

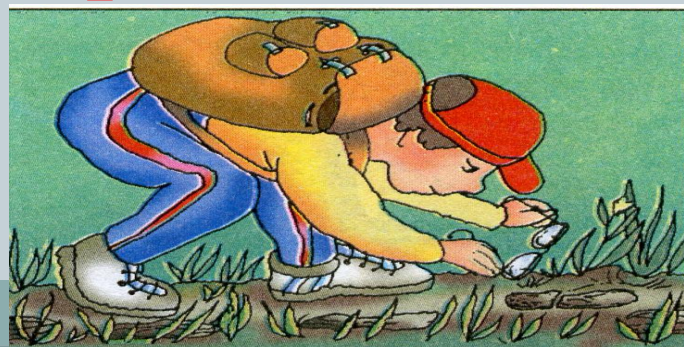
# Определение направления выхода



- Потеря ориентировки бывает и тогда, когда человек заблудился в лесу, и тогда, когда он оказался в незнакомой местности в результате аварии.
- Ситуация похожа на ту, в которой оказывается человек, впервые попавший в незнакомый район города. И выход из ситуации примерно такой же.
- Надо определить, где вы находитесь, а затем каким путем, в каком направлении надо идти в нужное место. Разница лишь в том, что в городе на эти вопросы вам помогут ответить прохожие, а в лесу вы решаете эти задачи самостоятельно.

Как только вы почувствовали, что заблудились,  
немедленно остановитесь и оцените ситуацию.  
Прежде всего успокойтесь

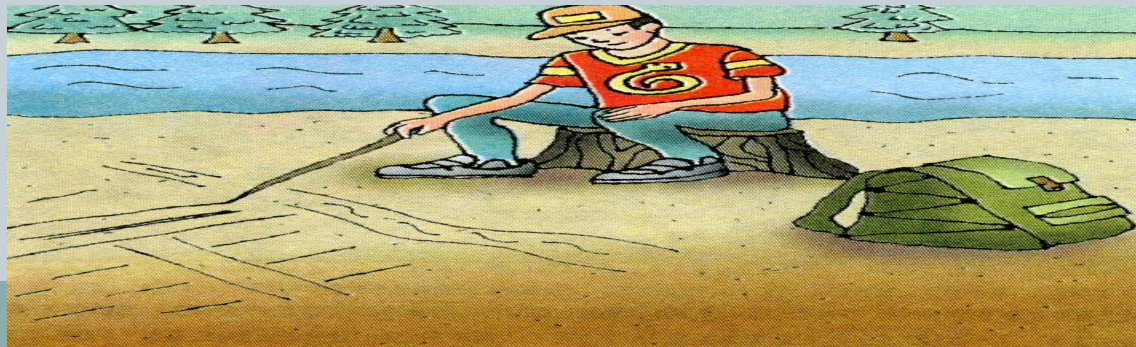
- Если вы стоите на какой-то тропе, ни в коем случае не сходите с нее, возвращайтесь по ней.
- Если же тропы нет,
- постарайтесь вернуться по своим следам.
- Если же вы познакомились с местностью заранее, то смело выбирайте направление на линейный ориентир и выходите на него.



# Постарайтесь вспомнить свой путь



- **Если есть часы**, определите, сколько времени вы двигались. Если вы спокойно гуляли в лесу, то в среднем за час вы проходили не более двух - трех километров.
- Постарайтесь **нарисовать свой маршрут на земле**.
- Вам, возможно, помогут звуки машин на шоссе или поездов на железной дороге.



# Примерное расстояние до источника звука



- шум поезда слышен примерно за 10 км,
- паровозный или пароходный гудок, сирена — за 7—10 км,
- выстрел из ружья — за 2—5 км,
- автомобильный гудок — за 2—3 км,
- лай собаки, ржание лошади — за 2—3 км,
- шум грузовой машины — за 0,5—1,5 км,
- крик человека — за 1—1,5 км.

# Определения расстояния

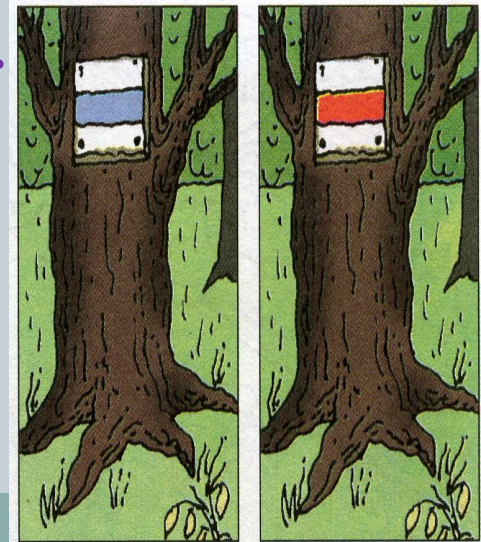


- **Ночью свет от костра виден на расстоянии до 8 км, свет карманного фонарика — до 1,5 км.**
- *Отдельные строения видны в хорошую погоду на расстоянии 5—7 км, столбы линии электропередачи — до 1 км, чело век — на расстоянии до 0,5—0,7 км.*

