

# Как продать слона, или почему кризис – это миф.

- Кто я?
- Монетизация 2009 – что изменилось?
- Микротранзакции – почему все так кисло.
- Performance-based model: мираж или нет?
- Cogito, ergo sum!
- Релиз – это только начало.
- Чего ждать в грядущем году?

## Кто я ?

- CEO Wheeplay Ltd
- Официальный представитель FGL в странах СНГ.
- Занимаюсь продажей игр 1.5 года.

# Монетизация 2009.

- Нет – трэшу!
- Direct sales – наше все.
- Без аналитики никуда!
- Кризис – отговорка для слабых.



# Что покупают сегодня?

- **Большой спрос:** Платформеры, пазлы, гонки, шутеры.
- **Средний спрос:** Tower Defense, Match-3, Dress-up
- **Отсутствие адекватного спроса:** 3Д игры, аркады, Achievement-based игры.

# С чего началось?

- Срок разработки – 3 месяца
- Self-sponsorship
- Монетизация – микротранзакции only.
- Итог: 20К\$ в течении первого месяца.



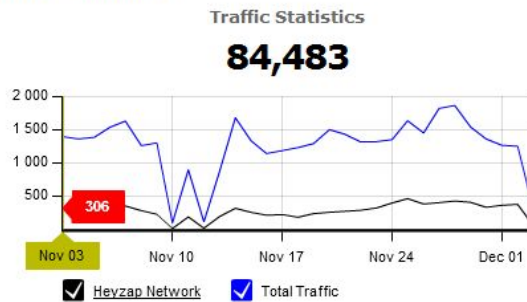
# Микротранзакции?

- Где есть смысл использовать, а где нет?
- Кто зарабатывает, а кто пролетит?
- eCPM 1000\$ - реальность.

## Developer Dashboard

[Add New Game](#) | [Upload Missing SWFs](#) | [Account Settings](#) | [Documentation](#)

### Stats Summary



### Heyzap Payments Earnings



### Integration Status

## Performance-based model – Мираж или нет?

- Делаем деньги на бренде!
- 0.04\$ за клик - это минимум.
- Доход в 10 раз больше, если игра успешна.

## Performance-based model – Мираж или нет?

- 0.05\$ за клик в течении 3-х месяцев, без ограничений
- Никакого Upfront платежа.
- Итог – over 9000\$ за первый месяц.





## Cogito, ergo sum!

- Перестанете мыслить – перестанете существовать.  
Как специалист – в первую очередь.
- Монетизацией можно (и нужно) управлять!
- Нетрадиционный подход – залог успеха.

Impressions	CTR	Clicks	Actions	eCPM	Estimated Revenue
1,380,907.00	3.07 %	42,391	1,493	\$0.41	\$566.54
3,485,606.00	2.47 %	86,018	1,047	\$0.10	\$356.87
111,586.00	31.36 %	34,997	688	\$2.71	\$302.73



# Релиз – это только начало!

- Создавайте свое собственное game-related КОМЬЮНИТИ
- Пользуйтесь информацией, которой обладаете!
- Mindjolt – плюс 100% трафика!

# Чего ждать в следующем году?

Все уйдут в социальные сети. Точка.

Спасибо за внимание!