

**РАЗМЕЩЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ
В ИНТЕРНЕТ**

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЙ

Язык HTML

HTML (**H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage) - язык разметки гипертекстовых документов.

Язык разметки гипертекстовых документов HTML представляет собой совокупность команд, называемых *тегами* (от английского *tag*).

Назначение HTML-тегов

- Форматирование текста;
- Форматирование таблиц и списков;
- Организация ссылок на другие ресурсы;
- Описание фреймов;
- Вставка изображений и расширений HTML.

Формат HTML–тегов

HTML-тег записывается в угловых скобках и состоит из имени, за которым может следовать список атрибутов. **Атрибуты** – элементы, дающие браузеру дополнительную информацию об отображении размещаемой информации.

Большинство тегов имеют два компонента: открывающий и закрывающий (**парные теги**). Закрывающий компонент имеет то же название, но при записи перед названием ставится символ « / ».

Общий вид парного тега: <имя тега>текст</имя тега>

Пример: <title> Пробная страница </title>

Существуют также непарные теги.

Общий вид непарного тега: <имя тега>

Пример:

Общий вид тега с атрибутами:

<имя тега атрибут 1=значение ... атрибут n=значение> текст </имя тега>

Пример: Проба

Структура HTML-документа

<HTML>

<HEAD>

...

</HEAD>

Заголовок

<BODY>

...

</BODY>

Тело

</HTML>

Программа

Пример простейшего HTML-документа

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Пример HTML-документа</TITLE>
</HEAD>
<BODY bgcolor="#00FF00">
Hello!!!
</BODY>
</HTML>
```

Тег **<HTML>** указывает программе просмотра страниц что это HTML документ.

Тег **<HEAD>** определяет место, где помещается различная информация не отображаемая в теле документа. Здесь располагается тег названия документа.

Тег **<TITLE>** - тег названия документа. Текст внутри него отображается не на странице, а как заголовок окна браузера.

Тег **<BODY>** определяет видимую часть документа. В этом разделе располагается вся содержательная часть документа (текст статьи, фотографии, формы для заполнения, другие объекты).

Атрибут **bgcolor** устанавливает цвет фона документа, используя значение цвета в виде RGB (возможно использование константы цвета, например "yellow").

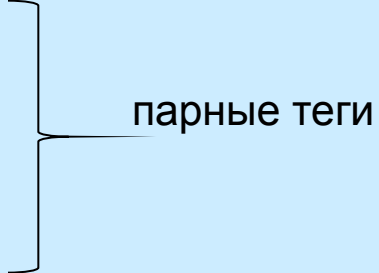
Названия основных цветов и значения RGB

Black = "#000000"	Green = "#008000"
Silver = "#C0C0C0"	Lime = "#00FF00"
Gray = "#808080"	Olive = "#808000"
White = "#FFFFFF"	Yellow = "#FFFF00"
Maroon = "#800000"	Navy = "#000080"
Red = "#FF0000"	Blue = "#0000FF"
Purple = "#800080"	Teal = "#008080"
Fuchsia = "#FF00FF"	Aqua = "#00FFFF"

Чувствительность к регистру

При написании имен тегов, атрибутов и большинства значений атрибутов язык HTML нечувствителен к регистру. Например, можно написать TITLE, или Title, или title, или даже titLE.

Теги форматирования текстовых фрагментов

- <I> Курсив
 - Жирный шрифт
 - <U> Подчеркнутый текст
 - <H1> заголовок 1-го уровня (самый большой)
 - ...
 - <H6> заголовок 6-го уровня (самый маленький)
 -
 перевод строки (непарный)
 - <HR> для рисования горизонтальной черты в качестве разделителя (непарный)
 - определяет выводимый шрифт, его цвет и размер (парный)
- 
- парные теги

Атрибуты:

color - цвет текста

face - гарнитуру шрифта

size - размер текста в пределах от 1 до 7, где 1 - самый мелкий шрифт. По умолчанию равен 3

<P> начало нового параграфа (абзаца) (парный)

Атрибут:

align - выравнивает параграф относительно одной из сторон документа, значения: left, right, или center

Встраивание в документ иллюстраций

Графические форматы

GIF - Graphic Interchange Format. При сохранении изображения в этом формате количество используемых цветов не превышает 256.

JPEG (JPG) - Joint Photography Experts Group. Этот формат допускает сохранение изображений, содержащих миллионы цветов.

 - тег для внедрения графики на страницу

Атрибуты

src - обязательный атрибут, указывающий URL рисунка.

align - выравнивает изображение к одной из сторон документа:

left - по левому краю

right - по правому краю

center - по центру

bottom - по нижнему краю

top - по верхнему краю

middle – посередине.

alt - выводит текст к картинке. Полезно, если браузер не отображает графику на странице

border - устанавливает толщину рамки вокруг изображения в пикселах. По умолчанию рамка не используется.

height - высота картинка в пикселах или процентах. Желательно явно устанавливать этот параметр для ускорения загрузки страницы браузером.

hspace - определяет размер свободного места в пикселах слева и справа от изображения.

vspace - определяет размер свободного места в пикселах сверху и снизу от изображения.

width - ширина картинка в пикселах или процентах. (Желательно устанавливать явно).

Использование списков

Виды списков – нумерованные и маркированные.

 и - для маркированного списка

Атрибут:

type - тип маркера

disk - закрашенный кружок (по умолчанию)

circle - незакрашенный кружок

square - квадратик

 и - для нумерованного списка

Атрибуты:

type - тип маркера

A - заглавные буквы

a - строчные буквы

I - заглавные римские цифры

i - строчные римские цифры

1 - арабские цифры (по умолчанию)

start - начальное значение для нумерованного списка при использовании арабских цифр

 - элементы списка (непарный)

Элемент любого списка может содержать в себе другой список любого вида (число уровней формально не ограничено)

Организация ссылок

Гипертекст позволяет осуществлять мгновенный переход от одного фрагмента текста к другому. Для создания гипертекста (гиперссылок) служит тег <A>. Закрывающий тег обязателен.

Атрибут

href - задает URL ресурса, на который должен перейти пользователь, щелкнув по ссылке. Атрибут может указывать как на внешний документ, так и на документ, расположенный в той же папке, что и исходный файл (в этом случае в достаточно указать имя файла – его *относительный адрес*).

Документы одного сайта рекомендуется связывать относительными ссылками, чтобы не потерять их при перемещении с одного компьютера на другой.

Пример:

```
<A href="page2.htm">текст</A>
```

В качестве ссылки может использоваться графический элемент или комбинация текста и графики.

Примеры:

```
<A href="start.htm"><IMG src="photo1.jpg"</A>
```

```
<A href="page2.htm"><IMG src="photo2.jpg"<br>страница 2</A>
```