Московский Государственный Университет Приборостроения и Информатики

Основы языка VHDL

Цели и задачи

- Получение навыков создания моделей при помощи языка VHDL
- Описание цифровых систем при помощи логических функций
- Иерархическое описание цифровых систем средствами языка VHDL

Структура курса

- Введение
- Основные элементы языка VHDL
- Методы моделирования на VHDL
- Синтез цифровых систем
- Иерархический дизайн цифровых систем

Основы языка VHDL

Введение

Основы VHDL

- Язык VHDL утвержден на уровне отраслевых стандартов (IEEE) как программное средство для описания аппаратных систем.
- Язык высокого уровня применимый как для моделирования так и для синтеза.

Основные определения

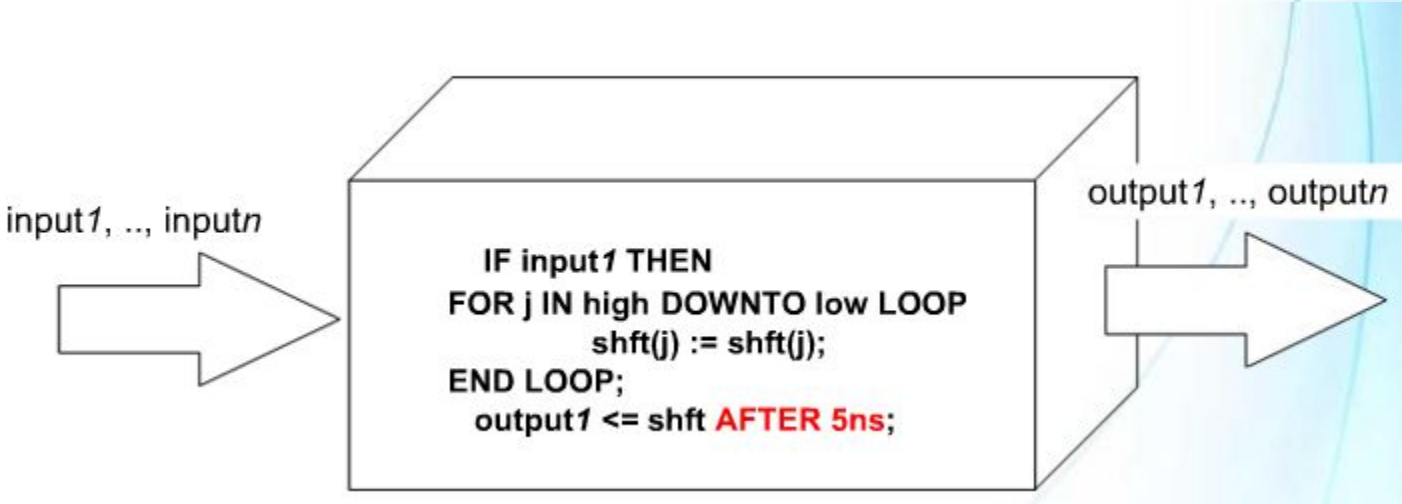
- HDL – Hardware description language, язык описания аппаратных средств
- Поведенческое моделирование: (Behavior modeling) – описание компонента на основе вход-выходных зависимостей
- Структурное моделирование (Structural modeling): описание системы на уровне компонентов и связей между ними

Основные определения (продолжение)

- Register Transfer Layer (RTL) – Уровень проектирования (Уровень регистрового обмена)
- Синтез – трансляция с уровня описания на языке HDL на уровень электрических цепей
- Процесс – исполняемая единица в языке VHDL

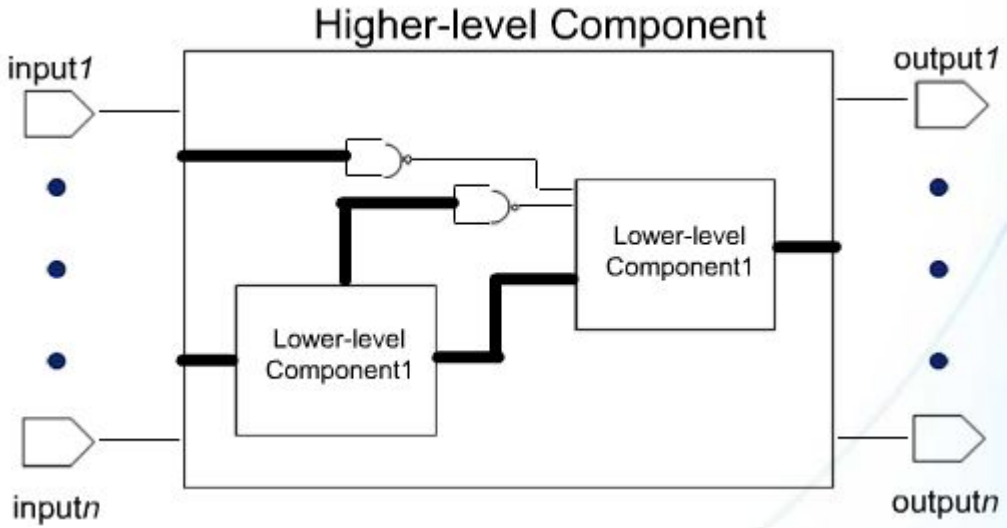
Поведенческое моделирование

- Используется описание поведения элемента
- Не используется информация о связях между компонентами

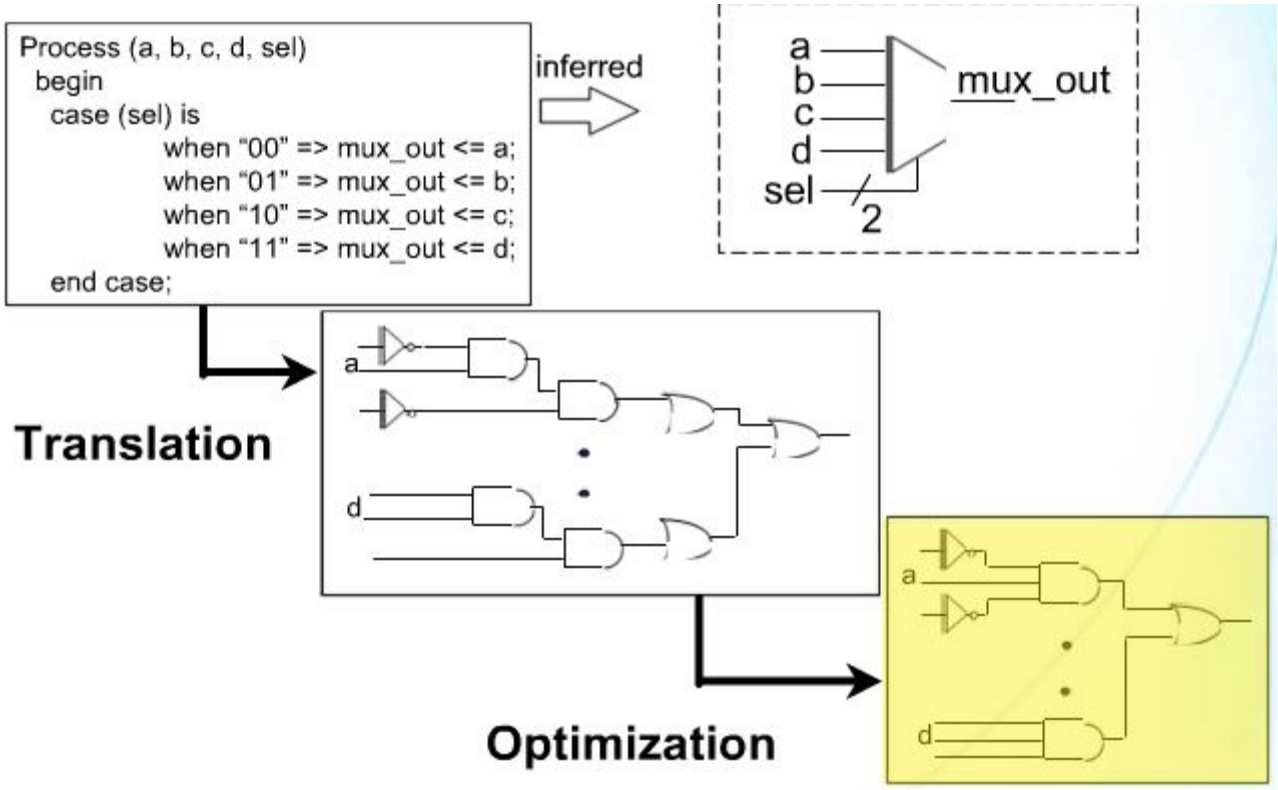


Структурное моделирование

- Функциональное и структурное описание объекта моделирования
- Возможно использование аппаратно зависимых ресурсов



