

# Autodesk ФОРУМ

ТЕХНОЛОГИИ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

Москва, 22 и 23 сентября 2010

**EV environment – 3D интерактивная  
презентационная среда для продуктов Autodesk**

Матвеев Сергей  
Генеральный директор

Холодкова Валерия  
Директор по маркетингу

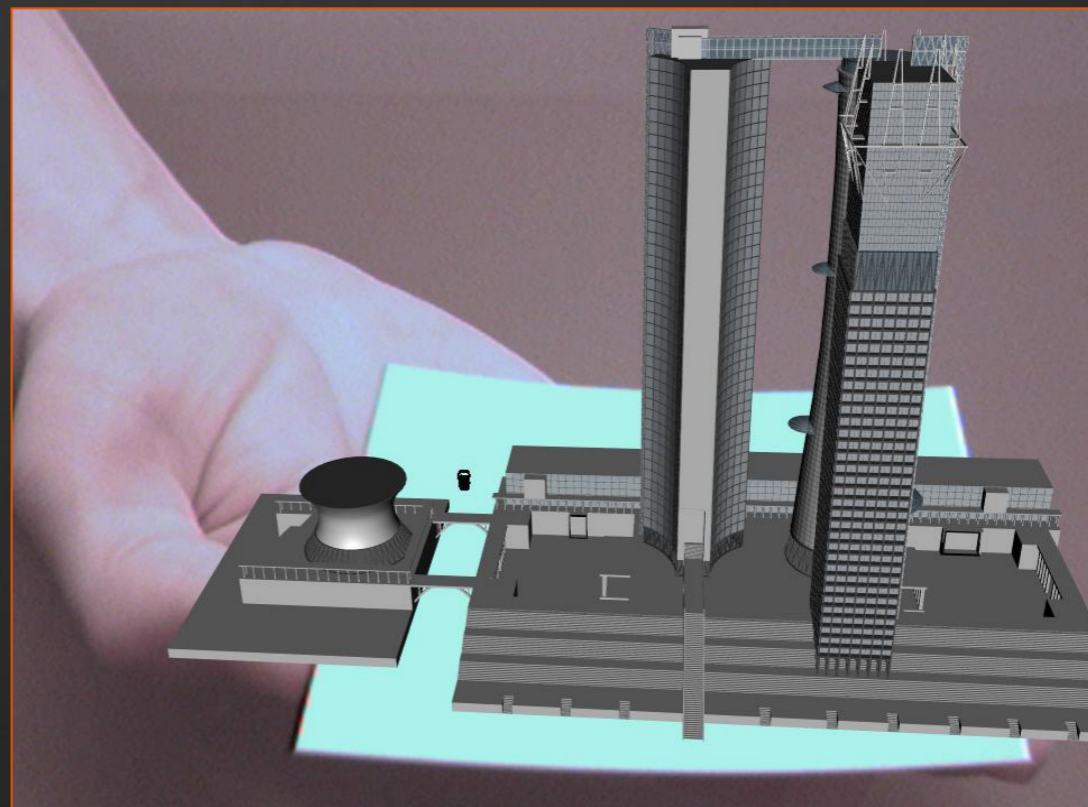
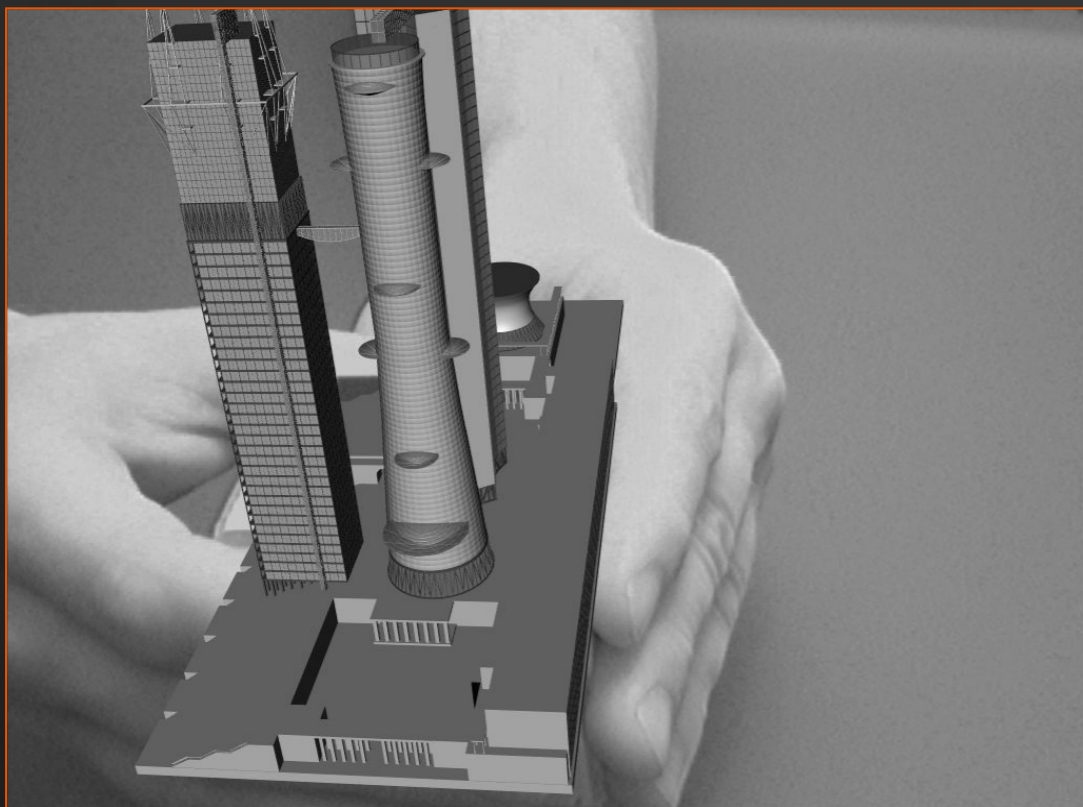
ELIGO  VISION

