

# Тестовые задания по программированию Pascal

**B&O**



# Вопрос № 1



- Как Вы думаете: какая процедура обеспечивает ввод данных в Паскале ?

А) begin

В) read или readln

Б) input

Г) print



# Вопрос №2



- Как Вы думаете: правильно ли вводится информация: Л 121.34 23, если вводимые величины должны иметь следующие типы: `integer`, `real` и `char` ?

А) третья величина неправильно

В) правильно

Б) первая величина неправильно

Г) неправильно



# Вопрос №3



- Как Вы думаете: какой символ проставляется между вводимыми величинами как конец одной и начало следующей ?

А) запятая

В) точка с запятой

Б) пробел

Г) наклонная черта /



# Опрос №4



- Как Вы думаете: какая клавиша нажимается после набора последнего данного в операторе read ?

А) Enter

В) пробел

Б) точка с запятой

Г) Ctrl



# Вопрос №5



● Как Вы думаете: чем отличается readln от read ?

- А) ничем
- Б) переводом курсора в readln к началу следующей строки
- В) в readln все данные набираются в одной строке
- Г) в read все данные набираются в отдельной строке



# Вопрос №6



- **Какая процедура выводит числовые данные, символы, строки и булевские значения ?**

**A) write** или `writeln`

**B) read** или `readln`

**Б) print**

**Г) output**



# Вопрос №7



- Как Вы думаете: какой оператор позволяет выводить пустую строку в документе ?

А) writeln без параметров

В) output

Б) print

Г) readln без параметров





# Вопрос №8



- **Как Вы думаете: выберите операторы ввода-вывода в Паскале.**

**А) print**

**Б) read**

**В) output**

**Г) readln**

**Д) clrscr**

**Е) write**

**Ж) writeln**



# Вопрос №9



- **Оператор в Паскале.**

**А)** человек, работающий в должности оператора ЭВМ

**Б)** предложение языка программирования, задающее полное описание некоторого действия, которое может выполнить компьютер

**В)** знак действия: + - / \* ^

**Г)** команда ввода (вывода) информации: read или write



# Вопрос №10



- **"Операнды" в Паскале.**

**А)** открывающая или закрывающая скобки: (...)

**Б)** данные, необходимые для выполнения оператора в Паскале

**В)** операторные скобки: begin...end

**Г)** точка с запятой в конце строки, содержащей оператор



# Вопрос №11



- **Символ-разделитель операторов в Паскале.**

**А) точка**

**В) запятая**

**Б) точка с запятой**

**Г) пробел**



# Вопрос №12



- **Простые операторы в Паскале.**

А) операторы, не содержащие никаких других операторов, называются простыми

Б) оператор, выдающий пустую строку: `writeln`

В) операторы описания типа данных: `integer`, `real`, `char` и т.д.

Г) функция `"clrscr"`, которая только очищает экран и больше ничего не делает.



# Вопрос №13



- **Группы операторов языка Паскаль:**

А) простые и структурные

Б) простые и сложные

В) простые и составные

Г) простые, составные и пустые



# Вопрос №14



## ● К простым операторам относятся:

**А)** операторы присваивания, безусловный оператор, оператор вызова процедуры, пустой оператор

**Б)** арифметические операторы, математические функции, clrscr, halt(1) и т.д.

**В)** операторы ввода-вывода информации, оператор присваивания и вычисления по формулам

**Г)** пустой оператор и оператор "end".



# Вопрос №15



## • Структурные операторы это:

**А)** конструкции, построенные из других операторов по строго определенным правилам

**Б)** операторы для работы с такими сложными структурами языка, как "запись", "множество", "массив" и т.д.

**В)** операторы, позволяющие работать с процедурами и функциями языка и создавать более сложные структуры, чем простой оператор

**Г)** операторы `var`, `label`, `constant`, `procedure`, `function`, которые позволяют соблюдать общепринятую структуру программы, состоящую из разделов: переменных, меток, констант, процедур, функций, включая заголовок программы, конструкцию `begin...end` и т. д.







**КОНЕЦ!**

