# современные методы коммуникации: социальные медиа как площадка для продвижения бренда

Антон Копытов, Mindshare, Partner Invention



### Рекламе более 2.000 лет...



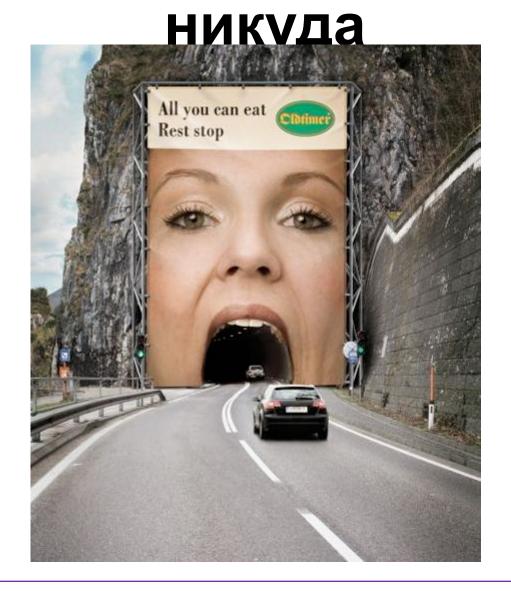


### ...за это время мало что изменилось





#### ...от рекламы не деться





#### ...ни на земле, ни в воздухе





### Верите ли вы рекламе?





### Падение доверия к рекламе

Позитивное или нейтральное отношение к

рекламе

| Аудитори<br>я | 2005 | 2009 |
|---------------|------|------|
| M16-29        | 45%  | 39%  |
| Ж16-29        | 30%  | 26%  |
| M30-50        | 24%  | 25%  |
| Ж30-50        | 17%  | 16%  |



### Рекламная модель теряет эффективность

1. Blah

2. Blah

3. Blah

4. etc.



