


# Работа с объектами файловой системы

Погибаева С.В.  
учитель информатики  
технологического лицея



# Содержание урока

- Актуализация опорных знаний
- Практическая работа
- Закрепление полученных знаний
- Итоги урока

Выход

# Предложите варианты имен и типов для перечисленных ниже файлов

Содержание	Имя	Тип	Полное имя файла
Фото моей семьи			
Рецепт яблочного пирога			
Буклет «Моя школа»			
Открытое письмо Биллу Гейтсу	BillG	doc	BillG.doc
Семейный альбом «Моя родословная»			
Репродукция картины Малевича «Черный квадрат»			
Петиция директору школы об увеличении числа уроков информатики			
Реферат по истории			
Реклама концерта рок-группы			
Статья в журнал «Информатика и образование»			

**Предложите варианты программ,  
открывающих файлы с тем или иным  
расширением**

Расширение имени файла	Программа
TXT	
DOC	
RTF	
BMP	
ARJ	
HTML	

**Выпиши в один столбик правильные имена  
файлов, а во второй правильные имена  
каталогов**

Письмо.18

letter.txt

WinWord

письмо.doc

Школа?234

Мои документы

роза.bmp

crop12.exe

1С

red.com

# Назовите:

- виды окон Windows
- основные элементы стандартного окна

# Постройте дерево каталогов

**C:\Рисунки\Природа\Небо.bmp**

**C:\Рисунки\Природа\Снег.bmp**

**C:\Рисунки\Компьютер\Монитор.bmp**

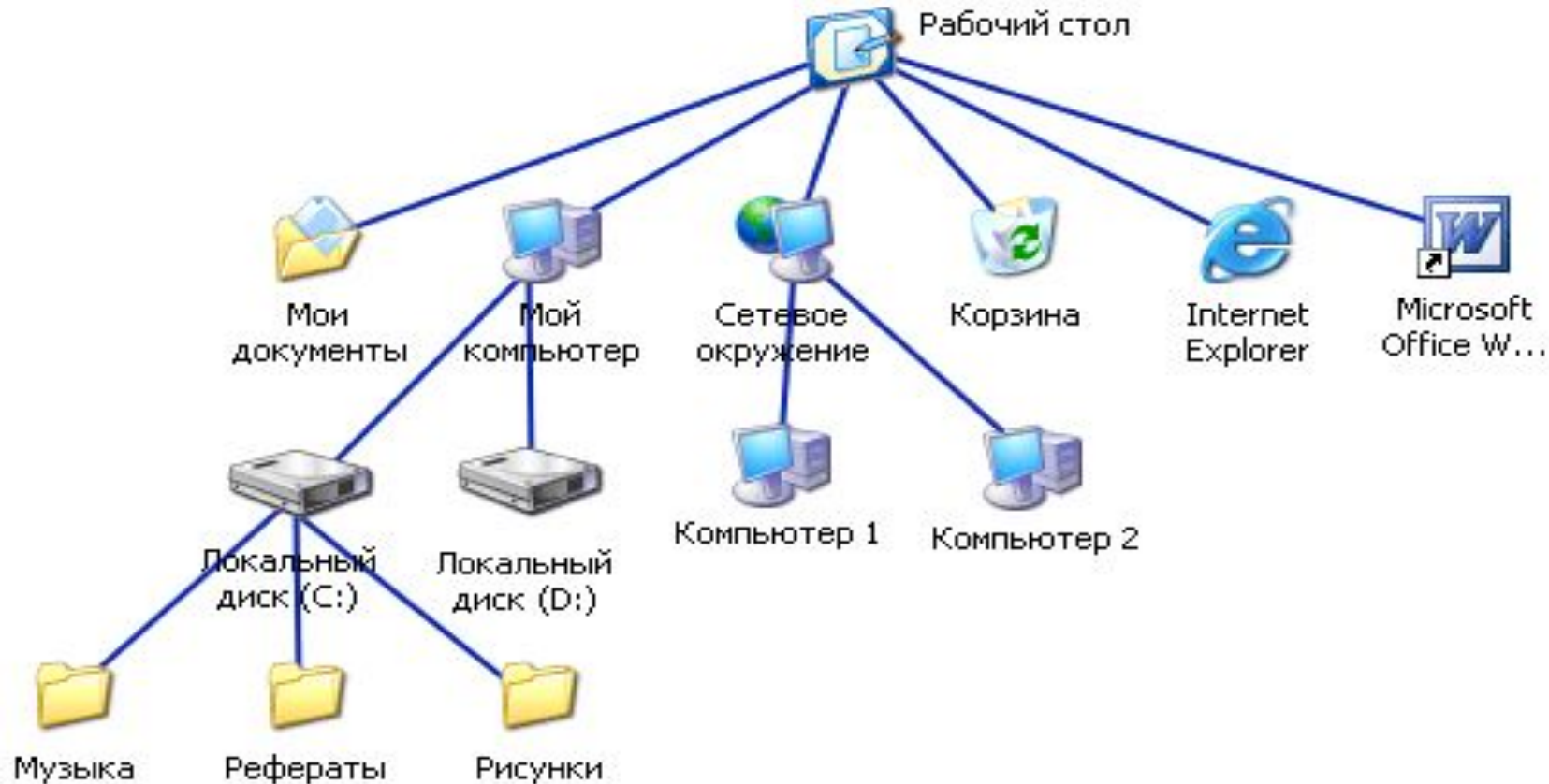
**C:\Мои документы\Доклад.doc**

# Постройте дерево каталогов





# Иерархии папок Windows



# Система окон Мой компьютер

- Простейшие приемы работы с файловой структурой предоставляет иерархическая система окон папок.

# Представление объектов

- Плитка;
- Значки;
- Список;
- Таблица.

# Упорядочение объектов

- Методы сортировки:
  - Имя,
  - Тип,
  - Размер,
  - Изменен.

# Стандартные действия с файлами

- Такие действия с файлами, как «создать», «сохранить», «закрыть» можно выполнить только в прикладных программах («Блокнот», «Paint», ...).
- Действия «открыть», «переименовать», «переместить», «копировать», «удалить» можно выполнить в системной среде.