RTL Синтез


Process (a, b, c, d, sel)
begin
case (sel) is
when "00" => mux_out <= a;
when "01" => mux_out <= b;
when "10" => mux_out <= c;
when "11" => mux_out <= d;
end case;
inferred
a
b
c
d
sel
2
mux_out
Translation
a
d
Optimization
a
d

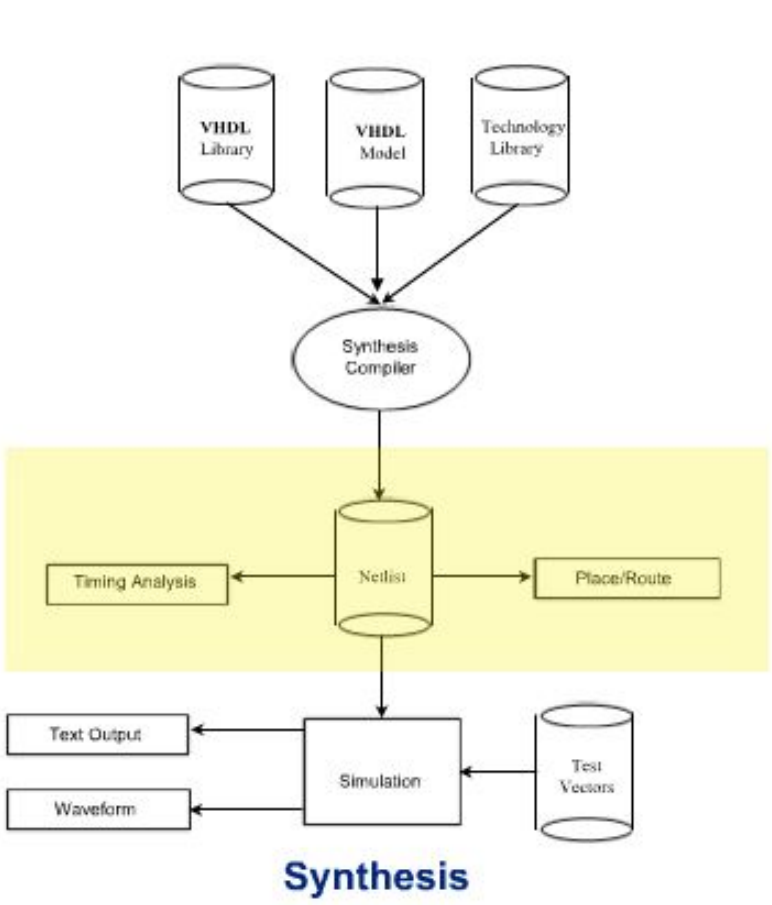
VHDL в сравнении с другими HDL языками

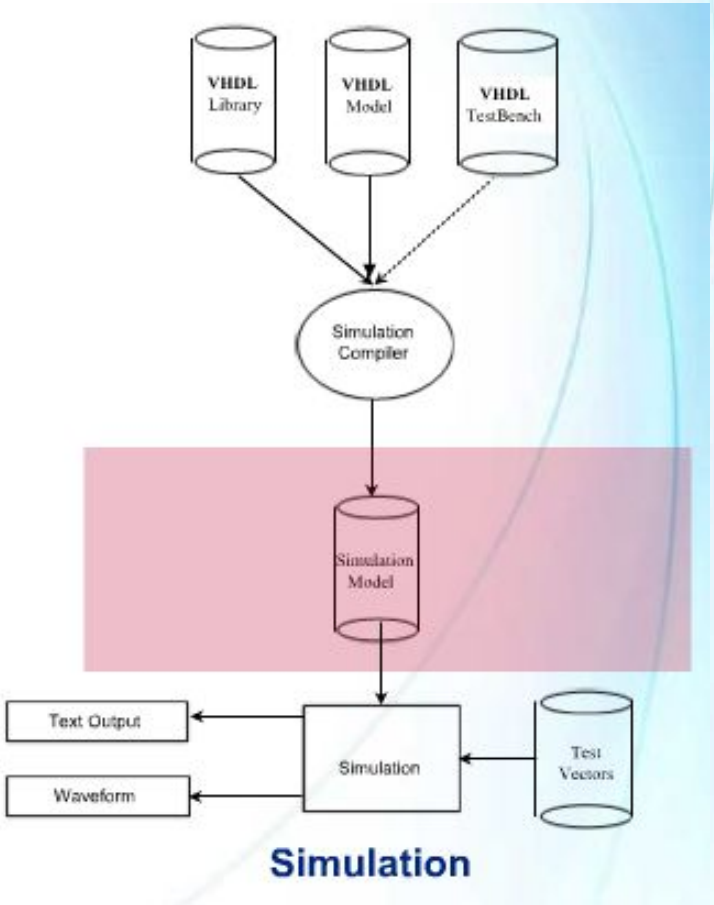
- VHDL:
  - «Создать устройство выход которого изменяется только в момент когда возникает переход с низкого на высокий уровень на определенном входе. В этот момент выход должен получить значение сигнала на входе»
  - Результат: процедура синтеза создаст триггер с синхронизацией «по фронту».
- ABEL, PALASM, AHDL:
  - «Создать D-триггер»
  - Результат: в зависимости от средств синтеза будет создан D-триггер с синхронизацией по фронту или по срезу.

Некоторые особенности VHDL

- Два подмножества конструкций языка:
  - Синтезируемые конструкции
  - Конструкции для моделирования
- Язык VHDL нечувствителен к регистру.
- Операторы языка VHDL разделяются символом ;
- Нечувствителен к количеству пробелов
- Коментарии в VHDL начинаются с символа - -

Типовые последовательности VHDL





Основы языка VHDL

Основные конструкции VHDL

Основные элементы языка VHDL

- Entity
  - Используется для описания интерфейса модели.
- Architecture
  - Используется для описания поведения модели.
- Configuration
  - Используется для связывания объектов Entity и Architecture.
- Package
  - Набор конструкций, которые могут быть использованы другими VHDL модулями (аналог библиотек)
  - Содержит две части:
    - Package declaration
    - Package body

Объявление ENTITY

```
ENTITY  <Имя_Entity> IS
    Generic declarations
    Port declarations
END <Имя_Entity>; (Версия 1076-1987)
END ENTITY <Имя_Entity>; (Версия 1076-1993)
```

- Аналогия: символ
- Generic declarations
  - Используется для параметризации модели
- Port declarations
  - Используется для описания входов и выходов модели

Entity: объявления GENERIC

```
ENTITY <имя_entity> IS
    GENERIC (
        CONSTANT tplh, tphl: time := 5ns ;
        -- слово CONSTANT можно не указывать
        tphz, tplz: TIME := 3 ns ;
        default_value : INTEGER := 1 ;
```

Синтаксис: <Модификатор>
имя_объекта:<тип>:=<начальное значение>;

Entity: объявление внешних сигналов

```
ENTITY <имя_entity> IS
        Generic declarations
        PORT (
                SIGNAL clk, clr: IN BIT;
                -- слово SIGNAL можно не указывать
                q: OUT BIT;
        )  ;
END ENTITY <имя_entity>;
```

