

КАНИКУЛЫ В МУЗЕЙНОЙ СТРАНЕ

Осенний сезон *2009*
года



Лекция «Знакомьтесь: музей»



Игра «Экспонат музея»



Экскурсия в музей истории вычислительной техники

ЧЕЛОВЕК - ДУМАТЬ. ПРИНЦИП IBM



Образовательная программа «В мастерской художника»



Образовательная программа «В мастерской художника»



Образовательная программа «В мастерской художника»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»



Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»

Ролевая игра «Бабушкин сундук или в мире старинных вещей»





ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РУССКИЙ МУЗЕЙ»

	ПН	ВТ	СР	ЧТ
1				
2				
3				
4				
5				
6				
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Дворянская культура 18 века. Игры с веером