ГОУ СПО Политехнический колледж №19

Обучающая система по программному продукту Adobe Photoshop CS

Студент Кашкин Е.В. Группа 5ВМ-2

Техническое задание

Проектируемый продукт должен содержать и обеспечивать:

- работу программного продукта в режиме разрешения 800х600;
- наличие в каждой теме тестов;
- чтение информации из базы данных;
- возможность использования материала в качестве справочника;
- обработку базой данных информации, получаемой от обучающей системы

Введение

Новые технологии на основе использования современных средств компьютеризации позволяют повысить организацию учебного процесса и эффективность его в целом. Широкий спектр возможностей обучающих систем делает их доступными широкому кругу потенциальных учеников. Помимо этого обучающие системы позволяют решить многие задачи связанные с обучением, главной из которых является человеческий фактор.

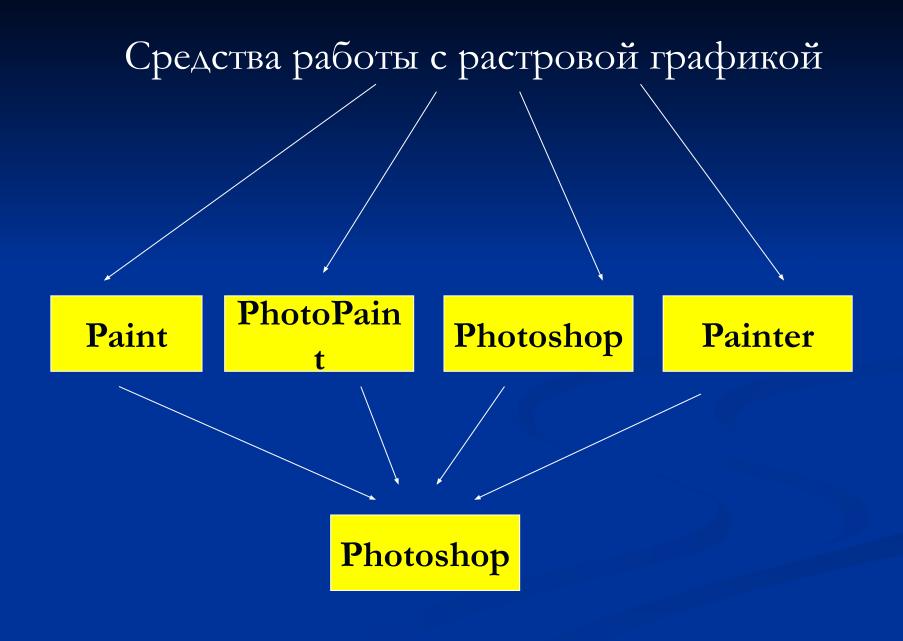
Создание обучающей системы по продукту Adobe Photoshop CS позволит решить ряд задач, связанный с изучением данного пакета:

- Принцип «от простого к сложному» делает систему доступной на любом этапе изучения пакета
- Видеолекции позволяют ученику получить знания о взаимодейстивии инструментов для достижения конкретной задачи
- Тесты дают возможность закрепить полученные знания, а также обеспечивают обратную связь с преподавателем