Architecture

- Аналогия: схема
- Описывает функциональную и временную модель
- Должна быть ассоциирована с ENTITY
- ENTITY может ассоциироваться с несколькими архитектурами
- Процессы внутри архитектуры выполняются параллельно
- Архитектурные стили
  - Поведенческое описание
    - RTL
    - Функциональное (без определения задержек)
  - Структурное (Netlist)
    - На уровне gates
  - Смешанное описание

Архитектура

ARCHITECTURE <Имя_Архитектуры> **OF** <имя_Entity> **IS**

-- Декларации

SIGNAL temp: INTEGER := 1;

CONSTANT load: **BOOLEAN** := true ;

TYPE states **IS** (S1, S2, S3, S4) ;

-- Декларации компонентов ;

-- Декларации подтипов ;

-- Декларации атрибутов ;

-- Спецификации атрибутов ;

-- Декларации подпрограмм ;

-- Спецификации подпрограмм ;

BEGIN

Определение процессов ;
Параллельные вызовы процедур ;
Параллельные присваивания сигналов ;
Инстанциирование и привязка компонентов ;
Операторы **GENERATE**

END ARCHITECTURE <имя_архитектуры> ;

Configuration

- Используется для установления связей внутри проекта
  - Связывание ENTITY и ARCHITECTURE
  - Связывание COMPONENT и ENTITY+ARCHITECTURE
- Широко используется при моделировании
  - Предоставляет гибкие возможности при сравнении альтернативных дизайнов

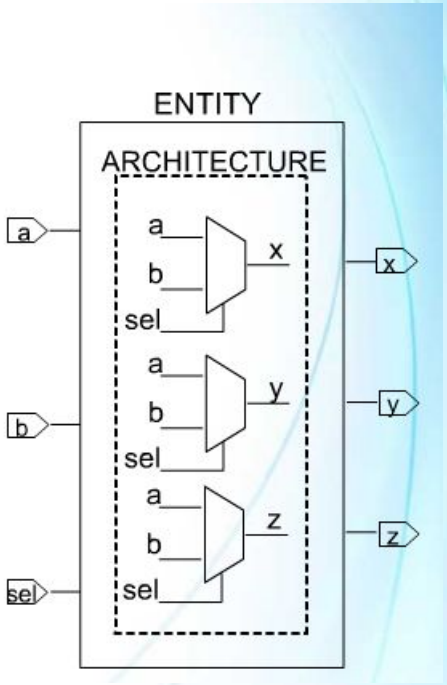
```
CONFIGURATION <имя_конфигурации> OF <имя_ENTITY> IS
    FOR <имя_архитектуры>
    END FOR ;
END CONFIGURATION <имя_конфигурации> ;
```

Собираем все вместе

```
ENTITY cmpl_sig IS
   PORT (
      a, b, sel: IN BIT ;
      x, y, z : OUT BIT
   ) ;
END ENTITY cmpl_sig ;
```

```
ARCHITECTURE logic OF cmpl_sig IS
BEGIN
   -- простое присваивание сигнала
   x <= ( a AND NOT sel) OR (b AND sel) ;

   -- условное присваивание
   y <= a WHEN sel='0'  ELSE b ;
   -- параметрическое присваивание
   WITH sel SELECT
      z <= a WHEN '0',
      b WHEN '1',
      '0' WHEN OTHERS ;
END ARCHITECTURE logic ;
```

```
CONFIGURATION cmpl_sig_conf OF cmpl_sig  IS
   FOR logic
   END FOR ;
END CONFIGURATION cmpl_sig_conf ;
```



Packages

- Пакеты предоставляют удобную возможность для сохранения и повторного использования кода
- Пакет состоит из:
  - Декларации пакета (обязательная часть)
    - Деклараций типов
    - Деклараций подпрограмм
  - Тела пакета (может отсутствовать)
    - Определение подпрограмм
- Язык VHDL имеет два встроенных пакета:
  - Standard
  - TEXTIO

Пример использования пакета

```
LIBRARY IEEE ;
USE IEEE.std_logic_1164.all ;

PACKAGE filt_cmp IS
    TYPE state_type IS (idle, tap1, tap2, tap3, tap4) ;
    FUNCTION compare (variable a,b : integer) RETURN boolean
;
END PACKAGE filt_cmp ;

PACKAGE BODY filt_cmp IS
    FUNCTION compare ( variable: a,b : INTEGER ) IS
        VARIABLE temp : BOOLEAN ;
    BEGIN
        IF a < b THEN
            temp := true ;
        ELSE
            temp := false ;
        END IF ;
        RETURN temp ;
    END FUNCTION compare ;
END PACKAGE BODY filt_cmp ;
```

Libraries

- Библиотека объединяет от одного до нескольких пакетов
- Библиотеки ресурсов
  - Стандартные пакеты
  - Пакеты IEEE
  - Пакеты производителя (Xilinx, Altera и т.п.)
  - Любые другие внешние библиотеки на которые ссылается проект
- Рабочая библиотека
  - Библиотека, в которой размещается результат компиляции текущего проекта

Использование пакетов и библиотек

- Все пакеты должны быть скомпилированы
- Неявное использование библиотек
  - Библиотеки WORK и STD не требуют специальных объявлений
- Оператор LIBRARY
  - Определяет имя библиотеки которую мы собираемся использовать
  - Использует символическое имя директории с файлами библиотеки
  - Определяется настройками проекта
- Оператор USE
  - Определяет конкретный пакет или/и объект который мы будем использовать

Стандартные библиотеки

- Библиотека **STD**
  - Содержит следующие пакеты
    - Standard (Типы: **Bit**, **Boolean**, **Integer**, **Real**, **Time** и функции для поддержки этих типов)
    - **Textio** (Файловые операции)
  - Встроенные библиотеки

Пакет Standard

- Тип **BIT**
  - Принимает одно из двух значений ‘0’ или ‘1’
    SIGNAL a_temp: **BIT** ;
  - Типы данных оканчивающиеся на **_VECTOR** позволяют работать с массивами
    SIGNAL temp : **BIT_VECTOR** (3 **DOWNTO** 0) ;
    SIGNAL temp : **bit_vector** (0 **TO** 3) ;
- Тип **BOOLEAN**
  - (false, true)
- Тип **INTEGER**
  - Положительные и отрицательные целые числа
    SIGNAL int_tmp: **INTEGER** ; -- 32-битовое целое
    SIGNAL int_tmp1: **INTEGER RANGE** 0 to 255 ; -- 8 бит

Другие типы из пакеты Standard

- Тип **NATURAL**
  - Целое в диапазоне от 0 до 2^{32}
- Тип POSITIVE
  - Целое в диапазоне от 1 до 2^{32}
- Тип CHARACTER
  - ASCII символы
- Тип STRING
  - Массив символов
- Тип TIME
  - Интервал времени с единицами измерения (ps, us, ns, ms, sec, min, hr)

Стандартные библиотеки

- Библиотека **IEEE** ;
  - Содержит следующие пакеты:
    - **std_logic_1164** (тип std_logic и функции для работы с ним)
    - **std_logic_arith** (арифметические функции)
    - **std_logic_signed** (арифметические операции со знаком)
    - **std_logic_unsigned** (беззнаковые арифметические операции)

Типы данных из пакета std_logic_1164

- Тип **STD_LOGIC**
  - 9-значная логика
    - ‘1’ – лог. 1
    - ‘0’ – лог. 0
    - ‘X’ – неопределенность
    - ‘Z’ – выс.импеданс
    - ‘-’ – Don’t care
  - Поддержка нескольких источников сигнала
- Тип **STD_ULOGIC**
  - То же что и STD_LOGIC но без поддержки нескольких источников

