

# Турнир знатоков

Добро  
пожаловать!

УДАЧИ!





**ПОКА МЫ ЕДИНЫ -  
МЫ НЕ ПОБЕДИМЫ!**



## Цель урока:

**повторение и закрепление основного программного материала, выраженного в неординарных ситуациях;  
воспитание уважения к сопернику, умения достойно вести спор, стойкости, воли к победе, находчивости, умения работать в команде.**

## Задачи:

- 1. Развитие творческих способностей учащихся.**
- 2. Анализ результатов обучения информатике.**
- 3. Отслеживание практической направленности знаний по информатике.**

**КОНКУРСЫ**

**ТУРНИРА**

### 1. И в шутку, и всерьёз.

Разминка (шуточные вопросы, 12 баллов)

### 2. Турнир смекалистых.

конкурс знатоков (тест, 20 баллов)

разгадывание кроссворда (15 баллов)

конкурс «Презентация» (20 баллов)

конкурс «Клавиатурные гонки» (5 баллов)

разгадывание ребусов; (20 баллов)

конкурс «Найди слова» (15 баллов)

конкурс «Замени букву» (90 баллов)

### 3. Итоги турнира.



# И в шутку, и всерьёз

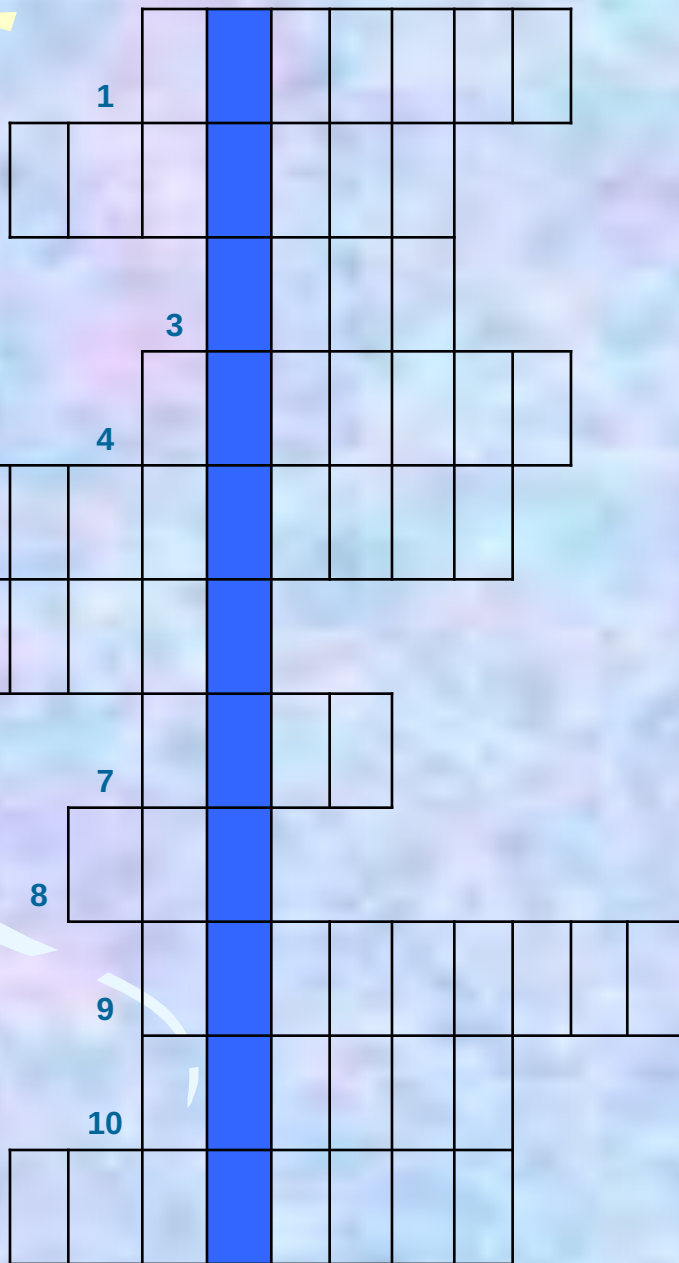
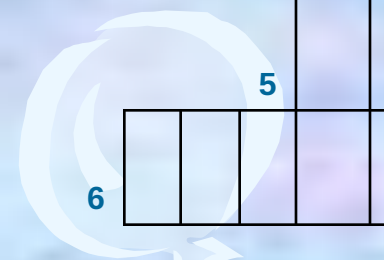
1. Программист попал в армию. Какой вопрос он задаст офицеру на команду "По порядку номеров рассчитайся".
2. О какой компьютерной программе идет речь в песне:  
Он мне дорог с давних лет,  
И его милее нет,  
Этих окон негасимый свет.
3. Какая связь между городом в Англии, ружьем калибра 30x30 и одним из элементов компьютер?
4. Почему на компьютерном жаргоне процессор называется камнем?
5. Что общего между папирусом, берестяной грамотой, книгой и дискетой?
6. А всё-таки: в какой системе счисления лучше получать стипендию?



