

**FIBAEUROPE.COM** ↙



**FIBA**  
**EUROPE**  
We Are Basketball

# Критерии для статистики

## Почему они важны?

- **Данные последнего сезона не были последовательными**
  - Игры с 2 атакующими передачами за весь матч
  - Игры более чем с 65 передачами
  - Домашние игры «Ла Специа» (женский Кубок ФИБА): 5.7 передачи в среднем за игру
  - Домашние игры «Кефлавик» (мужской Кубок ФИБА): 48.3 передачи в среднем за игру

□ **Непоследовательный имидж ФИБА-Европа**

□ **Статистика утрачивает ценность**

□ **Нам необходимо совершенствовать ее и**



**FIBA**  
**EUROPE**  
We Are Basketball

# Критерии для статистики

## ГЛАВНОЕ

□ Мы не будем останавливаться на всех определениях

□ Мы установили 6 областей, в которых имеются наибольшие проблемы:

- 1: Определенные ситуации, связанные с бросками с игры
- 2: Атакующие передачи
- 3: Блок-шоты
- 4: Подборы
- 5: Нарушения при штрафном броске
- 6: Потери / Перехваты





**FIBA**  
**EUROPE**

We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 1: Броски с игры

- Каждому ясно, что такое бросок с игры. Остановимся на некоторых не настолько очевидных ситуациях
- На бросающем совершается фол; мяч не попадает в корзину □ нет попытки броска с игры
- Помеха попаданию (в защите) □ записывается заброшенный мяч с игры
- В собственную корзину: капитану на площадке или ближайшему нападающему записывается





**FIBA**  
**EUROPE**  
We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 2: Атакующие передачи

- **ТОЛЬКО** после попадания
- **ТОЛЬКО** последняя передача (не более 1 атакующей передачи при каждом броске)
- **НО:** не каждая последняя передача автоматически является атакующей передачей



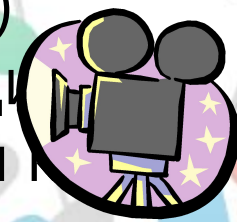


**FIBA**  
**EUROPE**  
We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 2: Передачи – основные принципы

- **ОБЩЕЕ:** Если передача создает игровое действие = атакующая передача; Если бросающий создает игровое действие = **НИКАКОЙ** атакующей передачи
  
- **Критерии для атакующих передач:**
  - Немедленный бросок после передачи
  - Нет другого значительного действия со стороны бросающего (показ, проход,...)
  - Если бросающий ударяет мяч в пол один или два раза прежде, чем свободно пройти к корзине или забросить мяч броском сверху, это по-прежнему может являться атакующей



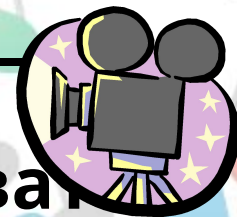


**FIBA**  
**EUROPE**  
We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 3: Блок-шот или перехват?

- **ЛИБО попытка броска с игры + блок-шот + подбор, ЛИБО потеря + перехват**
- Так же, как и для судьи (процесс броска)
- **НО: обычно мяч должен находиться выше уровня плеча, чтобы считались попытка броска с игры+блок-шот – в противном случае: потеря+перехват**



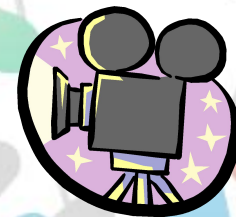


**FIBA**  
**EUROPE**  
We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 4: Подборы

- **Командный или игрока?**
  - Мяч выходит за пределы площадки: ВСЕГДА командный подбор
  - Во всех других ситуациях подбор записывается игроку
  
- **Добивание мяча**
  - Добивание при контролируемом мяче записывается как подбор игроку, добивающему мяч
  - После добивания одним/несколькими игроками при неконтролируемом мяче подбор записывается игроку, забравшему после этого мяч