- ‘H’ – слабая единица
- ‘L’ – слабый ноль
- ‘W’ – слабая неопределенность

Основы языка VHDL

Моделирование цифровых систем

Основные конструкции для моделирования

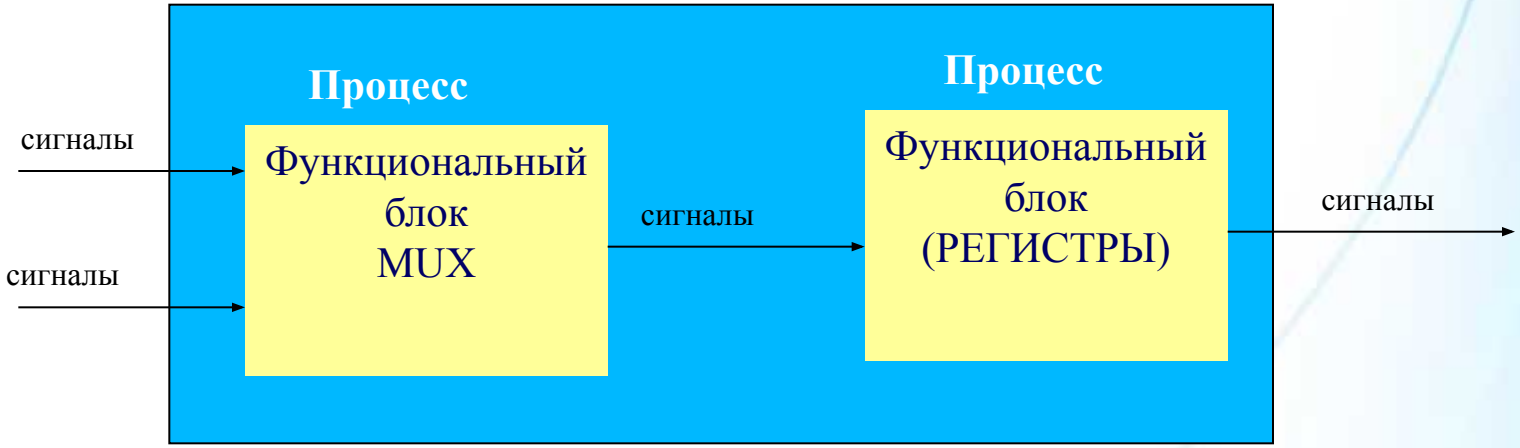
- Константы
- Сигналы
- Операторы
- Присваивание сигналов
- Процессы
- Последовательные операторы
- Переменные
- Определяемые пользователем типы

Константы

- Присваивают имя константе
- Объявление константы
  - **CONSTANT** <имя_константы> : <тип> := <значение> ;
- Константа не может изменять свое значение
- Повышает читаемость кода
- Упрощает переносимость

Сигналы

- Сигналы описывают физические соединения (проводники) между процессами (функциями)
- Сигналы могут быть объявлены в пакетах, Entity или в архитектуре



Присваивание значение сигналам

- **SIGNAL** temp: std_logic_vector (7 DOWNTO 0)
- Присваивание всех битов:

  temp <= “10101010” ;

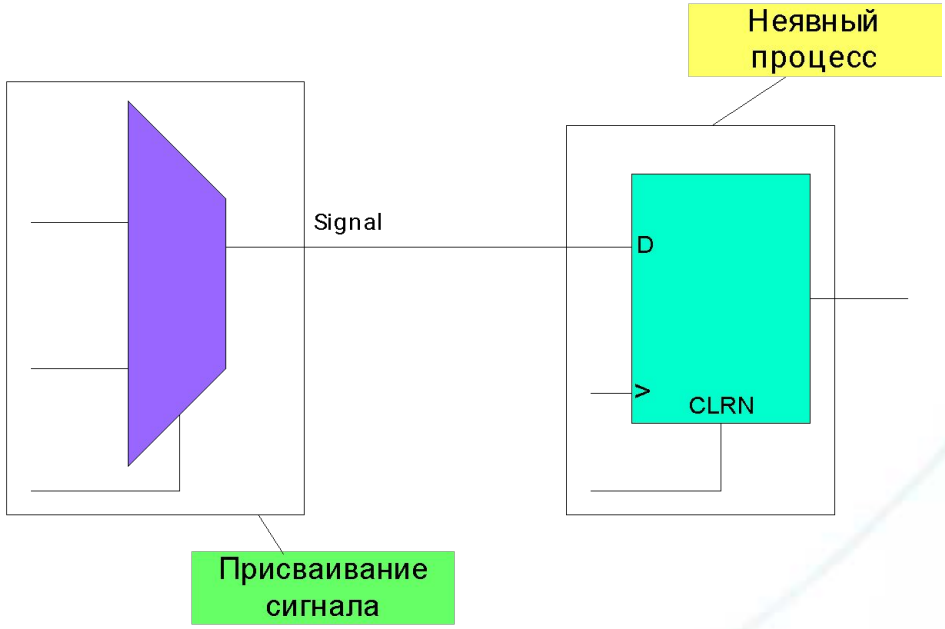
  temp <= x”AA” ;
- Один бит:

  temp(7) <= ‘1’ ;
- Группа битов:

  temp(7 downto 4) <= “1010” ;

Присваивание сигналов

- Присваивание сигналов осуществляется с помощью оператора **<=**
- Присваивание сигнала подразумевает создание **неявного** процесса (функции) с элементом памяти

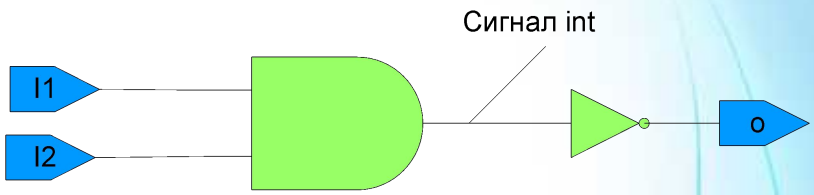


Операторы VHDL

Тип оператора	Обозначение оператора
Операторы сравнения	= /= < <= > >=
Сложение и вычитание	+ -
Мультипликативные операции	* / mod rem
Другие	** abs &

Сигналы для межсоединений

```
ENTITY simp IS
    PORT (
        i1, i2 : IN BIT ;
        o: OUT BIT
        ) ;
END ENTITY simp ;
ARCHITECTURE logic OF simp IS
SIGNAL int : BIT ;
BEGIN
int <= i1 AND i2 ;
o <= NOT int ;
END ARCHITECTURE logic ;
```



Перегрузка операторов

- VHDL определяет арифметические и логические функции только для встроенных типов данных (определенных в стандартных пакетах)
- Как использовать такие функции с другими типами данных?
  - **Перегрузка операторов** – определение арифметических и логических функций для других типов данных
- Операторы перегружаются путем определения функции с именем соответствующего оператора

Функции и пакеты перегрузки операций

- Пакеты содержащие следующие операторы могут быть найдены в библиотеке LIBRARY IEEE
  - std_logic_arith (арифметические функции)
  - std_logic_signed (знаковые арифметические функции)
  - std_logic_unsigned (беззнаковые арифметические функции)
  - numeric_std (знаковые и беззнаковые функции)
- Например пакет std_logic_unsigned определяет некоторые из этих функций

FUNCTION “+” (l: std_logic_vector; r:std_logic_vector) return std_logic_vector ;

FUNCTION “+” (l: std_logic_vector; r:INTEGER) return std_logic_vector ;

FUNCTION “+” (l: INTEGER; r:std_logic_vector) return std_logic_vector ;

FUNCTION “+” (l: std_logic_vector; r:std_logic) return std_logic_vector ;

FUNCTION “+” (l: std_logic; r:std_logic_vector) return std_logic_vector ;

Использование перегруженных операторов

```
Library IEEE ;
USE IEEE.std_logic_1164.ALL ;
USE IEEE.std_logic_unsigned.ALL ;
```

```
Entity overload IS
    PORT (
    a: IN std_logic_vector (4 DOWNTO 0) ;
    b: IN std_logic_vector (4 DOWNTO 0) ;
    sum: OUT std_logic_vector (4 DOWNTO 0) ;
```

Параллельное присваивание сигналов

- Используется для присваивания значений сигналу с использованием различных выражений
- Подразумевает создание неявного процесса, выполняемого параллельно с другими процессами
  - (список чувствительности такого процесса – все переменные справа от знака присваивания)
- Три типа оператора параллельного присваивания:
  - Простой оператор присваивания
  - Условный оператор присваивания
  - Case-оператор присваивания

