

***Турнир
знатоков
информатики***

**В цепи человек стал последним
звеном,
И лучшее все воплощается в нем.
Как тополь, вознесся он гордой
главой,
Умом одаренный и речью благой,
Вместилище духа и разума он –
Весь мир бессловесный ему
подчинен.**

Фирдуоси.

Девиз игры:

**Плох тот хорошист, который
не мечтает стать
ОТЛИЧНИКОМ**

I тур

**«Дальше, дальше,
дальше...»**



Вопросы I команде

Вопрос №1

Наука о законах, методах и способах накопления, передачи и обработки информации

Вопрос №2

**Организованная
последовательность действий**

Вопрос №3

Устройство ввода информации

Вопрос №4

**Набор символов алфавита
русского языка**

Вопрос №5

Сколько байт в одном килобайте?

Вопрос №6

**Устройство ввода в ЭВМ
информации непосредственно с
листа**

Вопрос №7

**Небольшая программа, которая
может приписывать себя к
другим программам**

Вопрос 8

**Поименованная область внешней
памяти**

Вопросы II команде

Вопрос №1

**Минимальная единица измерения
количества информации**

Вопрос №2

Перечень файлов

Вопрос №3

**Пересылка данных с носителя
данных в основную память**

Вопрос №4

**Программы предназначенные для
связи с внешними устройствами.**

Вопрос №5

**Специальный индикатор,
указывающий позицию на
экране**

Вопрос №6


**Алгоритм, записанный на языке
программирования**

Вопрос №7

Что является носителем информации: клавиатура, мышь, магнитный диск, принтер?

Вопрос 8

Что является мозгом ЭВМ?



**II тур:
«Разгадай кроссворд»**



Игра со зрителями

Вопрос №1

Иван нажимает клавиши клавиатуры со скоростью 2 клавиши в секунду. За сколько секунд Иван передает информацию с листочка на экран компьютера

Крокодил Гена

Вопрос №2

Память компьютера состоит из ячеек, которые называют байтами. В одном байте может храниться один символ. Сколько байт нужно для хранения сообщения «**Что за шум?**»

Вопрос №3

Какой информационный процесс имеет место при печати текста на принтере?

А. Обработка

Б. Передача

В. Обработка и хранение

Вопрос №4

Какое устройство относится к устройствам ввода текстовой информации?

- А. Текстовый редактор
- Б. Экран дисплея
- В. Клавиатура
- Г. Магнитный диск
- Д. Процессор

II тур

«Заморочки из бочки»

1. Волк, коза и капуста
2. Переливашки
3. Нахождение периметра и площади прямоугольника
4. Диаграмма

Волк, коза и капуста

Один человек должен был перевести через реку волка, козу и капусту. Но его лодка была такая маленькая, что он при каждом переезде мог взять с собой или одно животное или капусту.

Между тем волка нельзя было оставлять на берегу одного с козой, т.к. он мог ее съесть. Нельзя было так же допустить, чтобы коза оставалась одна с капустой, т.к. она могла ее съесть, как при этих условиях перевести все на другой берег?

Составьте алгоритм переправы на другой берег.



Переливашка

Имеются 2 кувшина ёмкостью 3 л и 8 л. Составьте алгоритм, выполняя который, можно набрать из речки 7 литров воды. (Разрешается пользоваться только этими кувшинами)



Построение диаграммы

$$\begin{cases} y = 3x^2 + 3 \\ y = 2x - 1 \end{cases}$$





**Найти площадь и периметр
прямоугольника**



Игра со зрителями

Разгадай ребус







Ты – мне, я – тебе.



Частушки

V тур

«Конкурс капитанов»

Игра со зрителями

Отгадайте, что изображают
участники команд

IV тур

**«Конкурс – прочти
слова»**

Составьте и прочитайте слова


К	Й	Е
И	С	Б
А	М	Ь
П	Я	Т
А	Р	Ь
П	О	Л

Составьте и прочитайте слова

Р	К	У
О	С	Р
С	Р	Е
Е	Р	В
Н	К	А
О	П	К

VI тур

«Опознай пословицу»



**Скажи мне, какой у тебя
компьютер, и я скажу, кто ты.**



**Компьютер памятью не
испортишь.**



**Дареному компьютеру в
системный блок не заглядывают.**




В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.



Утопающий за F1 хватается.




Бит байт бережет.



**Что из Корзины удалено,
то пропало.**




**Вирусов бояться – в Интернет
не ходить.**



**За одного хакера семь
кандидатов наук дают.**



**Всяк Web-дизайнер
свой сайт хвалит.**



**Спасибо Всем
за хорошую игру!**