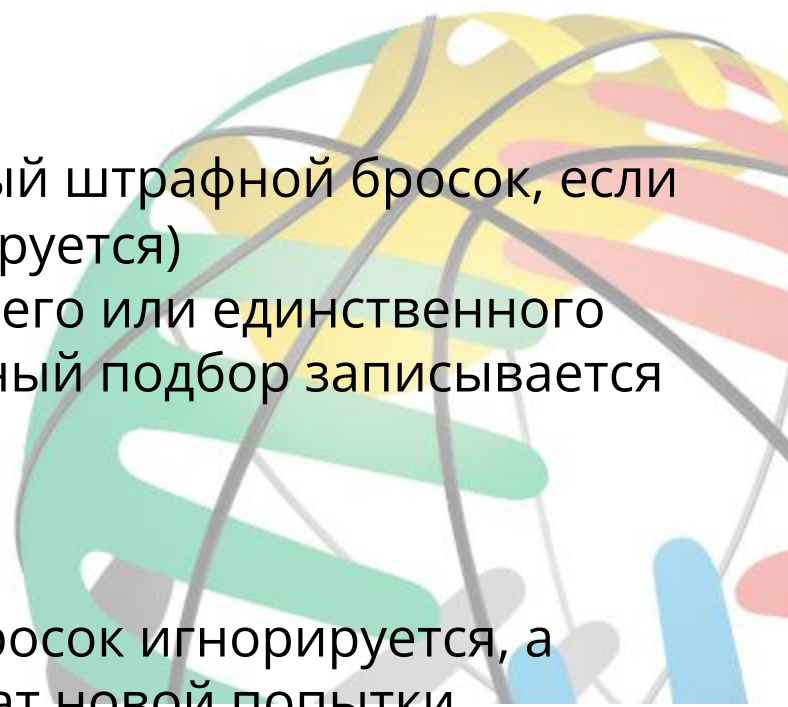
**FIBA**  
**EUROPE**

We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 5: Нарушения при штрафном броске

- **Игроком, выполняющим бросок:**
    - Записывается неудачный штрафной бросок
    - При последнем или единственном штрафном броске другой команде также записывается командный подбор
  
  - **Нападающим:**
    - Записывается заброшенный штрафной бросок, если удачен (нарушение игнорируется)
    - После неудачного последнего или единственного штрафного броска командный подбор записывается другой команде
  
  - **Защитником:**
    - Предыдущий штрафной бросок игнорируется, а
- FIBAEUROPE.COM** учитывается лишь результат новой попытки



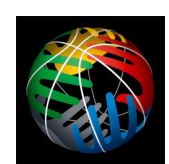


**FIBA**  
**EUROPE**  
We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 6: Потери / Перехваты

- На каждый перехват **ДОЛЖНА** приходиться потеря
- **НО:** не при каждой потере происходит перехват
- **НЕ БЫВАЕТ** командных перехватов
- Вызов столкновения или провокация нарушения **НИКОГДА** не является перехватом
- Нарушения **НИКОГДА** не вызывают соответствующих перехватов



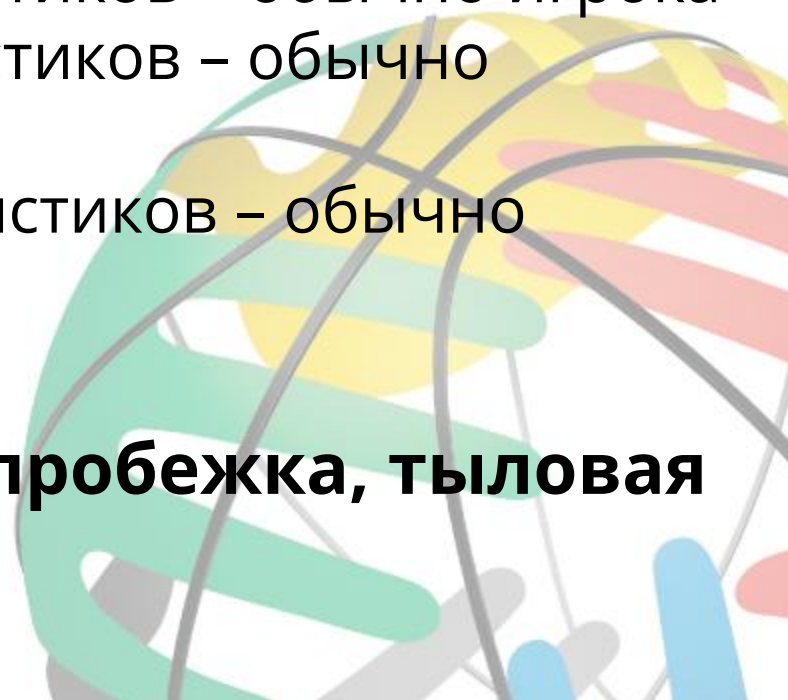
**FIBA**  
**EUROPE**

We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 6: Потери / нарушения

- **Нарушения времени:**
  - 3": ВСЕГДА игрока
  - 5": по решению статистиков – обычно игрока
  - 8": по решению статистиков – обычно команды
  - 24": по решению статистиков – обычно команды
  
- **Другие нарушения (пробежка, тыловая зона,...):**
  - ВСЕГДА игрока





**FIBA**  
**EUROPE**

We Are Basketball

# Критерии для статистики

## 6: Потери / перехваты – РАЗНОЕ

- **Игрок прерывает передачу**
  - Перехват всегда записывается игроку, прерывающему передачу, а не игроку, который ловит отбитый мяч
  
- **Ситуации спорного броска:**
  - Потеря / Перехват, в зависимости от стрелки владения
  
- **Плохая передача или случайная потеря мяча?**
  - Статистики должны определить, кто ответственен за потерю
  - Обычно большая ответственность лежит на иг **ОТДАЮЩЕМ ПЕРЕДАЧУ** мяча