### ...падение доверия к брендам



Источник: Y&R/Brand Asset Valuator Россия, 20 категорий, 125 брендов

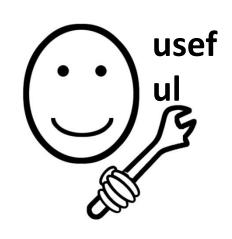


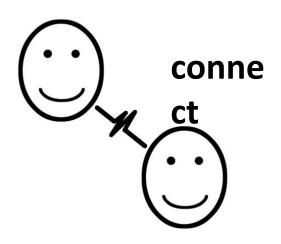


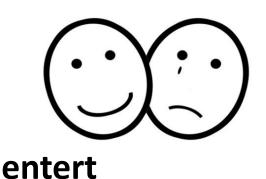
### Зарождается новая модель

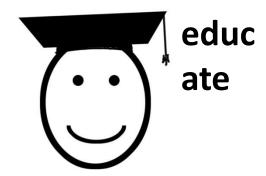


# Чтобы быть успещными коммуникации должны удовлетворять потребности аудитории





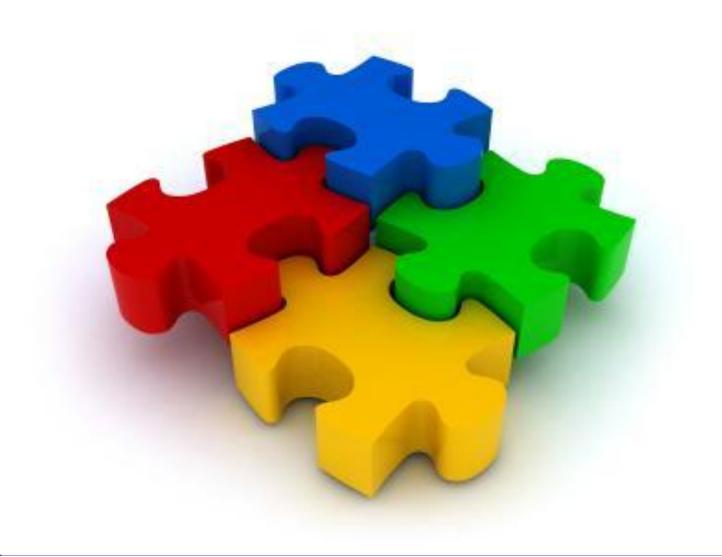




ain



#### ПОЛЕЗНЫЕ РЕШЕНИЯ





# ПОЛЕЗНАЯ JUNIONO



### Подсказка в выборе ресторана





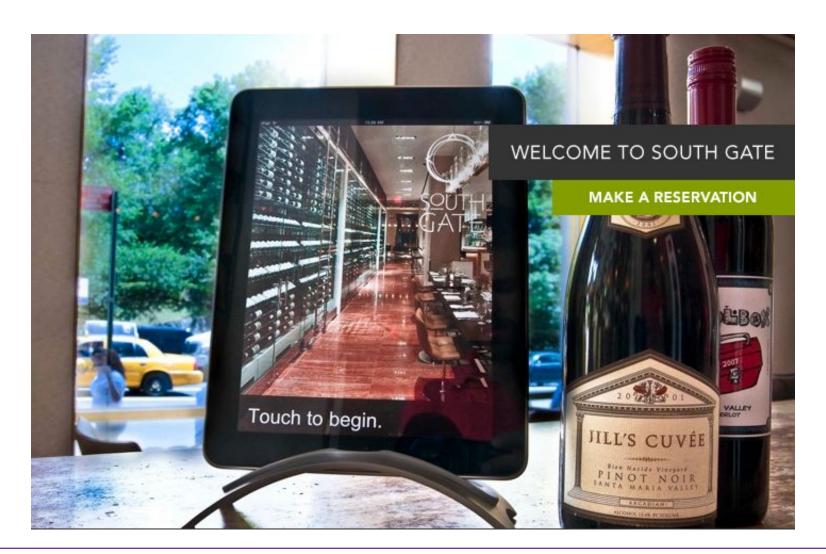
### Поиск нужного ресторана







### Винная карта на iPad



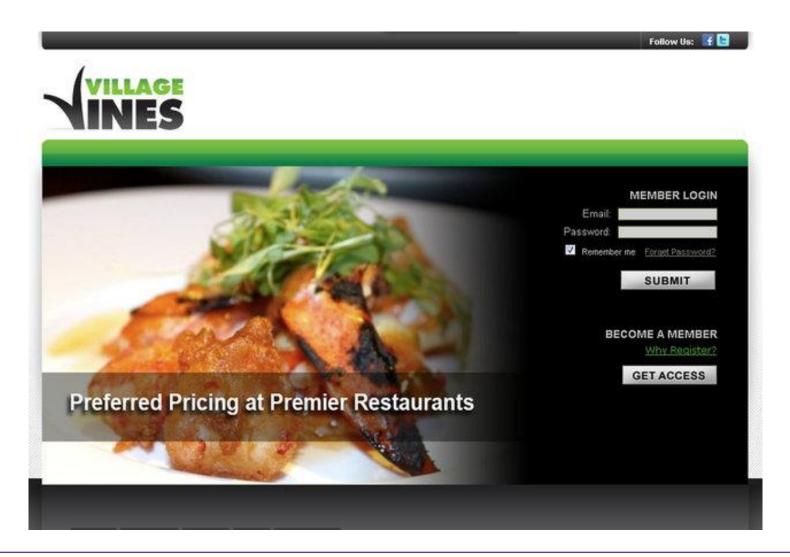


### Получение скидки





### Экономия в ресторане





## Что мы едим - отзывы потребителей





### **ВЗАИМООТНОШЕНИЯ**





СО-СОЗДАНИЕ Y DEJINI TEMNIE COL. 



### Вовлечение: pop-up ресторан, LBS



In Italy, secret pop-up restaurant gives directions via SMS



### коллективное потреоление с помощью приложения в соц.





## Ресторан как объект поп культуры

Launch Page









### ДОСТИЖЕНИЯ





УЛУЧШЕНИЕ ЖИЗНИ

ПОТРЕБИТЕЛЯ
ПОМОЩЬ В РЕАЛИЗАЦИИ

МЕЧТЫ

VIIV TULETVIE MVISTVI

OFILIECTEA



### \$.99 AppStore







### 3-летний план выполнен за 2 недели



# Получение навыков в ресторане





### Традиционная рекламная



### Зарождающаяся







### Развивайте свои сильные качества







### Решайте проблемы клиентов







### Будьте социально-полезны







### www.mindshareworld.ru Anton.Kopytov@mindshareworld.com