Интерактивные Технологии

## Когда модель создана...

- Как эффективно **представить результаты** работ по проектированию и дизайну?
- Можно ли **«поддержать»** компьютерную 3D модель в руках?
- Как **поработать** с полномасштабной виртуальной копией спроектированного объекта?
- ...

Ответ:

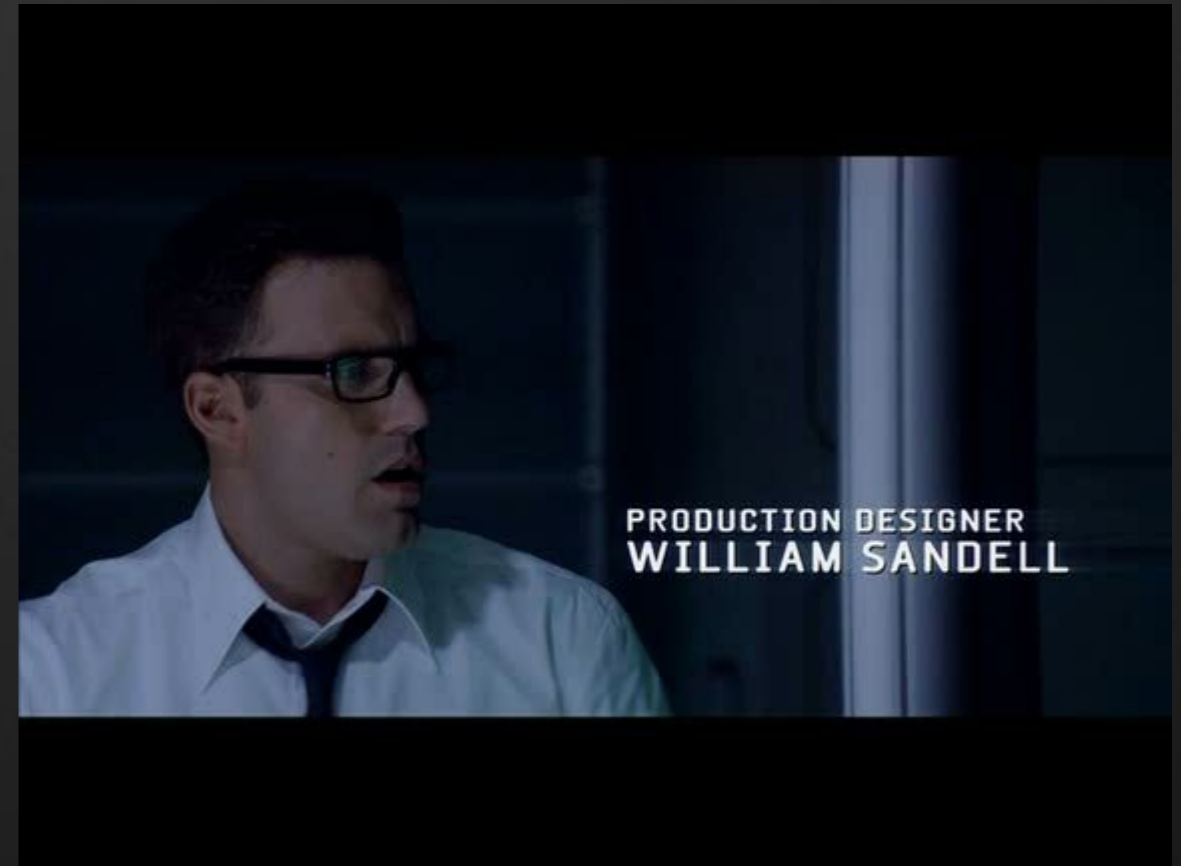


# Виртуальная Реальность (VR)

# Что такое VR?

## 1. Интерактивность:

- устройства и ПО, которые обеспечивают человеко-машинный интерфейс



