# WELCOME

## ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КУРСА

- Дать новичкам общее представление о предмете
- Помочь определиться с выбором профессии
- Создать ресурс для тех, кто хотел бы сменить профессию
- Курс не ставит задачи подготовить участников к поиску работы

### КУРС РАССЧИТАН НА НОВИЧКОВ

- Можно не знать программирования
- Нужно быть хорошим пользователем
- Высшее образование желательно, не обязательно техническое
- Минимальное владение английским подразумевается
- Все, что говорится на английском языке, будет продублировано на русском языке

#### НЕМНОГО ИСТОРИИ

#### Mikhail Portnov

- 1978 Московский Электротехнический Институт Связи
- 1983
  Тверской Госуниверситет (Математика)
- 1987-1990 Академия Педагогических Наук, Казань, Аспирантура

#### Я начал работать тестером в августе 1992

- 1992 Portfolio Technologies
- 1993 TestDrive Corporation
- 1994 Borland
- 1995 QA Manager, Day-Timer
- 1995 Lotus Development
- 1996 BroadVision

#### Профессия Тестера появилась в начале 90-х

#### В ЧЕМ УНИКАЛЬНОСТЬ ПРОФЕССИИ?

- 1.Возраст не так критичен
- 2.Не обязательно иметь образование в ІТ
- 3.Переносимые навыки (документация, контроль качества)
- 4.Знание предметной области, ин.языков
- 5.Достаточно высокая оплата труда
- 6. Повсеместная востребованность
- 7. Университеты не предлагают высшего образования в этой области
- 8.Относительно просто в изучении
- 9. Можно быстро начать работать по профессии
- 10. Международно конвертируемая профессия

## ЧТО ДЕЛАЕТ ТЕСТЕР?

- 1. What is Software Testing?
- 2. Software testing activities
  - 1.Learning the product
  - 2.Ad hoc/Exploratory testing
  - 3. Write Test Cases and other test docs
  - 4.Execute test cases Structured testing
  - 5. Automate test cases
  - 6. Write Bug reports
  - 7. Verify bugs fixed

## РАБОЧИЙ ДЕНЬ ТЕСТЕРА

- 1.Ознакомился с полученной за ночь корреспонденцией
- 2.Участвовал в митинге
- 3.Изучал документацию
- 4. Разрабатывал процедуру проверки новой функциональности
- 5.Описал несколько ошибок
- 6.Получил новую версию продукта:
  - ■Устанавливал и конфигурировал ПО
  - ■Запустил автоматический тест и внес в него изменения
  - ■Убедился, что отмеченные ошибки исправлены
  - ■Убедился, что ничего с новой версии не сломано
  - ■Тестировал новые элементы
  - ■Выяснял детали с программистами

## ЧТО МЫ БУДЕМ ИЗУЧАТЬ

- 1. Методология Тестирования ПО
- 2.Пользовательский Интерфейс
- 3.Написание сообщений об ошибках
- 4.Системы учета ошибок
- 5.Планирование и документация
- 6.Выполним два учебных проекта
- 7. Типичные вопросы на интервью
- 8. Как искать работу в США

## ОЧЕНЬ ВАЖНО:

- 1.Чтобы изменить что-то в жизни нужно измениться самому
- 2.Мы не столько в бизнесе по техническому образованию сколько в бизнесе по смене профессии, по изменению себя
- 3.Мы учим двум важным вещам:
  - 1.Как получить работу
  - 2.Как на ней удержаться (хорошо делать)

## ВОПРОСЫ НА ИНТЕРВЬЮ

- 1.Покрывают 95% всего, что спрашивают
- 2. Присланы нашими студентами
- 3.Их задают в Силиконовой Долине
- 4.В нише для начинающих тестеров
- 5.Мы даем письменные ответы (англ.)
- 6.Ответы будут записаны на видео
- 7.Ответы отработаем в онлайн тестах
- 8.Ответы обсуждаются в нашем классе

## НЕСКОЛЬКО ВОПРОСОВ

- 1. What is Quality?
- 2.What is Software Quality?
- 3. What is the difference between Software Testing and Software Quality Assurance?
- 4.Is it possible to find and fix all the bugs in a software product before it goes to the customers?
- 5. Why test?

## **QA Business Systems**

- 1.Test Planning
- 2.Bug Reporting
- 3.Bug Tracking
- 4. Test Automation
- 5. Release Certification

# **Common Types of Testing**

- 1. Positive vs. Negative Testing
- 2.Black Box vs. White Box Testing
- 3.Unit Integration System Testing
- 4.Functional Regression Acceptance
- 5. Validation vs. Verification Testing
- 6.Ad hoc Exploratory Structured