# Маркировка туристских маршрутов

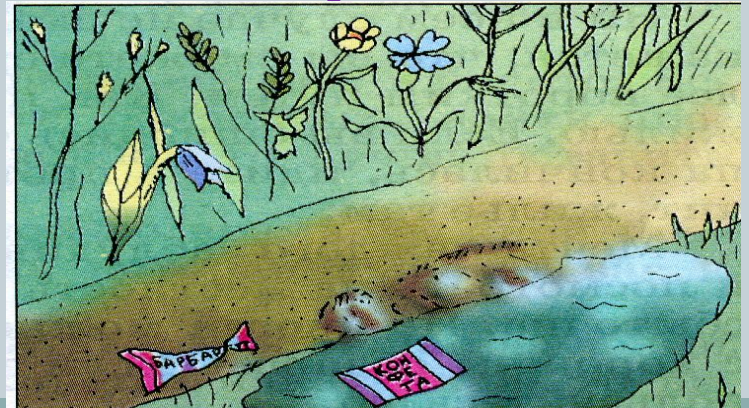


- *Металлические таблички прибивают на деревья на уровне роста человека. Они раскрашены в три горизонтальные полосы (белая — синяя — белая или белая — красная — белая). Располагаются таблички довольно часто, и они выводят на хорошие тропы, дороги или к туристским приютам.*



# Могут помочь определить направление выхода встретившиеся вам дороги, тропы.

- *Попав на тропу, внимательно изучите ее. Нехоженная, заброшенная тропа начинает зарастать травой, на ней совсем не видно следов*
- *На тропе, по которой ходят, вы увидите следы (чаще на сырой земле, возле луж), иногда сломанные веточки, фантики от конфет, окурки и другие предметы.*

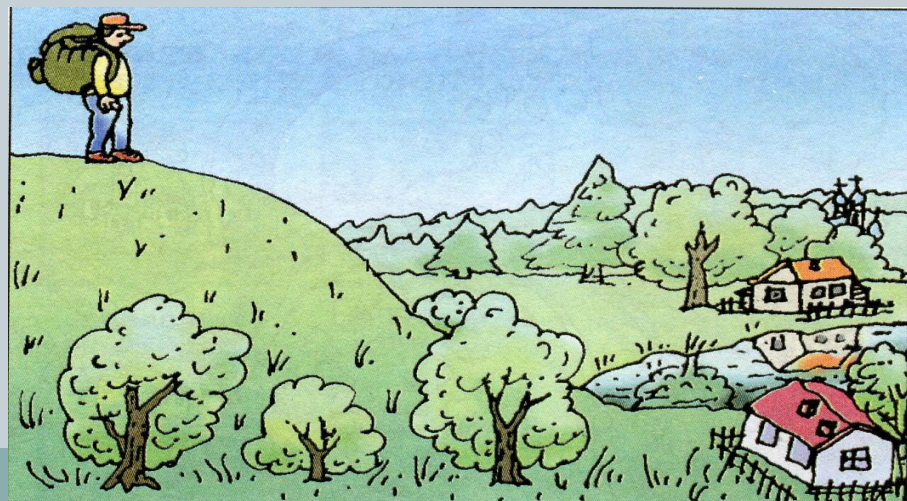




# Возвышенное место с хорошим обзором



- **Не пытайтесь залезть на дерево в равнинном лесу**
- Во-первых, деревья имеют примерно одинаковую высоту, на самую вершину вы не заберетесь, а значит, ничего не увидите.
- Во-вторых, вы можете упасть с дерева и получить травму.



# Ручьи, которые вы можете встретить, впадают в реки



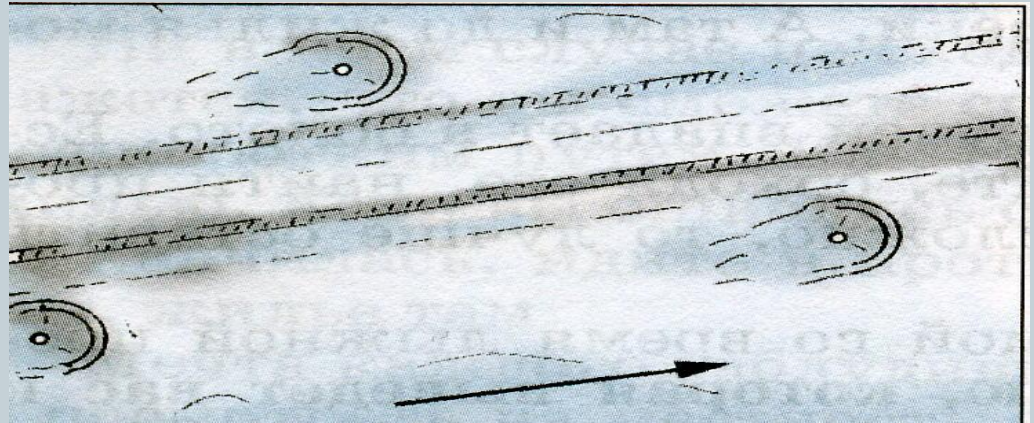
- *Если нет другой возможности определить направление выхода, идите вдоль ручья вниз по течению до реки. А там и до жилья может быть недалеко.*



