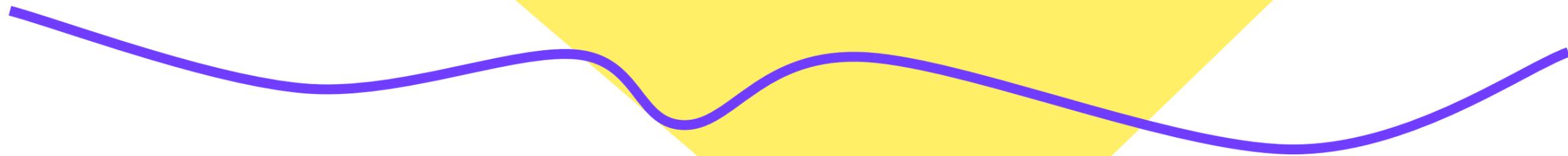
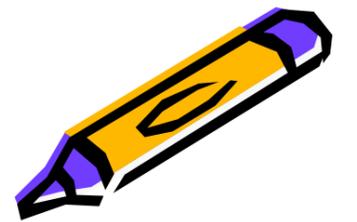


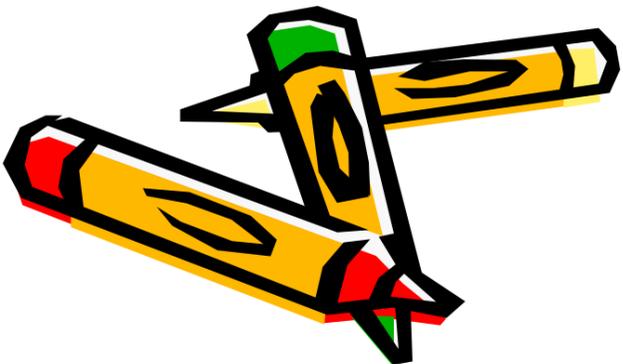
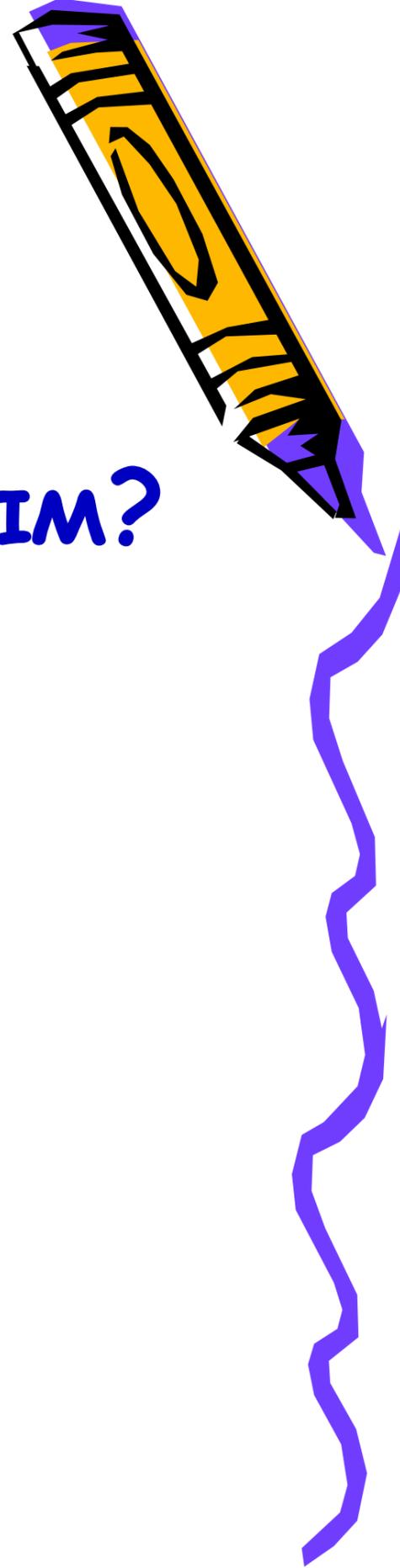
Алгоритмы ветвления. Оператор выбора

