

Система обучения в Школе гражданских коммуникаций

Квест: 8 этапов

1. Будущее коммуникации

2. Проектирование информационных

ресурсов в мультимедийной Интернет-среде

3. Гражданская журналистика:

тенденции развития в мультимедийной Интернет-среде

4. Права и свободы человека: современные методы эффективной коммуникации граждан, правозащитников и журналистов

5. Развитие сетевых сообществ

6. Управление мультимедийным предприятием (проектом)

7. Бюджетный процесс и общественное расследование в мультимедийной Интернет-среде

8. Правовое регулирование и профессиональное саморегулирование в мультимедийных participatory media

4 роли

1. Менеджер

2. Редактор

3. Журналист

4. Преподаватель университета

Менеджер

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание
4. Рефлексия, аналитика

Редактор

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание
4. Рефлексия, аналитика

Журналист

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание

Преподаватель

1. «Чтение мыслей» - список материалов на почитать
2. Решение кейсов
3. Творческое задание
4. Рефлексия, аналитика

Если вовремя

- | | | |
|----|----------------------|-----|
| 2. | Решение кейсов | 1.2 |
| 3. | Творческое задание | 1.5 |
| 4. | Рефлексия, аналитика | 2.0 |

Если хочется

Участник может взять и выполнить задание блока **не своего статуса**.

Это – возможность **зарабатывания дополнительных очков** для себя и для издательского дома.

Но проход на следующий этап возможен только при **выполнении блоков своего статуса**.

Рейтинг

- 1.Алтапресс
- 2.Аспект
- 3.Бизнес-Арс
- 4.БукѢвица
- 5.Забайкальский рабочий
- 6.Змеиногорский вестник
- 7.Информ-полис
- 8.Красноярский рабочий
- 9.Печатный дом
- 10.Томский вестник
- 11.ЛИСток
- 12.Челябинский рабочий
- 13.Вечерний Челябинск
- 14.Ревда-Инфо