Простой оператор присваивания

- Формат: **<имя_сигнала> <= <выражение>** ;
- Пример:

```
qa <=  r or t ;
qb <= ( qa and not (g xor h) ) ;
```

Условный оператор присваивания

- Формат:

```
<имя_сигнала> <= <выражение1> when <условие1> else
                <выражение2> when <условие2> else
                …
                <выражениеn> when <условиеn> else
                <выражениеn+1>
```

- Пример:

```
qa  <=  a WHEN sela = '1' ELSE
        b WHEN selb = '1' ELSE
        c ;
```

Неявный процесс

Оператор присваивания WITH

- Формат:

```
WITH <выражение> SELECT
<имя_сигнала> <= <выражение1> WHEN <условие1>,
                 <выражение2> WHEN <условие2>,

                 <выражениеn> WHEN OTHERS ;
```

- Пример:

```
WITH sel SELECT
q <= a WHEN “00”,
     b WHEN “01”,
     c WHEN “10”,
     d WHEN OTHERS ;
```

Неявный процесс

Задержка в операторе присваивания

- В операторе присваивания можно использовать задержку
  - Два типа задержек:
    - Инерционная задержка (по умолчанию)
      - Импульс длина которого короче указанного значения не будет передан
      - Пр. a <= b **AFTER** 10 ns ;
    - Транспортная задержка
      - любой импульс будет передан, несмотря на его длительность
      - Пр. a<= **TRANSPORT** b **AFTER** 10 ns ;

Явное описание процесса

- Оператор процесса исполняется до тех пор пока не встретит оператор WAIT или список чувствительности процесса.
  - Список чувствительности подобен оператору WAIT в конце процесса
  - Процесс может иметь несколько операторов WAIT
  - Процесс не может иметь единовременно и список чувствительности и оператор WAIT
- Процесс содержит последовательные операторы
- Параллельное исполнение
  - Архитектура может включать в себя несколько процессов
  - Все процессы исполняются параллельно

```
метка:  PROCESS (<список_чув.>)
    <объявления констант>
    <объявления типов>
    <объявления переменных>
BEGIN
    <последовательный оператор>
    …
    <последовательный оператор>
END PROCESS ;
```

Примеры процессов

```
proc1: PROCESS (a,b)
BEGIN
    -- последовательные операторы
END PROCESS ;
```

```
proc1: PROCESS
BEGIN
    -- последовательные операторы
    WAIT ON (a,b) ;
END PROCESS ;
```

Последовательные операторы

- Последовательные операторы
  - Простое присваивание сигнала
  - Оператор IF-THEN
  - Оператор CASE
  - Оператор цикла
  - Оператор WAIT

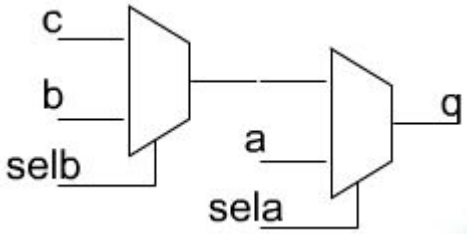
Оператор IF-THEN

- Формат

```
IF <условие> THEN
    <последовательность
    операторов>
ELSIF <условие2> THEN
    <последовательность
    операторов>
ELSE
    <последовательность
    операторов>
END IF ;
```

- Пример

```
PROCESS (sela, selb, a, b, c)
BEGIN
    IF sela='1' THEN
        q<=a ;
    ELSIF selb='1' THEN
        q <= b ;
    ELSE
        q <= c ;
    END IF ;
END PROCESS ;
```



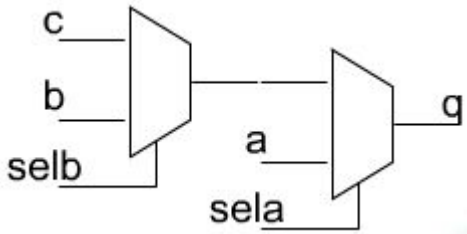
Оператор CASE

- Формат

```
CASE <выражение> IS
    WHEN <условие1> =>
        <посл. операторы>
    WHEN <условие2> =>
        <посл. операторы>
        …
    WHEN OTHERS => -- (опц.)
        <посл. операторы>
END CASE ;
```

- Пример

```
PROCESS (sela, selb, a, b, c)
BEGIN
    CASE sel IS
        WHEN “00” =>
            q<=a ;
            WHEN “01” =>
                q<=b ;
                WHEN
    “10” =>
        q<=c ;
        WHEN OTHERS =>
            q<=d ;
    END CASE ;
END PROCESS ;
```



Последовательные операторы цикла

- Оператор LOOP
  - повторяется бесконечно пока не встретится оператор EXIT
- Оператор WHILE
  - Выход по условию в конце цикла
- Оператор FOR
  - Цикл на основе счетчика

```
[метка] LOOP
    -- последовательные операторы
    NEXT метка WHEN … ;
    EXIT метка WHEN … ;
END LOOP ;
```

```
WHILE <условие> LOOP
    -- последовательные операторы
END LOOP ;
```

```
FOR <идент.> IN <range> LOOP
    -- послед. операторы
END LOOP ;
```

Оператор WAIT

- WAIT ON <сигнал>
  - Приостанавливает исполнение до события, связанного с сигналом

```
WAIT ON a,b ;
```

- WAIT UNTIL <логическое_выражение>
  - Останавливает исполнение до момента, когда выражение станет истиной

```
WAIT UNTIL (int < 100) ;
```

- WAIT FOR <интервал>
  - приостанавливает выполнение на указанный интервал

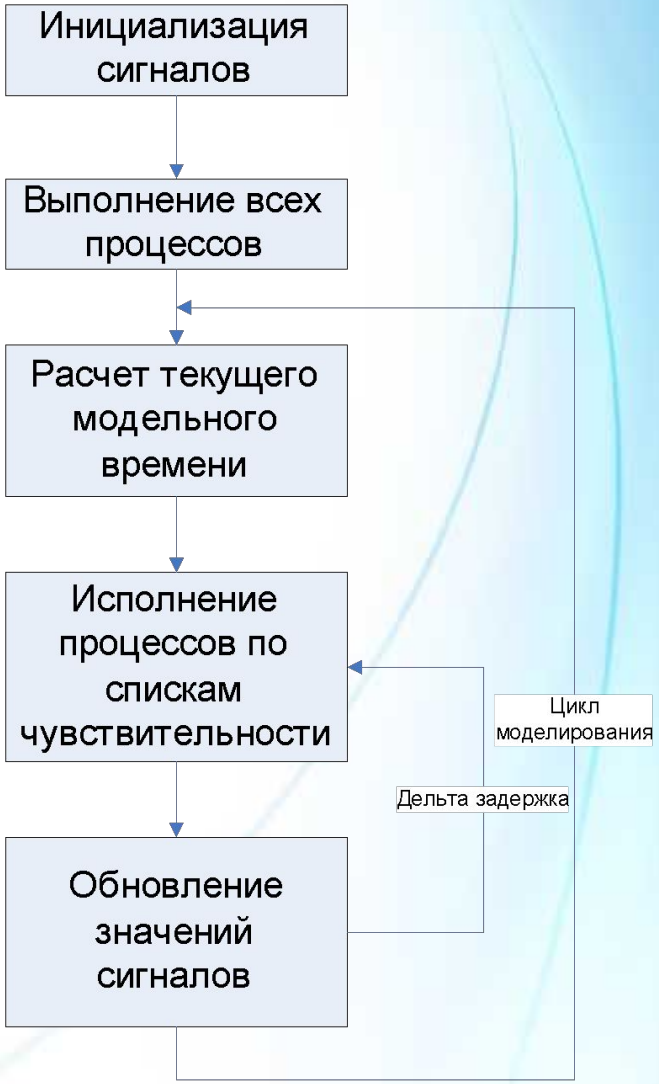
```
WAIT FOR 20 ns ;
```

- Смешанный WAIT

```
WAIT UNTIL (a='1') FOR 5 us ;
```

VHDL-симуляция

- Событие(Event) – любое изменение сигнала
- Цикл моделирования
  - модельное время
  - Дельта-задержка
    - Фаза выполнения процесса
    - Фаза обновления сигналов
- Цикл моделирования заканчивается когда выполнены все процессы и обновлены все сигналы



