

Тестовые задания по программированию Pascal

B&O



Вопрос № 1



- Как Вы думаете: какая процедура обеспечивает ввод данных в Паскале ?

А) begin

В) read или readln

Б) input

Г) print



Вопрос №2



- Как Вы думаете: правильно ли вводится информация: Л 121.34 23, если вводимые величины должны иметь следующие типы: `integer`, `real` и `char` ?

А) третья величина неправильно

В) правильно

Б) первая величина неправильно

Г) неправильно



Вопрос №3



- Как Вы думаете: какой символ проставляется между вводимыми величинами как конец одной и начало следующей ?

А) запятая

В) точка с запятой

Б) пробел

Г) наклонная черта /



Опрос №4



- Как Вы думаете: какая клавиша нажимается после набора последнего данного в операторе read ?

А) Enter

В) пробел

Б) точка с запятой

Г) Ctrl



Вопрос №5



● Как Вы думаете: чем отличается readln от read ?

- А) ничем
- Б) переводом курсора в readln к началу следующей строки
- В) в readln все данные набираются в одной строке
- Г) в read все данные набираются в отдельной строке



Вопрос №6



- **Какая процедура выводит числовые данные, символы, строки и булевские значения ?**

A) write или `writeln`

B) read или `readln`

Б) print

Г) output



Вопрос №7



- Как Вы думаете: какой оператор позволяет выводить пустую строку в документе ?

А) writeln без параметров

В) output

Б) print

Г) readln без параметров



Вопрос №8



- **Как Вы думаете: выберите операторы ввода-вывода в Паскале.**

А) print

Б) read

В) output

Г) readln

Д) clrscr

Е) write

Ж) writeln



Вопрос №9



- **Оператор в Паскале.**

А) человек, работающий в должности оператора ЭВМ

Б) предложение языка программирования, задающее полное описание некоторого действия, которое может выполнить компьютер

В) знак действия: + - / * ^

Г) команда ввода (вывода) информации: read или write



Вопрос №10



- **"Операнды" в Паскале.**

А) открывающая или закрывающая скобки: (...)

Б) данные, необходимые для выполнения оператора в Паскале

В) операторные скобки: begin...end

Г) точка с запятой в конце строки, содержащей оператор



Вопрос №11



- **Символ-разделитель операторов в Паскале.**

А) точка

В) запятая

Б) точка с запятой

Г) пробел



Вопрос №12



- **Простые операторы в Паскале.**

А) операторы, не содержащие никаких других операторов, называются простыми

Б) оператор, выдающий пустую строку: `writeln`

В) операторы описания типа данных: `integer`, `real`, `char` и т.д.

Г) функция `"clrscr"`, которая только очищает экран и больше ничего не делает.



Вопрос №13



- **Группы операторов языка Паскаль:**

- А) простые и структурные
- Б) простые и сложные
- В) простые и составные
- Г) простые, составные и пустые



Вопрос №14



● К простым операторам относятся:

А) операторы присваивания, безусловный оператор, оператор вызова процедуры, пустой оператор

Б) арифметические операторы, математические функции, clrscr, halt(1) и т.д.

В) операторы ввода-вывода информации, оператор присваивания и вычисления по формулам

Г) пустой оператор и оператор "end".



Вопрос №15



• Структурные операторы это:

А) конструкции, построенные из других операторов по строго определенным правилам

Б) операторы для работы с такими сложными структурами языка, как "запись", "множество", "массив" и т.д.

В) операторы, позволяющие работать с процедурами и функциями языка и создавать более сложные структуры, чем простой оператор

Г) операторы `var`, `label`, `constant`, `procedure`, `function`, которые позволяют соблюдать общепринятую структуру программы, состоящую из разделов: переменных, меток, констант, процедур, функций, включая заголовок программы, конструкцию `begin...end` и т. д.





КОНЕЦ!

