

Насколько открыт Open Source

Задачи лицензирования

Сделать продукт доступным

3

- Посмотреть исходный код
 - Для понимания принципов работы
- Внести изменения
 - Для улучшения продукта
- Распространять дальше
 - Получил - понял - улучшил - отдал
- Open Source != free != public

Права Open Source

4

- Авторское право (copyright)
- Право использования / выполнения
- Право демонстрации (учебные цели)
- Право копирования
- Право изменения
- Право распространения
- Право лицензирования / включения

Свобода лицензий

5

свободный код

совместимые с OSI

совместимые с
GNU GPL

GPL

закрытый
код

Типы лицензий

Свободный код

7

- Авторское право (copyright)
- Право использования / выполнения
- Право демонстрации
- Право копирования
- Право изменения
- Право распространения
- Право лицензирования / включения

Совместимые с OSI лицензии

8

- Авторское право (copyright)
- Право использования / выполнения
- Право демонстрации
- Право копирования
- Право изменения
- Право распространения
- **Право лицензирования / включения**

Совместимые с GPL лицензии

9

- Авторское право (copyright)
- Право использования / выполнения
- Право демонстрации
- Право копирования
- Право изменения
- Право распространения
- **Право лицензирования / включения**

GPL / LGPL

10

- Авторское право (copyright)
- Право использования / выполнения
- Право демонстрации
- Право копирования
- Право изменения
- **Право распространения**
- **Право лицензирования / включения**

Закрýтый код

11

- Авторское право (copyright)
- Право использования / выполнения
- Право демонстрации
- Право копирования
- Право изменения
- Право распространения
- Право лицензирования / включения

Конфликт интересов

1. Выбор лицензии

13

- Запрещаем коммерческое использование
 - GNU GPL
- Повышаем распространяемость
 - GPL-совместимые (MIT / BSD)
 - OSI-совместимые (Apache / EPL)
- Защищаем авторское право
 - Коммерческая лицензия

2. Множественное лицензирование

14

- Публичная часть
 - LGPL для распространения через GPL
 - MIT для изменения лицензии
- Все целое
 - Коммерческая лицензия

```
@licensed LGPL (LICENSE-LGPL.txt)
```

```
@licensed MIT license (LICENSE-MIT.txt)
```

```
@licensed YOUR license (LICENSE-YOURS.txt)
```

3. Использование кода

- Понятие производного произведения
 - Исходный код - существенная часть
- Распространяем под той же лицензией
 - Если производное произведение
- Распространяем под своей лицензией
 - Если все работает при удалении исходного кода

4. Обход лицензии

16

- Если очень хочется, то можно
 - Переписать функционал заново, своими ресурсами (Google <-> Oracle)
 - И запатентовать!
 - Изменить лицензию (в рамках совместимости)
 - Включить сторонний код как модуль (API, Open Source CMS)
 - Договориться с авторами (Qt, ExtJS)

5. Заккрытие кода

17

- Минимизация / обфускация
 - Увеличение порога ознакомления
- Ограничение распространения
 - В готовом виде только с сайта автора
- Множественное лицензирование
 - Заккрытие существенных частей от публичного использования

Бонусы

Скорость и отказоустойчивость

19



webo.in - анализ скорости загрузки сайта

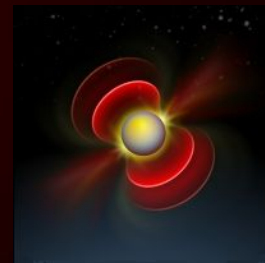
speedupyourwebsite.ru - КНИГИ ПО КЛИЕНТСКОЙ ОПТИМИЗАЦИИ

webopulsar.ru - мониторинг отказоустойчивости сайта

WEBO Site SpeedUp -

автоматическое ускорение сайта

WEBO Server SpeedUp - настройка производительности сервера



Спасибо. Вопросы?

Насколько открыт Open Source

Николай Мациевский

E-mail: nm@webo.name

Skype: [nikolay.matsievsky](https://www.skype.com/people/nikolay.matsievsky)