

# Работа с объектами файловой системы

Погибаева С.В.  
учитель информатики  
технологического лицея



# Содержание урока

- Актуализация опорных знаний
- Практическая работа
- Закрепление полученных знаний
- Итоги урока

Выход

# Предложите варианты имен и типов для перечисленных ниже файлов

| Содержание   | Имя   | Тип | Полное имя файла |
|--|-------|-----|------------------|
| Фото моей семьи  |       |     |                  |
| Рецепт яблочного пирога  |       |     |                  |
| Буклет «Моя школа»   |       |     |                  |
| Открытое письмо Биллу Гейтсу                                   | BillG | doc | BillG.doc        |
| Семейный альбом «Моя родословная»                              |       |     |                  |
| Репродукция картины Малевича «Черный квадрат»                  |       |     |                  |
| Петиция директору школы об увеличении числа уроков информатики |       |     |                  |
| Реферат по истории   |       |     |                  |
| Реклама концерта рок-группы                                    |       |     |                  |
| Статья в журнал «Информатика и образование»                    |       |     |                  |

**Предложите варианты программ,  
открывающих файлы с тем или иным  
расширением**

| Расширение имени файла | Программа |
|------------------------|-----------|
| TXT                    |           |
| DOC                    |           |
| RTF                    |           |
| BMP                    |           |
| ARJ                    |           |
| HTML                   |           |

**Выпиши в один столбик правильные имена  
файлов, а во второй правильные имена  
каталогов**

Письмо.18

letter.txt

WinWord

письмо.doc

Школа?234

Мои документы

роза.bmp

crop12.exe

1С

red.com

# Назовите:

- виды окон Windows
- основные элементы стандартного окна

# Постройте дерево каталогов

**C:\Рисунки\Природа\Небо.bmp**

**C:\Рисунки\Природа\Снег.bmp**

**C:\Рисунки\Компьютер\Монитор.bmp**

**C:\Мои документы\Доклад.doc**

# Постройте дерево каталогов



# Иерархии папок Windows



# Система окон Мой компьютер

- Простейшие приемы работы с файловой структурой предоставляет иерархическая система окон папок.

# Представление объектов

- Плитка;
- Значки;
- Список;
- Таблица.

# Упорядочение объектов

- Методы сортировки:
  - Имя,
  - Тип,
  - Размер,
  - Изменен.

# Стандартные действия с файлами

- Такие действия с файлами, как «создать», «сохранить», «закрыть» можно выполнить только в прикладных программах («Блокнот», «Paint», ...).
- Действия «открыть», «переименовать», «переместить», «копировать», «удалить» можно выполнить в системной среде.

# Операции с файлами и папками

- **Копирование** (копия файла помещается в другой каталог);
- **Перемещение** (сам файл перемещается в другой каталог);
- **Удаление** (запись о файле удаляется из каталога);
- **Переименование** (изменяется имя файла).

# Копирование и перемещение

- Можно выполнять путем перетаскивания их значков из окна одной папки в окно другой.

# Удаление

- Можно использовать перетаскивание на значок Корзины или пользоваться контекстным меню, которое открывается при щелчке правой кнопкой мыши на объекте.

# Программа Проводник

- Это служебная программа, относящаяся к категории диспетчеров файлов.
- Предназначена для навигации по файловой структуре компьютера и ее обслуживания.

# Навигация по файловой структуре

- Цель навигации состоит в обеспечении доступа к нужной папке и ее содержимому.

# Создание папок

- На левой панели Проводника раскрываем папку, внутри которой будет создана новая папка.
- Переходим на правую панель, щелкаем правой кнопкой мыши на свободном от значков месте и выбираем в контекстном меню пункт Создать > Папку.

# Копирование и перемещение файлов и папок

- Копирование выполняют методом перетаскивания значка объекта с правой панели Проводника на левую.
- Если и папка-источник, и папка-приемник принадлежат одному диску, то при перетаскивании выполняется *перемещение*, а если разным — то *копирование*.

# Удаление файлов и папок

- Классический способ — с помощью команды Файл > Удалить из строки меню.
- Использовать командную кнопку на панели инструментов.
- Воспользоваться контекстным меню.
- Использование клавиши DELETE клавиатуры.

# Использование буфера обмена для работы с объектами

- CTRL+C — копировать в буфер;
- CTRL+X — вырезать в буфер;
- CTRL+V — вставить из буфера.

# Групповое выделение объектов

- Для группового выделения при щелчке надо держать нажатой клавишу SHIFT или CTRL.

# Чему мы научились:

- пользоваться контекстным меню
- создавать файлы и папки
- переименовывать папки и файлы
- перемещать папки и файлы