# Операции с файлами и папками

- **Копирование** (копия файла помещается в другой каталог);
- **Перемещение** (сам файл перемещается в другой каталог);
- **Удаление** (запись о файле удаляется из каталога);
- **Переименование** (изменяется имя файла).

# Копирование и перемещение

- Можно выполнять путем перетаскивания их значков из окна одной папки в окно другой.

# Удаление

- Можно использовать перетаскивание на значок Корзины или пользоваться контекстным меню, которое открывается при щелчке правой кнопкой мыши на объекте.



# Программа Проводник

- Это служебная программа, относящаяся к категории диспетчеров файлов.
- Предназначена для навигации по файловой структуре компьютера и ее обслуживания.

# Навигация по файловой структуре

- Цель навигации состоит в обеспечении доступа к нужной папке и ее содержимому.

# Создание папок

- На левой панели Проводника раскрываем папку, внутри которой будет создана новая папка.
- Переходим на правую панель, щелкаем правой кнопкой мыши на свободном от значков месте и выбираем в контекстном меню пункт Создать > Папку.

# Копирование и перемещение файлов и папок

- Копирование выполняют методом перетаскивания значка объекта с правой панели Проводника на левую.
- Если и папка-источник, и папка-приемник принадлежат одному диску, то при перетаскивании выполняется *перемещение*, а если разным — то *копирование*.

# Удаление файлов и папок

- Классический способ — с помощью команды Файл > Удалить из строки меню.
- Использовать командную кнопку на панели инструментов.
- Воспользоваться контекстным меню.
- Использование клавиши DELETE клавиатуры.

# Использование буфера обмена для работы с объектами

- CTRL+C — копировать в буфер;
- CTRL+X — вырезать в буфер;
- CTRL+V — вставить из буфера.

# Групповое выделение объектов

- Для группового выделения при щелчке надо держать нажатой клавишу SHIFT или CTRL.

# Чему мы научились:

- пользоваться контекстным меню
- создавать файлы и папки
- переименовывать папки и файлы
- перемещать папки и файлы