

# Система обучения в Школе гражданских коммуникаций

# Квест: 8 этапов

## 1. Будущее коммуникации

2. Проектирование информационных

ресурсов в мультимедийной Интернет-среде

3. Гражданская журналистика:

тенденции развития в мультимедийной Интернет-среде

4. Права и свободы человека: современные методы эффективной коммуникации граждан, правозащитников и журналистов

5. Развитие сетевых сообществ

6. Управление мультимедийным предприятием (проектом)

7. Бюджетный процесс и общественное расследование в мультимедийной Интернет-среде

8. Правовое регулирование и профессиональное саморегулирование в мультимедийных participatory media

# 4 роли

**1. Менеджер**

**2. Редактор**

**3. Журналист**

**4. Преподаватель университета**

## Менеджер

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание
4. Рефлексия, аналитика

## Редактор

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание
4. Рефлексия, аналитика

## Журналист

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание

## Преподаватель

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание
4. Рефлексия, аналитика

# Если вовремя

- |    |                      |     |
|----|----------------------|-----|
| 2. | Решение кейсов       | 1.2 |
| 3. | Творческое задание   | 1.5 |
| 4. | Рефлексия, аналитика | 2.0 |

# Если хочется

Участник может взять и выполнить задание блока **не своего статуса**.

Это – возможность **зарабатывания дополнительных очков** для себя и для издательского дома.

Но проход на следующий этап возможен только при **выполнении блоков своего статуса**.

# Рейтинг

- 1.Алтапресс
- 2.Аспект
- 3.Бизнес-Арс
- 4.БукѢвица
- 5.Забайкальский рабочий
- 6.Змеиногорский вестник
- 7.Информ-полис
- 8.Красноярский рабочий
- 9.Печатный дом
- 10.Томский вестник
- 11.ЛИСток
- 12.Челябинский рабочий
- 13.Вечерний Челябинск
- 14.Ревда-Инфо