# Конкурс знатоков

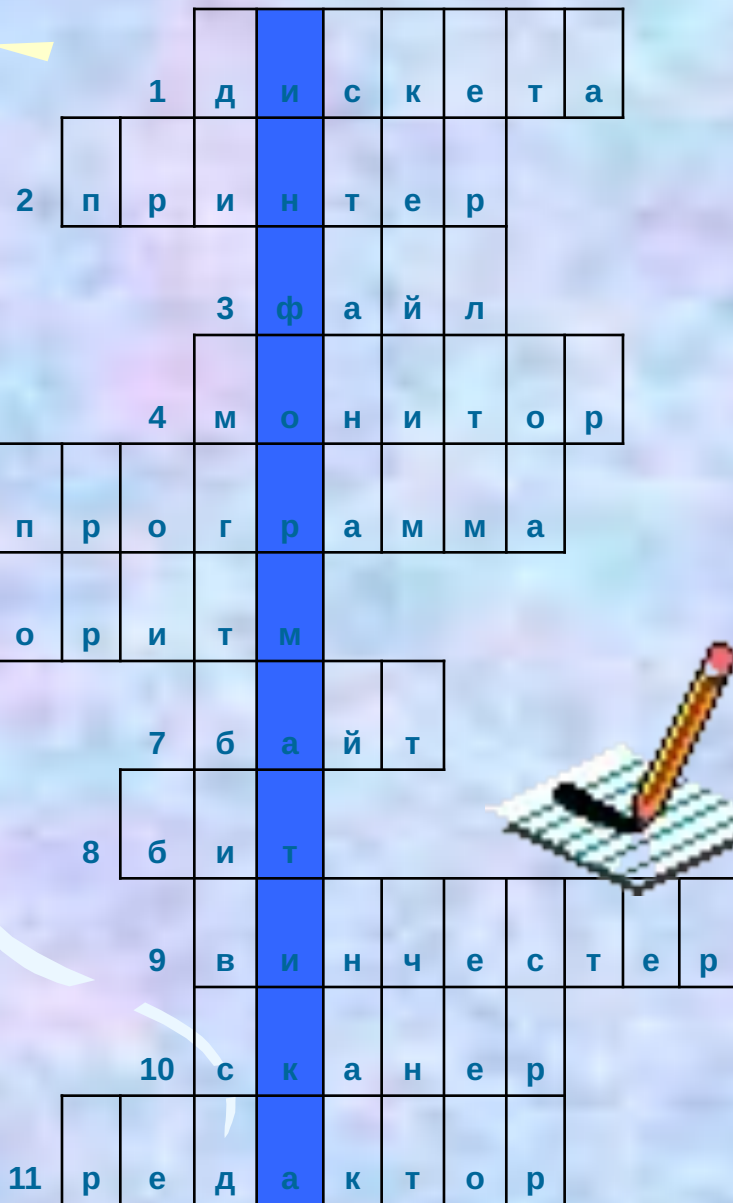




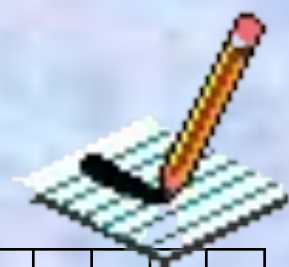
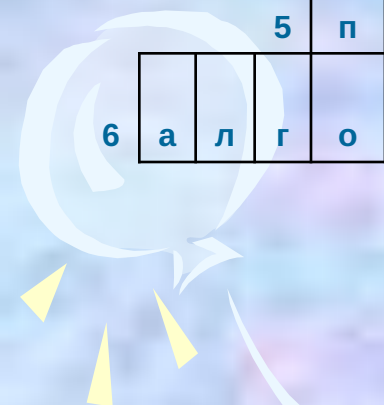
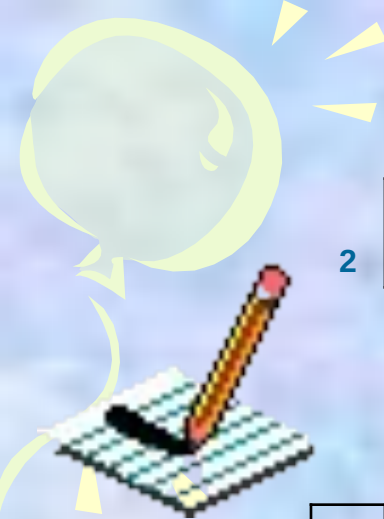


1. Гибкий магнитный диск
2. Устройство вывода информации на бумажный носитель
3. Информация, хранящаяся на устройстве внешней памяти под определенным именем
4. Устройство вывода информации
5. Алгоритм, записанный на языке, которым пользуется компьютер
6. Совокупность четко сформулированных правил для решения задачи за конечное число шагов
7. Единица измерения информации для хранения одного символа
8. Наименьшая единица измерения информации
9. Жесткий диск
10. Оптическое устройство ввода информации
11. Программа для подготовки текста