Эквивалентные функции

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY simp IS
    PORT (
      a,b : IN std_logic ;
      y : OUT std_logic ;

    ) ;

END ENTITY simp ;

ARCHITECTURE logic OF simp IS
    SIGNAL c : std_logic ;

BEGIN
      c <= a AND b ;
      y <= c ;
END ARCHITECTURE logic ;
```

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY simp IS
    PORT (
      a,b : IN std_logic ;
      y : OUT std_logic ;

    ) ;

END ENTITY simp ;

ARCHITECTURE logic OF simp IS
    SIGNAL c : std_logic ;

BEGIN
      Process1: PROCESS(a,b)
      BEGIN
            c <= a AND b ;
      END PROCESS process1 ;
      Process2: PROCESS(c)
      BEGIN
            y <= c ;
      END PROCESS Process2 ;
END ARCHITECTURE logic ;
```

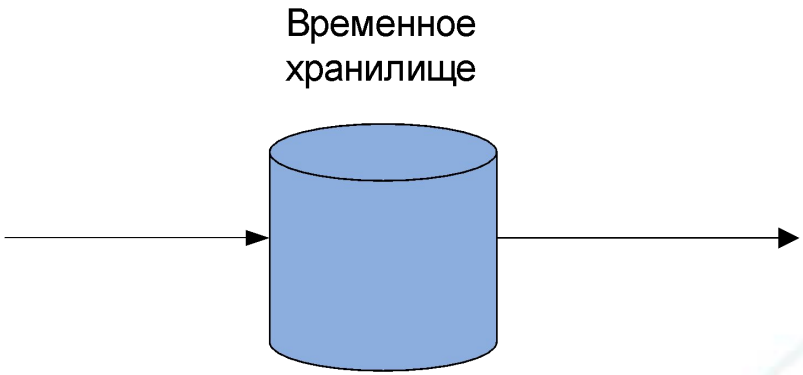
Неэквивалентные функции

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY simp IS
    PORT (
      a,b : IN std_logic ;
      y : OUT std_logic ;

    ) ;

END ENTITY simp ;

ARCHITECTURE logic OF simp IS
    SIGNAL c : std_logic ;

BEGIN
      c <= a AND b ;
      y <= c ;
END ARCHITECTURE logic ;
```

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY simp IS
    PORT (
      a,b : IN std_logic ;
      y : OUT std_logic ;

    ) ;

END ENTITY simp ;

ARCHITECTURE logic OF simp IS
    SIGNAL c : std_logic ;

BEGIN
    PROCESS( a, b)
      c <= a AND b ;
      y <= c ;
     END PROCESS
 END ARCHITECTURE logic ;
```

Объявление переменных

- Переменные объявляются внутри процесса
- Для присваивания используется оператор :=
- Объявление переменных
  - VARIABLE <имя>: <Тип_данных> := <выражение> ;
  - VARIABLE temp: std_logic_vector (7 DOWNTO 0) ;
- Обновление переменной происходит немедленно
- Не вносит задержку



Присваивание значений переменным

VARIABLE temp : std_logic_vector (7 DOWNTO 0) ;

- Все биты

  temp := “10101010”;

  temp := x”AA” ;

- Один бит

  temp(7) := ‘1’ ;

- Группа битов

  temp(7 DOWNTO 4) := “1010” ;

- Один бит: апостроф ‘
- Несколько бит (строка): кавычки “

Эквивалентные функции

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY simp IS
    PORT (
      a,b : IN std_logic ;
      y : OUT std_logic ;

    ) ;

END ENTITY simp ;

ARCHITECTURE logic OF simp IS
    SIGNAL c : std_logic ;

BEGIN
      c <= a AND b ;
      y <= c ;
END ARCHITECTURE logic ;
```

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY simp IS
    PORT (
      a,b : IN std_logic ;
      y : OUT std_logic ;

    ) ;

END ENTITY simp ;

ARCHITECTURE logic OF simp IS
    SIGNAL c : std_logic ;

BEGIN
    PROCESS( a, b)
      VARIABLE c: std_logic ;
    BEGIN
      c <= a AND b ;
      y <= c ;
     END PROCESS

 END ARCHITECTURE logic ;
```

Сигналы против переменных

	Сигналы	Переменные
Присваивание	сигнал <= выражение	переменная := выражение
Назначение	Соединение элементов дизайна	Локальное хранение данных
Область видимости	Глобальная (обмен между процессами)	Локальная (только внутри процесса)
Поведение	Значение обновляется в конце дельта-цикла	Обновление происходит незамедлительно

Определяемые пользователем типы

- Массивы Arrays
- Перечислимые типы данных

Массив (Array)

- Создает двумерный тип данных
  - Созданный тип необходимо использовать при объявлении констант, сигналов или переменных такого типа
- Используется для резервирования памяти и размещения тестовых векторов или данных
- Объявление типа памяти

TYPE <имя_типа> IS ARRAY (<диапазон_целых>) OF
<тип_данных_элемента> ;

Пример использования массива

```
ARCHITECTURE logic OF my_memory IS
    TYPE mem IS ARRAY (0 to 63) OF std_logic_vector (7 DOWNTO 0) ;
  -- создается новый тип данных «массив» с именем mem который
  -- использует 64 адресных позиции по 8 бит каждая
  SIGNAL mem_64x8_a, mem_64x8_b : mem  ;
  -- создается 2 64x8бит массива
BEGIN
    mem_64x8_a(12) <= x"A4" ;
    mem_64_8_b(50) <= "11110000" ;
END ARCHITECTURE logic ;
```

Enumerated Data Type

- Позволяет перечислить все значения определяемого типа данных
  - Используется при определении констант, сигналов или переменных этого типа
- Используется для
  - Повышения читаемости кода
  - При описании конечных автоматов
- Объявление перечислимого типа данных

TYPE <имя_типа> IS (перечисление значений через запятую) ;

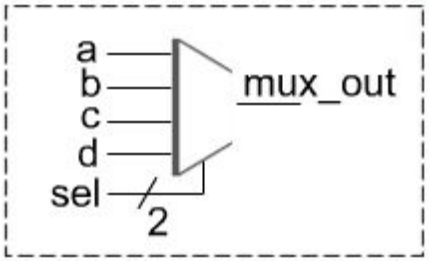
```
TYPE enum IS (idle, fill, heat_w, wash, drain) ;
SIGNAL dshwshr_st : enum ;
    …
drain_led <= '1' WHEN dshwsher_st = drain ELSE '0' ;
```

Основы языка VHDL

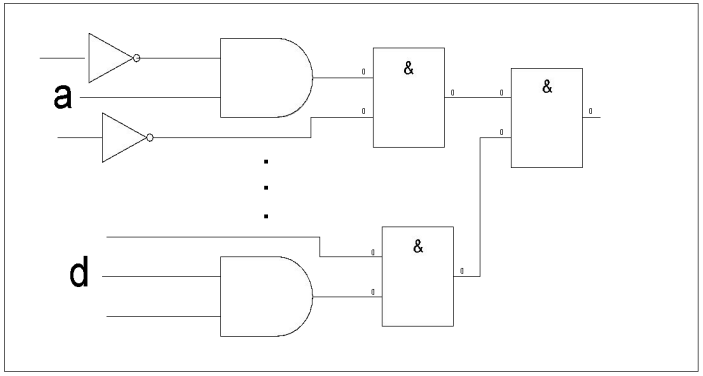
Синтез цифровых систем

RTL синтез

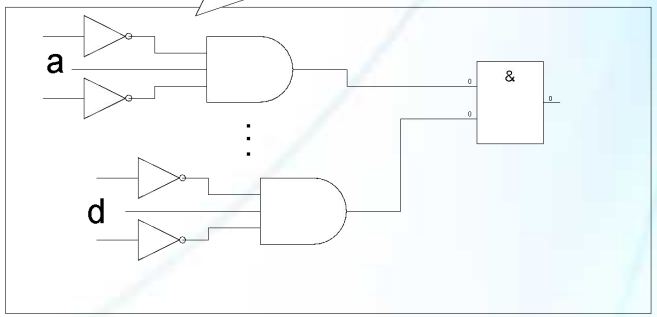
```
Process( a,b,c,d,sel )
    begin
      case (sel) is
            when “00” => mux_out <= a;
            when “01” => mux_out <= b;
            when “10” => mux_out <= c;
            when “11” => mux_out <= d;

      end case ;
```



