

Технология «Дебаты»

Карл Поппер - США

Сущность

- Формализованное обсуждение, построенное на основе заранее фиксированных выступлений участников – представителей двух противостоящих, соперничающих команд: «Команда утверждения», «Команда отрицания». (Каждая команда по три человека)

Ведущая идея

- Обучение убедительной аргументации своей позиции, точки зрения; формирование готовности противостоять современному «информационному зомбированию», умению осознанно выработать жизненную позицию.

Комментарии

- В основе дебатов – спорный тезис.
- Тема-тезис формулируется в виде утверждения.
- Добавлением частицы «не» тема должна превратиться в свой антипод. (например: «Добро должно быть с кулаками»).

Требования к формулировке темы – тезиса.

- Чёткость в формулировке;
- Однозначность в понимании;
- Перспективность в обсуждении;
- Значимость для учащихся.

Рекомендации

- Заранее установить регламент (1-5 минут), за соблюдением которого следят руководители (звуковой сигнал).
- Определиться, кто будет говорить.
- До окончания дебатов члены обеих групп должны строго придерживаться заданной позиции.

Алгоритм проведения дебатов

Каждая команда имеет 2 минуты тайм-аутов.

Важное значение в дебатах имеет судейство: критерии, протокол.

Словесные парадигмы: «Мы считаем, что...+ формулировка темы»

«Мы не согласны с позицией наших оппонентов и считаем, что + антитезис»...

1) Спикер утверждающей команды

- Представляет утверждающую команду.
- Формулирует тему дебатов, показывает её актуальность.
- Заявляет позицию своей команды.
- Объясняет ключевые понятия (слова) темы.
- Выдвигает все аргументы своей команды.

2) Спикер отрицающей команды

- Задаёт перекрёстные вопросы с целью принизить аргументы 1-ой команды.
- 1 команда отвечает на вопросы. Могут быть вопросы зрителей.

3) Спикер отрицающей команды

- Представляет отрицающую команду.
- Формулирует тезис отрицания.
- Принимает определения , предложенные утверждающей командой.
- Опровергает аргументы утверждающей команды. Выдвигая свои.

4) Спикер утверждающей команды

- Задаёт перекрёстные вопросы с целью принизить значение аргументов команды 2.
- 2 команда отвечает на вопросы. Могут быть вопросы зрителей.



5) Спикер утверждающей команды

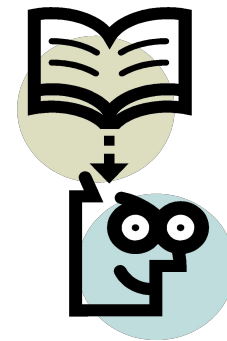
- Опровергает аргументы, представленные 2 командой.
- Восстанавливает свои аргументы, усиливая утверждающую линию, представляя новые доказательства.

6) Перекрёстные вопросы



7) Спикер отрицающей команды




- Опровергает аргументы, представленные 1 командой.
- Восстанавливает свои аргументы, усиливает отрицательную линию, представляя новые доказательства.



8) Перекрёстные вопросы






9) Спикер утверждающей команды

- Представляет финальный контраст игры с целью усиления утверждающей линии:
-  Выделяет наиболее важные области столкновения позиций команд.
-  Проводит сравнительный анализ позиций сторон.
-  Делает эффективное заключение.

10) Спикер отрицающей команды

Представляет финальный контраст игры с целью усиления отрицающей линии:

-  Выделяет наиболее важные области столкновения позиций команд.
-  Проводит сравнительный анализ позиций сторон по ключевым вопросам.
-  Делает эффективное заключение.

Обобщение

