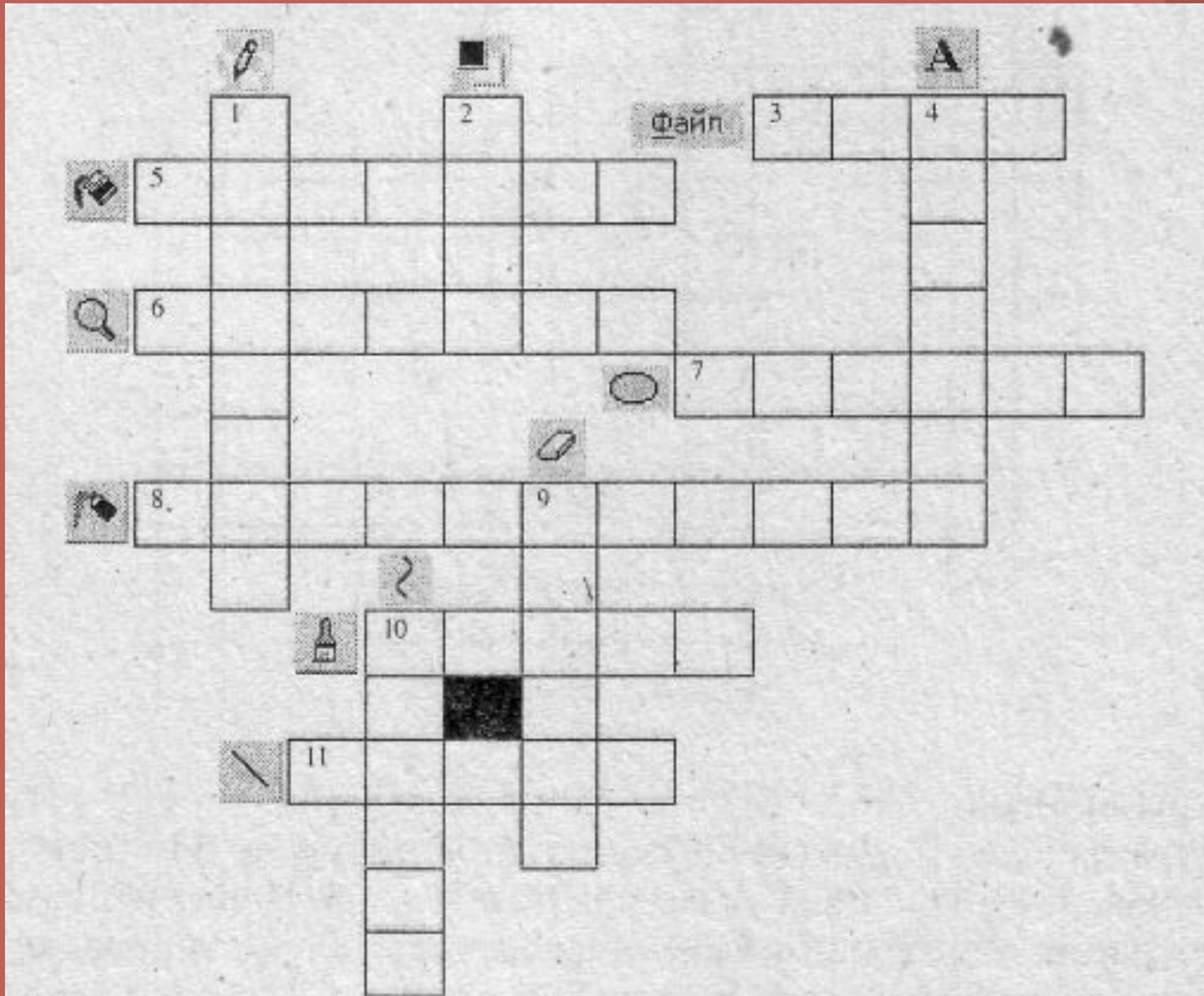
Размеры и положение надписи могут быть изменены пользователем.

Чтобы изменить цвет текста, выберите нужный цвет на палитре.

Чтобы выбрать другой фоновый цвет, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.

Чтобы переместить надпись, наведите указатель мыши на границу надписи и перетащите ее.

По пиктограммам определите названия инструментов или объектов графического редактора Paint:



ОТВЕТЫ НА КРОССВОРД:

По горизонтали:

3. Меню.
5. Заливка.
6. Масштаб.
7. Эллипс.
8. Распылитель.
10. Кисть.
11. Линия.

По вертикали:

1. Карандаш.
2. Цвет.
4. Надпись.
9. Ластик.
10. Кривая.



**7-9 баллов – «3»,
10-11 баллов – «4»,
12 баллов – «5»**



**Заполнение результата
кроссворда
на контрольном листе.**



Практическая работа на компьютере





ПАРУС

**Белеет парус одинокой
В тумане моря голубом!..
Что ищет он в стране далёкой?
Что кинул он в краю родном?..**

**Играют волны – ветер свищет,
И мачта гнётся и скрипит...
Увы! он счастья не ищет
И не от счастья бежит!**

**Под ним струя светлей лазури,
Над ним луч солнца золотой...
А он, мятежный, просит бури,
Как будто в бурях есть покой!**

М. Ю. Лермонтов

**Заполнение результата рисунка
на контрольном листе.**



Выставление итоговой оценки
каждого учащегося.



Итог урока:

- Назовите основные инструменты в графическом редакторе Paint?
- Какие фигуры можно нарисовать в редакторе Paint, используя графические примитивы?

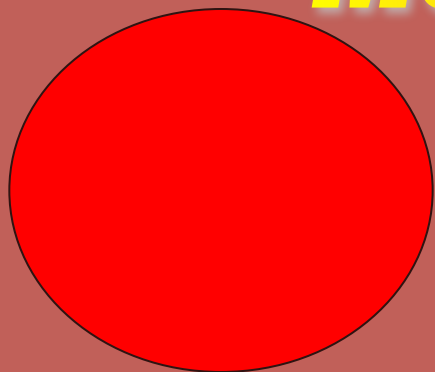


Домашнее задание:

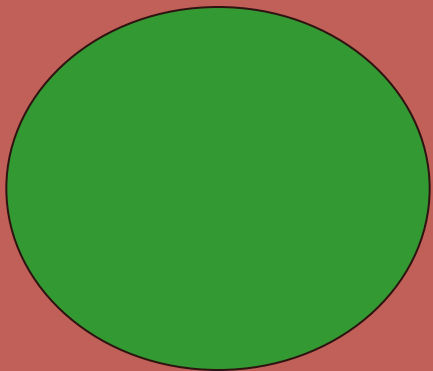
ПОДГОТОВИТЬ СТИХОТВОРЕНИЕ
О ЗИМЕ
ДЛЯ СОЗДАНИЯ
СВОЕГО РИСУНКА



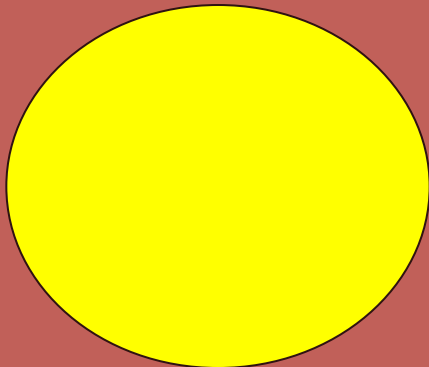
Моё настроение



хорошее



спокойное



плохое



