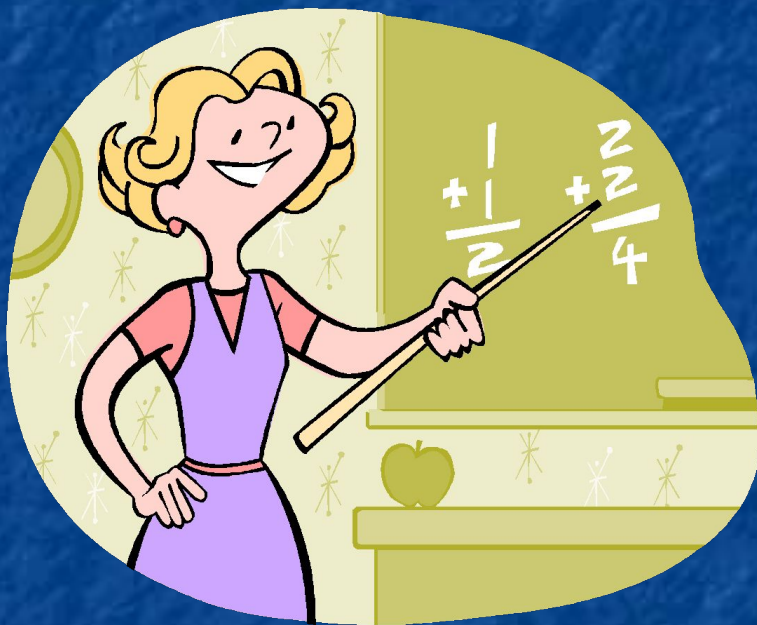


Алгоритмы



Выполнила
учитель математики
Медведева И.В

Алгоритм ДЕЖУРСТВО

Прийти в столовую в 7.00.

Накрыть столы к завтраку.

Дождаться окончания завтрака.

Убрать со столов посуду.

Вытереть столы.

Расставить стулья.

Уйти.

Прийти в столовую в 13.00.

Накрыть столы к обеду.

Дождаться окончания обеда.

Убрать со столов посуду.

Вытереть столы.

Расставить стулья.

Уйти.

Прийти в столовую в 18.00.

Накрыть столы к ужину.

Дождаться окончания ужина.

Убрать со столов посуду.

Вытереть столы.

Расставить стулья.

Уйти.

Алгоритм "ДЕЖУРСТВО"

Прийти в столовую в 7.00.
Накрыть столы к завтраку.
Дождаться окончания завтрака.

- Убрать со столов посуду.
- Вытереть столы.
- Расставить стулья.
- Уйти.

Прийти в столовую в 13.00.
Накрыть столы к обеду.
Дождаться окончания обеда.

- Убрать со столов посуду.
- Вытереть столы.
- Расставить стулья.
- Уйти.

Прийти в столовую в 18.00.
Накрыть столы к ужину.
Дождаться окончания ужина.

- Убрать со столов посуду.
- Вытереть столы.
- Расставить стулья.
- Уйти.

Алгоритм "Обязанности"

Алгоритм "ДЕЖУРСТВО"

**Прийти в столовую в 7.00.
Накрыть столы к завтраку.
Дождаться окончания завтрака.**

Выполнить алгоритм "Обязанности"

**Прийти в столовую в 13.00.
Накрыть столы к обеду.
Дождаться окончания обеда.**

Выполнить алгоритм "Обязанности"

**Прийти в столовую в 18.00.
Накрыть столы к ужину.
Дождаться окончания ужина.**

Выполнить алгоритм "Обязанности"

Алгоритм "Обязанности"

**Убрать со столов посуду.
Вытереть столы.
Расставить стулья.
Уйти.**

Алгоритм "ДЕЖУРСТВО"

Прийти в столовую в 7.00.
Накрыть столы к завтраку.
Дождаться окончания завтрака.

Выполнить алгоритм "Обязанности"

Прийти в столовую в 13.00.
Накрыть столы к обеду.
Дождаться окончания обеда.

Выполнить алгоритм "Обязанности"

Прийти в столовую в 18.00.
Накрыть столы к ужину.
Дождаться окончания ужина.

Выполнить алгоритм "Обязанности"

ИМЯ
Алгоритм "Обязанности"

Убрать со столов посуду.
Вытереть столы.
Расставить стулья.
Уйти.

вспомогательный

основной

Дом – вспомогательный алгоритм

Улица – основной алгоритм.

