

Генератор бизнес-идей □

В Стране КОМПЬЮТЕРиЯ

Цель мероприятия:

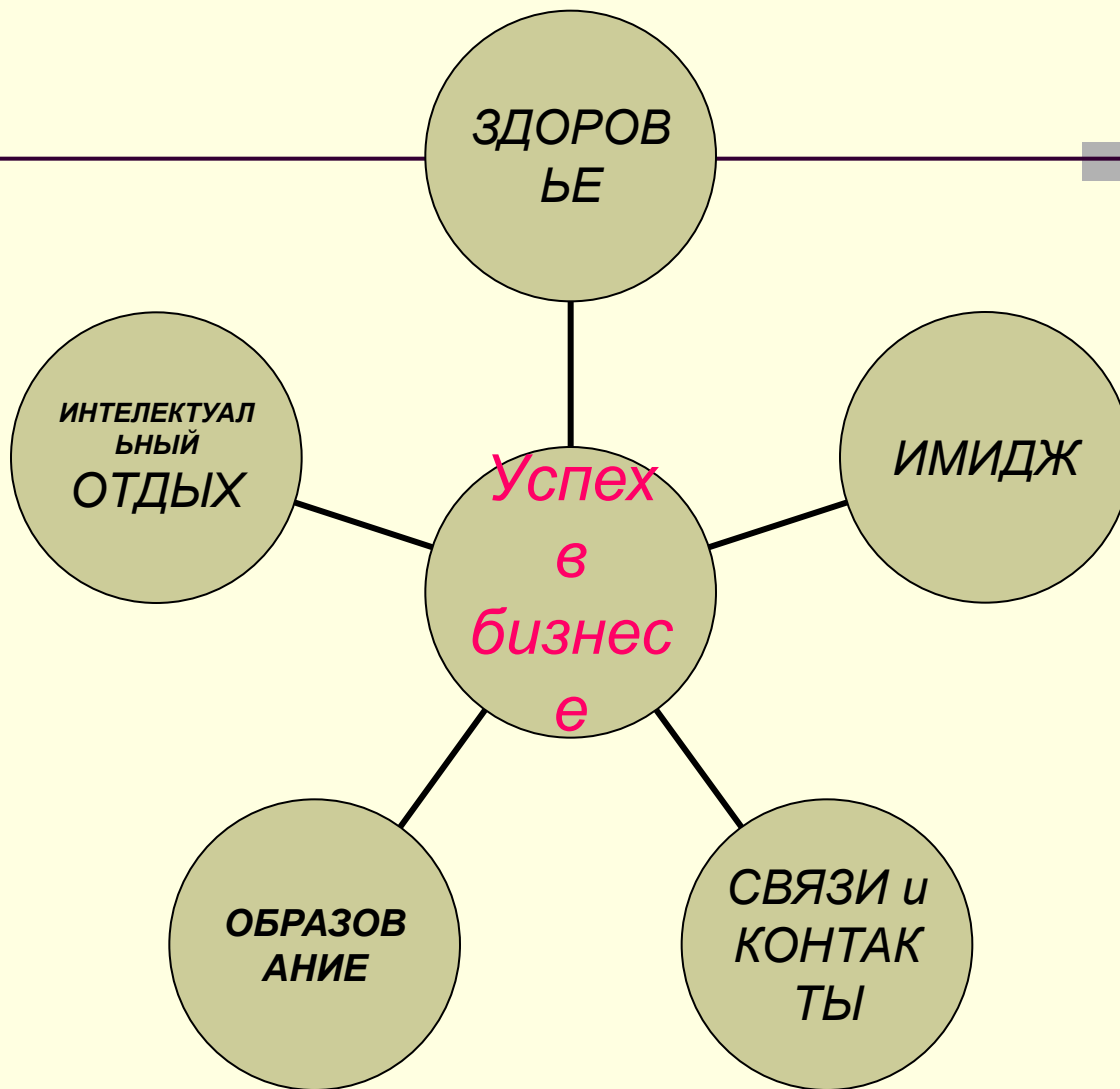
1. Создание бизнес-идей жителями Страны КОМПЬЮТЕРиЯ

