

УСТРОЙСТВА ВВОДА ИНФОРМАЦИИ

(периферийные устройства)



устройства

ВВОДА -

аппаратные средства (*собственно само устройство ввода и управляющее устройство – контроллер*) для преобразования информации из формы понятной человеку, в форму, воспринимаемую компьютером.

Работа любого аппаратного средства требует программного управления. Для устройств ввода и устройств вывода управляющие программы называются

ДРАЙВЕРАМИ.

Практически все выпускаемые сейчас периферийные устройства соответствуют стандарту **Plug and Play** (подключи и работай), позволяющему автоматически настроить устройство входе диалога с компьютером в процессе начальной загрузки.

Клавиатура

- основное устройство ввода информации от пользователя в компьютер.



Раскладка клавиш стандартных клавиатур (QWERTY – по буквам первого ряда клавиатуры) далека от оптимальной.

Она сохранилась со времен механических пишущих машинок.

МЫШЬ

Манипулятор «мышь» (в обиходе просто «мышь» или «мышка») — одно из указательных устройств ввода, обеспечивающее связь пользователя с компьютером.



Качество мыши определяется ее **разрешающей способностью**, которая измеряется числом точек на дюйм – dpi (dot per inch). Для мышей среднего класса разрешение составляет 400 – 800 dpi.

ДЖОЙСТИК

Джойстик (англ. *Joystick* (*Joy* + *Stick*)) — дословно «весёлая палочка») — устройство ввода информации, которое представляет собой манипулятор, посредством которого можно задавать экранные координаты графического объекта.



Широкое применение джойстик получил в компьютерных играх, но также может использоваться в других целях.

Сенсорный экран

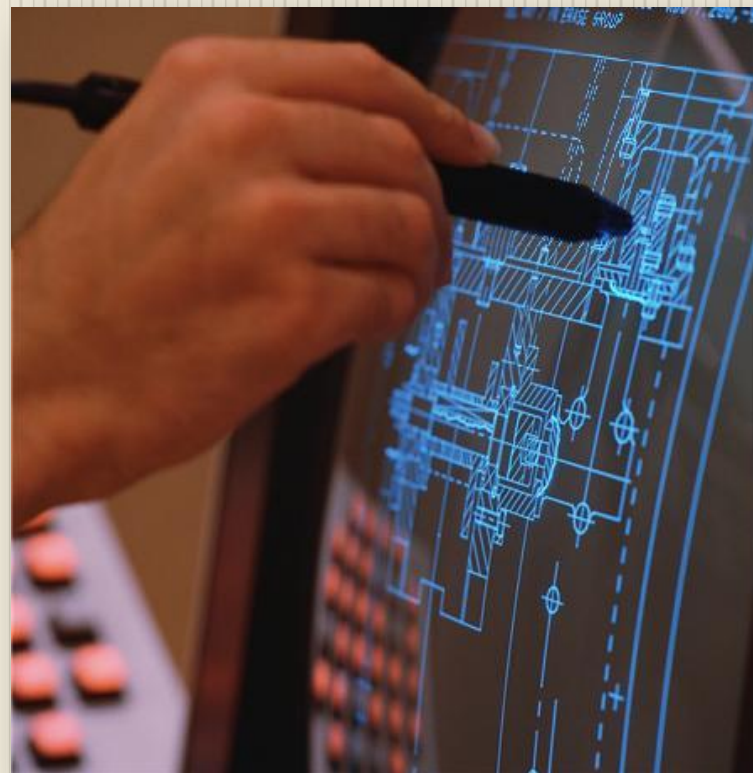
Сенсорный экран — устройство ввода информации. Представляет собой экран, реагирующий на прикосновения к нему.



Сенсорные экраны используются в платёжных терминалах, информационных киосках, оборудовании для автоматизации торговли, карманных компьютерах, операторских панелях в промышленности.

Световое перо

Световое перо (англ. *light pen*) — один из инструментов ввода графических данных в компьютер, разновидность манипуляторов.



Внешне имеет вид карандаша, соединённого проводом с компьютером. Ввод данных с помощью светового пера заключается в прикосновениях или проведении линий пером по поверхности экрана монитора. В наконечнике пера устанавливается фотоэлемент, который регистрирует изменение яркости экрана в точке, с которой соприкасается перо.

Световое перо невозможно использовать с обычными ЖК-мониторами.

Дигитайзер



Графический планшет (от англ. *graphics tablet* или *graphics pad*, *drawing tablet*, *digitizing tablet*, *digitizer* - *дигитайзер*, *диджитайзер*) — это устройство для ввода рисунков от руки непосредственно в компьютер. Состоит из пера и плоского планшета, чувствительного к нажатию или близости пера. Также может прилагаться специальная мышь.

Сканер

Сканер (англ. *scanner*) — устройство, которое, анализируя какой-либо объект (обычно изображение, текст), создаёт цифровую копию изображения объекта. Процесс получения этой копии называется *сканированием*.

В большинстве сканеров для преобразования изображения в цифровую форму применяются светочувствительные элементы.



МИКРОФОН



Микрофон (от греч. $\mu\kappa\rho\acute{o}\varsigma$ — маленький и $\phi\omega\nu\eta$ — звук) — электроакустический прибор, преобразовывающий звуковые колебания в колебания электрического тока. Устройство ввода.

Может использоваться для ввода аналоговой звуковой информации в компьютер для последующей ее оцифровке.

Веб-камера

Веб-камера (также *вебкамера*, так же "вебка") — цифровая видео или фотокамера, способная в реальном времени фиксировать изображения, предназначенные для дальнейшей передачи видеоинформации в компьютер.



Контрольные вопросы:

1. Перечислите устройства ввода информации?
2. Какой вид информации можно вводить с помощью клавиатуры?
3. Зачем нужна компьютеру «мышка»?
4. Объясните назначение сканера, микрофона, веб-камеры.



ГОУ СПО «Клинцовский педагогический колледж»
Кабинет информатики
Космачев Владимир Константинович
vlakon54@mail.ru

