



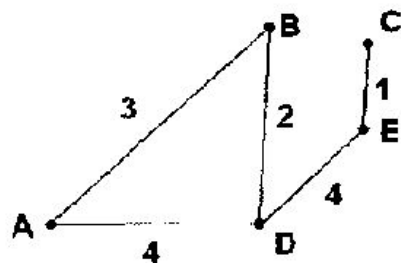
# Подготовка к ЕМЭ

Моделирование,  
формализация,  
алгоритмизация

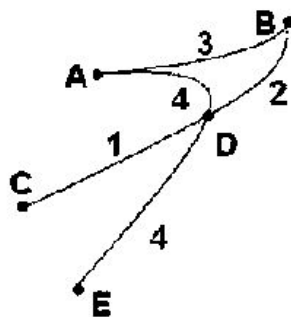
**A12** В таблице приведена стоимость перевозок между соседними железнодорожными станциями. Укажите схему, соответствующую таблице.

	A	B	C	D	E
A		3		4	
B	3			2	
C					1
D	4	2			4
E			1	4	

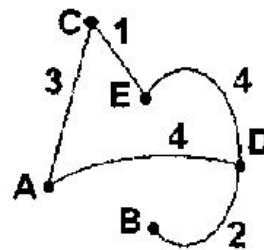
1)



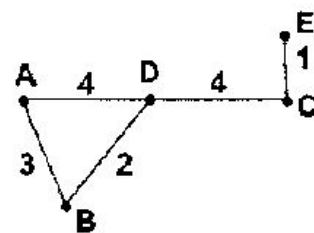
2)



3)



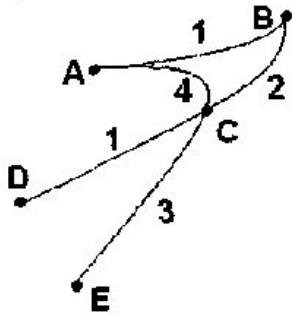
4)



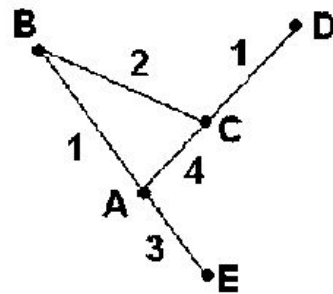
**A12** В таблице приведена стоимость перевозок между соседними железнодорожными станциями. Укажите схему, соответствующую таблице.

	A	B	C	D	E
A		1	4		3
B	1		2		
C	4	2		1	
D			1		
E	3				

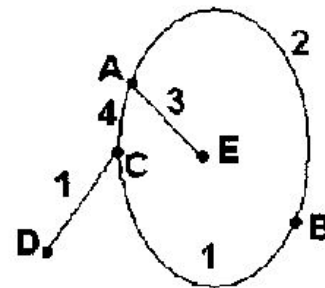
1)



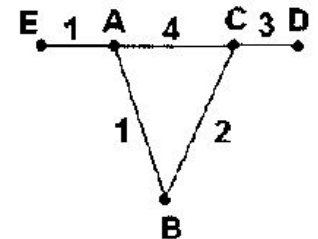
2)



3)



4)

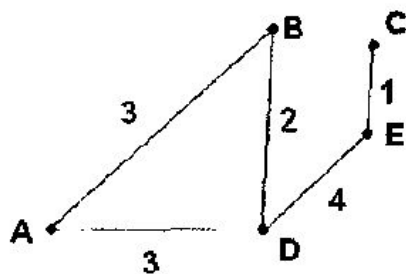


**A12**

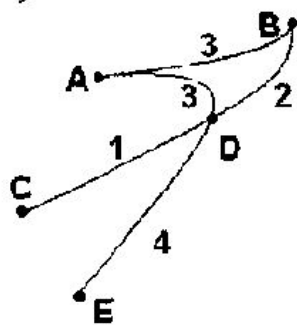
В таблице приведена стоимость перевозок между соседними населенными пунктами. Укажите схему, соответствующую таблице.

	A	B	C	D	E
A		3		3	
B	3			2	
C				4	1
D	3	2	4		
E			1		

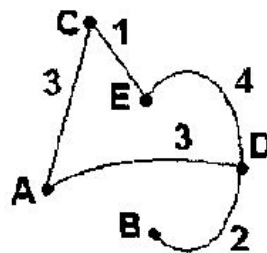
1)



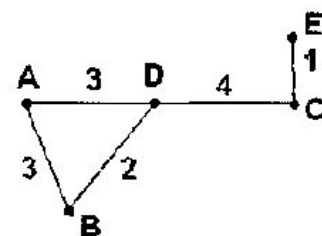
2)



3)



4)

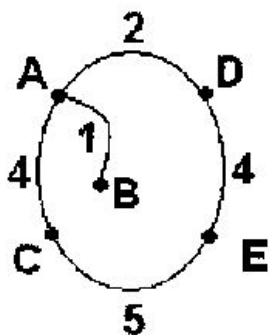


**A12**

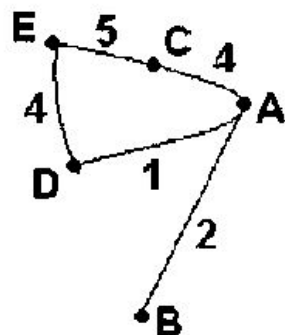
В таблице приведена стоимость перевозок между соседними железнодорожными станциями. Укажите схему, соответствующую таблице.