# Что такое VR?

## 2. Автономность:

- компьютерное моделирование
- возможность вызывать действие и реакцию системы на искусственные события и внешнее воздействие

# Что такое VR?

## 3. Присутствие:

- ощущение «естественного» взаимодействия с виртуальным окружением
- иллюзия «присутствия» в виртуальном мире

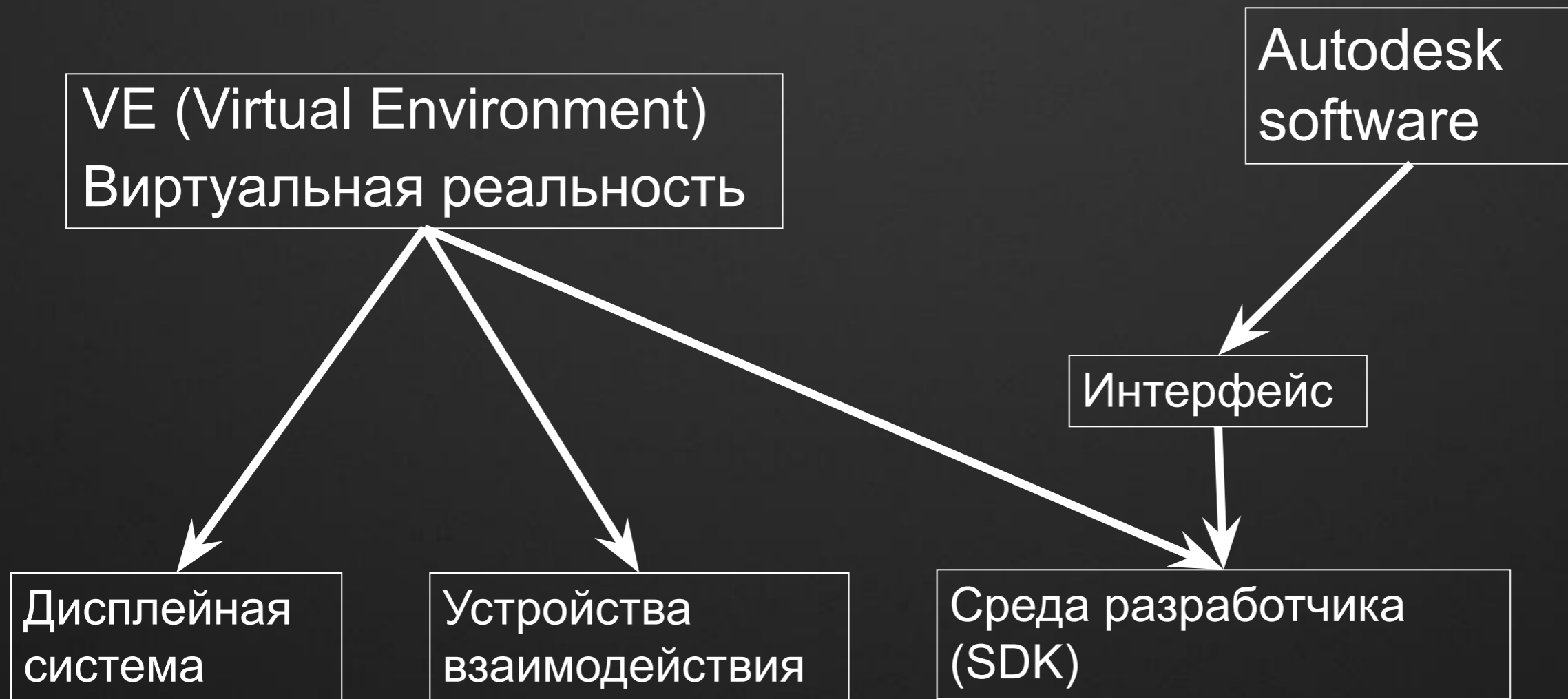
# Как создать иллюзию присутствия?