1. Гибкий магнитный диск
2. Устройство вывода информации на бумажный носитель
3. Информация, хранящаяся на устройстве внешней памяти под определенным именем
4. Устройство вывода информации
5. Алгоритм, записанный на языке, которым пользуется компьютер
6. Совокупность четко сформулированных правил для решения задачи за конечное число шагов
7. Единица измерения информации для хранения одного символа
8. Наименьшая единица измерения информации
9. Жесткий диск
10. Оптическое устройство ввода информации
11. Программа для подготовки текста





# **Конкурс "Презентация"**

**Выбираются 2 человека от команды, которые в течение 20 минут будут делать компьютерную презентацию своей команды, а затем защищать презентацию.**

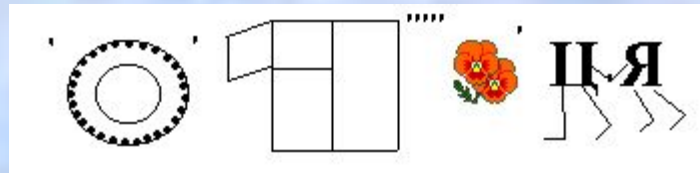


# Конкурс "Клавиатурные гонки"

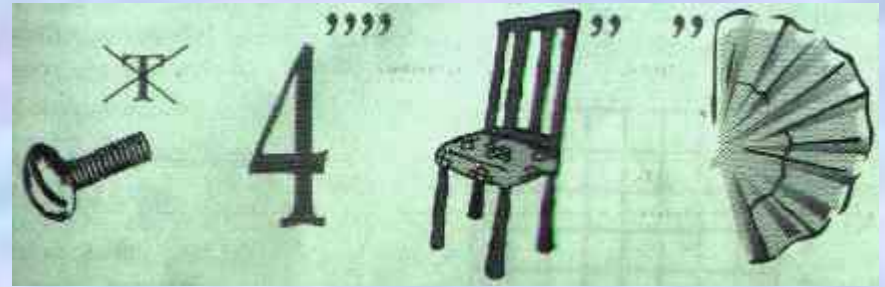
Предлагается в текстовом редакторе набрать слова, вставив пропущенные буквы. На это задание дается 5 минут. Победитель приносит баллы своей команде, с учетом правильно написанных слов.



# Конкурс "Ребусы"







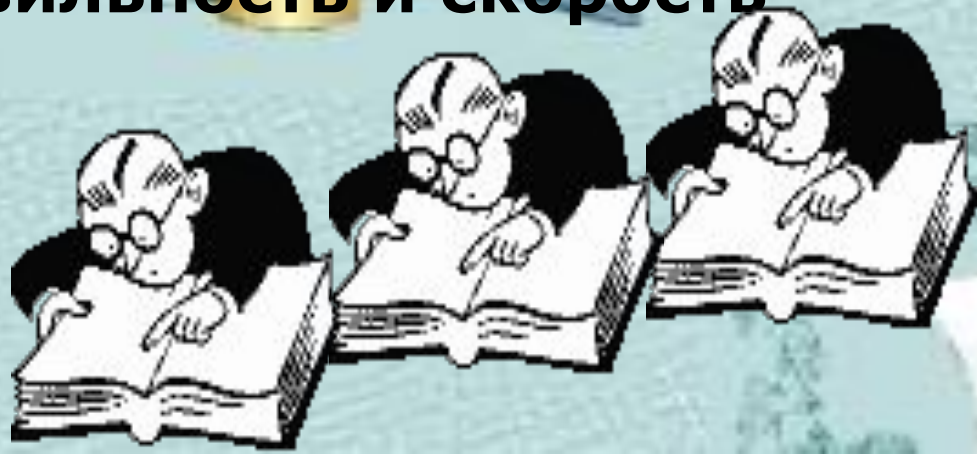
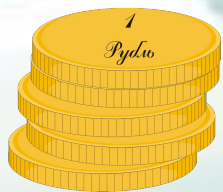
накопитель

винчестер



# Конкурс "Найди слова"

В приведенных таблицах имеются слова, связанные с компьютерами и информатикой. Они записаны «змейкой» — их можно читать в любом направлении по горизонтали и по вертикали (слева направо, снизу вверх и т. п.), но не по диагонали. Одна и та же буква может использоваться в нескольких словах. Необходимо найти указанные слова. Оценивается правильность и скорость выполнения.





# Конкурс "Замени букву"

В перечисленных словах необходимо заменить одну букву и получить слово, связанное с информатикой и компьютерами.

Оценивается правильность и скорость выполнения.







**Поздравляем**

**победителей!**



МОУ "Краснослободская средняя  
общеобразовательная школа №2"  
Республика Мордовия  
г. Краснослободск



УРОК ПОДГОТОВИЛА

Белякова Ирина Николаевна

2009-2010 учебный год