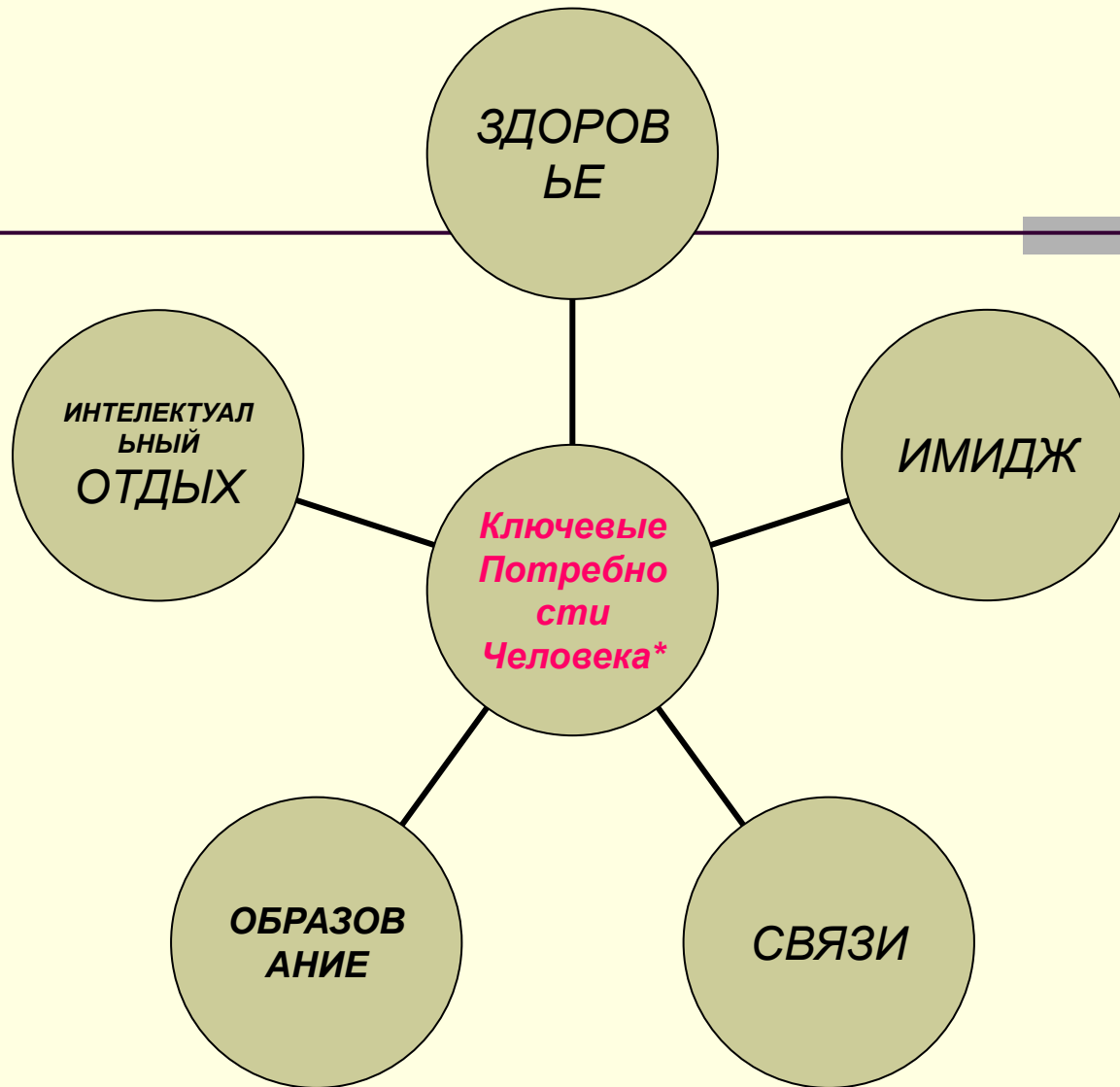
Задачи:

1. Определение потребностей жителей Страны КОМПЬЮТЕРиЯ
2. Разработка краткого бизнес-плана будущей фирмы

Участники:

1. Все граждане Страны КОМПЬЮТЕРиЯ
2. Пять команд по 4-6 человек





* - как социального существа

ЗДОРОВЬЕ

- тренажёрные залы
- SPA-салоны
- спортивные товары

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ ОТДЫХ

- кино
- театры
- музеи
- клубы

ИМИДЖ

- САЛОНЫ КРАСОТЫ
- МАГАЗИНЫ

На этих

потребностях
Зарабатываются
большинство

денег мира

ОБРАЗОВАНИЕ

- курсы
- университеты
- книги
- самоучители

СВЯЗИ

- интернет
- моб. Связь
- почта

С чего начинается бизнес...

1. Что? (Что будем делать? + Надо это или нет?)
2. Кому? (Кому будем продавать?)
3. Сколько? (Сколько производить, продавать, прибыли, тратить? + цена)
4. Название будущей фирмы...

Правила проведения конкурса:

- 1. Не шуметь и не мешать другим!*
- 2. Один человек имеет один голос!!!*
- 3. Запрещено голосовать за свою команду!!!*

После проведения
конкурса будут
подведены и
объявлены итоги!!!

Проект подготовили:

- Жданова Анна
- Зайковская Ингрида

51 компьютерский год

город №2

Дата:27.08.2010.