9 класс

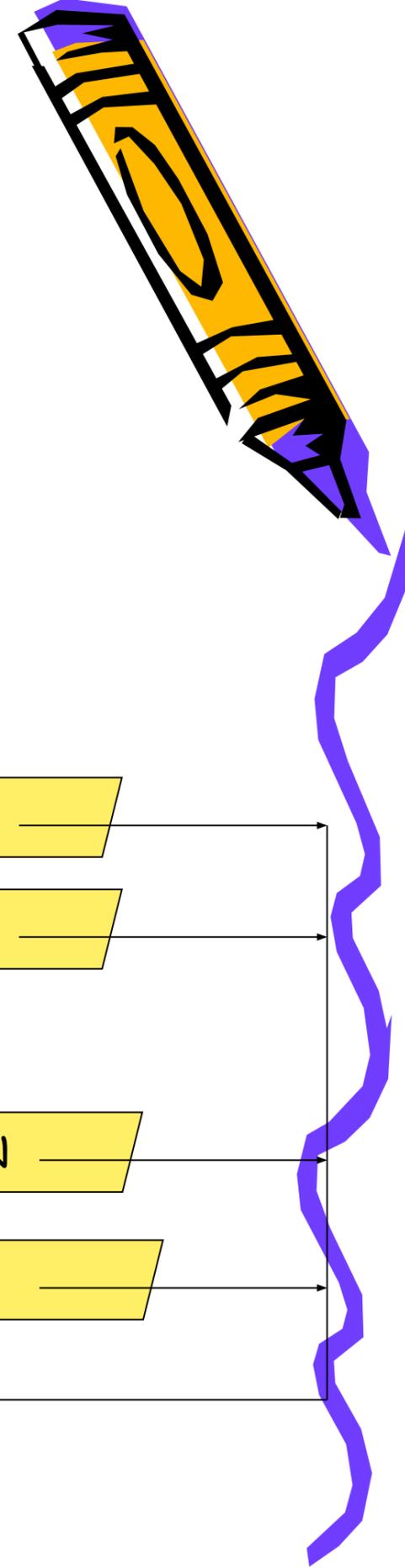


Повторение

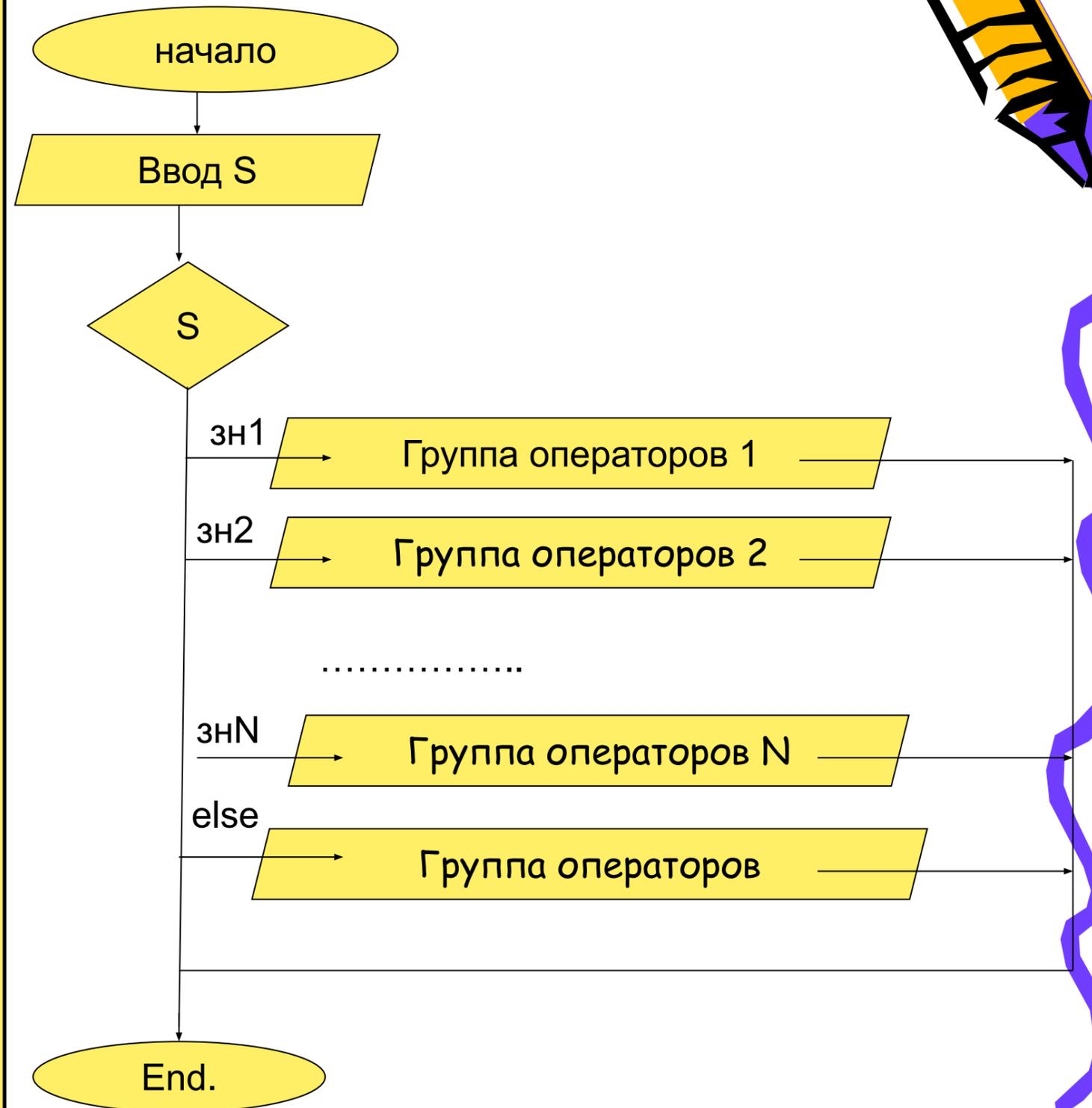
1. Что такое алгоритм?
2. Какие типы алгоритмов вы знаете?
3. Какой алгоритм называется линейным?
4. Какой алгоритм называется разветвляющимся?
5. Приведите примеры.
6. Какие типы данных мы с вами изучили?
7. Какие операторы изучены?