# Лыжня



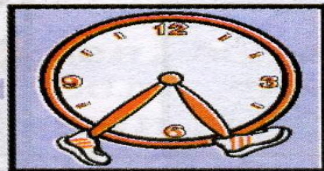
- Если вы заблудились зимой во время лыжной прогулки, то надо найти лыжню, которая выведет вас к населенному пункту.
- Найдя лыжню, надо решить, в каком направлении по ней идти.



**ЧТО НУЖНО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВЫ ЗАБЛУДИЛИСЬ  
И НЕ МОЖЕТЕ НАЙТИ СВОИ СЛЕДЫ**



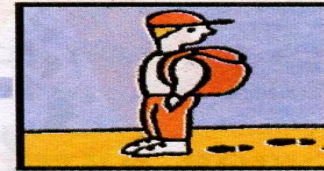
Прислушайтесь  
к звукам



Определите,  
сколько времени  
двигались



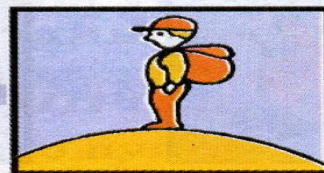
Вспомните  
свой путь



Остановитесь  
и оцените  
ситуацию



Ищите затесы  
на деревьях  
и маркировку  
туристских  
маршрутов



Найдите  
возвышенное  
место  
и оглядитесь



Ищите тропу  
или дорогу,  
ручей  
или реку



Выйдя на тропу,  
дорогу, к реке,  
определите  
направление  
выхода

*Схема 4*

**ЧТО НЕ НУЖНО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВЫ ЗАБЛУДИЛИСЬ**



Не паникуйте,  
не впадайте  
в уныние



Не залезайте  
на деревья  
в равнинном лесу

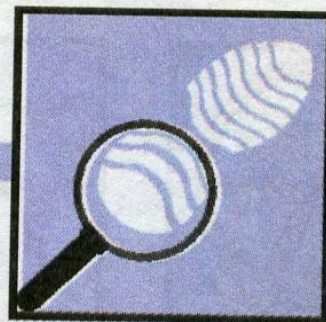


Никогда  
не сходите  
с тропы

# ЧТО НУЖНО ДЕЛАТЬ, ЕСЛИ ВЫ В ПОХОДЕ ОТСТАЛИ ОТ ГРУППЫ



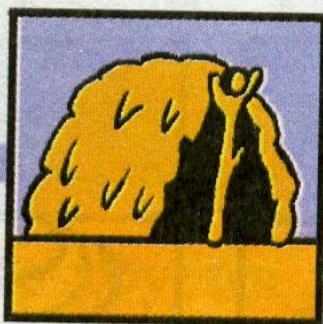
Не сходите с тропы, лыжни



Ищите следы своих товарищей



Остановитесь на развилке тропы



Постройте временное жилище



Разведите костер



Ждите, когда за вами вернутся

# Если вы отстали от основной группы



- *Можно попытаться нагнать ее*
- *Если вам это не удалось, лучше подождать, когда за вами вернутся*
- *Постарайтесь развести костер (вот почему каждому члену группы надо иметь хорошо упакованный, защищенный от влаги коробок спичек), построить временное укрытие. Приготовьтесь некоторое время провести в одиночестве.*

# ВОПРОСЫ И ЗАДАНИЯ



- 1. Почему не нужно пугаться при потере ориентировки?
- 2. Как по гулу движущейся машины определить кратчайшее направление к дороге?
- 3. По каким признакам можно отличить тропу, по которой ходят, от заброшенной?
- 4. Почему нельзя уходить со встретившейся тропы?
- 5. Почему отставшему туристу не нужно догонять группу, если появилась развилка тропы, лыжни?
- 6. Во время прогулки в лесу попытайтесь определить обратную дорогу по своим следам на траве до ближайшей тропинки, просеки, дороги. По каким признакам их можно найти?
- 7. Находясь в лесу, парке, определите примерное расстояние до автомобильной дороги, железной дороги, до дачного поселка или деревни по шуму машин, поезда, лаю собак. После этого пройдите в том направлении, откуда был слышен шум. Сколько времени вам потребовалось на выход? Какое расстояние вы прошли? Расстояние определите по своим шагам.
- 8. Зимой во время лыжных прогулок, увидев свежую лыжню, определите направление движения лыжника.