- Стереоскопическая визуализация
- Фотореалистичность
- Физическое моделирование



**Все реализовано в  
реальном времени**

# EV Environment



# Технология дополненной реальности

## «живые 3D метки»

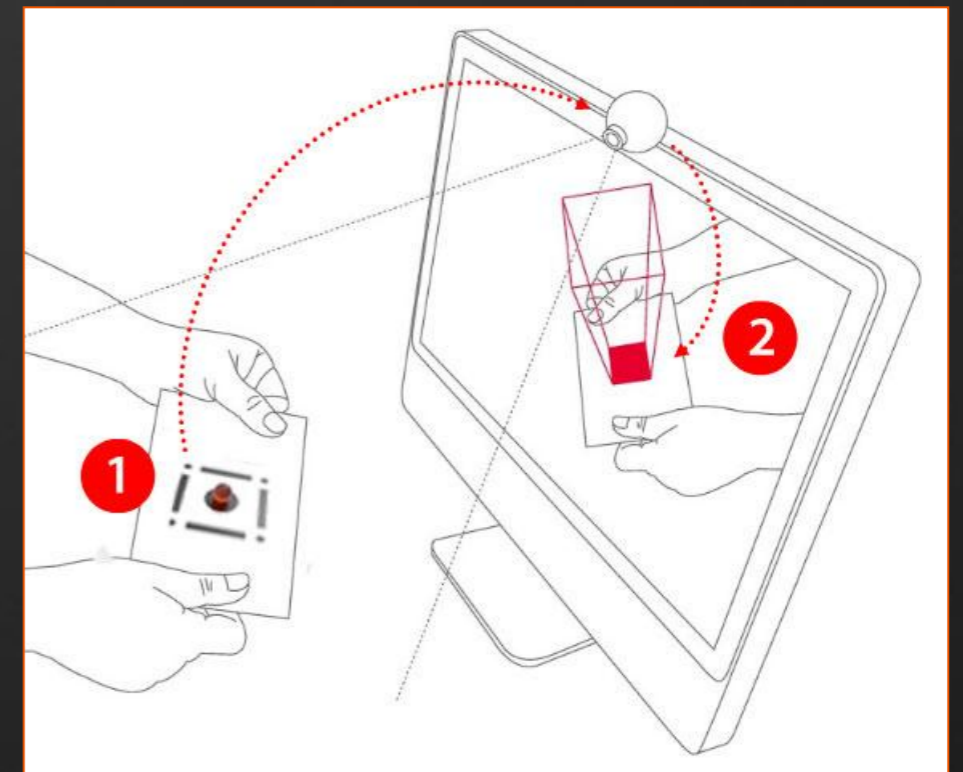
# Что это такое?