Оператор выбора

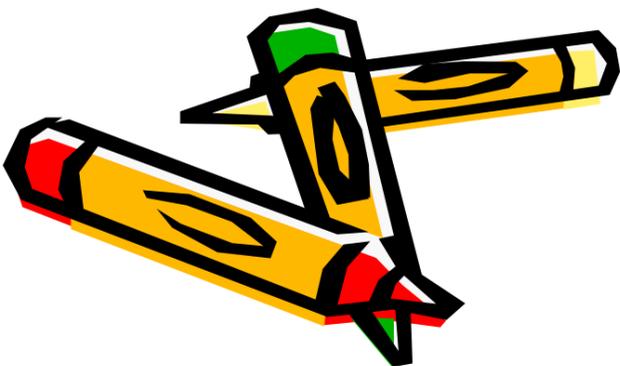
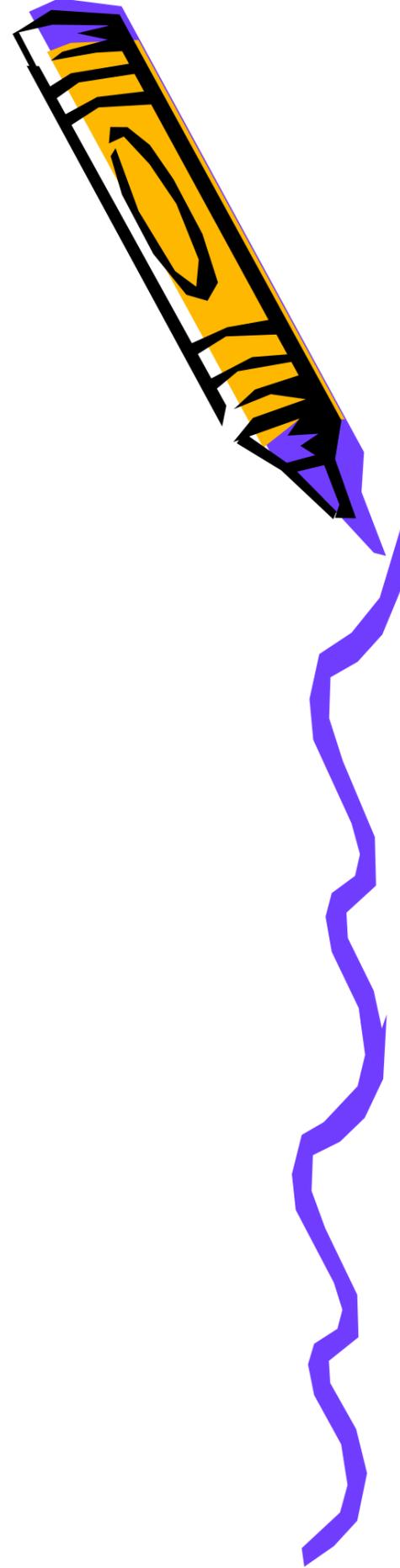