Трансляция

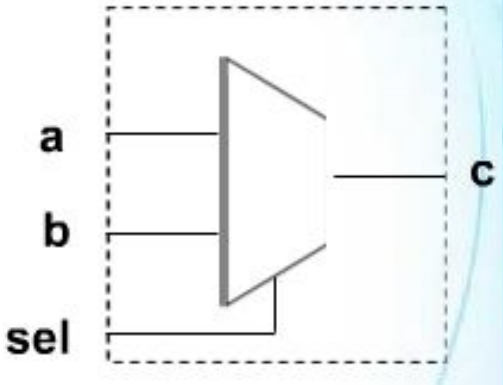


Оптимизация

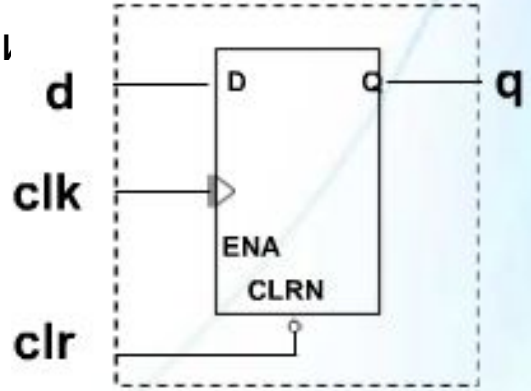


Два типа синтеза процесса

- Комбинаторный процесс
  - Список чувствительности включает все входы логических элементов
- Пример
  - **PROCESS**(a,b,sel)

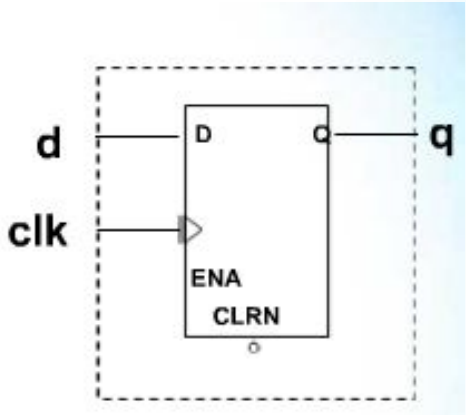


- Последовательный процесс
  - Чувствителен только к сигналам такирования и к управляющим сигналам
- Пример
  - **PROCESS**(clr, clk)



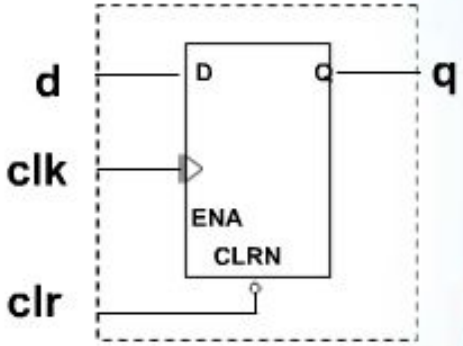
D-триггер на основе функции rising_edge

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY dff_b IS
    PORT (
      clk,d : IN std_logic ;
      q : OUT std_logic

    ) ;

END ENTITY dff_b ;

ARCHITECTURE rtl OF dff_b IS
    SIGNAL c : std_logic ;

BEGIN
    PROCESS(clk)
    BEGIN
      IF rising_edge(clk) THEN
            q <= d ;
      END IF ;

    END PROCESS ;

END ARCHITECTURE logic ;
```



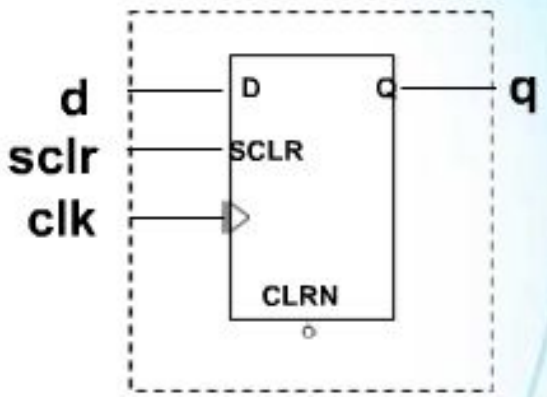
D-триггер с асинхронным сбросом

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY dff_aclr IS
    PORT (
      d,clk,clr : IN std_logic ;
      q : OUT std_logic

    ) ;

END ENTITY dff_aclr ;

ARCHITECTURE rtl OF dff_aclr IS
    BEGIN
    PROCESS(clk)
    BEGIN
      IF clr='0' THEN
            q <= '0' ;
      ELSIF rising_edge(clk) THEN
            q <= d ;
      END IF ;

    END PROCESS ;

END ARCHITECTURE logic ;
```



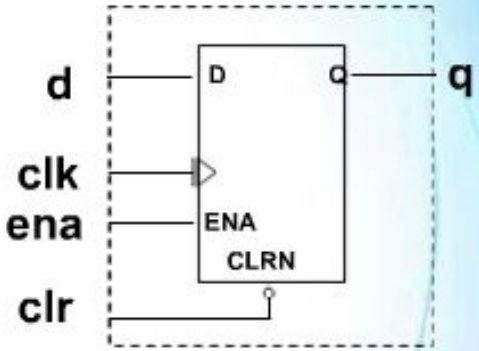
D-триггер с синхронным сбросом

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;
ENTITY dff_aclr IS
    PORT (
      d,clk,clr : IN std_logic ;
      q : OUT std_logic
    ) ;
END ENTITY dff_aclr ;
ARCHITECTURE rtl OF dff_aclr IS
    BEGIN
    PROCESS(clk)
    BEGIN
      IF rising_edge(clk) THEN
            IF clr='0' THEN
                  q <= '0' ;
            ELSE       q <= d ;
      END IF ; END IF ;
    END PROCESS ;
    END ARCHITECTURE logic ;
```



D-триггер с асинхронным сбросом и управлением синхронизацией

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;

ENTITY dff_aclr_ena IS
    PORT (
      d,clk,clr, ena : IN std_logic ;
      q : OUT std_logic

    ) ;

END ENTITY dff_aclr_ena ;

ARCHITECTURE rtl OF dff_aclr_ena IS
    BEGIN
    PROCESS(clk,clr)
    BEGIN
      IF clr='0' THEN
            q <= '0' ;
      ELSIF rising_edge(clk) THEN
            IF ena='1' THEN
                  q <= d ;
            END IF ;
      END IF ;
    END PROCESS ;
    END ARCHITECTURE rtl ;
```



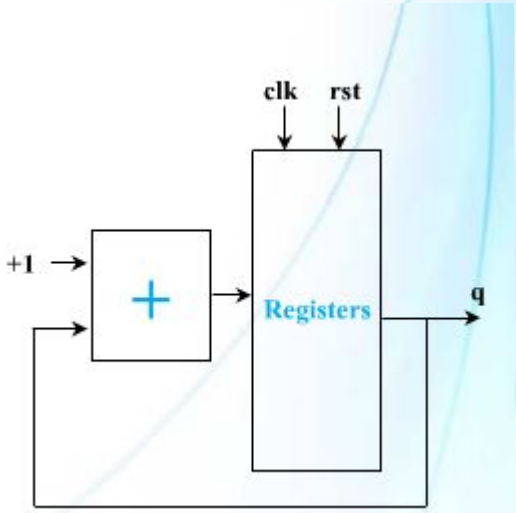
Синтез регистра

- Присваивание сигнала внутри оператора IF-THEN с условием проверки сигнала тактирования приводит к синтезу регистра

```
PROCESS (clk)
BEGIN
    IF rising_edge( clk ) THEN
            q <= d ;
    END IF ;
END PROCESS ;
```

