Фондовая биржа

2008-2009

Вспомним понятия…

- **Фондовая биржа** – организация, на которой по определенным правилам проводится торговля крупными ценными бумагами.
- **Акция** - ценная бумага, свидетельствующая о внесении определенной доли в капитал акционерного общества и дающая право на получение дивидендов.

Вспомним понятия…

- **Номинал** – стоимость акции, указанная на его лицевой стороне.
- **Дивиденды** –проценты, полученные в ходе торгов.
- **Прибыль** – разница между доходом и расходами на какую–то деятельность, причем расходы не превышают доходы.
- **Курсовая стоимость** – определяется на момент продажи акции

Вспомним понятия…

- **Финансовые брокеры** – организация или человек, который получает и продает ценные бумаги только за чужие деньги.
- **Банк** – организация, которая выступает посредником при проведении различных платежей и при предоставлении кредитов.

Правила игры:

- **Акция**
- Существуют акции 3-х номинальных стоимостей: 1 уровня – 100 зачетиков, 2 уровня – 200 зачетиков, 3 уровня – 300 зачетиков.
- Где взять деньги на покупку акций?
- **Кредит - в банке**…

Роль банкира

Права и обязанности.

- Выдает ссуды каждому участнику игры
- Производит размен валюты.

Налоговый инспектор

- Фиксирует все финансовые операции игрока.
- Следит за возвращением кредитов в банк.
- Подсчитывает прибыль каждого игрока.

Кто будет продавать акции?

- **Фондовые брокеры.**
  - Продают акции по номинальной стоимости;
  - Покупают по курсовой стоимости:

  - Если акция решена, то курсовая стоимость = номинальная +дивиденды.

  - Если акция не решена, то курсовая стоимость = половине номинальной стоимости.

Кто будет экспертом представленных акций?

- **Менеджеры** –
  - Проверяют решение акций – заданий.
  - Консультирует в сложных ситуациях.
  - Консультация платная, составляет от 50 до 100 зачетиков.

Help!!!

- Использование справочной литературы - 50 зачетиков.

Правила игры.

- **Инвесторы** – участники игры (школьники).
- *Права и обязанности.*

- Решая задачу, заработать максимум средств.
- Вовремя гасить кредиты
- Образовывать акционерные общества.

Шериф

- Обеспечивает порядок в классе.
- Штрафует за нарушение дисциплины – 50 зачетиков.
- Следит за временем торгов и временем выхода новостей.

Ход игры:

- Получение кредита в банке.
- Покупка акций – задач
- Решение акций – задач
- Проверка, консультации у менеджеров.
- Продажа задач по курсовой стоимости.
- ВЫБОР: Покупка новых задач, выплата кредитов, продажа нерешенных…

Акционерное общество…

- Инвесторы могут объединяться капиталом в акционерные общества, **но,** прибыль тогда делится на количество игроков.
- **Пример,** Инвесторы, составляющие АО продали решенную акцию за 300 зачетиков, а их в АО – 3 человека. Значит прибыль делим на 3 – х. Каждый получит по 100 зачетиков.

Об объединении в АО…

- Сообщите Шерифу.

Время торгов. Новости.

- Каждые 10 минут игры будут проходить торги, т.е. вы будете покупать и продавать акции – задачи.
- По истечение 10 минут на Бирже будут приостанавливаться торги для выхода Новостей о положении дел.
- За 10 минут до окончания последних торгов все кредиты должны быть возвращены Банку.

- **Успехов в игре!**