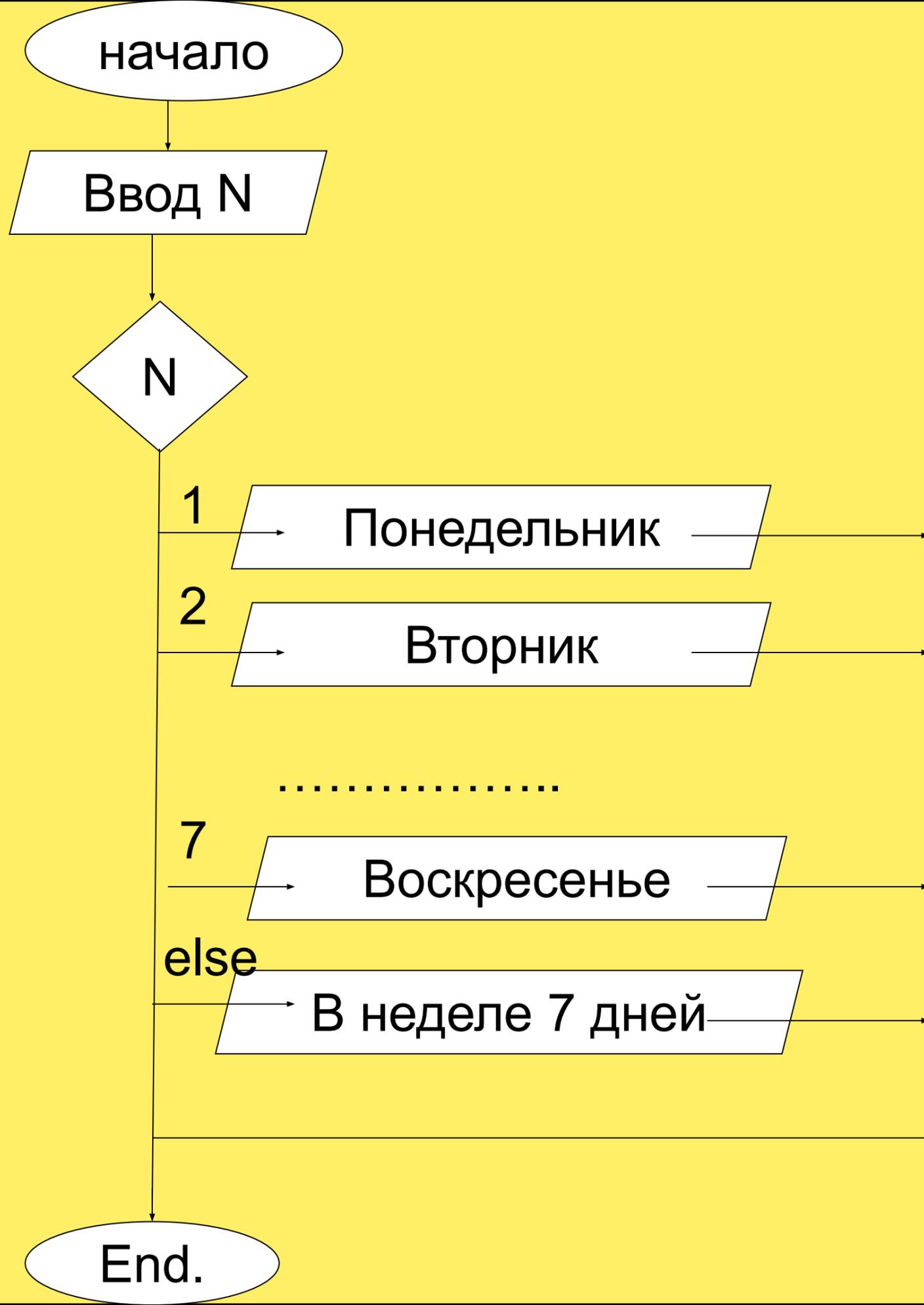
Case <переменная порядкового типа> **of**
<список констант 1>:<оператор 1>;
< список констант 2>:<оператор 2>;
...
< список констант N>:<оператор N>;
Else <оператор>
End;