	A	B	C	D	E
A		1	4	2	
B	1				
C	4				5
D	2				4
E			5	4	

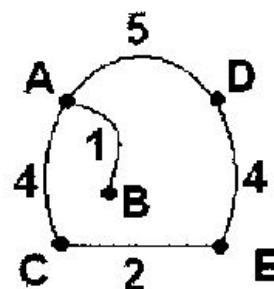
1)



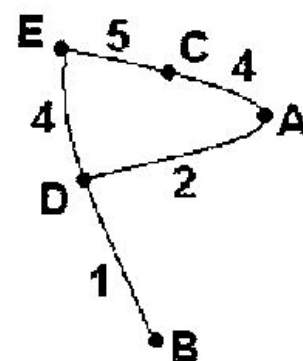
2)



3)



4)

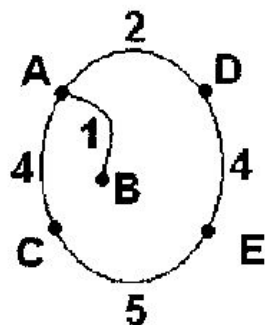


**A12**

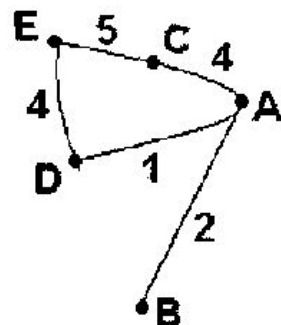
В таблице приведена стоимость перевозок между соседними железнодорожными станциями. Укажите схему, соответствующую таблице.

	A	B	C	D	E
A		1	4	2	
B	1				
C	4				5
D	2				4
E			5	4	

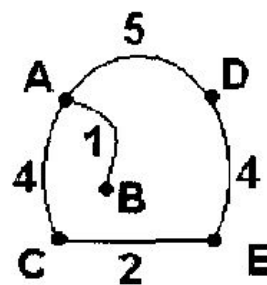
1)



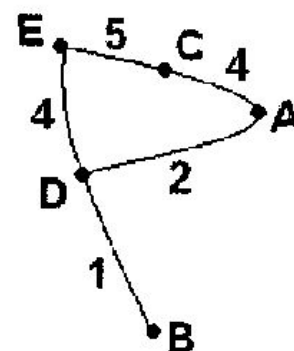
2)



3)



4)



Графический исполнитель (черепаха) может передвигаться по плоскости вперед (расстояние), назад (расстояние), поворачивать вправо (угол), влево (угол), опускать хвост, при этом на плоскости остается след, и поднимать хвост. Что нарисует черепаха, выполняя команды:

*Опустить хвост*

*Повторить 2 раза*

*Вперед (10 см); Вправо (90°);*

*Вперед (20 см); Вправо (90°)*

*Конец цикла*

*Треугольник    Прямоугольник    Конверт    Квадрат*

Укажите, какая цифра будет нарисована чертежным автоматом (ЧА) на клетчатой бумаге в результате выполнения следующего алгоритма:

**нач**

опустить перо

сместиться на вектор  $(2, 0)$

сместиться на вектор  $(0, -2)$

сместиться на вектор  $(-2, 0)$

сместиться на вектор  $(0, 4)$

сместиться на вектор  $(2, 0)$

поднять перо

**кон**

9;      0;      5;      6;      8.



Исполнитель может выполнять следующие действия:  
сравнить два числа  
вычесть одно число из другого  
перейти к указанному пункту действий  
прекратить вычисления.

К какому результату придет исполнитель, используя числа **8** и **28** и выполняя действия в следующем порядке:

- 1) сравнить два числа и, если они равны, прекратить вычисления
- 2) сравнить два числа и из большего вычесть меньшее  
перейти к пункту 1.

3

5

4

8

6

Исполнитель считывает с входной ленты и помещает в память символ. Начиная со второго символа, исполнитель сравнивает считанный символ с символом, хранящимся в памяти. В случае их совпадения на выходную ленту записывается 1, иначе – 0. Укажите вариант ответа, содержащий строку, которая будет помещена на выходную ленту после обработки строки:

АБББАББА

1. 0111011
2. 0100
3. 01100100
4. 0110010
5. 0110110