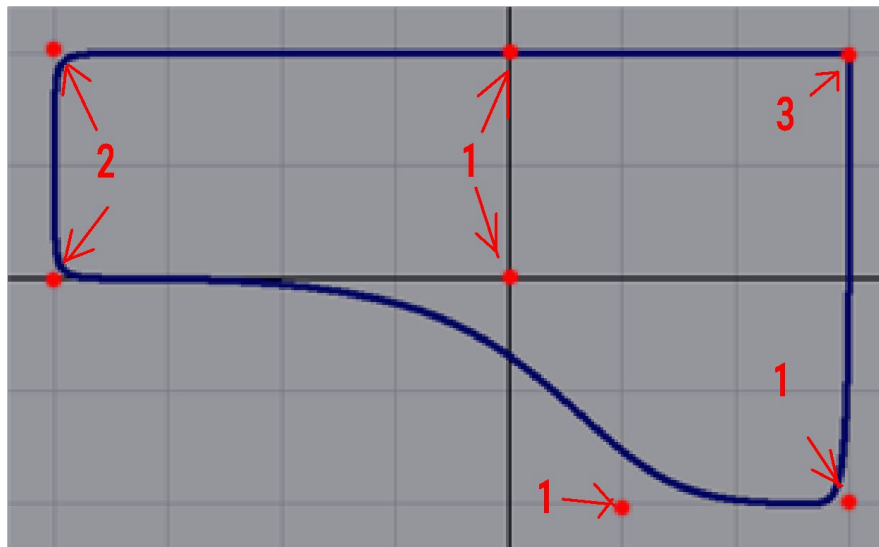


# Компьютерный стол

NURBS-моделирование

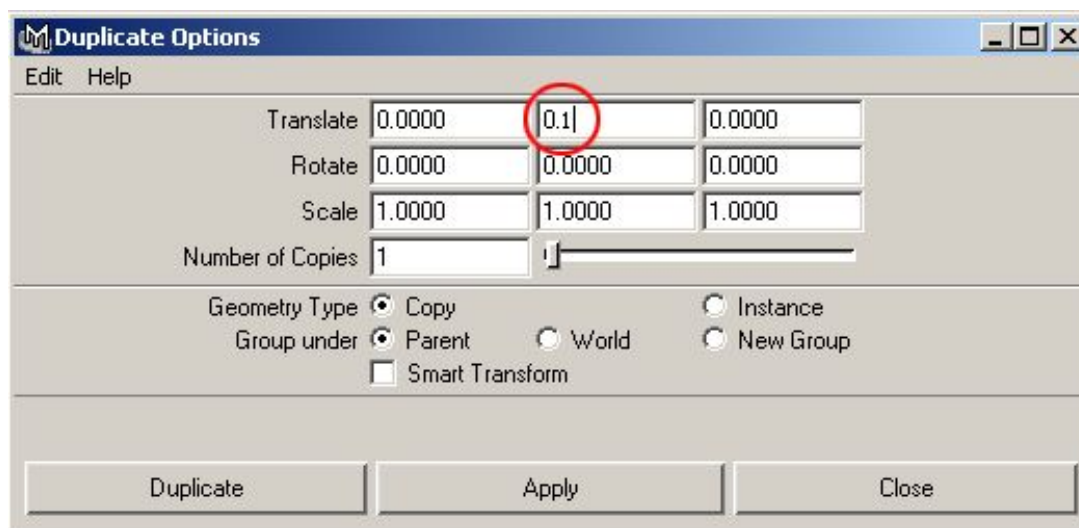
# Столешница, шаг 1

- С помощью кривой CV Curve Tool со степенью сглаживания 3 постройте поверхность, изображенную на рисунке. Красными точками отмечены местоположения контрольных вершин, цифрами – кол-во вершин в этой точке (кол-во кликов мышью в одном месте).