Выбор метода решения



Authorware

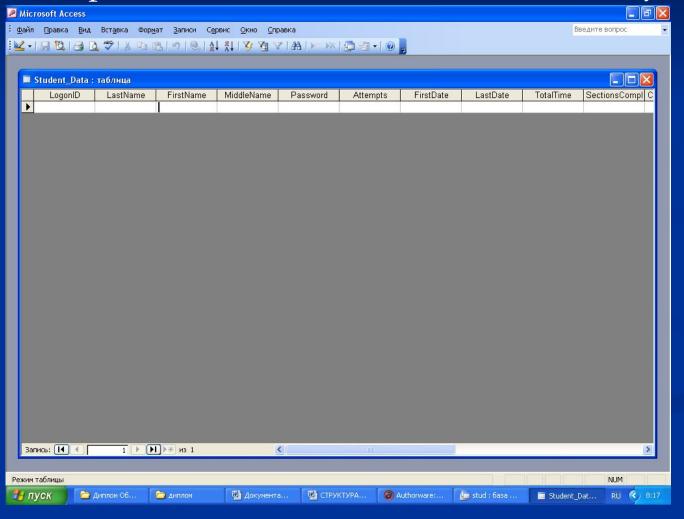


Алгоритм решения задачи

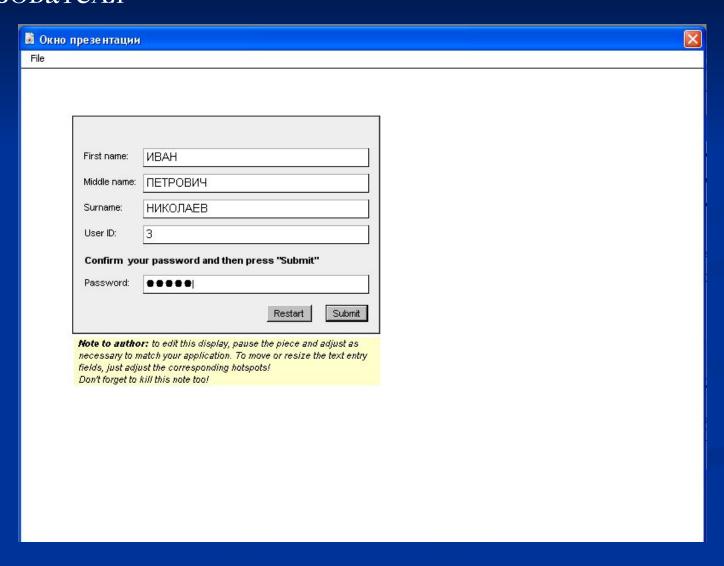


Тестовые испытания

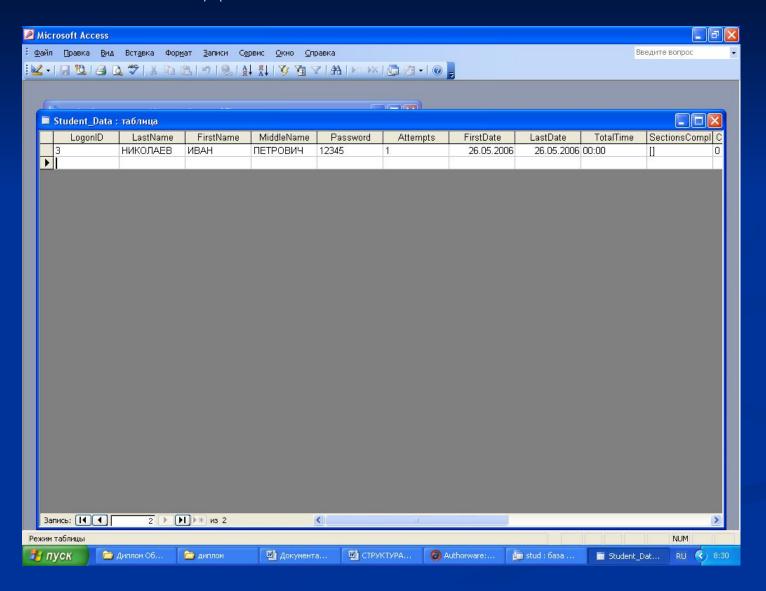
ШАГ 1. Содержимое в базе данных stud.mdb отсутствует



ШАГ 2. В обучающей системе регистрируем нового пользователя



ШАГ 3. В базе данных появляется новый пользователь



Выводы

Разработанная система отвечает требованиям дополнительного образования для учеников школ. Это позволяет применять её как вспомогательное средство при обучении детей. Поскольку система может работать не только как электронный преподаватель, но и в режиме справочника, то это расширяет круг ее потенциальных пользователей, что создает большую возможность для внедрения этого продукта.