<http://www.youtube.com/watch?v=9nFj64VCyK4>

# Принцип работы технологии

- При помощи камеры система «ищет» реальную метку в пространстве (1)
- После того, как система «увидела» метку, она выводит на экран 3D объект (2)
- Теперь 3D объект будет всюду «следовать» за своей меткой



# Что внутри?

- 2D и 3D модель (любой программный продукт Autodesk)
- Визуальные эффекты и сопроводительная информация
- Анимация
- Аудио и видео
- Физическое моделирование



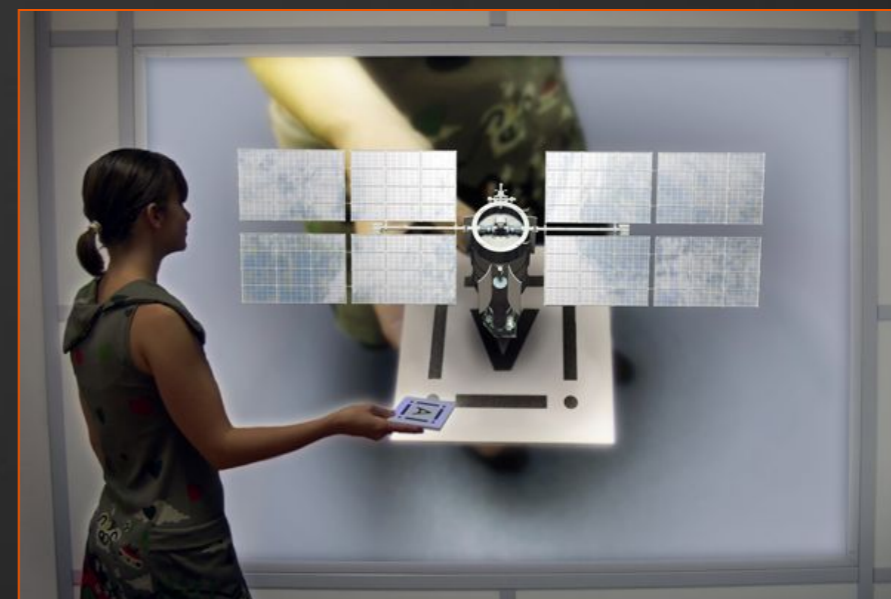
# Где и как?

- Стационарная инсталляция
- **Web**-инсталляция
- На любых 2D мониторах и экранах
- На любых современных **3D дисплейных системах**



# Зачем?

- Наглядность результатов
- Интерактивность в реальном времени
- Моделирование и проектирование «на месте»
- Вовлечение и ... **развлечение**





# Прогнозы из прошлого...

- «Летающие машины, весом тяжелее воздуха, невозможны!»

(Лорд Кельвин, президент Королевского Общества, 1895 г.)

# Прогнозы из прошлого...

- «640КБ должно быть достаточно для каждого».

(Билл Гейтс, 1981 г.)

# Прогнозы из прошлого...

- «Думаю, что на мировом рынке мы найдем спрос для пяти компьютеров».

(Томас Уотсон, директор компании IBM, 1943 г.)

# Прогнозы из прошлого...

- «Ни у кого не может возникнуть необходимости иметь компьютер в своем доме».

(Кен Ольсон, основатель и президент корпорации Digital Equipment Corp., 1977 г.)

# Прогнозы из прошлого...

- «Такое устройство, как телефон, имеет слишком много недостатков, чтобы рассматривать его как средство связи. Поэтому, считаю, что данное изобретение не имеет никакой ценности».

(из обсуждений в компании Western Union в 1876 г.)

**А что думаете Вы?**

# Стенд компании **EligoVision**

Выставка «Шоу Технологий», 22-23 сентября.

**Autodesk®**