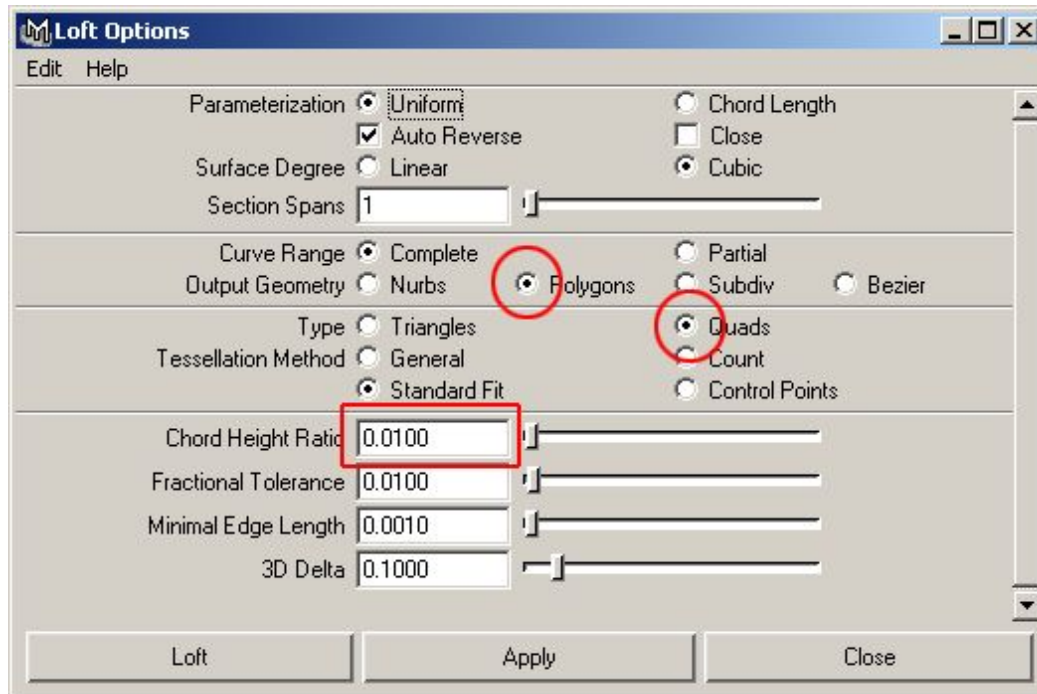
# Столешница, шаг 2

- Чтобы сделать кривую замкнутой, выполните команду Edit NURBS/ Open/Close Curve.
- Продублируйте кривую, перемещая её на 0,1 вверх:



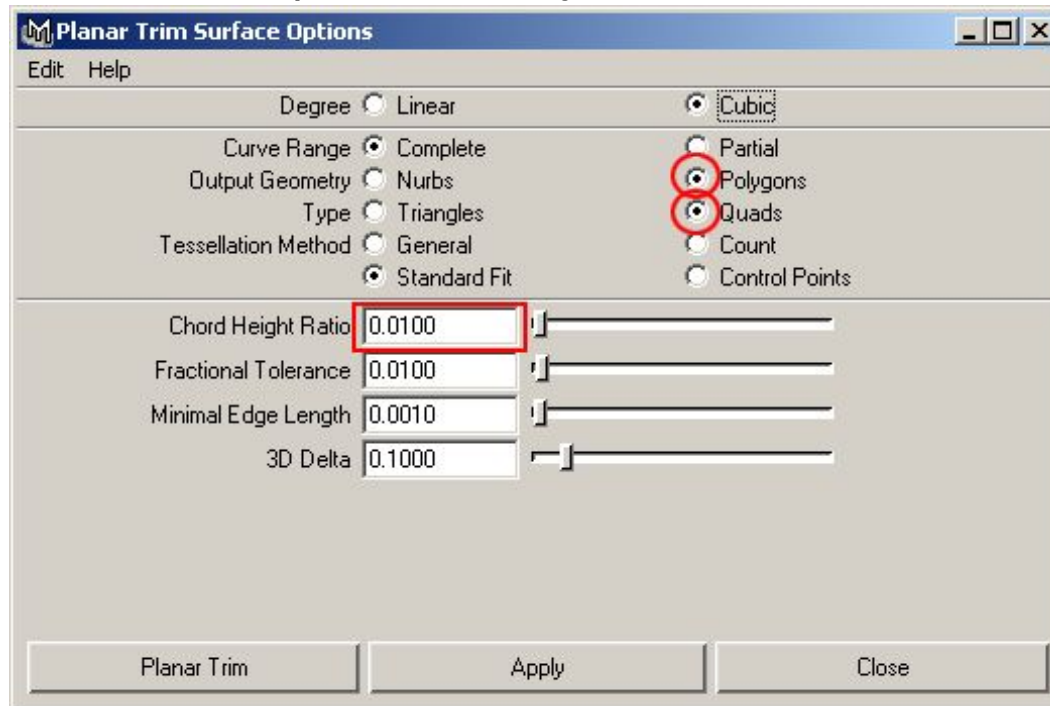
# Столешница, шаг 3

- Соедините эти кривые методом лофтинга (Surfaces/Loft ) со следующими параметрами:



# Столешница, шаг 5

- Выделите верхнюю кривую и закройте её плоскостью (Surfaces/ Planar) со следующими параметрами:



- Тоже самое повторите для нижней плоскости стола.
- Выделите все элементы столешницы и сгруппируйте их между собой и сдвиньте на 2.5 по оси Y.

# Опора стола

- Создайте NURBS-куб и измените его параметры следующим образом:

Scale X	3.5
Scale Y	2.5
Scale Z	0.1

- Из таких кубов постройте основание стола, примерно как на рисунке – боковые ножки, заднюю стенку и отделение для ящиков стола.



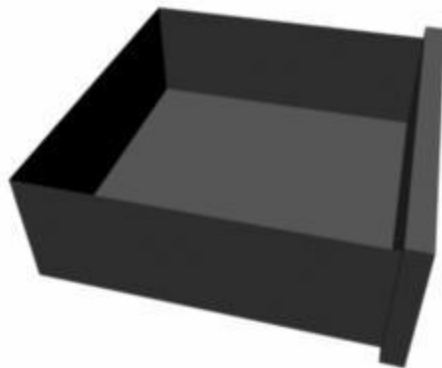
# Ящики: определение размера

- Выполните команду *Create/ Measure Tools/ Distance Tool*.
- Переключитесь в панель *Front* и щелкните перекрестьем в места, указанные на рисунке. Полученную длину разделите на 3 и округлите в меньшую сторону. Запишите высоту ящика.
- Откройте окно *Window/ Outliner* и удалите объекты *locator1*, *locator2* и *DistanceDimension1*.
- Таким же образом измерьте ширину ящика и удалите инструменты измерения.



# Ящик, создание

- Создайте NURBS-куб, имеющий размеры  $X =$  ширина ящика, по  $Y =$  высота и  $Z = 0.1$ .
- Создайте ещё один NURBS-куб, имеющий размеры  $X =$  ширина ящика- $0.1$ ,  $Y =$  высота -  $0.1$  и  $Z = 1.5$ .
- Немного сместите его по оси  $Z$ , чтобы прилегал к задней стенке первого куба. Выделите верхнюю грань и удалите её.





# Ручка для ящика

- Самостоятельно моделируйте ручку для ящика с помощью вращения кривой, присоедините её к ящику и сгруппируйте.
- Продублируйте ящик 2 раза, переноса его по оси Z на величину, равную высоте ящика + 0.1.

# Самостоятельно

- Добавьте отсек для системного блока.
- Добавьте полочку для клавиатуры.
- Добавьте подставку для дисков.