Інтервали чисел

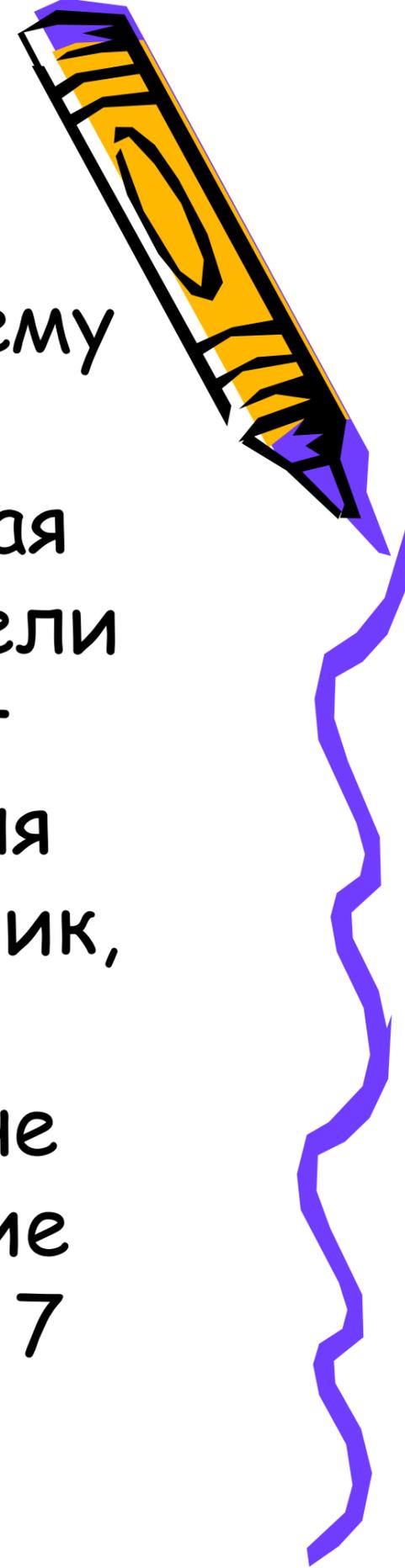
Case x of альтернатива
1,2,3,4: <оператор1> | 1..4:<оператор1>;





Задача 6.1

Составить блок-схему и написать программу, которая по номеру дня недели (1,2,...,7) выведет название этого дня недели (понедельник, вторник,..., воскресенье) иначе вывести сообщение «В неделе только 7 дней!»



Задача 6.1

```
Var n : integer;
```

```
Begin
```

```
writeln('Введите число - номер дня недели: ');
```

```
readln(n);
```

```
Case n of
```

```
1: writeln('понедельник');
```

```
2: writeln('вторник');
```

```
3: writeln('среда');
```

```
4: writeln('четверг');
```

```
5: writeln('пятница');
```