Синтез счетчика

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;
    USE IEEE.Std_logic_unsigned.ALL ;

ENTITY counter IS
    PORT (
      clk, rst : IN std_logic ;
      q : OUT std_logic_vector (15 DOWNTO 0)

    ) ;

END ENTITY counter ;

ARCHITECTURE logic OF counter IS
    SIGNAL tmp_q : std_logic_vector (15 DOWNTO 0) ;

BEGIN
    PROCESS(clk, rst)
    BEGIN
          IF rst='0'  THEN
                tmp_q <= (OTHERS => '0' ) ;
          ELSIF rising_edge(clk)  THEN
                tmp_q < = tmp_q + 1 ;

          END IF ;
    END PROCESS ;
    q <= tmp_q ;

END ARCHITECTURE ;
```

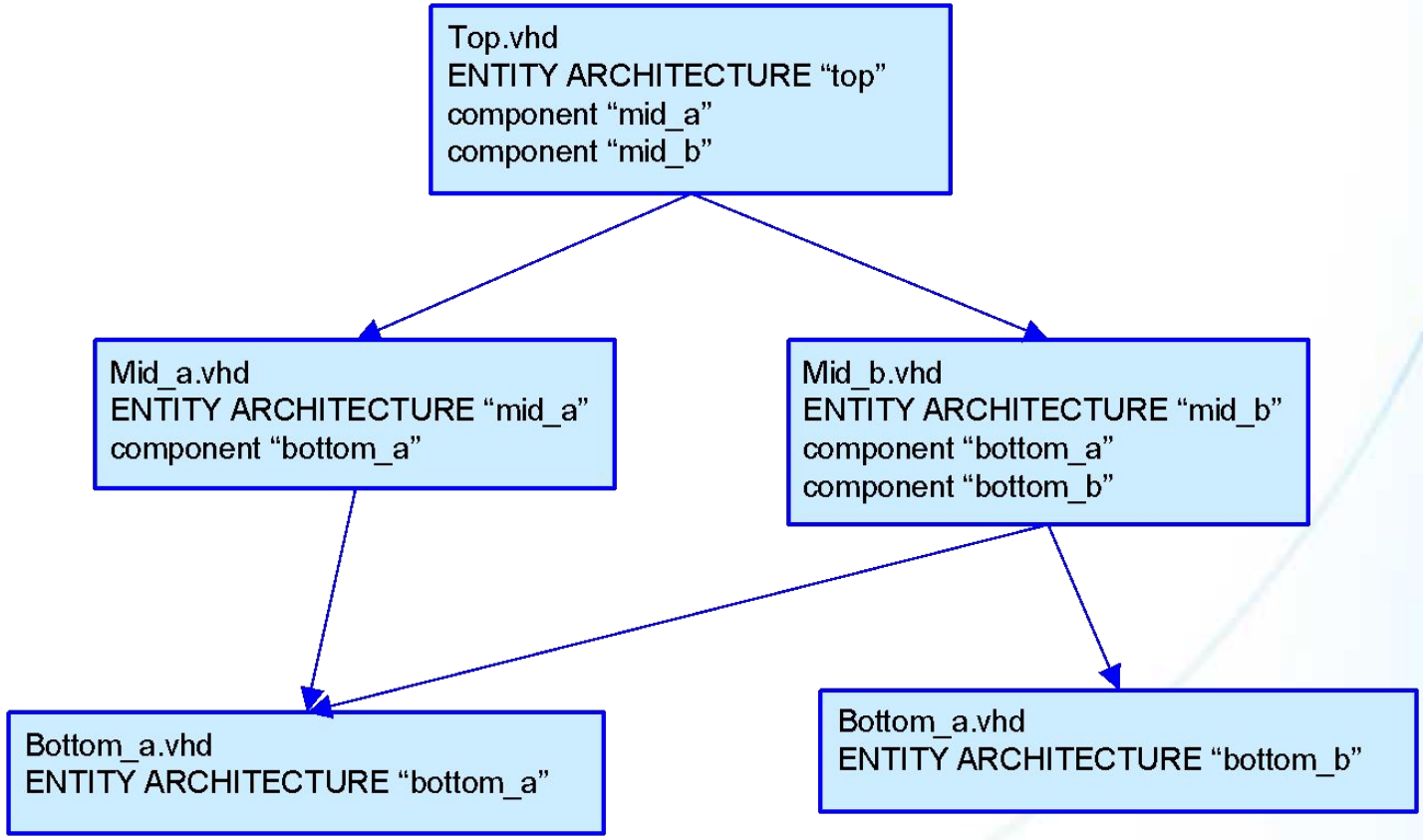


Основы языка VHDL

Структурное описание

Иерархический дизайн – дизайн в нескольких файлах

- Иерархический дизайн использует объявление (Declaration) и размещение (Instantiation) компонентов



Объявление и размещение компонентов

- Объявление компонента используется для указания типов данных и портов другого ENTITY

```
COMPONENT <имя_подключаемого_entity>
     PORT (
       <имя_порта> : <тип_порта> <тип_данных> ;

       <имя_порта> : <тип_порта> <тип_данных>
     ) ;
END COMPONENT ;
```

- Размещение компонента – параллельный оператор, используемый для вставки и привязки компонента в текущую архитектуру

```
<имя_размещения> : <имя_подключаемого_entity>
     PORT MAP (<имя_порта_подключаемого_entity> => <сигнал>

                                   ...
                    <имя_порта_подключаемого_entity> => <сигнал>
     ) ;
```

Объявление и размещение компонентов

```
LIBRARY IEEE ;
    USE IEEE.Std_logic_1164.ALL ;
    ENTITY tollv IS
      PORT (
            tclk, tcross, tnickel, tdime, tquarter : IN std_logic ;
            tgreen, tred : OUT Std_logic
            ) ;
    END ENTITY tollv ;

ARCHITECTURE tollv_arch OF tollv IS

COMPONENT tollc
    PORT (
      clk, cross, nickel, dime, quarter : IN std_logic ;
      green, red : OUT std_logic
    ) ;
END COMPONENT ;

BEGIN

U1: tollc PORT MAP (clk=>tclk, cross=>tcross, nickel=>tnickel, dime=>tdime,
    quarter => tquarter, green => tgreen, red => red )

 END ARCHITECTURE tollv_arch ;
```

Основы языка VHDL

Дополнительные операторы языка VHDL

Оператор GENERATE

<метка_группы>: **FOR** <индекс> **IN** <диапазон> **GENERATE**
<метка_компонента>: <имя_компонента>
[**PORT MAP**]
END GENERATE ;

```
COMPONENT register_4 IS
    PORT (
      data_in: IN std_logic_vector (3 DOWNTO 0) ;
      data_out : OUT std_logic_vector (3 DOWNTO 0) ;
      clk: IN std_logic
    ) ;
END COMPONENT ;
```

BEGIN

```
registers: for i from 0 to 3 generate
    Reg: register_4
    port map (
      data_in=>data_16_in((i+1)*4-1 downto i*4),
      data_out=> data_16_out ((i+1)*4-1 downto i*4),
      clk=>clk16 ) ;
    END GENERATE Registers ;
```

END ARCHITECTURE Registers_Arch ;

Типы данных


Типы данных
Простые (скалярные) типы
Составные типы
Указательные типы
Файловые типы
Числовые типы
Integer
Real
Natural
Positive
Перечислимые типы

Спасибо за внимание