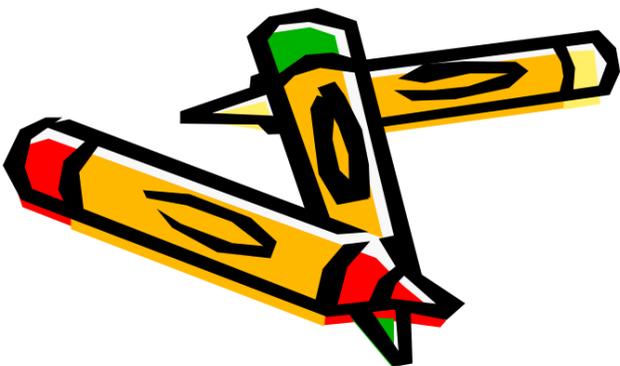
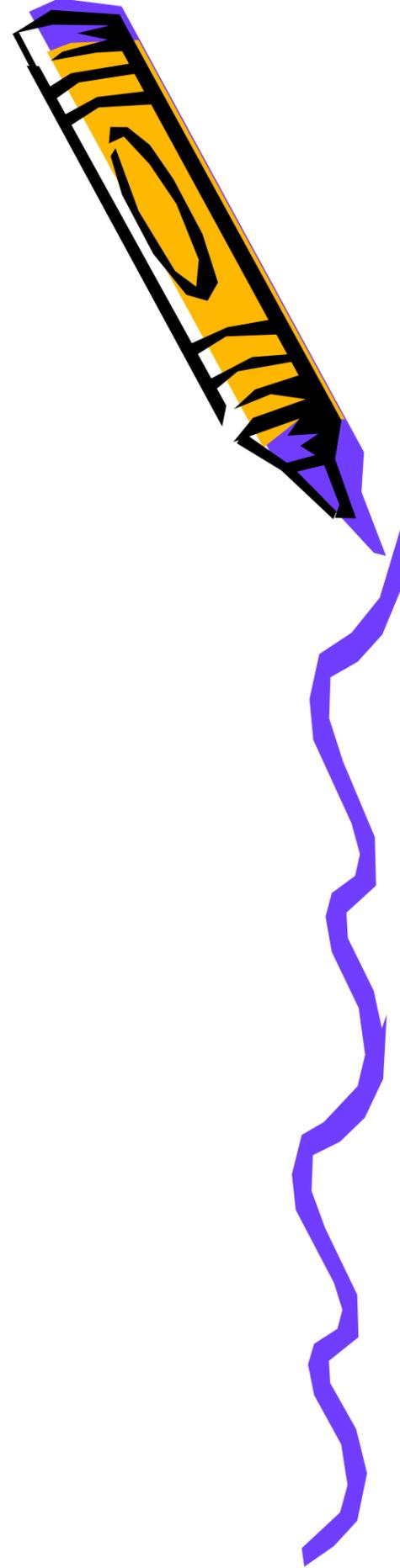
```
6: writeln('суббота');
```

```
7: writeln('воскресенье');
```

```
Else writeln('В неделе только 7 дней!')
```

```
End;
```

```
End.
```



Задача 6.2

По введенному номеру месяца выведите на экран квартал к которому он относится.

(Первый квартал - январь, февраль, март, второй квартал - апрель, май, июнь, третий квартал - июль, август, сентябрь, четвертый квартал - октябрь, ноябрь, декабрь)

Задача 6.3

Определить ваши действия в зависимости от дня недели.

Например, суббота - еду в баню, воскресенье - еду в гости и т. д.

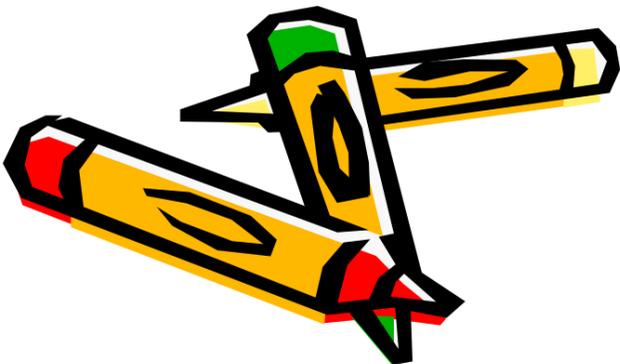
Программа запрашивает ввод дня недели и выводит на экран ваши действия в зависимости от составленного расписания.

Задача 6.4

Определить вид функции в зависимости от значения аргумента: $y=7$ при $x < -7$, $y=-x$ при $-7 \leq x < 0$, $y=x$ при $0 \leq x \leq 5$, $y=5$ при $x > 5$. Программа запрашивает ввод значения "x" и выводит на экран вид функции "y".

Задача 6.5

Требуется ввести два числа и затем выбрать арифметическую операцию (+, -, *, /). По выбору операции, программа должна произвести вычисления и вывести результат.



Задача 6.5

```
Var
operation:Char;
x,y,z:real;
stop:Boolean;
begin
Writeln(' Введите первое число ');
readln(x);
Writeln(' Введите число ');
readln(y);
Writeln(' Введите арифметическую операцию +, -, * или / ');
readln(operation);
Case operation of
'+': z:=x+y;
'-': z:=x-y;
'*': z:=x*y;
'/': z:=x/y;
Else
Stop:=true;
End;
writeln('Z=' ,Z:5:2);
end.
```

